# Глубинное обучение О курсе

Лектор: Антон Осокин

ФКН ВШЭ, 2020



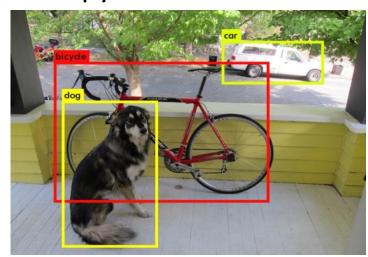
# Что такое и зачем изучать глубинное обучение?

- Про что курс?
  - Про **глубокие (многослойные) нейросети**
  - Архитектуры, обучение, регуляризация
  - Примеры использования
    - Компьютерное зрение
    - Обработка текстов
- Зачем это изучать?
  - Практические результаты
  - Развитая технология

# Нейросети в компьютерном зрении

Классификация изображений

#### Обнаружение объектов



[Redmon&Farhadi, 2017]

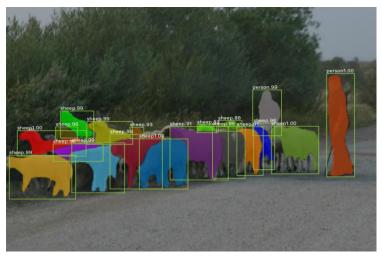
### **IM** GENET

- 1,000 object classes (categories).
- Images:
  - o 1.2 M train
  - 100k test.



[Krizhevsky et al., 2012]

#### Сегментация объектов



[He et al., 2017]

# Нейросети для текстов

Автоматический перевод



Диалоговые системы

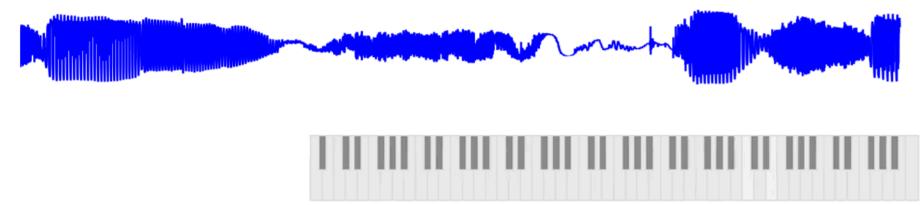


Привет, я Алиса

Ваш голосовой помощник, придуманный в компании Яндекс. Многие вещи проще делать, говоря со мной.

# Нейросети для аудио

- Распознавание речи
- text2speech WaveNet [van den Oord et al., 2016]



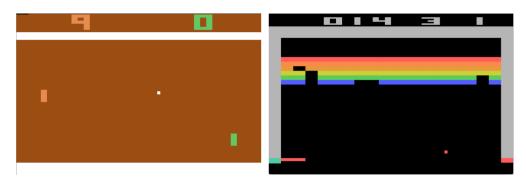
• Синтез музыки



Performance RNN was trained in TensorFlow on MIDI from piano performances. It was then ported to run in the browser using only Javascript in the <u>deeplearn.js</u> environment.

# Игры

Atari [DeepMind, Mnih et al., 2013] Fo [DeepMind, Silver et al., 2016]





Dota2 5v5 [OpenAl Five, 2018]



### План курса

- Введение
- Основные концепции
  - Механика нейросетей и backprop
  - Виды архитектур
  - Обучение и регуляризация
- Продвинутые темы
  - Применения в компьютерном зрении
  - Применения для обработки языка
  - Вероятностные модели
  - Adversarial X
  - Дифференцируемое программирование
  - Недифференцируемые модели и Deep RL

## Важная информация

- Коммуникация
  - Задания: <a href="http://anytask.org/">http://anytask.org/</a>
  - E-mail курса: <u>dl.cshse@gmail.com</u>
    - Напишите письмо с указанием почты, ФИО, группы

- Домашние задания максимум практики!
  - Практические задания (с GPU)



## Формула оценки

- Домашние задания максимум практики!
  - Д31, Д32, Д33
  - У каждого промежуточная и окончательные сдачи
- Многослойная формула оценки
  - $O_{\text{накоп}} := \text{round} (O_{J31} W_{J31} + O_{J32} W_{J32} + O_{J33} W_{J33})$
  - веса  $w_{д31}$ ,  $w_{д32}$ ,  $w_{\Pi P}$  вычисляются при помощи softmin:
  - $s_{J31} := exp(-O_{J31}/T); s_{J32} := exp(-O_{J32}/T); s_{J33} := exp(-O_{J33}/T)$
  - $w_{J31} := s_{J31} / (s_{J31} + s_{J32} + s_{J33}); w_{J32} := s_{J32} / (s_{J31} + s_{J32} + s_{J33}); w_{J33} := s_{J33} / (s_{J31} + s_{J32} + s_{J33})$
  - Значения параметров: Т := 20
- O<sub>э</sub>: экзамен, автоматы, если оценка ≥6 и сдан проект
- Итоговая оценка
  - O<sub>μτοΓ</sub> := round (0.7 O<sub>μακοΠ</sub> + 0.3 O<sub>θ</sub>)

# Ресурсы курса

https://github.com/aosokin/dl cshse ami/tree/master/2020-fall

https://anytask.org/course/728