perceptron.md 2021/11/7

# 機械学習勉強メモ --- パーセプトロン編

# パーセプトロンとは

- パーセプトロンの学習規則は次の通りである。
  - 1. 重みを0, または値の小さい乱数で初期化する.
  - 2. 訓練データ $x^{(i)}$ ごとに次の手順を実行する.
    - 1. 出力値 $\hat{y}$ を計算する.
    - 2.重みを更新する.

## 出力値の算出方法

• 出力値 $\hat{y}$ を算出する関数 $\phi(z)$ は、特定の入力値xとそれに対応する重みベクトルwが線形結合されたものzを入力値とし、zが閾値 $\theta$ を超えていれば $\phi(z)$ が1、そうでなければ $\phi(z)$ が-1とする関数である.

$$z=w_1x_1+w_2x_2+w_3x_3+\cdots +w_mx_m$$
  $\phi(z)=1(z>= heta)\;\phi(z)=-1(z< heta)$ 

### 重みの更新方法

• 重みベクトルの各重み $W_i$ は同時に更新され、以下の式で定義される.

$$w_j := w_j + \Delta w_j$$

• 重みの更新値は $\Delta W_i$ と呼ばれ、以下のように計算される.

$$\Delta W_j = \eta (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)}) x_j^{(i)}$$

。  $\eta$  は学習率で0.0より大きく1.0以下の定数であり, $y^{(i)}$ はi番目の訓練データの真のクラスラベル, $\hat{y}^{(i)}$ は予測されたクラスラベルである.

#### 問題点

- 学習率が十分小さくないと収束しない
- 線形分離可能でないと収束しない