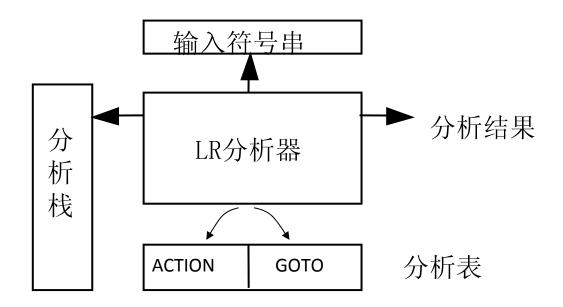
GLR 分析算法

詹卫东

http://ccl.pku.edu.cn/doubtfire

标准LR分析算法 (Left-to-right Reduce)



LR分析算法的基本思想和基本概念

- 利用<mark>预读字符</mark>(Lookahead)和当前<mark>状态</mark>来决定下一步分析动作
- 状态由若干个二元组(项目)构成: <点规则,规则完成后的后续字符>
- 分析动作:
 - 移进(shift)
 - 归约 (reduce)
 - 成功 (accept)
 - 报错 (error)

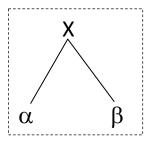
- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$

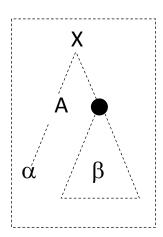
根据规则集中规则之间的相互制约关系,来判断当前规则的使用是否合理。比如:根据示例规则,CS后面一定是"的";NP后面要么是V,要么是\$

First(x)函数 —— 实现Lookahead

First(x) =
$$\{\alpha \mid x \Rightarrow \alpha \beta, \alpha \in V_T, \beta \in V_N \cup V_T\}$$

First(x) =
$$\{x\}$$
 若 $x \in V_T$ 终结符的first集是它自身





示例:

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



$$First(NP) = \{N\}$$

$$First(N) = \{N\}$$

$$First(CS) = \{N\}$$

LR分析算法之[状态构造算法]

- 1) 首先添加一条新规则S'→S,并把S'定义为新的文法开始符号;
- 2) 0是一个状态,项目二元组<S'→·S,\$>属于状态0,\$是输入串结束标志;
- 3) 如果项目二元组<x \rightarrow α·y β, t >属于状态 i ,并且y \rightarrow γ 是规则集中的一条产生式规则,那么项目二元组<y \rightarrow ·γ, t'>也属于状态 i ,其中,若β不为空,t' \in first(β),若β为空,则 t'= t;
- 4) 状态j是状态i遇到字符y(终结符或非终结符)时的后继状态,对于所有状态i中形如 $x \rightarrow \alpha \cdot y \beta$, t >的项目二元组,项目二元组 $x \rightarrow \alpha y \cdot \beta$, t >都属于状态j。

从状态i如何转移到状态j,取决于状态i中的点规则 $x \rightarrow \alpha \cdot y \beta$,点右边的符号y可以理解为触发条件

"遇见"仅意味着"状态转移"的条件(对分析格局的预测), 比如1{0遇见N},表示状态0如果遇到N,则转移到状态1

状态构造算法示例-1

如果预读到V,则可以调用2号规则进行归约

规则集

- $(0) S' \rightarrow S$
- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$

状态是分析 过程中的一个个"格局", 状态编号0,1,2,...等并无顺序 含义 0:

 $\langle S' \rightarrow \cdot S, \$ \rangle$

 $\langle S \rightarrow NP VP, $ \rangle$

 $\langle NP \rightarrow \cdot N, V \rangle$

<NP → · CS 的, V>

<CS → · NP V', 的>

2 {0遇见NP}:

 $\langle S \rightarrow NP \cdot VP, \$ \rangle$

 $\langle VP \rightarrow V NP, $>$

<CS → NP·V', 的>

< V ' → · V V, 的>

1 {0遇见N}:

 $\langle NP \rightarrow N \cdot, V \rangle$

NP可能是"N",也可能是"CS的",但NP后面必是"V",CS后面必是"的",S后面必是"\$"

3 {0遇见S}:

 $\langle S' \rightarrow S \cdot, \$ \rangle$

如果预读到\$,则可以调用0号规则进行归约

说明:状态6中,从<CS \rightarrow · NP V ',的>开始,根据算法步骤3,又可得到 < NP \rightarrow · N, V>,跟已有的 < NP \rightarrow · N,\$>合并,即成< NP \rightarrow · N,\$|V>

状态构造算法示例-2

First(V ') = {V}

4 {0遇见CS}:

<NP → CS·的, V>

5 {2遇见VP}:

 $\langle S \rightarrow NP VP \cdot , $>$

6 {2遇见V}:

<V'→V·V,的>

 $\langle VP \rightarrow V \cdot NP, $>$

 $\langle NP \rightarrow N, \$ | V \rangle$

<NP → · CS 的, \$ | V>)

<CS → · NP V ', 的>

7 {2遇见V'}:

<CS → NP V '·, 的>

8 {4遇见"的"}:

<NP → CS 的·, V>

9 {6遇见V}:

< V ' → V V·, 的>

状态构造算法示例-3

10 {6遇见N}:

 $< NP \rightarrow N \cdot , $ | V>$

11 {6遇见NP}:

 $\langle VP \rightarrow V NP \cdot , $>$

<CS → NP · V', 的>

<∨'→·∨∨,的>

12 {6遇见CS}:

<NP → CS·的, \$|V>

13 {11遇见V}:

< V ' → V · V, 的>

14 {11遇见V'}:

<CS → NP V '·, 的>

= 状态7

14 {12遇见"的"}:

<NP → CS 的·, \$|V>

15 {13遇见V}:

< V ' → V V · , 的>

= 状态9

相同的状态,即相同的 "格局"(两个状态中所有项目都 相同),没有必要重新命名, 所以应该合并。

状态构造算法示例-4

0: <s' \$="" s,="" ·="" →=""> <s \$="" np="" vp,="" ·="" →=""> <np n,="" v="" ·="" →=""> <np cs="" v="" ·="" →="" 的,=""> <cs np="" v',="" ·="" →="" 的=""></cs></np></np></s></s'>	<np n·,="" v="" →=""> <</np>	2 {0遇见NP}: <s \$="" np·vp,="" →=""> <vp \$="" np,="" v="" ·="" →=""> <cs np·v',="" →="" 的=""> < V' → · V V, 的></cs></vp></s>		0遇见S} : S' → S·, \$>	4 {0遇 <np th="" →<=""><th>见CS}: · CS · 的, V></th></np>	见CS}: · CS · 的, V>	
5 {2遇见VP}: <s \$="" np="" vp·,="" →=""></s>	6 {2遇见V}: <v'→v·v,的> <vp→v·np,\$> <np→·n,\$ v> <np→·cs的,\$ v> <cs→·npv',的></cs→·npv',的></np→·cs的,\$ v></np→·n,\$ v></vp→v·np,\$></v'→v·v,的>	7 {2遇见V '}: <cs '·,="" np="" v="" →="" 的=""></cs>		8 {4遇见"的"}: <np cs="" v="" →="" 的·,=""></np>		9 {6遇见V}: <v'→ v="" v·,的=""></v'→>	
10 {6遇见N}: <np n·,\$="" v="" ="" →=""></np>	11 {6遇见NP}: <vp np·,\$="" v="" →=""> <cs np·v',的="" →=""> <v'→·v v,的=""></v'→·v></cs></vp>	12 {6遇见CS}: <np cs·的,\$ v="" →=""></np>		13 {11遇见CS}: < V ' → V · V, 的>		14 {12遇见"的"}: <np cs="" →="" 的·,\$ v=""></np>	

LR分析算法之[分析表构造算法]

生成 转移→1 表

- 如果状态s遇见符号x转移到状态s',那么在转移表(go to)中s为行,x为列的格子里填入状态s'(s,s'为整数,x是非终结符或终结符)。
- 2) 条件同上。如果x是终结符,那么在动作表中的s为行、x为列的格子里填入动作"移进"(shift)。

生成 动作 表

- 3) 如果s中包含有项目元组 $\langle x \rightarrow \alpha \cdot, t \rangle$,其中 $x \rightarrow \alpha$ 是规则集中编号为 i 的产生式规则,那么在动作表中的s为行、t为列的格子里填入"归约i"(reduce)。
- 4) 如果s中包含有项目元组<S'→S·,\$>, 那么在动作表中的s为行、\$为列的格子里填入"成功"(accept)。
- 5) 反复执行(1)—(4),直至所有状态均已遍历。最后动作表中所有没有填入内容的格子里的默认填入值为"报错";转移表中所有没有填入内容的格子里的默认填入值为"不可转移".

状态1中有<NP → N·, V>, 对应第2条规则,因此,就在1行,V列中填 "归约2",表示调用第2条规则进行归约,意思是,碰到V时,对前面 已经分析过的成分,比如N,进行归约(归约时调用第2条规则)

终结符

LR分析表示例-1

112 -1- -	— 动作表(Action)			转移表 (Go to)								
状态	N	V	的	\$	N	V	的	S	NP	VP	CS	V'
0	移进				-0			3	2		4	
1		归约2										
2		移进				6				5		7
3				成功								
4			移进				8					
5				归约1								
6	移进	移进			10	9			11		12	
7			归约5									
8		归约3										
9			归约6									
10		归约2		归约2								
11		移进		归约4		13						7
12			移进				14					
13		移进				9						
14		归约3		归约3								

非终结符

只有遇到"终结符",才可能发生"归约"操作,遇到非终结符,只可能发生"移进'操作

LR分析表示例-2

444		动作表(.	Action)		转移表(Go to)					
状态	N	V	的	\$	S	NP	VP	CS	V'	
0	移进 1				3	2		4		
1		归约 2								
2		移进 6					5		7	
3				成功						
4			移进8							
5				归约1						
6	移进 10	移进 9				-11		12		
7			归约 5							
8		归约 3								
9			归约 6							
10		归约 2		归约 2						
11		移进 13		归约4					7	
12			移进 14							
13		移进 9								
14		归约 3		归约 3						

LR分析算法过程描述-1

分析句法构造的所有操作都发生在"分析栈" "输入缓冲区"的指针只用来预读下一个字符, 以决定分析栈里该如何操作

分析栈:

分析过程中,不断按"状态"一"字符"一"状态"一"字符"一...的顺序向栈中压进当前分析状态及等待归约的字符

待分析字符串指针: 指向输入缓冲区中当前待分析字符

输入: 符号串W= w₁w₂..., 文法规则集G, LR分析表

输出: 若W是合法句子,输出"成功",否则输出"错误"

LR分析算法过程描述-2

- 1) 把状态0压入分析栈, W\$放入输入缓冲区中, 指针p指向W\$的第一个符号;
- 2) 循环执行下面的语句
 - a) 设s是分析栈的栈顶状态,并且c是p所指向的当前字符;
 - b) 若 Action[s, c]=移进k,则 把c和 k 先后压入分析栈中, p指向下一个输入符号;
 - c) 若 Action[s, c]=归约j, 并且第j条产生式为 A \rightarrow β (β长度为m),则
 - (i) 从栈顶弹出2*m个符号;
 - (ii) 设x为当前栈顶,把A和Go to[x,A]先后推入分析栈中;
 - d) 若 Action[s, c]=成功,则宣布分析成功,算法结束;
 - e) 若 Action[s, c]=报错,则宣布分析失败,算法结束;

说明: Action[x,y]表示分析表中x行,y列的动作值, Go to[x,y]表示分析表中x行,y列的转移值(下一个状态号)。

action(0, N)=移进1,把N,1压入栈中

action(1, V)=归约2,把N,1弹出,把NP, Go to[0, NP]=2压入栈中

LR分析算法过程示例

action(2, V)=移进6, 把V, 6压入栈中

移进时, 将终结符 和状态号 压入栈中

缓冲区 待分析 字符数 减少

分析栈	字符串指针	规则使用序列
0/	NVNVV 的	\Diamond
0 N·1	VNVV 的	\Diamond
0 NP 2	VNVV 的	<2>
0 NP 2 V 6	NVV的	<2>
0 NP 2 V 6 N 10	VV的	<2>
0 NP 2 V 6 NP 11	VV的	<2, 2>
0 NP 2 V 6 NP 11 V 13	V 的	<2, 2>
0 NP 2 V 6 NP 11 V 13 V 9	的	<2, 2>
0 NP 2 V 6 NP 11 V' 7	的	<2,2,6>
0 NP 2 V 6 CS 12	的	<2,2,6,5>
0 NP 2 V 6 CS 12 的 14	\$	<2,2,6,5>
0 NP 2 V 6 NP 11	\$	<2,2,6,5,3>
0 NP 2 VP 5	\$	<2,2,6,5,3,4>
0 S 3	\$	<2,2,6,5,3,4,1>
成功	\$	<2,2,6,5,3,4,1>

归约时, 将规则右部 弹出,将 规则左部 非终结符 状态号 压入栈中

栈中 字符数 减少

调用规则:

栈操作: 0压入栈中,

栈顶为0

栈: 0

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$

V V V 的 \$

调用规则:

栈操作: Action[0,N]=移进1,

将N1压入栈中,指针下移到V,

栈顶为1

栈: 0N1

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$

N V N V 的 \$

调用规则: 2

栈操作: Action[1,V]=归约2, 第2条规则为NP→N, 将N1弹出栈, 0为当前栈顶, Goto[0,NP]=2, 将NP,2压入栈, 栈顶为2

栈: 0 NP 2

(1) $S \rightarrow NP VP$

(2) NP \rightarrow N

(3) NP → CS 的

 $(4) VP \rightarrow V NP$

(5) CS \rightarrow NP V'

(6) $V' \rightarrow V$

│ N **V** N V V 的 \$

调用规则:

栈操作: Action[2,V]=移进6,

将V6压入栈中,指针下移到N,

栈顶为6

栈: 0 NP 2 V 6

 $(1) S \rightarrow NP VP$

(2) NP \rightarrow N

(3) NP → CS 的

(4) $VP \rightarrow V NP$

(5) CS \rightarrow NP V'

(6) $V' \rightarrow V$

| N V N V V 的 \$

调用规则:

栈操作: Action[6,N]=移进10, 将N 10压入栈中,指针下移到V, 栈顶为10

栈: 0 NP 2 V 6 N 10

(1) $S \rightarrow NP VP$

(2) NP \rightarrow N

(3) NP → CS 的

(4) $VP \rightarrow V NP$

(5) CS \rightarrow NP V'

(6) $V' \rightarrow V$

| N V N **V** V 的 S

调用规则: 2

栈操作: Action[10,V]=归约2,

第2条规则为NP→N,

将N 10弹出栈, 6为当前栈顶,

Go to[6,NP]=11,

将NP,11压入栈,

栈顶为11

栈: 0 NP 2 V 6 NP 11

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- $(4) VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



调用规则:

栈操作: Action[11,V]=移进13,

将V13压入栈中,指针下移到"V",

栈顶为13

栈: 0 NP 2 V 6 NP 11 V 13

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- $(4) VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



调用规则:

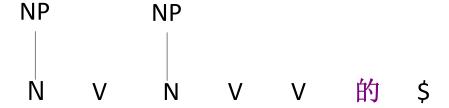
栈操作: Action[13,V]=移进9,

将V9压入栈中,指针下移到"的",

栈顶为9

栈: 0 NP 2 V 6 NP 11 V 13 V 9

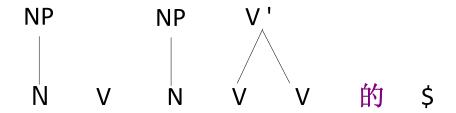
- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



调用规则: 6

栈操作: Action[9,的]=归约6, 第6条规则V' → V V, 长度为2 将V 13 V 9弹出栈, 11为当前栈顶, Go to[11, V']=7, 将V'7压入栈中, 栈顶为7 栈: 0 NP 2 V 6 NP 11 V'7

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- $(4) VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



调用规则:5

栈操作: Action[7,的]=归约5, 第5条规则CS → NP V', 长度为2 将NP 11 V'7弹出栈, 6为当前栈顶, Go to[6, CS]=12, 将CS 12压入栈中, 栈顶为12 栈: 0 NP 2 V 6 CS 12 (1) $S \rightarrow NP VP$

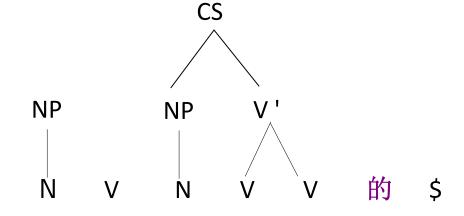
(2) NP \rightarrow N

(3) NP → CS 的

 $(4) VP \rightarrow V NP$

(5) CS \rightarrow NP V'

(6) $V' \rightarrow V$

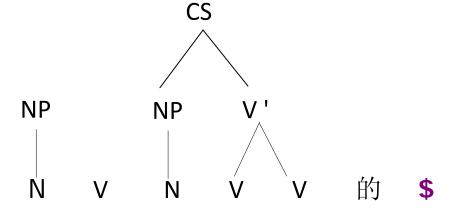


调用规则:

栈操作: Action[12,的]=移进14, 将"的 14"压入栈中,指针下移到\$ 栈顶为14

栈: 0 NP 2 V 6 CS 12 的 14

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- $(4) VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



调用规则: 3

栈: 0 NP 2 V 6 NP 11

栈操作: Action[14,\$]=归约3, 第3条规则NP→ CS 的,长度为2 将CS 12 的 14弹出栈,6为当前栈顶 Go to[6, NP]=11, 将NP,11压入栈, 栈顶为11 (1) $S \rightarrow NP VP$

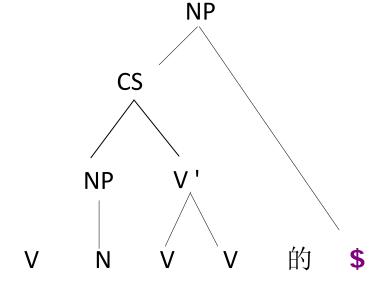
(2) NP \rightarrow N

(3) NP → CS 的

(4) $VP \rightarrow V NP$

(5) CS \rightarrow NP V'

(6) $V' \rightarrow V$

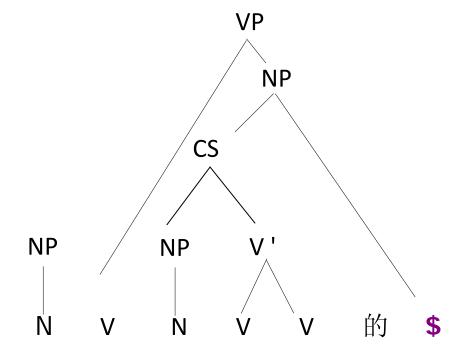


调用规则: 4

栈: ONP 2 VP 5

栈操作: Action[11,\$]=归约4, 第4条规则VP→ V NP, 长度为2 将V 6 NP 11弹出栈, 2为当前栈顶 Go to[2, VP]=5, 将VP,5压入栈, 栈顶为5

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- $(4) VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$



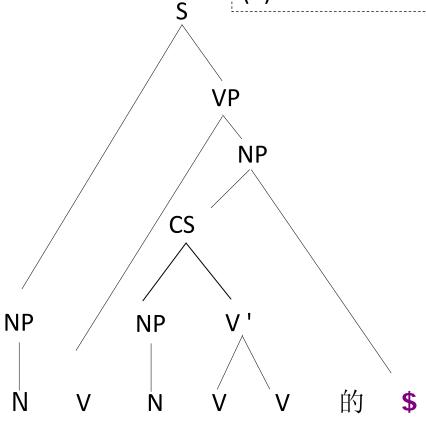
调用规则: 1

栈操作: Action[5,\$]=归约1, 第1条规则S → NP VP ,长度为2 将NP 2 VP 5弹出栈,0为当前栈顶 Go to[0, S]=3, 将S,3压入栈,

栈顶为3

栈: 0S3

- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$

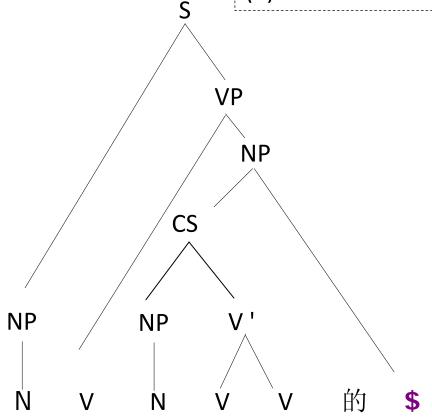


- (1) $S \rightarrow NP VP$
- (2) NP \rightarrow N
- (3) NP → CS 的
- (4) $VP \rightarrow V NP$
- (5) CS \rightarrow NP V'
- (6) $V' \rightarrow V$

栈操作: Action[3,\$]=成功,

分析成功,结束。

调用规则:



LR分析算法的不足

- (1) 不允许回溯
- (2) 只能分析标准LR文法,不能处理有歧义的文法

描述自然语言的文法不可避免地存在着歧义

因此,难以直接用LR分析算法分析自然语言

Tomita(1987)对标准LR算法提出了改进

Masaru Tomita, 1987, An efficient augmented context-free parsing algorithm. Computational Linguistics, vol. 13, No. 1, pp.31-46.

Tomita算法/Generalized LR算法

- 1) GLR分析表允许有多重入口(即一个格子里有多个动作)
- 2) 将线性分析栈改进为图分析栈处理分析动作的歧义(分叉)
- 3) 采用共享子树结构来表示局部分析结果,节省空间开销
- 4) 通过节点合并,压缩局部歧义

GLR分析示例

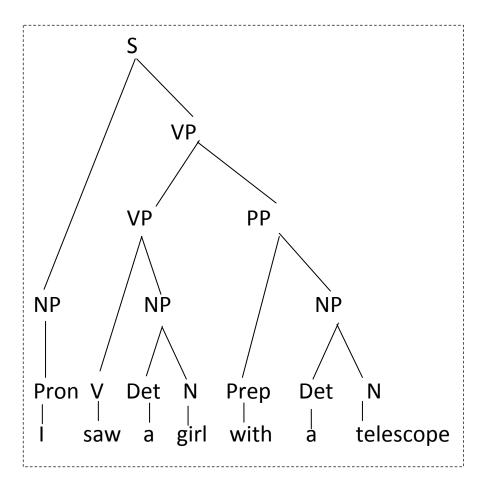
I saw a girl with a telescope Pron V Det N Prep Det N

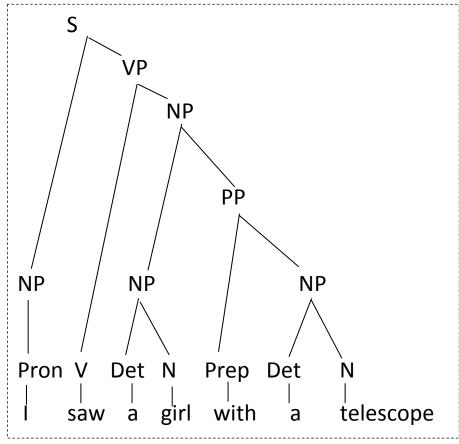
 $(0) S^{'} \to S$

 $(1) S \to NP VP$

- $(2) VP \rightarrow V$
- $(3) VP \rightarrow V NP$
- $(4) VP \rightarrow V NP NP$
 - $(5) VP \rightarrow VP PP$
- (6) $NP \rightarrow Det N$
- $(7) NP \rightarrow Pron$
- $(8) NP \rightarrow NP PP$
- (9) $PP \rightarrow Prep NP$

两棵句法树





GLR分析表

	3
	4
s: shift	5
r: reduce	6

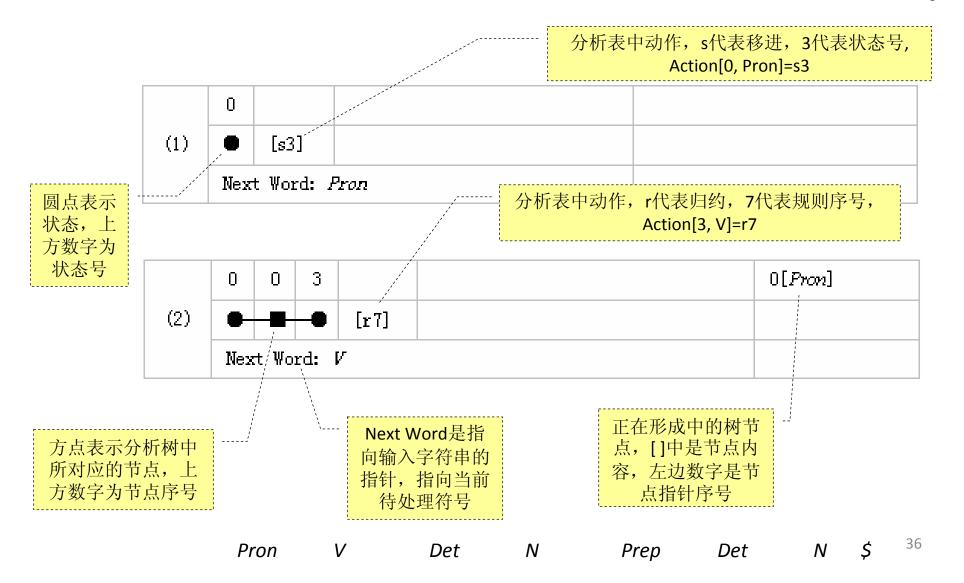
		ACTION						GOTO				
状态	Det	N	Prep	Pron	V	\$	NP	PP	S	VP		
0	s2			s3			1		4			
1			s8		s6			7		5		
2		s 10										
3	r 7		r 7	r 7	r 7	r 7						
4						acc						
5			s8			r1		9				
6	s2		r2	s3		r2	11					
7	r8		r8	r8	r8	r8						
8	s2			s3			13					
9			r5			r5						
10	r6		r6	r6	r6	r6						
11	s2		s8/r3	s 3		r3	12	7				
12		,,,,,	s8/r4	المرا		r4		7				
13	r9		s8/r9	r9	r9	r9		7		35		

GLR分析过程-1

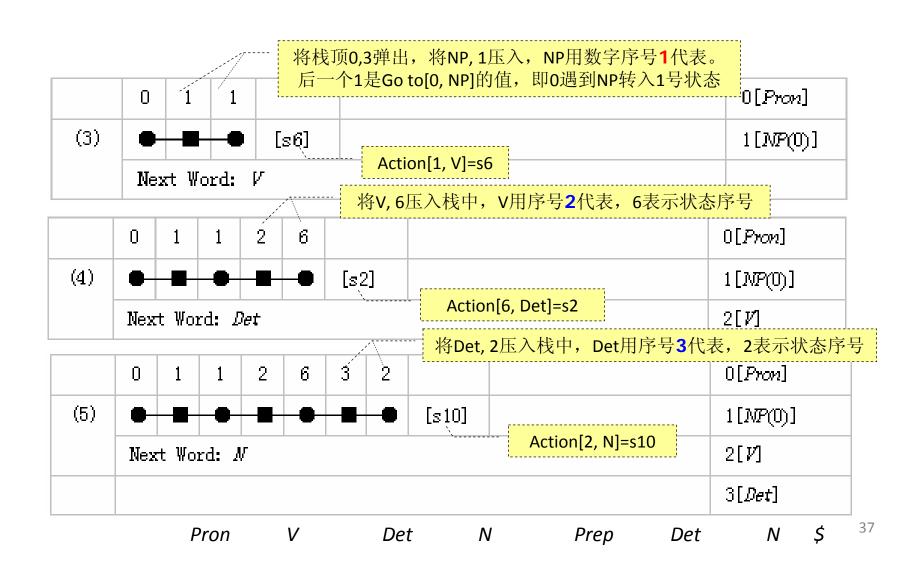
- $(0) S \rightarrow S$
- $(1) S \rightarrow NP VP$

 $(2) VP \rightarrow V$

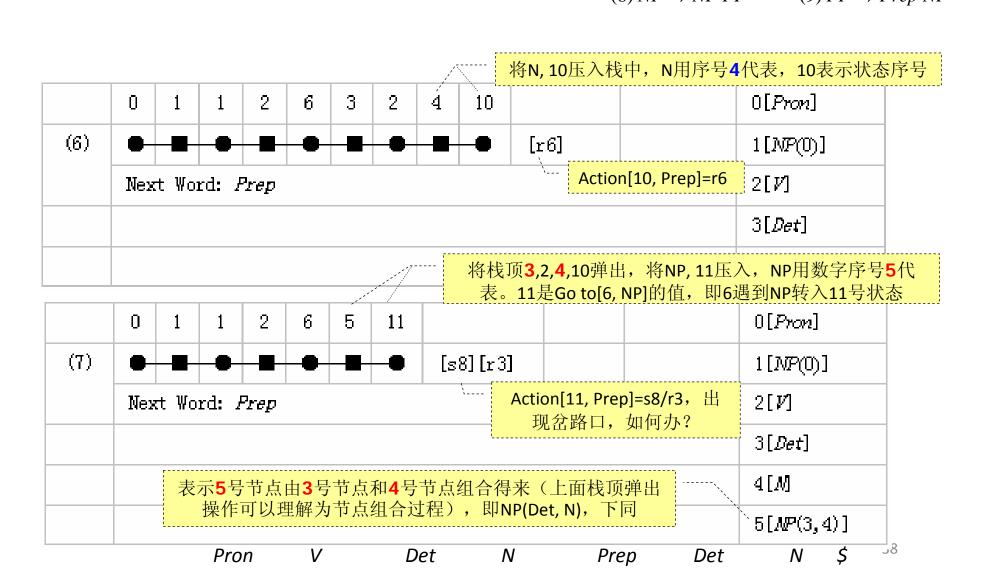
- $(3) VP \rightarrow V NP$
- $(4) VP \rightarrow V NP NP$
- $(5) VP \rightarrow VP PP$
- (6) $NP \rightarrow Det N$
- $(7) NP \rightarrow Pron$
- (8) $NP \rightarrow NP PP$
- (9) $PP \rightarrow Prep NP$



 $(0) S \rightarrow S \qquad (1) S \rightarrow NPVP$ $(2) VP \rightarrow V \qquad (3) VP \rightarrow V NP$ $(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$ $(6) NP \rightarrow Det N \qquad (7) NP \rightarrow Pron$ $(8) NP \rightarrow NP PP \qquad (9) PP \rightarrow Prep NP$

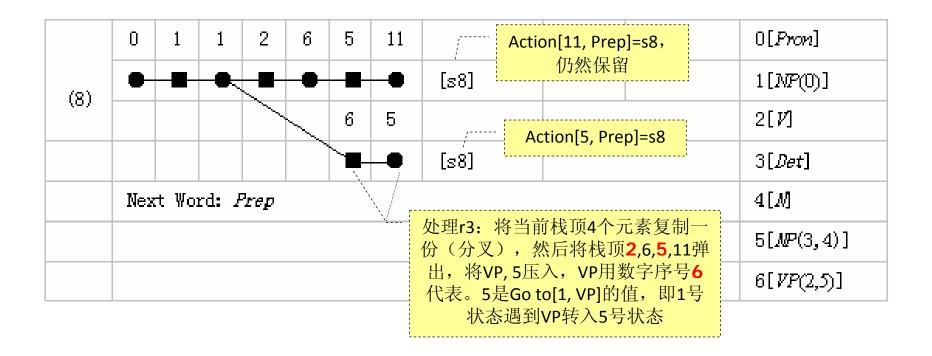


 $(0) S \rightarrow S \qquad (1) S \rightarrow NPVP$ $(2) VP \rightarrow V \qquad (3) VP \rightarrow V NP$ $(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$ $(6) NP \rightarrow Det N \qquad (7) NP \rightarrow Pron$ $(8) NP \rightarrow NP PP \qquad (9) PP \rightarrow Prep NP$

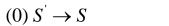


$(0) S^{'} \to S$	$(1) S \to NP VP$
$(2) VP \to V$	$(3) VP \rightarrow V NP$
$(4) VP \rightarrow V NP NP$	$(5) VP \rightarrow VP PP$
(6) $NP \rightarrow Det N$	(7) $NP \rightarrow Pron$

(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Pron V Det N Prep Det N \$ 39



 $(1) S \rightarrow NP VP$

$$(2) VP \rightarrow V$$

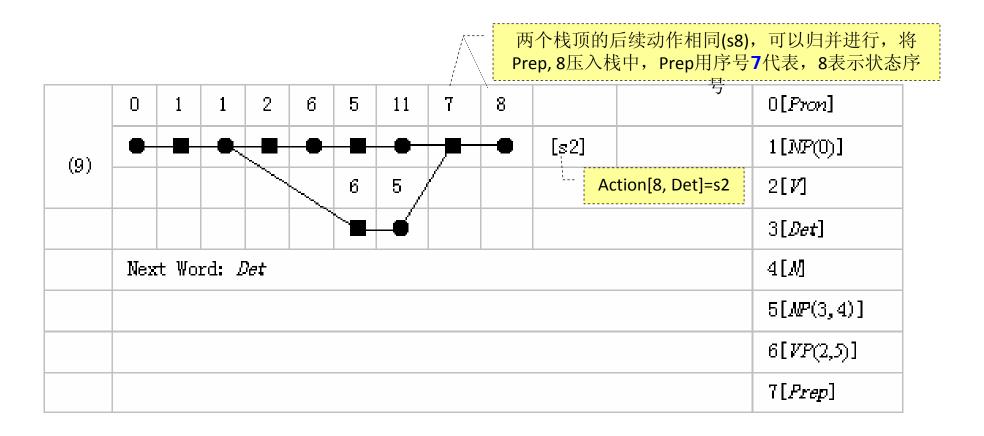
 $(2) VP \to V \qquad (3) VP \to V NP$

$$(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$$

(6)
$$NP \rightarrow Det N$$
 (7) $NP \rightarrow Pron$

(8)
$$NP \rightarrow NP PP$$

(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Pron

Det

Ν

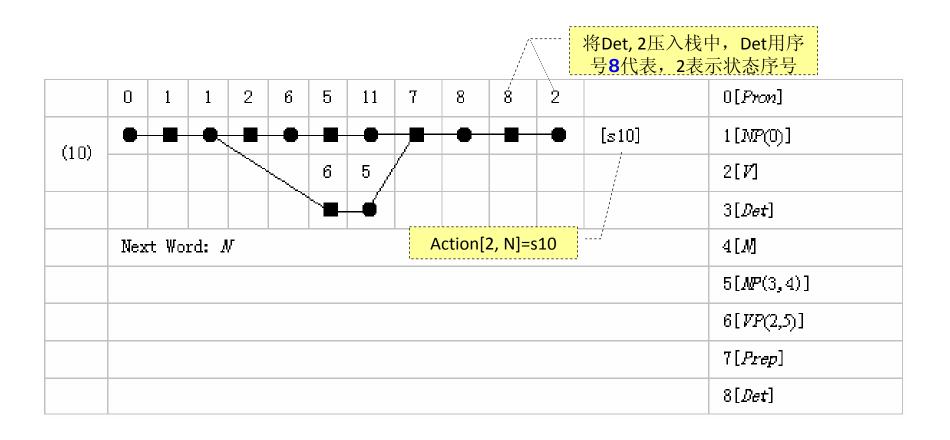
Prep

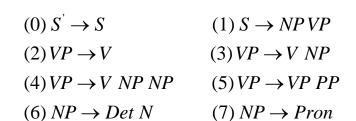
Det

$(0) S^{'} \to S$	$(1) S \to NP VP$
$(2) VP \to V$	$(3) VP \rightarrow V NP$
$(4) VP \rightarrow V NP NP$	$(5) VP \rightarrow VP PP$

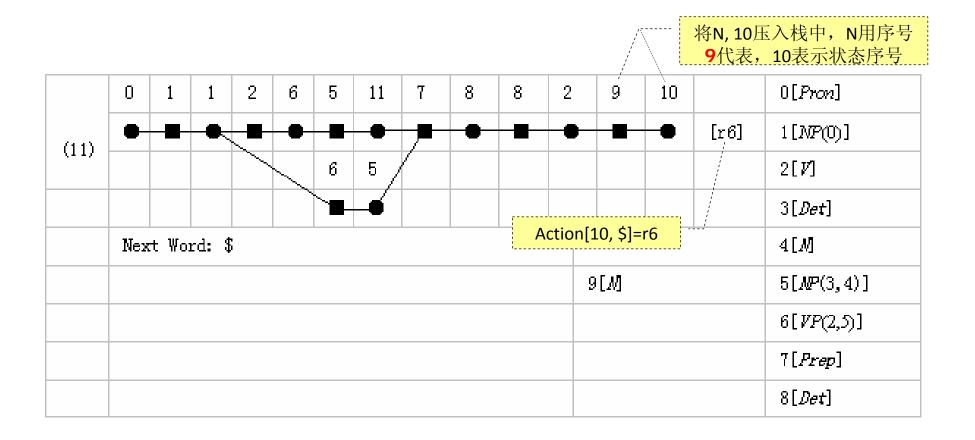
(6) $NP \rightarrow Det N$ (7) $NP \rightarrow Pron$

(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$





(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Pron V Det N Prep Det N \$ 42



 $(0) S \rightarrow S \qquad (1) S \rightarrow NP VP$

$$(2) VP \rightarrow V$$

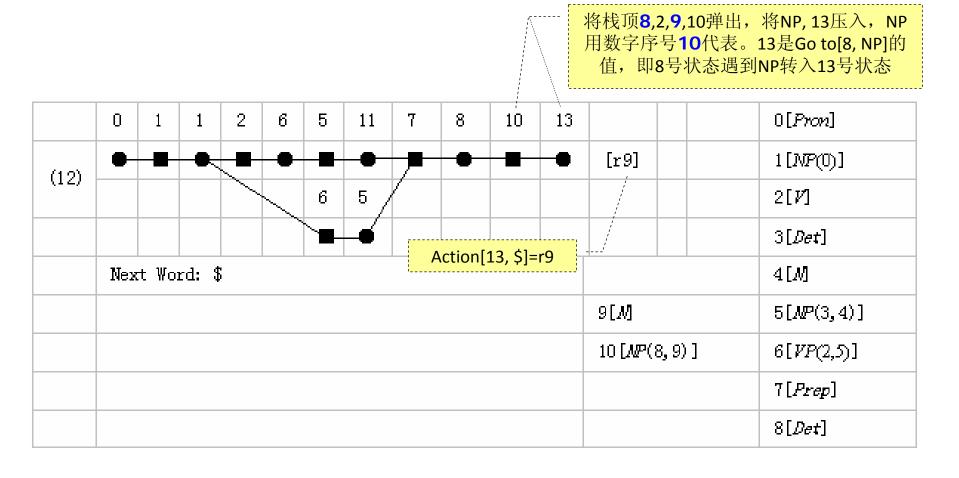
 $(2) VP \to V \qquad (3) VP \to V NP$

$$(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$$

(6)
$$NP \rightarrow Det N$$
 (7) $NP \rightarrow Pron$

$$(8) NP \rightarrow NP PP$$

(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Pron

Det

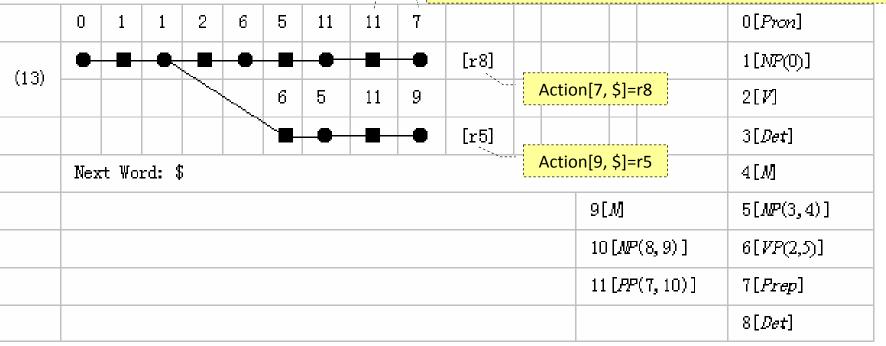
Ν

Prep

Det

- $(0) S^{'} \to S$
 - $(1) S \rightarrow NP VP$
- $(2) VP \to V \qquad (3) VP \to V NP$
- $(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$
- (6) $NP \rightarrow Det N$ (7) $NP \rightarrow Pron$
- (8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$

将栈顶7,8,10,13弹出,刚好遇到分裂栈顶,将PP,7和 PP,9分别压入两个栈中, PP用数字序号11代表。7和9 分别是Go to[11, PP]和Go to[5, PP]的值,即11号状态遇 到PP转入7号状态,5号状态遇到PP转入9号状态



44 Pron Ν Det Prep Det

$$(0) S' \rightarrow S$$

 $(0) S \to S \qquad (1) S \to NP VP$

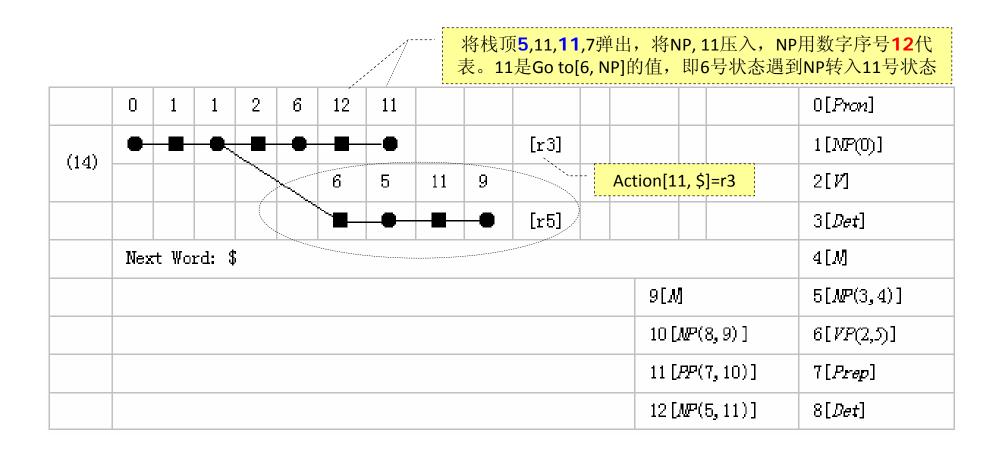
$$(2) VP \rightarrow V$$

 $(2) VP \to V \qquad (3) VP \to V NP$

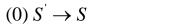
$$(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$$

(6)
$$NP \rightarrow Det N$$
 (7) $NP \rightarrow Pron$

(8)
$$NP \rightarrow NP PP$$
 (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Det



 $(1) S \rightarrow NP VP$

$$(2) VP \rightarrow V$$

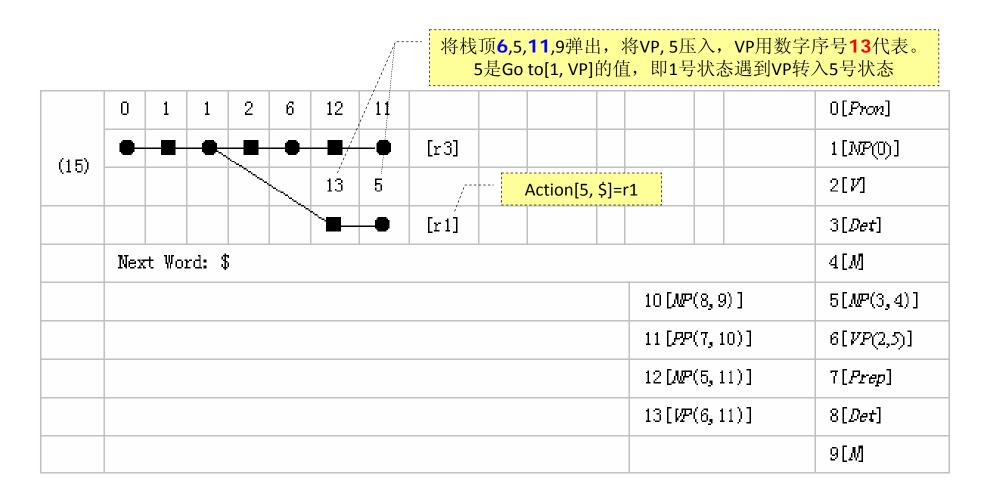
 $(2) VP \to V \qquad (3) VP \to V NP$

$$(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$$

(6)
$$NP \rightarrow Det N$$
 (7) $NP \rightarrow Pron$

(8)
$$NP \rightarrow NP PP$$

(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Pron

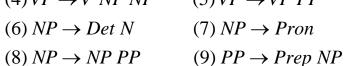
Det

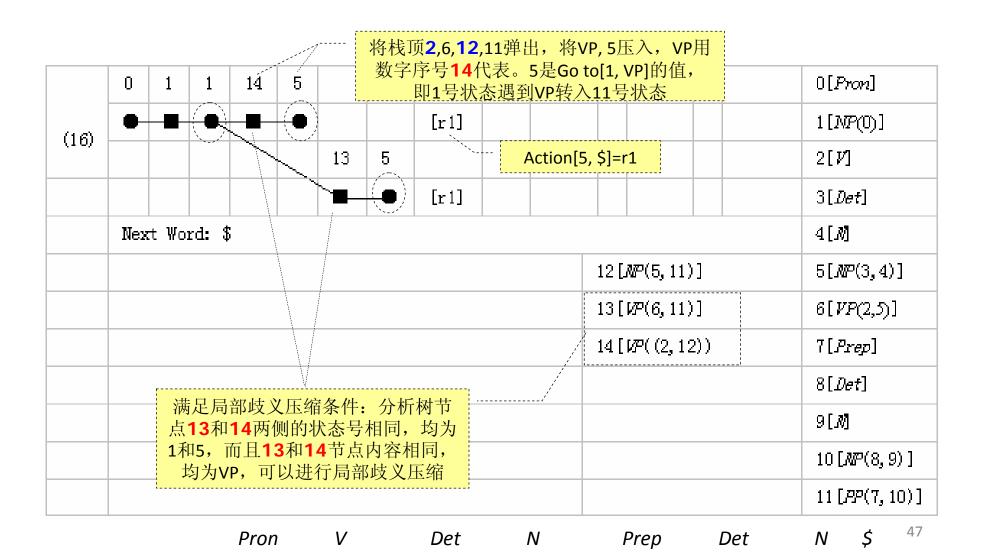
Ν

Prep

Det

$(0) S^{'} \to S$	$(1) S \to NP VP$
$(2) VP \to V$	$(3) VP \rightarrow V NP$
$(4) VP \rightarrow V NP NP$	$(5) VP \rightarrow VP PP$





	,		
(Ω)	C		C
(0)	S	\rightarrow	S

 $(1) S \rightarrow NP VP$

$$(2) VP \rightarrow V$$

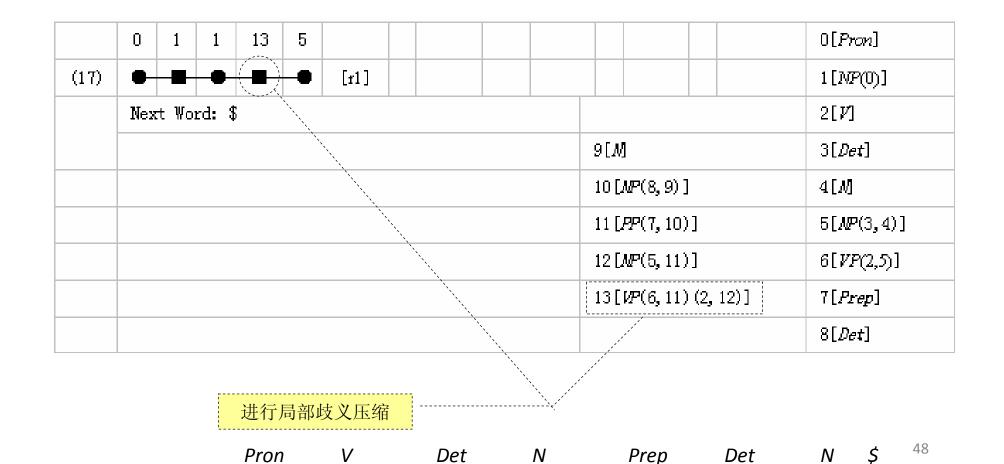
 $(2) VP \to V \qquad (3) VP \to V NP$

$$(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$$

(6)
$$NP \rightarrow Det N$$
 (7) $NP \rightarrow Pron$

$$(8) NP \rightarrow NP PP$$

(8) $NP \rightarrow NP PP$ (9) $PP \rightarrow Prep NP$



	,		
(Ω)	C		S
(0)	S	\rightarrow	Ŋ

(1) $S \rightarrow NP VP$

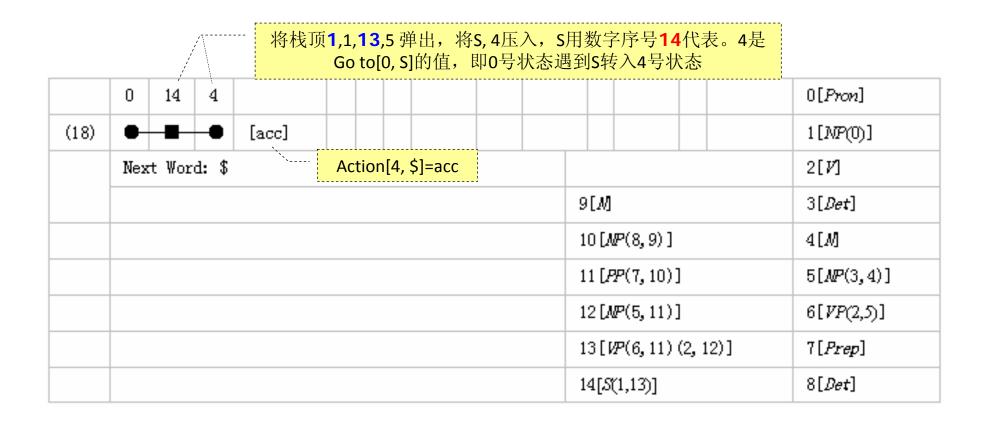
$$(2) VP \rightarrow V$$

 $(3) VP \rightarrow V NP$

$$(4) VP \rightarrow V NP NP \qquad (5) VP \rightarrow VP PP$$

(6)
$$NP \rightarrow Det N$$
 (7) $NP \rightarrow Pron$

(8)
$$NP \rightarrow NP PP$$
 (9) $PP \rightarrow Prep NP$



Pron

Det

Ν

Prep

Det

GLR分析树 (压缩一共享森林)

