TD3 – Cryptographie

Chiffrement Asymétrique RSA

Télécharger l'archive TD3.zip sur enseignement.

Partie 1: Chiffrement RSA

- Étudier, compiler et tester le code de test_size.c
 Que fait ce programme?
- 2) Pourquoi utiliser le type Huge au lieu de int lors de l'utilisation de RSA? Quelles sont les valeurs minimales et maximales pour un int et un Huge? typedef unsigned long int Huge;
- 3) Que fait la fonction suivante?

```
static Huge modexp(Huge a, Huge b, Huge n) {

Huge y;

y = 1;

while (b!= 0) {

if (b & 1)

y = (y * a) % n;

a = (a * a) % n;

b = b >> 1;

}

return y;
```

- 4) Ecrire une fonction en C qui prend en paramètres deux entiers **P** et **Q** et qui affiche la clé publique (**e**,**n**) et la clé privé (**d**) correspondants.
- 5) A l'aide de la fonction **modexp**, écrire une fonction **rsa_crypt** qui prend en paramètres une clé publique (**e,n**) et un message **M** à chiffrer (du type **Huge**) et qui renvoie le message chiffré avec l'algorithme RSA. Tester votre fonction avec les valeurs vues en cours (slide 28).
- 6) A l'aide de la fonction **modexp, é**crire une fonction **rsa_decrypt** qui prend en paramètre une clé privée **(d)** et un message C chiffré (du type **Huge**) et qui renvoie le message déchiffré avec l'algorithme RSA. Tester votre fonction avec les valeurs vues en cours (slide 28).

Partie 2 : Génération de clés RSA

- 1) Ecrire une fonction en C qui génère un paire de clefs RSA ((e,n),d).
 - Pour cela vous aurez besoin d'écrire :
- Un générateur de nombre premiers (qui renvoi le plus grand nombre premier inférieur à une valeur N passée en paramètre)
- Une fonction gcd(x,y)

Partie 3 : Librairie de chiffrement

- Compléter le code de la librairie en complétant les fonctions rsa_crypt et rsa_decrypt.
 Pour cela, vous utiliserez les fonctions texttoint et inttotext pour normaliser le message et le caractère '\$' comme séparateur de bloc.
- 2) Inclure votre générateur de clé RSA dans la librairie.