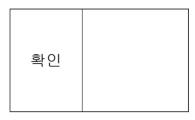
파이썬프로그래밍기초 실습결과보고서1 2020년 4월 6일 → 5월 10일

학과(전공): 사이버빛첫광 학번: 19121021 성명: 1246

1. 교재 53쪽 5.10의 1번 문제에 대한 답을 괄호 안에 적는다.

(※ 불리언, 실수, 문자열, 정수 중에 선택).

-->(뭐열) "True" -->(저) -->(불면) -->(사 123 False 10.0



2. 교재 53쪽 5.10의 2번 문제에 대한 답을 괄호 안에 적는다.

(※ 불리언, 실수, 문자열, 정수 중에 선택).

사람의 이름

--> (문사털)

사람의 나이

5 나누기 2의 결과 --> (실수)

거미는 곤충인가 아닌가? --> (불리던)



3. 교재 58~59쪽의 print 명령문들을 수행해 보고, 정확한 결과가 나오면 각각을 캡처한다

(1) 58쪽 첫 번째 박스의 코드

(2) 58쪽 두 번째 박스의 코드

(3) 59쪽 첫 번째 박스의 코드

(4) 59쪽 두 번째 박스의 코드



4. 교재 62쪽 마지막 박스의 코드를 수행해 보고, 여러분의 이름과 나이를 입력해 보고 정확히 출력되면 결과를 캡처한다.

확인

[과제 제출방법]

- 1. 강의지원시스템(http://lms.cu.ac.kr/)의 과제 제출을 이용하여 제출하도록 한다.
- 2. 프로그램 작성의 경우에는 첫 부분에 본인의 학번과 성명을 먼저 반드시 출력하도록 한다. 프로그램 이름을 과제번호-문제번호.py 형태로 저장하여 파이썬 프로그램을 작성한다. 예를 들어, 과제1의 1번 문제는 1-1.py로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 1(1)-1.py로 저장한다.
- 3. 프로그램 실행결과의 캡처 파일의 이름도 과제번호-문제번호.png 형태로 저장한다. 예를 들어, 과제1의 1번 문제는 1-1.png로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 1(1)-1.png로 저장한다.
- 4. 글씨로 작성해야 하는 경우에는 탑재된 과제결과보고서를 출력한 후에 손글씨로 작성하고, 과제결과보고서를 캡처 혹은 스캔하여 이미지 파일로 만든다. 예를 들어, 과제1의 경우는 1.png로 저장한다.
- 5. 프로그램 소스파일, 실행결과 파일, 캡처 혹은 스캔한 손글씨 파일 모두를 과제번호-학번-이름.zip으로 압축하고, 강의지원지스템의 과제 게시판에 업로드한다(예를 들어, 과제1의 경우, 1-202020-홍길동.zip).