

학과(전공): 사이버보안전공학번: 19121021성명: 오현승

1. 교재 168쪽 예제 14.4-2의 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다.

2. 교재 169쪽 예제 14.4-3의 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다(단, 두 개 코드를 하나의 파이썬 프로그램에 작성해야 한다).

3. 다음 진리표의 빈칸을 True 또는 False로 채워 진리표를 완성하시오.

a	b	c	$a \neq 1$	$b > a$	$c/2 > 2*a$
3	-5	8	T	F	F
1	10	20	F	T	T
-4	2	-9	T	T	T

4. 교재 203쪽 프로그래밍 연습문제(16.4) 2번 문제에 대해서 입력값인 10인 경우에 다음의 추적표를 작성하시오(단 if 명령문의 경우에는 x, y 값 대신 평가 결과를 적으시오).

단계	명령문	설명	x	y
1	<code>x = float(input())</code>	값 10을 입력한다	10	
2	<code>y = -5</code>	변수 y에 값 -5를 할당한다	10	-5
3	<code>if x*y/2 &gt; 20:</code>	if 구문의 결과는 False다	-	-
4	<code>if x&gt;0:</code>	if 구문의 결과는 True다	-	-
5	<code>y += 30</code>	변수 y에 y의 값 + 30을 한 값을 할당한다	10	25
6	<code>x = x**2</code>	변수 x에 x의 값을 제곱한 값을 할당한다	100	25
7	<code>print(x, ",", y)</code>	값 100과 25를 출력한다	100	25

5. 교재 209쪽 예제 17.1-3의 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다(단, 세 가지 방법의 코드를 하나의 파이썬 프로그램에 작성해야 하고 동일한 결과가 나

와야 한다).

6. 교재 215쪽 프로그래밍 연습문제(17.4) 1번 문제에 대해서 입력값인 3인 경우에 다음의 추적표를 작성하시오(단 if 명령문의 경우에는 a, y, z 값 대신 평가 결과를 적으시오).

단계	명령문	설명	a	y	z
1	<code>a=float(input())</code>	값 3을 입력한다	3		
2	<code>z = a*3-2</code>	변수 z에 값 7 ( $a*3-2$ 의 결과값)을 할당한다	3		7
3	<code>if z &gt;= 1:</code>	if 구문의 결과는 True다.	-	-	-
4	<code>y = 6*a</code>	변수 y에 값 18 ( $6*a$ 의 결과값)을 할당한다	3	18	7
5	<code>else:</code>	else 구문의 결과는 False다.	-	-	-
6	<code>print(z, ",", y)</code>	7과 18을 출력한다		18	7

[과제 제출방법]

- 강의지원시스템(<http://lms.cu.ac.kr/>)의 과제 제출을 이용하여 제출하도록 한다.
- 프로그램 작성의 경우에는 첫 부분에 본인의 학번과 성명을 먼저 반드시 출력하도록 한다. 프로그램 이름을 과제번호-문제번호.py 형태로 저장하여 파이썬 프로그램을 작성한다. 예를 들어, 과제4의 1번 문제는 4-1.py로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 4-1(1).py로 저장한다.
- 프로그램 실행결과 캡처 파일의 이름도 과제번호-문제번호.png 형태로 저장한다. 예를 들어, 과제4의 1번 문제는 4-1.png로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 4-1(1).png로 저장한다.
- 글씨로 작성해야 하는 경우에는 탑재된 과제결과보고서를 출력한 후에 손글씨로 작성하고, 과제결과보고서를 캡처 혹은 스캔하여 이미지 파일로 만든다. 예를 들어, 과제4의 경우는 4.png로 저장한다.
- 프로그램 소스파일, 실행결과 파일, 캡처 혹은 스캔한 손글씨 파일 모두를 과제번호-학번-이름.zip으로 압축하고, 강의지원시스템의 과제 게시판에 업로드한다(예를 들어, 과제4의 경우, 4-2020-홍길동.zip).