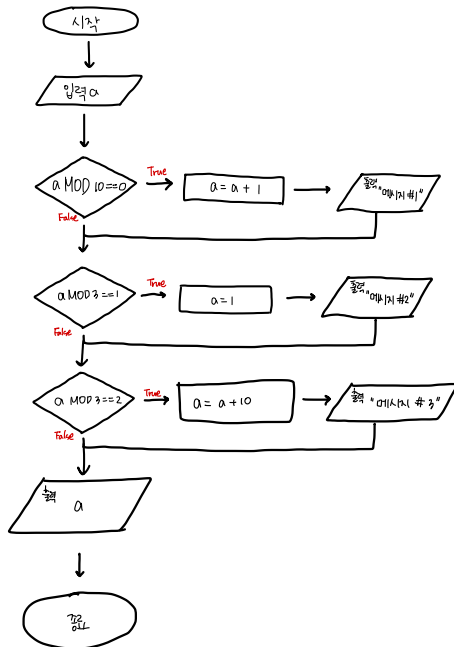


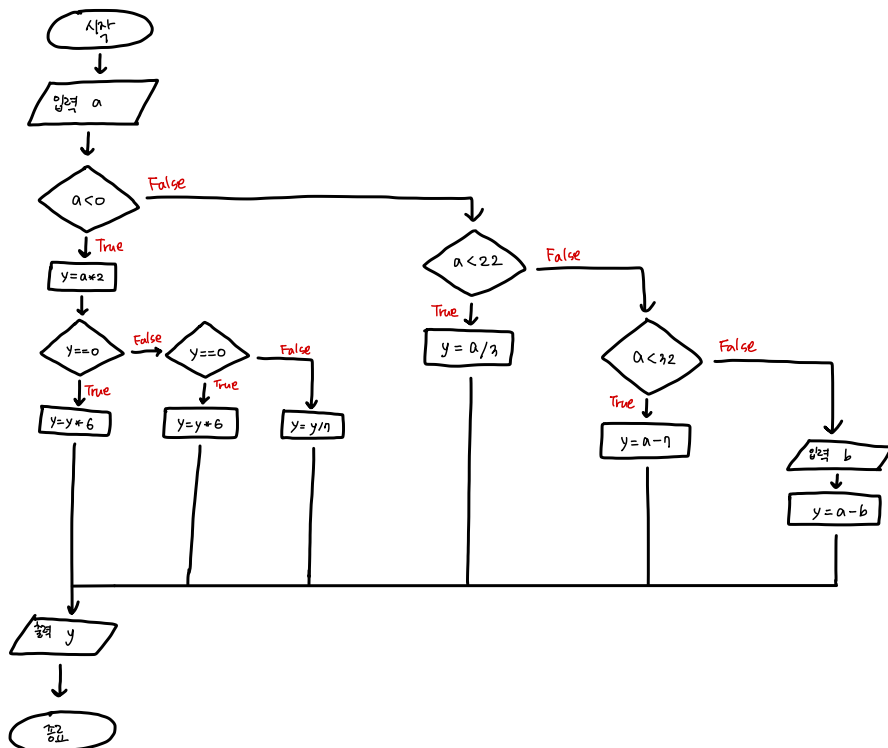
1. 프로그래밍 연습문제 21.4의 1번 문제(교재 292쪽)의 파이썬 프로그램을 순서도로 변환하시오.

<순서도>



2. 프로그래밍 연습문제 21.4의 3번 문제(교재 293쪽)의 파이썬 프로그램을 순서도로 변환하시오.

<순서도>



3. 프로그래밍 연습문제 21.4의 7번 문제(교재 296쪽)의 순서도를 파이썬 프로그램으로 변환하고 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다.
4. 교재 304쪽 예제 22.1-5에 대한 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다.
5. 교재 331쪽 예제 22.5-3에 대한 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다(단, 두 가지 방법에 대한 코드를 하나의 파이썬 프로그램에 작성해야 한다).

[과제 제출방법]

1. 강의지원시스템(<http://lms.cu.ac.kr/>)의 과제 제출을 이용하여 제출하도록 한다.
2. 프로그램 작성의 경우에는 첫 부분에 본인의 학번과 성명을 먼저 반드시 출력하도록 한다. 프로그램 이름을 과제번호-문제번호.py 형태로 저장하여 파이썬 프로그램을 작성한다. 예를 들어, 과제6의 1번 문제는 6-1.py로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 6-1(1).py로 저장한다.
3. 프로그램 실행결과의 캡처 파일의 이름도 과제번호-문제번호.png 형태로 저장한다. 예를 들어, 과제6의 1번 문제는 6-1.png로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 6-1(1).png로 저장한다.
4. 글씨로 작성해야 하는 경우에는 탑재된 과제결과보고서를 출력한 후에 손글씨로 작성하고, 과제결과보고서를 캡처 혹은 스캔하여 이미지 파일로 만든다. 예를 들어, 과제6의 경우는 6.png로 저장한다.
5. 프로그램 소스파일, 실행결과 파일, 캡처 혹은 스캔한 손글씨 파일 모두를 과제번호-학번-이름.zip으로 압축하고, 강의지원시스템의 과제 게시판에 업로드한다(예를 들어, 과제6의 경우, 6-202020-홍길동.zip).