

학과(전공): _____ 학번: _____ 성명: _____

1. 24.6 프로그래밍 연습문제6의 문제 3번(교재 377쪽)의 파이썬 프로그램을 순서도로 변환하고 추적표를 만드시오. 총 반복횟수도 적으시오.

<순서도>

확인	
----	--

단계	명령문	설명	i
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

총 반복횟수는?

2. 24.6 프로그래밍 연습문제의 문제 14번(교재 380쪽)의 파이썬 프로그램을 작성하고 그 결과를 캡처하시오(예제 24.1-8을 참조).

확인	
----	--

3. "25.4 복습문제: 객관식"에 대해서 다음 문제의 답을 적고 확인을 받는다.

- (1) 392페이지 문제 8번 ()
 (2) 393페이지 문제 11번 ()
 (3) 393페이지 문제 12번 ()
 (4) 394페이지 문제 13번 ()

확인	
----	--

4. 25.5 프로그래밍 연습문제의 문제 9번(교재 396쪽)에 대한 파이썬 프로그램을 작성하고 그 결과를 캡처하시오(단, 순서도 작성은 제외).

확인	
----	--

[과제 제출방법]

- 강의지원시스템(<http://lms.cu.ac.kr/>)의 과제 제출을 이용하여 제출하도록 한다.
- 프로그램 작성의 경우에는 첫 부분에 본인의 학번과 성명을 먼저 반드시 출력하도록 한다. 프로그램 이름을 과제번호-문제번호.py 형태로 저장하여 파이썬 프로그램을 작성한다. 예를 들어, 과제7의 1번 문제는 7-1.py로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 7-1(1).py로 저장한다.
- 프로그램 실행결과의 캡처 파일의 이름도 과제번호-문제번호.png 형태로 저장한다. 예를 들어, 과제7의 1번 문제는 7-1.png로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 7-1(1).png로 저장한다.
- 글씨로 작성해야 하는 경우에는 탑재된 과제결과보고서를 출력한 후에 손글씨로 작성하고, 과제결과보고서를 캡처 혹은 스캔하여 이미지 파일로 만든다. 예를 들어, 과제7의 1페이지의 경우에는 7-p1.png로 저장한다. 2페이지의 경우에는 7-p2.png로 저장한다.
- 프로그램 소스파일, 실행결과 파일, 캡처 혹은 스캔한 손글씨 파일 모두를 과제번호-학번-이름.zip으로 압축하고, 강의지원시스템의 과제 게시판에 업로드한다(예를 들어, 과제7의 경우, 7-202020-홍길동.zip).