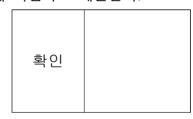
파이썬프로그래밍기초 실습결과보고서3 2020년 4월 21일

학과(전공): **사이버빛안건공** 학번: **19121021** 성명: **2511등**

1. 교재 135쪽 예제 11.2-2의 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처 한다.

확인

2. 교재 138쪽 프로그래밍 연습문제 2번 문제에 대한 답을 표 안에 기입하고 제출한다.



(i) -2를 입력했을때

단계	명령문	설명	а	b	С
1	a=int(input())	ai 변수에 - 2 यं 같은 일찍반당다	-2		
2	b=abs(a)% 4+a** 4	७의 변구에 의 한당한 나고나는 나아지만 이 같은 데게를 받은 때를 다	-2	18	
3	c=6%5	四期 時時就地報 1647 1647 1647 1647 1647 1647 1647 1647	-2	ાક	3
4	print(b,",", c)	bet Ca she 主潮ster		18	3

(ii) -3을 입력했을때

단계	명령문	설명	а	b	С
1	a=int(input())	० मुना उप रहि प्रम	-3		
2	b=abs(a)% 4+a** 4	ि सिना वर्ध अप्राद्ध पट पर्द प्रमास वर्द्ध प्राप्ति है।	ーカ	84	
3	c=6%5	८२ भित्र है। यह मि पह से से प्राप्त हैं। पह से	ーカ	84	4
4	prin+(b,",", c)	bet cy sh 如此		84	4

3. 교재 141쪽 예제 12.1-3의 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한	결과가 나	오면 결	과를	캡처
한다(142쪽의 코드와 143쪽 코드를 하나의 파이썬 프로그램에				
작성하고 동일한 결과가 나오도록 해야 한다).	확인			

4. 교재 154쪽 예제 13.1-4의 파이썬 프로그램을 작성하고, 정확한 결과가 나오면 결과를 캡처한다(단, "세 자릿수 정수를 입력받는 것"을 "네 자릿수 정수를 입력받는 것"으로 변경하고, 해당 정수를 역순으로 출력해야 한 확인 다).

[과제 제출방법]

- 1. 강의지원시스템(http://lms.cu.ac.kr/)의 과제 제출을 이용하여 제출하도록 한다.
- 2. 프로그램 작성의 경우에는 첫 부분에 본인의 학번과 성명을 먼저 반드시 출력하도록 한다. 프로그램 이름을 과제번호-문제번호.py 형태로 저장하여 파이썬 프로그램을 작성한다. 예를 들어, 과제3 의 1번 문제는 3-1.py로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 3-1(1).py로 저장한다.
- 3. 프로그램 실행결과의 캡처 파일의 이름도 과제번호-문제번호.png 형태로 저장한다. 예를 들어, 과제3의 1번 문제는 3-1.png로 저장한다. 하위 문제 (1)이 있다면, 3-1(1).png로 저장한다.
- 4. 글씨로 작성해야 하는 경우에는 탑재된 과제결과보고서를 출력한 후에 손글씨로 작성하고, 과제결과보고서를 캡처 혹은 스캔하여 이미지 파일로 만든다. 예를 들어, 과제3의 경우는 3.png로 저장한다.
- 5. 프로그램 소스파일, 실행결과 파일, 캡처 혹은 스캔한 손글씨 파일 모두를 과제번호-학번-이름.zip으로 압축하고, 강의지원지스템의 과제 게시판에 업로드한다(예를 들어, 과제3의 경우, 3-202020-홍길동.zip).