

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 5

дисциплина: Компьютерный практикум по моделированию

Студент:

Воробьев Александр Олегович

1032193998

Группа:

НФИбд-01-19

МОСКВА

2020 г.

Цель работы

1. Изучение методов работы с файлами в Python
2. Изучение списка с размером `mхn` (двумерный массив) в Python
3. Знакомство с библиотекой для визуализации данных Matplotlib

Задание 1.

Создать модуль `music_serialize.py`. В этом модуле определить словарь для вашей любимой музыкальной группы. С помощью модулей `json` и `pickle` сериализовать данный словарь в `json` и в байты, вывести результаты в терминал. Записать результаты в файлы `group.json`, `group.pickle` соответственно. В файле `group.json` указать кодировку `utf-8`.

Листинг программы на языке Python:

```
import json
import pickle

my_favourite_singer = {
    'name': 'Troye Sivan',
    'tracks': ['Seventeen', 'Lucky Strike'],
    'albums': [{ 'name': 'Bloom', 'year': 2018 }, { 'name': 'Blue Neighbourhood', 'year': 2015 } ]
}

with open('singer.pickle', 'wb') as f:
    pickle.dump(my_favourite_singer, f)

with open('singer.json', 'w', encoding='utf-8') as f:
    json_m_f_s = json.dump(my_favourite_singer, f)

print(pickle.dumps(my_favourite_singer))
print(json.dumps(my_favourite_singer))
```

Результат выполнения программы:

```

import json
import pickle

my_favourite_singer = {
    'name': 'Troye Sivan',
    'tracks': ['Seventeen', 'Lucky Strike'],
    'albums': [{'name': 'Bloom', 'year': 2018}, {'name': 'Blue Neighbourhood', 'year': 2015}]
}

with open('singer.pickle', 'wb') as f:
    pickle.dump(my_favourite_singer, f)

with open('singer.json', 'w', encoding='utf-8') as f:
    json_m_f_s = json.dump(my_favourite_singer, f)

print(pickle.dumps(my_favourite_singer))
print(json.dumps(my_favourite_singer))

```

music_serialize x

```

/Users/sandwor/PycharmProjects/lab5/venv/bin/python /Users/sandwor/PycharmProjects/lab5/venv/m
b'\x80\x03}q\x00(X\x04\x00\x00\x00nameq\x01X\x0b\x00\x00\x00Troye Sivanq\x02X\x06\x00\x00\x00t
{"name": "Troye Sivan", "tracks": ["Seventeen", "Lucky Strike"], "albums": [{"name": "Bloom",

```

Process finished with exit code 0

music_serialize.py x singer.pickle x singer.json x

music_serialize.py x singer.pickle x singer.json x

File was loaded in the wrong encoding: 'UTF-8' [Reload in another encoding](#)

```

1  }q(X nameqX Troye Sivanq X tracksq }q (X Seventeenq X Lucky Strikeq eX albumsq }q({q (hX Bloomq
2  X yearq M u}q (hX Blue Neighbourhoodq
3  h M uev.

```

music_serialize.py x singer.pickle x singer.json x

```

1  {"name": "Troye Sivan", "tracks": ["Seventeen", "Lucky Strike"], "albums": [{"name": "Bloom",

```

Задание 2.

1) Найти сумму сходящегося ряда: $\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots + \frac{1}{n(n+1)} + \dots$

Входные данные:

целое число n — номер частичной суммы.

Выходные данные:

частичная сумма при заданном n

2) Вычислите с заданной точностью ε сумму ряда: $\sum_{i=1}^{\infty} \frac{\sqrt{i+1}}{ie^i}$

Пример:

№	Точность ε	Сумма ряда
1	0.1	0.637464
2	0.001	0.685288
3	0.0001	0.685782
4	0.000001	0.685848

Листинг программы на языке Python:

1)

```
n = int(input('Enter N: '))
i = 1; r = 0

while i <= n:
    r = r + 1 / (i*(i+1))
    i = i + 1

print(r)
```

2)

```
import math

eps = float(input('Enter Epsilon: '))

i = 1; p = 0; r = 1

while r >= eps:
    r = (math.sqrt(i + 1)) / (i * (math.e ** i))
    p += r
    i += 1

print(p)
```

Результат выполнения программы:

1)

```
n = int(input('Enter N: '))
i = 1; r = 0

while i <= n:
    r = r + 1 / (i*(i+1))
    i = i + 1

print(r)
```

ex2_1 ×

/Users/sandwor/PycharmProjects/lab5/venv/bin/python /Users/sandwor/PycharmProjects

Enter N: 5

0.8333333333333334

Process finished with exit code 0

2)

```
import math

eps = float(input('Enter Epsilon: '))

i = 1; p = 0; r = 1

while r >= eps:
    r = (math.sqrt(i + 1)) / (i * (math.e ** i))
    p += r
    i += 1

print(p)
```

```
ex2_2 x
/Users/sandwor/PycharmProjects/lab5/venv/bin/python /Users/sandwor/PycharmProjects
Enter Epsilon: 0.000001
0.6858483840545726

Process finished with exit code 0
```

Задание 3.

Дана функция: $f(x) = \frac{x^n + p^n}{x^n}$, при различных значениях n и p

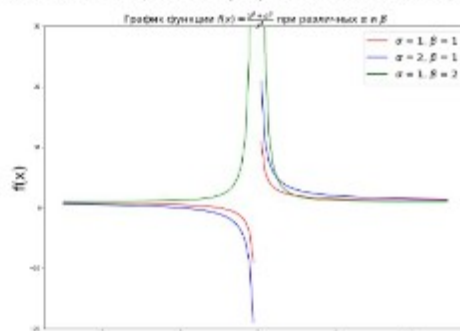
Необходимо:

- Построить график (размер графика должен быть достаточным, чтобы визуально увидеть особенности изучаемых функций), график каждой функции должен быть одного цвета для одного значения n и p
- Подписать оси и заголовок
- Создать легенду
- Сохранить изображение в svg файл
- Код не должен вызывать ошибки исполнения (например, из-за деления на 0 или корня из отрицательной величины)

Построить в общих осях графики для:

- $p = 1, n = 1$
- $p = 2, n = 1$
- $p = 1, n = 2$

Результат будет похож на следующий график (только не забудьте, цвет и тип линий сделать разными для каждой кривой):



Листинг программы на языке Python:

```
# подключаем необходимые библиотеки:
import matplotlib.pyplot as plt
```

```

import numpy as np
from IPython.display import set_matplotlib_formats
set_matplotlib_formats('svg')

# вводим значения n и p:
n1 = np.int(input('Enter 1-N: '))
p1 = np.int(input('Enter 1-P: '))
n2 = np.int(input('Enter 2-N: '))
p2 = np.int(input('Enter 2-P: '))
n3 = np.int(input('Enter 3-N: '))
p3 = np.int(input('Enter 3-P: '))

x = np.linspace(-10, 10, 41) # область построения
np.seterr(divide='ignore', invalid='ignore') # исключение ошибки деления на ноль
plt.plot((x**n1 + p1**n1)/(x**n1), color='red', linestyle=':', label='n = 1, p = 1') # 1 линия
plt.plot((x**n2 + p2**n2)/(x**n2), color='green', linestyle='-', label='n = 1, p = 2') # 2 линия
plt.plot((x**n3 + p3**n3)/(x**n3), color='blue', linestyle='--', label='n = 2, p = 1') # 3 линия

plt.grid() # отображение сетки на графике

plt.legend(loc='best') # создание легенды в удобном месте

# обозначаем оси координат
plt.xlabel('x', fontsize=14)
plt.ylabel('y', fontsize=14)

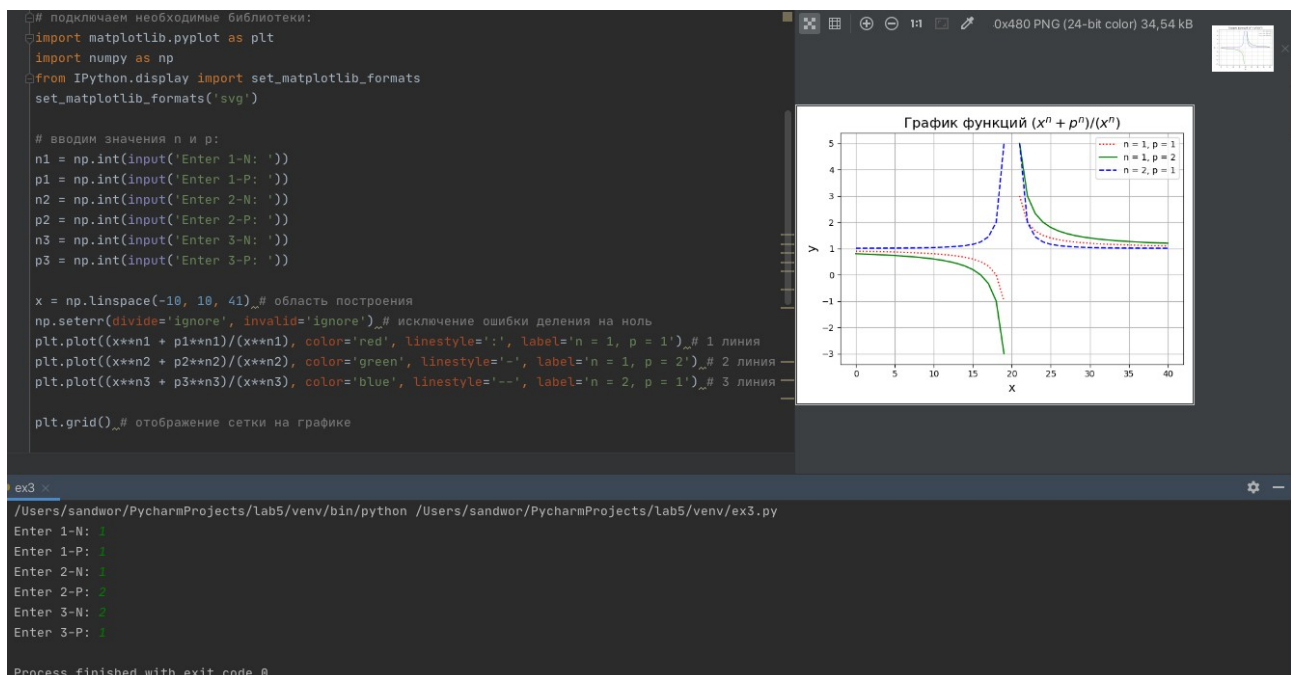
plt.title(r'График функций  $(x^n + p^n)/(x^n)$ ', fontsize=16) # Пишем заголовок

plt.savefig('plot.svg') # сохраняем график в svg

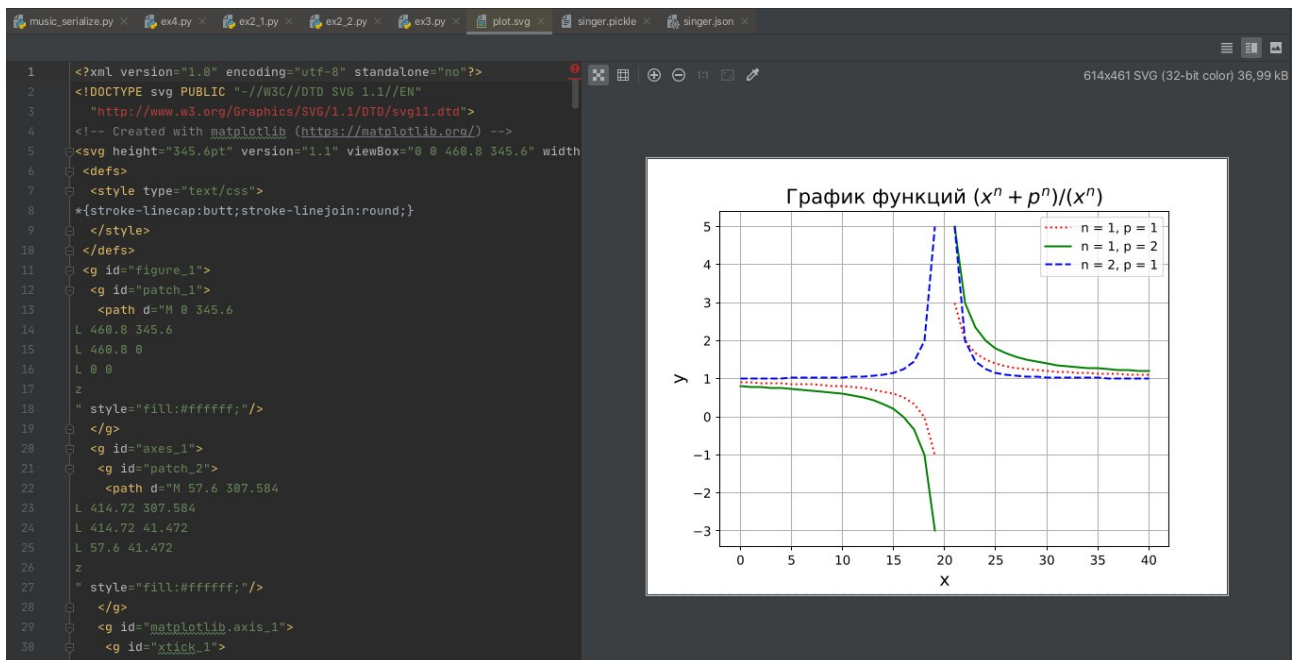
plt.show() # выводим график

```

Результат выполнения программы:



Файл plot.svg, содержащий график:



Задание 4.

Вариант 7

- 1) Квадратная матрица, симметричная относительно главной диагонали, задана верхним треугольником в виде одномерного массива. Восстановить исходную матрицу и напечатать по строкам.
- 2) Для заданной квадратной матрицы сформировать одномерный массив из ее диагональных элементов. Найти след матрицы, просуммировав элементы одномерного массива. Преобразовать исходную матрицу по правилу: четные строки разделить на полученное значение, нечетные оставить без изменения.

Листинг программы на языке Python:

1)

```
# подключаем библиотеку
import random

n = int(input('Enter size of matrix: ')) # Пользователь вводит размер кв. матрицы
s = 0 # объявляем счетчик

m_up = [random.randint(-10,10) for i in range((n*(n+1)) // 2)] # заполняем массив с
элементами верхнего треугольника

print("Elements of the upper triangular matrix: ", m_up) # выведем элементы верхнего
треугольника
# создадим макет матрицы под заполнение
m = []
for i in range(n):
    m.append([0]*n)
# заполняем верхний треугольник матрицы имеющимися элементами
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if i == j or i < j:
```

```

        m[i][j] = m_up[c]
        c += 1
# симметрично заполняем нижний треугольник матрицы
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if i > j:
            m[i][j] = m[j][i]
# выводим заполненную исходную матрицу
print('Initial matrix: ')
for i in m:
    print(i)

```

2)

```

# Подключаем библиотеку:
import random

n = int(input('Enter size of matrix: ')) # Пользователь вводит размер кв. матрицы
m_sled = 0; c = 0 # Объявляем переменные
d_el = [] # Объявляем массив
# Создаем макет исходного массива:
m = []
for i in range(n):
    m.append([0]*n)
# Генерируем элементы для заполнения массива:
m_el = [random.randint(-10,10) for i in range(n*n)]
# Заполняем массив:
for i in range(n):
    for j in range(n):
        m[i][j] = m_el[c]
        c += 1
# Находим элементы главной диагонали и заносим их в отдельный массив:
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if i == j:
            d_el.append(m[i][j])
# Проходимся по элементам массива и суммируем их для вычисления следа:
for i in range(len(d_el)):
    m_sled += d_el[i]
# Выводим исходную матрицу:
print("\nInitial matrix: ")
for i in m:
    print(i)
# Выводим след матрицы:
print("\nThe trace of the matrix is", m_sled)
# Преобразовываем матрицу - делим элементы четных строк(отсчет от нуля) на "след":
for i in range(n):
    for j in range(n):
        if (i) % 2 == 0:
            m[i][j] /= m_sled
# Выводим преобразованную матрицу:
print("\nTransformed matrix: ")
for i in m:
    print(i)

```

Результат выполнения программы:

1)


```
music_serialize.py x ex4.py x ex2_1.py x ex2_2.py x ex3.py x ex4_1.py x singer.pickle x singer.json x
9  # подключаем библиотеку
10 import random
11
12 n = int(input('Enter size of matrix: ')) # Пользователь вводит размер кв. матрицы
13 c = 0 # объявляем счетчик
14
15 m_up = [random.randint(-10,10) for i in range((n*(n+1)) // 2)] # заполняем массив с элементами верхнего треугольника
16
17 print("Elements of the upper triangular matrix: ", m_up) # выведем элементы верхнего треугольника
18 # создадим макет матрицы под заполнение
19 m = []
20 for i in range(n):
21     m.append([0]*n)
22 # заполняем верхний треугольник матрицы имеющимися элементами
23 for i in range(n):
24     for j in range(n):
25         if i == j or i < j:
26             m[i][j] = m_up[c]
27             c += 1
28 # симметрично заполняем нижний треугольник матрицы
29 for i in range(n):
30     for j in range(n):
31         if i > j:
32             m[i][j] = m[j][i]
33
34 # выводим матрицу
35 for i in range(n):
36     print(m[i])
37
38 # сохраняем матрицу в файл
39 with open('matrix.json', 'w') as f:
40     json.dump(m, f)
41
42 # удаляем файл
43 os.remove('matrix.json')
```

ex4_1 x

```
↑ Enter size of matrix: 4
↓ Elements of the upper triangular matrix: [-8, -4, -5, 5, 8, 3, 1, 0, 5, -4]
↻ Initial matrix:
[-8, -4, -5, 5]
[-4, 8, 3, 1]
[-5, 3, 0, 5]
[5, 1, 5, -4]
🗑 Process finished with exit code 0
```

2)

```
music_serialize.py x ex4.py x ex2_1.py x ex2_2.py x ex3.py x ex4_1.py x ex4_2.py x singer.pickle x singer.json x
9  Подключаем библиотеку:
10 import random
11
12 n = int(input('Enter size of matrix: ')) # Пользователь вводит размер кв. матрицы
13 m_sled = 0; c = 0 # Объявляем переменные
14 d_el = [] # Объявляем массив
15 # Создаем макет исходного массива:
16 m = []
17 for i in range(n):
18     m.append([0]*n)
19 # Генерируем элементы для заполнения массива:
20 m_el = [random.randint(-10,10) for i in range(n*n)]
21 # Заполняем массив:
```

```
ex4_2 x
/Users/sandwor/PycharmProjects/lab5/venv/bin/python /Users/sandwor/PycharmProjects/lab5/venv/share/ex4_2.py
Enter size of matrix: 4

Initial matrix:
[3, 5, -5, -7]
[-3, -8, 3, 4]
[7, -10, 4, 7]
[-2, -3, 0, 5]

The trace of the matrix is 4

Transformed matrix:
[0.75, 1.25, -1.25, -1.75]
[-3, -8, 3, 4]
[1.75, -2.5, 1.0, 1.75]
[-2, -3, 0, 5]

Process finished with exit code 0
```

Вывод

В ходе выполнения работы изучил методы работы с файлами в Python, изучил список с размером $m \times n$ (двумерный массив) в Python, познакомился с библиотекой для визуализации данных Matplotlib.

Ответы на контрольные вопросы

1. Сколько способов создания списка размером $m \times n$ (двумерный массив) вы знаете?

Приведите примеры.

Объявление готовой матрицы по столбцам:

```
m = [[0, 0, 0],
      [0, 0, 0],
      [0, 0, 0],
      [0, 0, 0]]
```

или в строчку:

```
m = [[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]
```

Создание пустого массива и заполнение через цикл:

```
mas = []
for i in range(a):
    mas.append([])
    for j in range(b):
        mas[i].append(r)
        r += 1
```

Создание массива с одинаковыми элементами:

```
m = 3; n = 2  
a = [[0] * m] * n
```

2. Как удалять файлы в Python (фрагмент вашего кода)?

Для удаления файла можно подключить библиотеку `os` и использовать команду `os.remove()`:

```
import os  
os.remove("file.txt")
```

3. Какие методы (список) вам необходимы для построения простого графика, применив библиотеку Matplotlib?

Вывод линии на график с параметрами

```
plt.plot()
```

Отображение сетки

```
plt.grid()
```

Создание легенды с параметрами

```
plt.legend()
```

Обозначение осей координат с параметрами

```
plt.xlabel()
```

Вывод заголовка графика с параметрами

```
plt.title()
```

Сохранение графика в файл с параметрами

```
plt.savefig()
```

Вывод графика

```
plt.show()
```