

# GClInside 발표 보고서

2023/03/30

심영규,김재준,라성준,전인준,김동민

# 목차

1. 프로젝트 개요
2. 팀 구성
3. 프로젝트 개발 계획 수립
4. 프로젝트 작업 내역
5. 기능 시연
6. 질문 및 답변

# 프로젝트 선정 배경

대형 커뮤니티 포털사이트는 인터넷의 발전에 따라 필요성이 증가하게 되었고, 다양한 정보와 소통의 공간을 제공함으로써 사람들이 쉽게 소통하고 정보를 얻을 수 있게 되었음.

이를 통해 대형 커뮤니티 포털사이트의 수요가 높아짐에 따라 프로젝트의 주제로 선정함.

## 연령별 인터넷 이용률 및 이용자 수

### '50대' 인터넷 이용자 수가 가장 많음(8,503천명)

'10대'(99.4%), '20대'(99.9%), '30대'(99.9%), '40대'(99.8%), '50대'(99.2%) 대부분이 인터넷 이용자로 나타났으며, '60대'와 '70세 이상'의 인터넷 이용률이 전년 대비 각각 3.0%p, 9.4%p 증가함

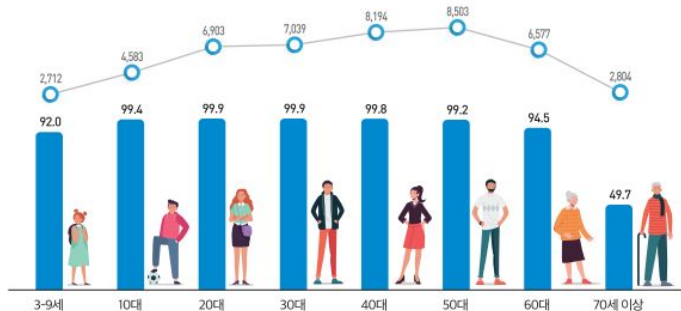


그림 6) 연령별 인터넷 이용률 및 이용자 수(% , 천명, 만 3세 이상 인구 기준)

## 인터넷 이용목적

### 주 인터넷 이용목적은 '커뮤니케이션'(97.8%), '자료 및 정보 획득'(97.4%), '여가활동'(96.8%)

만 3세 이상 인터넷이용자는 주로 '커뮤니케이션'(97.8%), '자료 및 정보 획득'(97.4%), '여가활동'(96.8%) 등을 목적으로 인터넷을 이용함

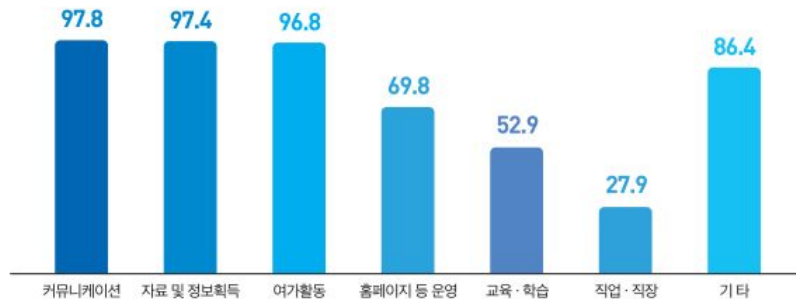


그림 11) 인터넷 이용목적(복수응답, %, 만 3세 이상 인터넷 이용자 기준)

# 목표 및 기대효과

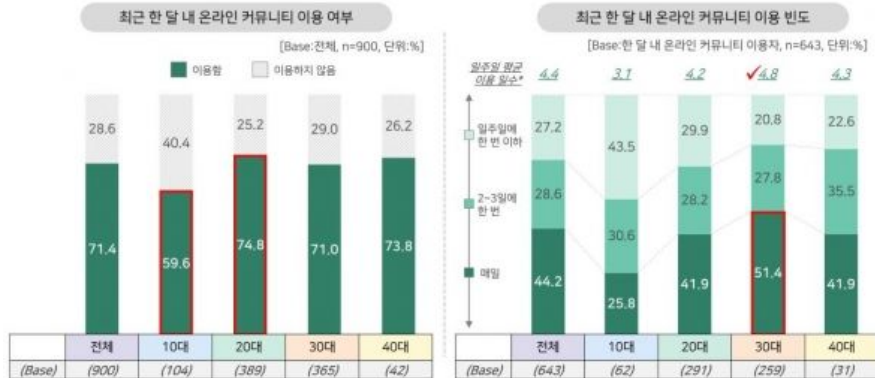
다양한 연령층이 쉽게 사용할 수 있도록 직관적이고 사용하기 쉬운 **UI/UX**를 제공하고, 문화, 게임, 여가, 교육 등 다양한 분야의 커뮤니티를 한 곳에서 이용할 수 있도록 다양한 주제와 카테고리 제공. 이를 통해 사용자들의 다양한 관심사에 따라 쉽게 커뮤니티를 찾아 활동할 수 있을 뿐 아니라 쉬운 접근, 더 나은 사용자 경험을 제공 하는 것에 방점을 두었음.

## 기대효과

- 지역사회 내 다양한 정보 및 소식 제공, 소통 증진
- 다양한 분야의 커뮤니티를 한 곳에서 이용 가능하여 사용자 편의성 제공 및 참여도 제공

### MZ세대의 70% 이상이 온라인 커뮤니티를 이용하고 있고, 그 중 44.2%는 매일 이용 중

- MZ세대의 71.4%는 최근 한 달 내 온라인 커뮤니티를 이용한 적 있고, 온라인 커뮤니티 이용 경험자는 일주일에 평균 4.4일 이용함
- 한 달 내 온라인 커뮤니티를 이용한 비율은 20대가 74.8%로 가장 높은 반면, 10대는 59.6%로 다른 연령 대비 온라인 커뮤니티 이용률이 낮은 편
- 한편 30대 온라인 커뮤니티 이용자는 일주일에 평균 4.8일 이용 중이며, 매일 이용하는 비율이 51.4%로 전 연령대 중 가장 활발함



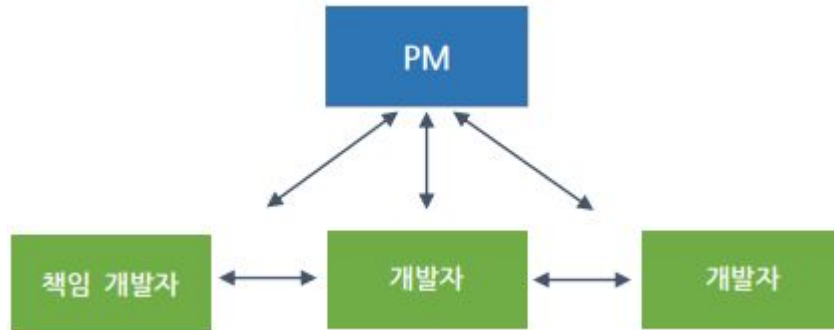
\*구간중앙값 기준으로 산출한 추정평균임

※본 조사의 조사대상은 MZ세대(만 15~40세)이므로, 40대에는 만 40세 응답만 포함하고 있어 결과 해석에 유의 필요

# 팀 구성

## 팀 조직도

- 전통적인 개발과 운영을 위해 중앙 집중식 팀 구성
- 소규모 프로젝트 개발에 적합한 의사결정이 빠른 조직 구조로 신입 개발자가 빠르게 실무를 경험하기에 적합



# 팀 구성원

이름	역할	업무내용
심규영	개발자	<ul style="list-style-type: none"><li>· 프로젝트 기획 및 계획 수립</li><li>· 프로젝트 및 일정 관리</li><li>· Github 브랜치 관리</li><li>· AWS 서버 관리</li><li>· 주간회의 업무 지시자</li><li>· Java/Spring boot/html/js/db/linux 이용한 프레임워크 시스템 구축</li><li>· 프로젝트 시스템 기능 오류 수정</li><li>· 프로젝트 보고서/발표 정보 구축</li></ul>
김재준	개발자	<ul style="list-style-type: none"><li>· 프로젝트 기획 및 계획 수립</li><li>· Github 프로젝트 협업</li><li>· Java/Spring boot/html/js/db/linux 이용한 프레임워크 시스템 구축</li><li>· 프로젝트 시스템 기능 오류 수정</li></ul>
라성준	개발자	<ul style="list-style-type: none"><li>· 프로젝트 기획 및 계획 수립</li><li>· Github 프로젝트 협업</li><li>· 프로젝트 시스템 기능 오류 수정</li><li>· Java/Spring boot/html/js/db/linux 이용한 프레임워크 시스템 구축</li></ul>
전인준	개발자	<ul style="list-style-type: none"><li>· 프로젝트 기획 및 계획 수립</li><li>· Github 프로젝트 협업</li><li>· 프로젝트 시스템 기능 오류 수정</li><li>· Java/Spring boot/html/js/db/linux 이용한 프레임워크 시스템 구축</li></ul>
김동민	개발자	<ul style="list-style-type: none"><li>· 프로젝트 기획 및 계획 수립</li><li>· Github 프로젝트 협업</li><li>· 프로젝트 시스템 기능 오류 수정</li><li>· Java/Spring boot/html/js/db/linux 이용한 프레임워크 시스템 구축</li></ul>

# 프로젝트 개발 계획 수립

## 1. 착수 및 계획

1주 차 ) 전체 페이지 구조 작성 ,사용자 페이지 화면 구현

2주 차 ) 사용자 페이지 기능 구현 시작

3주 차 ) 관리자 페이지 화면 구현, 로그인, 회원가입 페이지 완성

4주 차 ) 갤러리 생성 페이지 완성, 글작성 에디터 기능 구현

5주 차 ) 관리자 페이지 기능 구현

## 2. 실행

- 업무분담제를 통한 순차적 개발방식으로 개발.
- 기술적 문제로 수립된 주차의 개발계획 기간이 연장됨

## 3. 통제

- 일일 **todo** 리스트 작성
- 슬랙을 통한 실시간 개발 업무 분장으로 재택상황에서도 빠르고 효율적인 업무처리
- 분담 된 업무 병합을 1인이 통제하는 등 철저한 버전 관리로 프로젝트의 치명적 손실 방지
- 매일 단위 및 통합 테스트를 하여 피드백 진행

## 4. 마무리

- 테스트 체크리스트 작성
- 실서버 구동 테스트 및 모니터링 후 피드백 및 핫픽스

# 프로젝트 작업내역

일자	1주 차 02/27 ~ 03/03	2주 차 03/06 ~ 03/10	3주 차 03/13 ~ 03/17	4주 차 03/20 ~ 03/24	5주 차 03/27 ~ 03/31
기획 및 설계					
화면구현					
로그인/회원가입 관련 기능					
관리자 기능					
갤러리 관련 기능					
글 관련 기능					
그외 기타 기능					



# 기능 시연

메인

<http://13.124.167.61:8082/GCInside/>

어드민

<http://13.124.167.61:8082/GCInside/admin/index>

질문 및 답변