## 吴翱翔的简历

17150313884 me@tute.edu.cn

技术博客:pymongo.github.io Github:pymongo 求职意向:全栈开发工程师 男/1997/本科

工作经历 海南自贸区威中杰信息技术有限公司

全栈开发

2019.10 - 至今

·参与数字货币交易平台、区块链节点的开发与维护、主要负责WebSocket、数交所安卓端和聊天功能 2018.11 - 2019.10 北京邦友科技开发有限公司 软件测试

·主要业务是汽车ECU(电子控制器)的功能测试,以日方提供的脚本语言进行编程,调试

项目经验 Rust版orderbook 项目链接: TODO

20.03.24 - 至今

·用actix重写grape+thin(ruby)的某个查数据库的接口,性能从每秒1700次请求提升到12000次

野火聊天二次开发

项目链接: https://docs.wildfirechat.cn/

- ·独自负责野火IM后端和安卓端的开发维护,基于野火开源部分和付费购买的多人视频SDK二次开发
- ·部署coturn服务器,实现两个客户端之间NAT内网穿透从而进行P2P视频通话
- · 自学maven,发现spring官方教程中集成测试代码Demo中有一处错误(详见我博客)
- ·给野火IM安卓端提PR,与野火技术支持沟通,改善了语音消息的音质

数交所安卓APP

项目链接: http://app-download.cadex.top

20.01.07 - 至今

- ·开发了OkHttpHelper,为每个请求加上签名校验和设备信息(如机型,安卓版本)等参数,方便后端统计
- ·实现了java websocket client,包括断线重连、恢复订阅、取消全部订阅等功能
- · 了解jetpack MVVM架构,项目中用的了viewModel、DataBinding等新技术
- ·将项目升级为androidx,从安卓5.0兼容到安卓10,了解dagger2依赖注入
- ·通过Parcelable序列化/反序列化接口实现两个页面之间传递Java实例对象
- ·从WebSocket获取数据的RecyclerView改为用SQLite的数据(Room ORM)进行初始化
- ·集成了友盟SDK,收集用户错误日志以及统计用户的使用信息,方便产品运营

数交所安卓聊天功能

项目链接: http://app-download.cadex.top

20.01.09 - 20.01.12

- ·数交所法币交易系统需要聊天功能让用户与商家取得联系、安卓端的工作是对接现有WebSocket频道
- ·WebSocket客户端一开始用OkHTTP,后来重构为java-websocket
- ·通过WebSocket心跳包技术实现了断线重连和保持连接功能
- ·因服务端使用的MySQL版本过低无法存储Emoji表情包,安卓聊天输入框设置了emoji过滤器

服务器监控(安卓+后端)

项目链接: github.com/pymongo/server\_monitor\_android

20.01.03 - 20.01.08

- ・APP的功能主要是监控测试服务器和生产服务器的硬盘、内存和CPU等资源的使用情况
- ・项目中用到了安卓底部导航栏、带参数的页面跳转、本地存储、按键绑定等安卓基础知识

交易所移动端API接口

项目链接: http://v-api.testcadae.top/mobile api/v2/otc

19.12.03 - 至今

- ·践行TDD开发方式,使用RESTful API框架grape,通过单元测试/swagger/postman调试接口
- ·给所有接口加上数字签名校验,解决「N+1查询」问题,通过ab命令测试接口性能
- ·对于时效性短的数据,存入redis减轻MySQL负载,如当日取消订单3次限制交易的功能通过redis实现
- ·使用FactoryBot库结合Faker库通过工厂模式生成测试数据,借助单元测试帮组重构代码
- · 在before :each的hooks将本次用到的相关数据表情况,确保每个test case/example做到数据上的解耦

运营系统-法币交易数据图表 项目链接: http://gly.testcadae.top/chart/otc

19.11.20 - 19.12.03

- · 前端图表库使用echart.js, MySQL通过按日期和按币种两次分组, 完成查询
- ·通过bootstrap的nav-tab实现柱状图(每日交易量)和扇形图(总交易量)的图表模式切换

k线画线工具

项目链接: http://k-line-drawer.testcadae.top

19.11.18 - 19.12.01

- ·该项目是绘制币币交易系统部分对外展示的交易对的K线图的工具,因机器人画线效果不佳需人工画K线
- ·新增了两个接口,一个用来给k线编辑器读取配置,另一个是保存配置
- ·独自完成了用户编辑完k线后,提示有多少个柱子没画并且高亮这些柱子的功能
- ·让element-ui的loading组件覆盖每个HTTP请求,请求过程中把禁用按钮避免用户重复提交

19.11.14 - 19.11.23 DSCT币每日利息 项目链接:无

## 与佣金计算脚本

·该脚本计算DSCT矿池锁仓的每日利息以及用户推荐新人锁仓的佣金计算

- ·用ruby元编程(define method)简化了佣金计算部分的代码,通过「crontab」每日定时执行该脚本
- · 学习建立User表与Account表之间的「双向关联」,简化操作代码
- ·在ActiveRecord的before\_update「hook/callback」给用户钱包余额加了非负验证
- ·项目收获:涉及钱的操作要加「事务处理」和「线程锁/数据库锁」

vue-otc(法币交易系统) 项目链接: http://vue-otc.testcadae.top 19.11.18 - 20.01.06

·使用el-tabs组件实现了法币交易切换不同tab时会请求相应币种的广告列表的功能

站内转账按邮箱查询功能

项目链接: http://gly.testcadae.top/internal\_transfer

19.11.07 - 19.12.08

- ・需求是同时按转账发起人邮箱和转账接收人邮箱进行查询,转账记录表需要join用户表两次
- · 在ActiveRecord转账记录表上建立了sender/receiver user id外键关联
- ·遇到rails的设计缺陷,两次includes同一个用户表时无法辨别是发起者还是接收者
- ·最后用混合ORM和原生SQL实现查询,总结整理出多篇ActiveRecord相关文章发布在我的个人博客

交易所后台管理系统

项目链接: http://gly.testcadae.top

19.11.01 - 至今

- ·这是CADAE交易所后台管理系统,主要有运营、风控、用户提现审核等功能
- ・开发了用户支付方式、运营统计、数据图表、安卓版本管理等页面
- ·新增了其它交易所数据爬虫机器人的管理的CRUD页面,使用iQueryValidate进行表单验证
- ·为所有导出csv下载的链接添加参数过滤(params.slice),防止携带参数跳转时「无关的数据被暴露」
- ·添加部分I18n英文和俄文的国际化支持,通过参数merge解决了切换语言时GET请求参数被覆盖的问题

个人作品 rust教程

项目链接: https://rusttu.github.io

20.04.09 - 至今

·我编写的面向有经验开发者的rust教程

项目链接: https://github.com/pymongo/rust leetcode rust leetcode

20.04.05 - 至今

·使用Rust语言解LeetCode上的题,独自思考,通过之后才看别人的解答

个人技术博客

项目链接: https://pymongo.github.io

18.08.16 - 至今

·用Vue框架(SPA页面)做的个人博客,整理总结学过的新技术

技能清单 · 安卓: jetpack MVVM、data binding、java-websocket

·运维: scp, mysqldump, crontab定时任务(定时备份数据库)

· 框架: Rust(actix/diesel), Python(Flask), Ruby(Rails/Grape)

·前端: Bootstrap、jQuery、element-ui、Vue

声明:本人承诺简历内容真实无误,所有项目经历可在git上通过commit记录进行查询

致谢: 感谢您花时间阅读我的简历, 期待能有机会和您共事