

BİL 101 BİLGİSAYAR BİLİMLERİNE GİRİŞ

HW #05

PRIMITIVES

Syntax	Semantic
Birleştir : (a,b,c)	'a' nolu cismi 'b' nolu cisim ile monte et ve oluşan cismi 'c' ile numaralandır.
Yatay : (a,b)	'a' nolu cismi yatay hale getir ve 'b' ile numaralandır.
Dikey : (a,b)	'a' nolu cismi dikey hale getir ve 'b' ile numaralandır.
Ekle : (a,b)	'a' nolu cismi 'b' nolu cisme monte et.(b nolu cisim fiziksel olarak daha büyük olduğunda ve yeni cisim için ayrı bir atama işlemine gerek olmadığındaki durumlardaki işlem)
Bitir ;	Bitirir.

ALGORITHM

A)

Yatay : (01,01) # 01 nolu cismin birincisinin yatay hale getirme işlemi

Dikey : (02,02) # 02 nolu cismin ikincisinin dikey hale getirilme işlemi

B)

Birleştir : (01,02,10) #cisimlerin birbirleriyle birleştirilme işlemi

Ekle : (02,10) #02 nolu cismin ikincisinin oluşan cisme eklenme işlemi

Ekle : (01,10) # 01 nolu cismin ikincisinin oluşan cismin tamamına eklenme işlemi

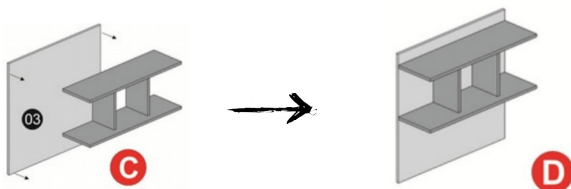


C)

Dikey : (03,03) #03 nolu cismin montajdaki uygunluk için dikey hale getirilme işlemi

D)

Birleştir : (03,10,11) # Önceden bir bütün halinde elde ettiğim 10 nolu cisim ile birleştirilme işlemi



E)

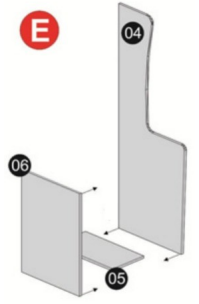
Yatay : (05,05) # 05 nolu cisim için yatay hale getirme işlemi

Dikey : (06,06) # 06 için dikey hale getirme işlemi

Dikey : (04,04) # 04 için dikey hale getirme işlemi

Birleştir: (04,05,11) # 11 nolu yeni cismin oluşması

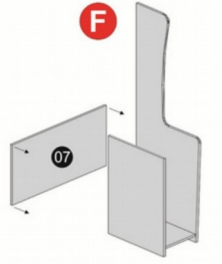
Ekle : (06,11) # 11'e 06 nolu cismin monte ile eklenme işlemi



F)

Dikey : (07,07) #07 için dikey hale getirme işlemi

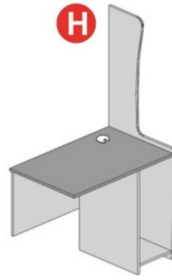
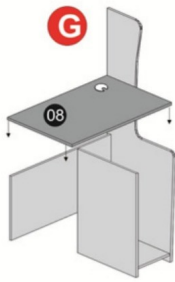
Ekle : (07,11) # ana cisim 11 'e ekleme işlemi



G-H)

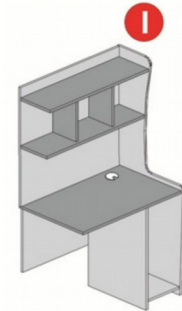
Yatay : (08,08) #08 için yatay hale getirme işlemi

Ekle : (08,11) #ana cisim 11'e ekleme işlemi



I)

Birleştir: (10,11,12) #şuana kadarki ana 10 ve 11 cisimlerinin birbirileri ile birleştirilmesi işlemi



J)

Dikey : (09,09) #09 yatay hale getirme işlemi

Ekle : (09,12) # ve ana iskelete ekleme işlemi

Bitir ;

