# Homework - Javascript & Version Control - Week 4 Assignment & Live Session - Javascript & Version Control

Nama : Agustinus Putra Pamungkas

kelas : 5A FSWD

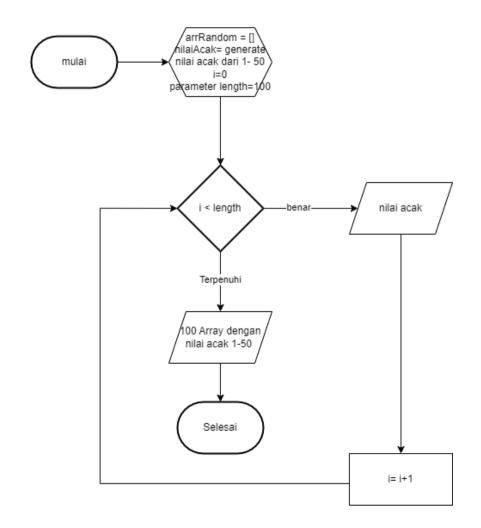
Kelompok : 2

#### A. Soal Home work

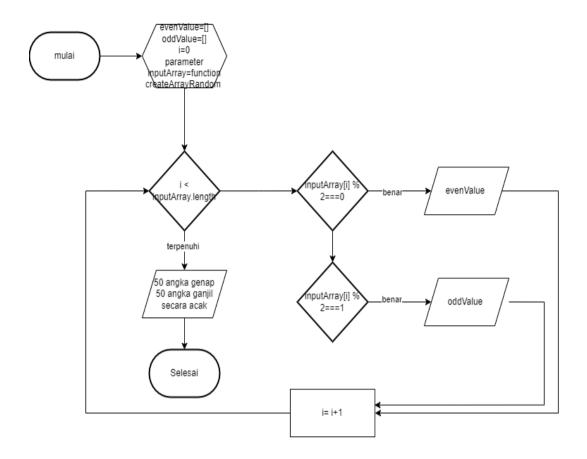
- Buatlah 100 nilai random (1 sampai 50) pada 1 array
- Pecahlah menjadi 2 array berdasarkan indexnya, yakni array pada index genap dan array pada index ganjil, gunakan method push() untuk menambahkan nilai baru pada array
- Gunakan 2 array yang telah dibuat untuk mendapatkan Min, Max, Total, Rata rata
- Bandingkan kedua buah array, contoh:
  - Min lebih besar array genap
  - Max lebih besar array ganjil
  - Total memiliki nilai sama antara array genap dan ganjil
  - Rata rata lebih besar array ganjil

#### B. Flowchart

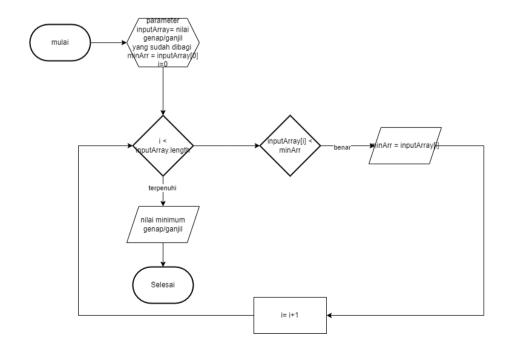
## a. Membuat 100 nilai dengan nilai random 1-50



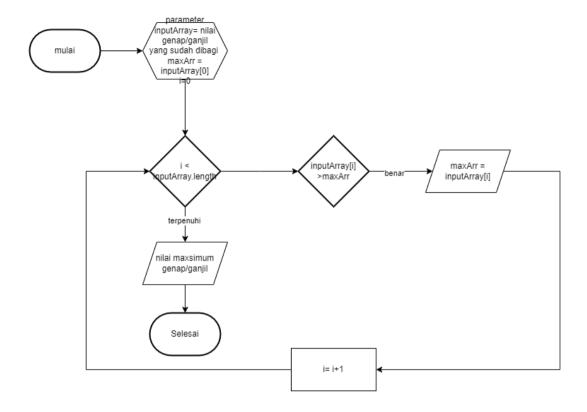
## b. Memcahkan array menjadi 2 yaitu genap dan ganjil



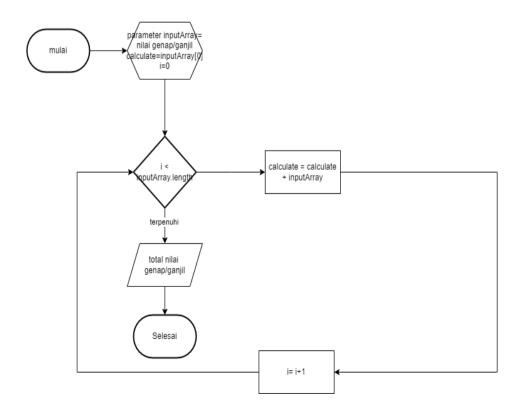
## c. Menentukan nilai min



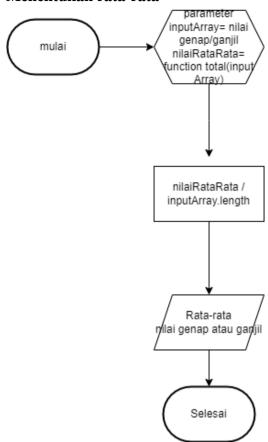
## d. Menentukan nilai max



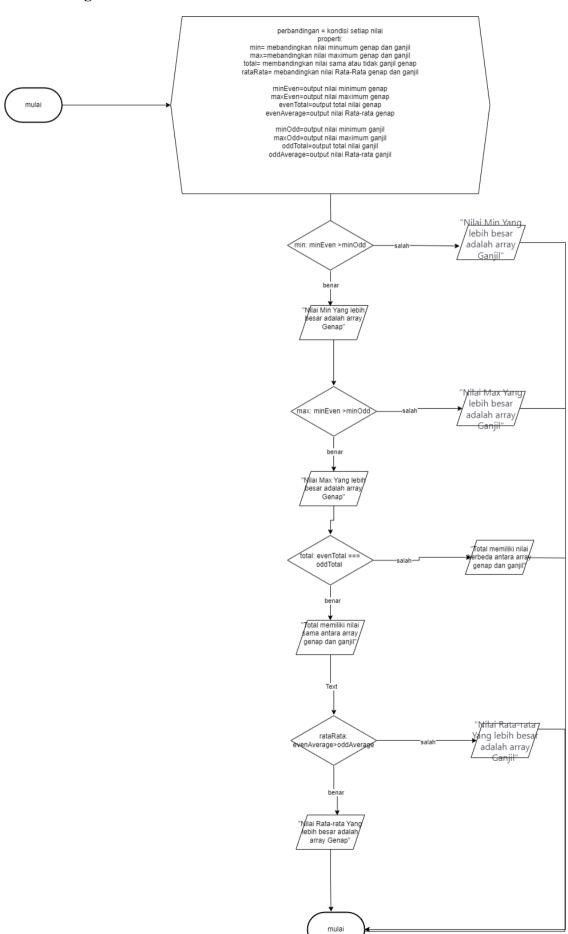
## e. Menentukan total



## f. Menentukan rata-rata



## g. Perbandingan



## C. Implementasi kodingan

a. Membuat 100 nilai dengan nilai random 1-50

```
1  // membuat nilai acak
2  function createArrRandom(length) {
3    const arrRandom = [];
4
5    for (i = 0; i < length; i++) {
6       const nilaiAcak = Math.floor(Math.random() * 50) + 1;
7
8       arrRandom.push(nilaiAcak);
9    }
10
11    return arrRandom;
12 }</pre>
```

b. Memcahkan array menjadi 2 yaitu genap dan ganjil

```
1  // membagi nilai acak menjadi 50 genap 50 ganjil
2  function distributionValue(inputArray) {
3    const evenValue = [];
4    const oddValue = [];
5    for (let i = 1; i <= inputArray.length; i++)
6        if (inputArray[i] % 2 === 0) {
7             evenValue.push(inputArray[i]);
8        } else if (inputArray[i] % 2 === 1) {
9             oddValue.push(inputArray[i]);
10        }
11
12        return [evenValue, oddValue];
13    }</pre>
```

#### c. Menentukan nilai min

```
function findMinValue(inputArray) {
  let minArr = inputArray[0];

for (let i = 0; i < inputArray.length; i++) {
  if (inputArray[i] < minArr) {
  minArr = inputArray[i];
  }
}

return minArr;
}</pre>
```

#### d. Menentukan nilai max

```
1  // nilai maksimum untuk nilai genap dan ganjil
2  function findMaxValue(inputArray) {
3   let maxArr = inputArray[0];
4   for (i = 0; i < inputArray.length; i++) {
5     if (inputArray[i] > maxArr) {
6       maxArr = inputArray[i];
7     }
8   }
9
10  return maxArr;
11 }
```

#### e. Menentukan total

```
1 // total nilai genap dan ganjil
2 function total(inputArray) {
3  let calculate = inputArray[0];
4
5  for (let i = 0; i < inputArray.length; i++) {
6   calculate += inputArray[i];
7  }
8  return calculate;
9 }
10</pre>
```

#### f. Menentukan Rata-rata

```
function rataRata(inputArray) {
  const nilaiRataRata = total(inputArray);
  return nilaiRataRata / inputArray.length;
}
```

#### g. Perbandingan

## h. Variable Untuk Memanggil Function

```
const angkaRandom = createArrRandom(100);
const [evenValue, oddValue] = distributionValue(angkaRandom);
const minEven = findMinValue(evenValue);
const minOdd = findMinValue(oddValue);
const maxEven = findMaxValue(evenValue);
const maxOdd = findMaxValue(oddValue);
const evenTotal = total(evenValue);
const oddTotal = total(oddValue);
const evenAverage = rataRata(evenValue);
const oddAverage = rataRata(oddValue);
```

#### i. Console

```
console.log(`ini nilai random dari 1 sampai 50 :`, angkaRandom);
console.log(`ini nilai genap :`, evenValue);
console.log(`ini nilai ganjil :`, oddValue);
console.log(`ini nilai min genap :`, minEven);
console.log(`ini nilai min ganjil :`, minOdd);
console.log(`ini nilai max genap :`, maxEven);
console.log(`ini nilai max ganjil :`, maxOdd);
console.log(`ini total nilai genap :`, evenTotal);
console.log(`ini total nilai ganjil :`, oddTotal);
console.log(`ini nilai rata-rata angka genap:`, evenAverage);
console.log(`ini nilai rata-rata angka ganjil:`, oddAverage);
console.log(perbandingan);
```

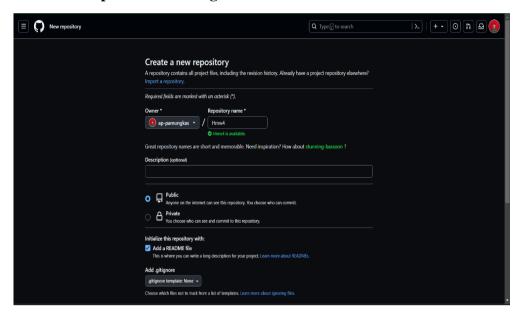
#### j. Output

```
PS D:\2023\SIB\sep\hmwek4> node hmw4
ini nilai random dari 1 sampai 50 : [
                       6, 44,
  2, 31, 19, 12, 22,
                               1, 28,
                                        9,
                                            4, 24,
         27,
               5, 25,
                      18, 44, 28, 11, 21,
 23, 46, 37,
             12, 49,
                       6, 39, 37,
                                    1, 13,
                                            2, 23,
               3, 14,
 42, 16, 42,
                       7, 37, 13, 34,
                                        6.
                                           26, 36,
          4,
                                           15,
 41,
      5,
              24,
                  27,
                      10,
                           6, 42,
                                   20,
                                        5,
       7, 35, 17,
                      43,
                                       19,
                          49, 22, 12,
                  14,
 27,
                           5, 22,
 36,
     40, 15, 41, 39, 47,
                                   6,
                                        3, 22, 38,
      3, 38, 30, 46, 38, 29, 3, 21, 34, 42, 45,
 34, 49, 34, 46
ini nilai genap : [
  12, 22,
          6, 44, 28,
                       4, 24,
                               4, 18, 44, 28,
  4, 46, 12,
              6,
                  2, 42, 16, 42,
                                   14, 34,
 26, 36,
          4, 24, 10,
                       6, 42, 20, 28, 14,
 12, 28, 36, 40, 22,
                       6, 22, 38,
                                    8, 38, 30,
 46, 38, 34, 42, 34,
                      34, 46
ini nilai ganjil : [
          1, 9, 11, 27, 5, 25, 11, 21, 29,
 31, 19,
 23, 37, 49, 39, 37,
                                    3,
                      1, 13, 23,
 13, 41, 5, 27,
                   5, 15, 27,
                               7, 35, 17, 43,
 49, 19, 25, 15, 41, 39, 47,
                                5,
                                    3,
                                        3, 29,
```

```
ini nilai min genap : 2
ini nilai min ganjil : 1
ini nilai max genap : 46
ini nilai max ganjil : 49
ini total nilai genap : 1256
ini total nilai ganjil : 1117
ini nilai rata-rata angka genap: 24.627450980392158
ini nilai rata-rata angka ganjil: 23.270833333333332
{
    min: 'Nilai Min Yang lebih besar adalah array Genap',
    max: 'Nilai Max Yang lebih besar adalah array Ganjil',
    total: 'Total memiliki nilai berbeda antara array genap dan ganjil',
    rataRata: 'Nilai Rata-rata Yang lebih besar adalah array Genap'
}
PS D:\2023\SIB\sep\hmwek4>
```

#### D. Git

a. Membuat repositori diakun github



b. Inisialisasi repositori local

```
Putra@INBOOK_X2 MINGW64 /d/2023/SIB/sep/hmwek4 (main)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/2023/SIB/sep/hmwek4/.git/
```

c. Menambahkah file ke repositori local

```
Putra@INBOOK_X2 MINGW64 /d/2023/SIB/sep/hmwek4 (main) $ git add .
```

d. Commit

```
Putra@INBOOK_X2 MINGW64 /d/2023/SIB/sep/hmwek4 (main)
$ git commit -m "ini homework week 4 "
On branch main
nothing to commit, working tree clean
```

e. Menghubungkan Repositori

```
Putra@INBOOK_X2 MINGW64 /d/2023/SIB/sep/hmwek4 (main)
$ git remote add origin https://github.com/ap-pamungkas/Hmw4.git
```

#### f. Push ke Github

```
Putra@INBOOK_X2 MINGW64 /d/2023/SIB/sep/hmwek4 (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 1.04 KiB | 1.04 MiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/ap-pamungkas/Hmw4.git
  * [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

## g. Hasil

