

Professor: Thales Duarte
Nome: _____

Disciplina: TLPI

Turma: 229B

Data: 09/08/2021

Lista 1

1) Faça um programa de cadastro de empregados em um vetor. Siga as instruções abaixo: (Assistir aula do meet do dia 09/08/2021)

- Crie a classe Empregado com os atributos: nome, e-mail, salario e cargo. Não esqueça de fazer o encapsulamento dos atributos, implementar o método toString , equal, etc.
- Criar uma classe de Cadastro com um vetor de Empregado, o tamanho total do vetor e a quantidade de elementos cadastrados.
- Implementar o método add na classe cadastro, onde é adicionado um Empregado no final do vetor.
- Implementar o método remove na classe cadastro, onde é removido o último Empregado cadastrado no vetor.
- Implementar o método contains, onde é recebido o nome de um empregado para a busca. Caso o empregado esteja cadastrado é retornado o objeto com os seus dados, se não for encontrado deve ser retornado null. Obs: retornar o primeiro empregado encontrado.
- Implementar o método print, que imprime todos os empregados do vetor
- Criar uma classe que contenha o método main e faça a implementação de um menu com as seguintes opções:
 - 1 – Cadastrar Empregado
 - 2 - Remover o último Empregado Cadastrado
 - 3 - Buscar Empregado pelo nome
 - 4- Imprimir os empregados
 - 0 - Sair
- A Classe principal deve definir o tamanho do vetor de cadastro e utilizar as classes Empregado e Cadastro na implementação.

2) Faça um programa de cadastro de atletas em um vetor. Siga as instruções abaixo: (Assistir aula do meet do dia 09/08/2021)

- Crie a classe Atleta com os atributos: nome, esporte, nivel e idade. Não esqueça de fazer o encapsulamento dos atributos, implementar o método toString , equal, etc.
- Criar uma classe de cadastro com um vetor de Atleta, o tamanho total do vetor e a quantidade de elementos cadastrados.
- Implementar o método add na classe cadastro, onde é adicionado um Atleta no final do vetor.
- Implementar o método remove na classe cadastro, onde é removido o último Atleta cadastrado no vetor.
- Implementar o método contains, onde é recebido o nome de um atleta para a busca.

Caso o atleta esteja cadastrado é retornado o objeto com os seus dados, se não for encontrado deve ser retornado null. Obs: retornar o primeiro atleta encontrado.

- Implementar o método print, que imprime todos os atletas do vetor
- Criar uma classe que contenha o método main e faça a implementação de um menu com as seguintes opções:

- 1 – Cadastrar Atleta

- 2 - Remover o último Atleta Cadastrado

- 3 - Buscar Atleta pelo nome

- 4- Imprimir os atletas

- 0 - Sair

- A Classe principal deve definir o tamanho do vetor de cadastro e utilizar as classes Atleta e Cadastro na implementação.