Nom : Prénom :

Connaître	/5
Appliquer	/5
Transférer	/2
Total	/12

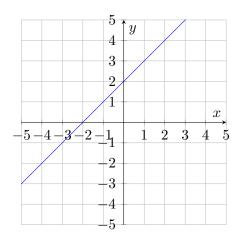
# Interrogation formative - Les fonctions du premier degré : coordonnées, formules, tableaux, ordonnée à l'origine et pente

#### Consigne:

- Écris tes réponses sur la feuille d'énoncés.
- Écris tous tes calculs.

#### Connaître

- 1. (3 pts) Soit la droite suivante, sur laquelle sont positionnés des monstres et des trésors.
  - (a) Complète le tableau suivant avec les coordonnées de deux monstres (ordonnées positives) et de deux trésors (ordonnées négatives).



	Monstre 1	Monstre 2	Trésor 1	Trésor 2
x				
у				

(b)	Quelle est l'ordonnée à l'origine de ce	ette droite	?	Autrement	dit,	où se	situe	le	premier
	monstre quand le personnage démarre	re le niveau	ι?						

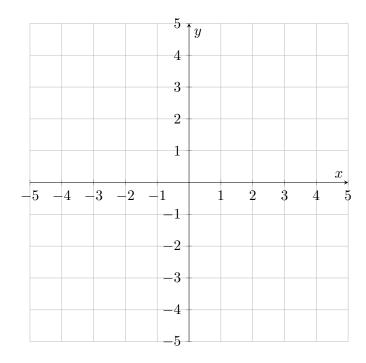
- 2. (2pts) Soit un niveau du jeu décrit par les données suivantes :
  - Des monstres sont situés en :

X	1	3	4
у	0	2	3

— Des trésors sont situés en :

X	-3	-2
у	-4	-3

Trace la map correspondant au niveau. C'est à dire, place les différents points et la droite dont ils font partie.

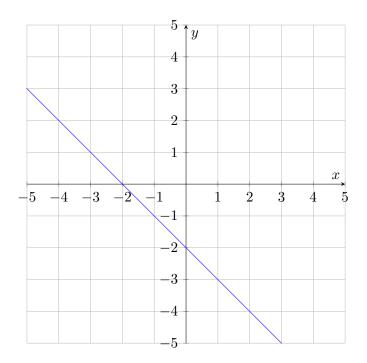


## Appliquer

3. (5	pts) Soit la fonction $y = 2x - 5$ .
(a)	A quelle hauteur se situe le monstre ou le trésor au tout début du niveau quand le personnage est en bas de la tour?
(b)	Lorsque le personnage a marché de deux cases vers la gauche et se trouve en $x=-2$ est-ce qu'il est au dessus d'un trésor ou en dessous d'un monstre? De combien de cas doit-il creuser ou sauter?
(c)	Donne les coordonnées du monstre si le personnage se trouve en $x=3$ et $x=2$
(d)	Donne la profondeur du trésor si le personnage se trouve en $x=1.$
( )	
(e)	Quelle est la pente de cette droite?

### Transférer

4. (2 pts) Associe au graphique suivant la formule et le tableau de nombres correspondants.



x	-1	0	1
у	3	2	1

$$f(x) = x - 2$$

$$f(x) = -x - 2$$

$$f(x) = 2 - x$$