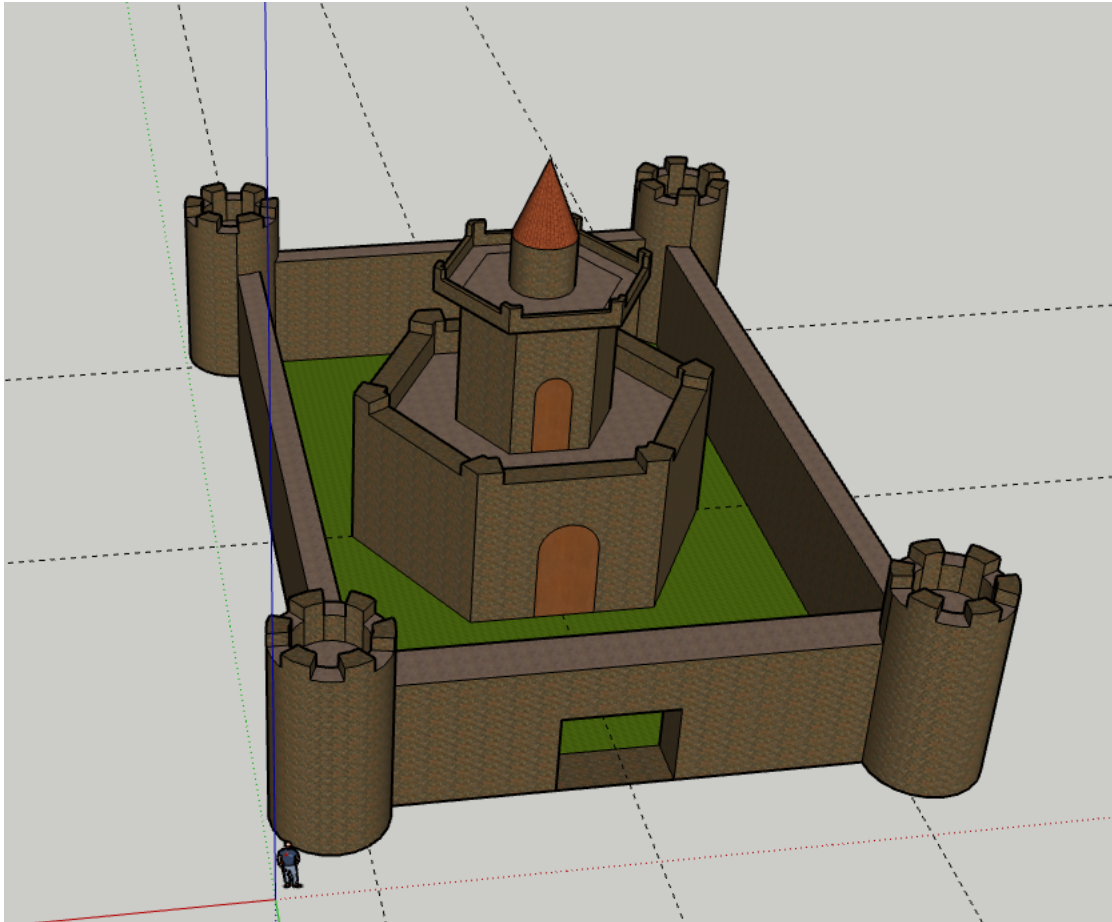


Tutoriel Sketchup - Construire son château

Pour avoir accès à ce pdf, rends toi sur le site : github.com/apa269/Student_SMLS/

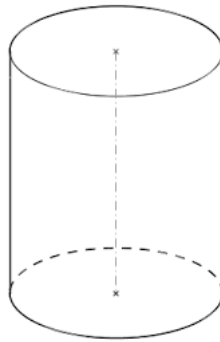
Le but de ce tutoriel est d'apprendre à faire un château avec Sketchup comme illustrer ci-dessous.



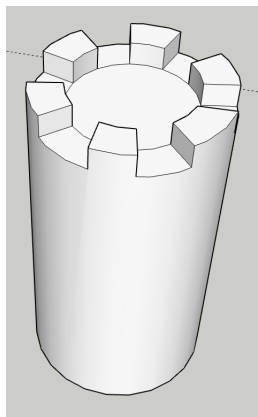
Les tours

Vidéo tutorielle : <https://youtu.be/Nq8zTXB9sBU>

1. Pour construire une tour, il faut tout d'abord créer un cylindre. On aimerait que les tours mesurent 7 mètres de haut et 2 mètres de rayon.
 - (a) Sélectionne l'outil cercle (ou appuie sur la touche c).
 - (b) Clique sur le sol pour commencer à dessiner un rond, tape la mesure du rayon sur ton clavier et appuie sur enter.
 - (c) Sélectionne l'outil *pousser* (ou appuie sur p). Clique sur le cercle et bouge ta souris vers le haut. Tape la hauteur désirée sur ton clavier et appuie sur enter.
2. Indique sur le dessin ci-dessous, les différentes mesures ainsi que les mots *base*, *hauteur*, *rayon*.

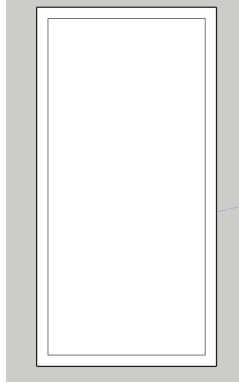


3. Une fois le cylindre créé, on aimerait créer les remparts de la tour. Regarde ce tutoriel pour savoir comment faire : <https://youtu.be/AFHMqvbEorA>. On veut que les remparts soient haut de 0.5 mètre. Indique les mesures sur le dessin ci-dessous.

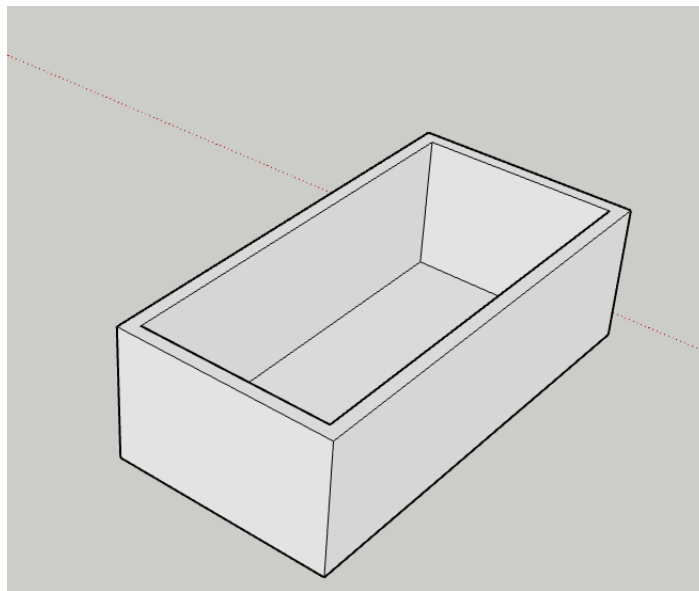



Créer l'enceinte du château

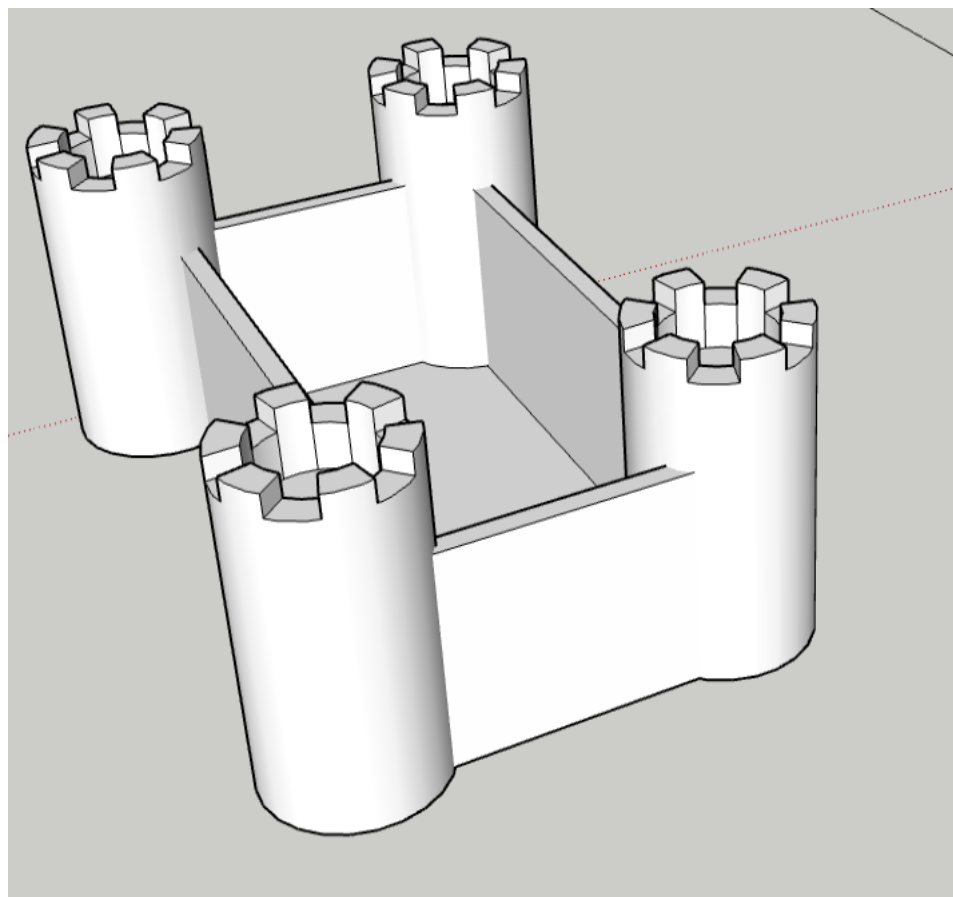
1. Pour créer l'enceinte du château, utilise l'outil rectangle (en appuyant sur la touche r). Et dessine un rectangle de 15 mètre sur 30.
2. Ensuite au milieu de ce rectangle, crée un autre rectangle, afin de laisser un mètre d'écart entre les bords des deux rectangles. Quelles sont les mesures du petit rectangle ? Indique les sur le schéma ci-dessous.



3. Utilise l'outil pousser pour créer les murs de l'enceinte du château.

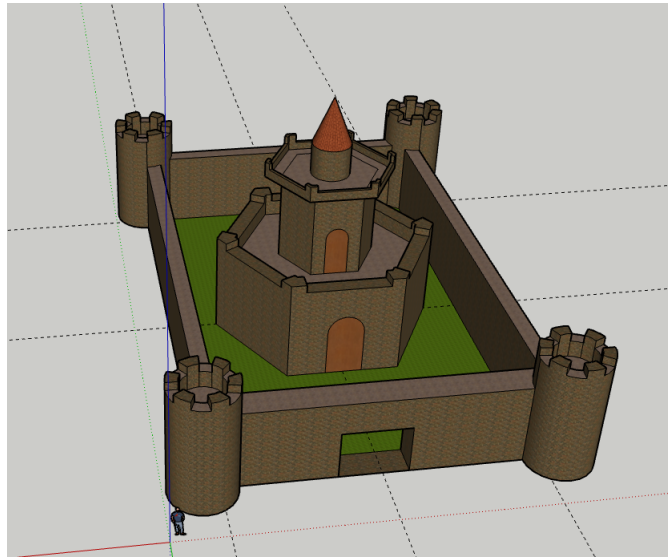


4. Sélectionne la tour grâce à l'outil sélectionner . Copie la en appuyant sur CTRL+C, colle-la sur les quatre coins de ton enceinte en appuyant sur CTRL+V puis une fois placée à l'endroit voulu, en cliquant avec la souris. Vidéo : <https://youtu.be/hHDpA5DUjeM>



Bâtiment principal

1. Crée une porte pour rentrer dans le château.
2. Crée au milieu de la cour du château le bâtiment principal, comme sur l'image ci-dessous.
 - Regarde cette vidéo pour savoir comment créer un polygone <https://youtu.be/6GWJTBto3MA>
 - Regarde cette vidéo pour savoir comment créer un cône <https://youtu.be/qpLE0PuNDDY>.



3. Colorie ton projet grâce à l'outil .