

Packet Tracer - Contrôle de l'adressage IPv4 et IPv6

Topologie

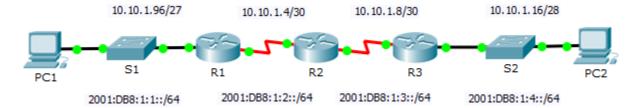


Table d'adressage

Appareil	Interface	Adresse IPv4	Masque de sous-réseau	Passerelle par défaut
		Préfixe/ac	doital	
R1	G0/0	10.10.1.97	255.255.255.224	N/A
		2001:DB8:1:1::1/64		N/A
	S0/0/1	10.10.1.6	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:2::2/64		N/A
	Link-local	FE80::1		N/A
	S0/0/0	10.10.1.5	255.255.255.252	N/A
R2		2001:DB8:1:2::1/64		N/A
	S0/0/1	10.10.1.9	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:3::1/64		N/A
	Link-local	FE80::2		N/A
	G0/0	10.10.1.17	255.255.255.240	N/A
R3		2001:DB8:1:4::1/64		N/A
	S0/0/1	10.10.1.10	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:3::2/64		N/A
	Link-local	FE80::3		N/A
DC1	Carte réseau			
PC1				
PC2	Carte réseau			
PU2				

Objectifs

Partie 1 : compléter la table d'adressage

Partie 2 : tester la connectivité à l'aide de la commande ping

Partie 3 : découvrir le chemin en le traçant

Le contexte

La technologie double pile (dual-stack) permet aux adresses IPv4 et IPv6 de coexister sur un même réseau. Dans cet exercice, vous allez étudier une mise en œuvre de type double pile (dual-stack), documenter les configurations IPv4 et IPv6 pour des périphériques finaux, tester la connectivité à la fois pour IPv4 et IPv6 à l'aide de la commande **ping** et tracer un chemin de bout en bout pour IPv4 et IPv6.

Partie 1: Compléter la table d'adressage

Étape 1: Utilisez ipconfig pour vérifier l'adressage IPv4.

- a. Cliquez sur PC1 et sur l'onglet Desktop (bureau) > Command Prompt (invite de commandes).
- b. Saisissez la commande **ipconfig /all** pour obtenir les informations relatives à IPv4. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv4, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.
- c. Cliquez sur PC2 et cliquez sur l'onglet Desktop (bureau) > Command Prompt (invite de commandes).
- d. Saisissez la commande **ipconfig /all** pour obtenir les informations relatives à IPv4. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv4, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.

Étape 2: Utilisez ipv6config pour vérifier l'adressage IPv6.

- a. Sur **PC1**, exécutez la commande **ipv6config /all** pour collecter les informations IPv6. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv6, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.
- b. Sur **PC2**, exécutez la commande **ipv6config** /all pour collecter les informations IPv6. Complétez la **table** d'adressage avec l'adresse IPv6, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.

Partie 2: Tester la connectivité à l'aide de la commande ping

Étape	e 1: Utilisez une requête ping pour vérifier la connectivité IPv4.	
a.	À partir de PC1, envoyez une requête ping à l'adresse IPv4 de PC2. La requête a-t-elle abouti ?	
b.	À partir de PC2, envoyez une requête ping à l'adresse IPv4 de PC1. La requête a-t-elle abouti?	
Étape	2: Utilisez une requête ping pour vérifier la connectivité IPv6.	
-	2: Utilisez une requête ping pour vérifier la connectivité IPv6. À partir de PC1, envoyez une requête ping à l'adresse IPv6 de PC2. La requête a-t-elle abouti?	

Partie 3: Découvrir le chemin en le traçant

Étape 1: Utilisez la commande tracert pour connaître le chemin IPv4.

a.	À partir de PC1, tracez la route vers PC2.				
	PC> tracert 10.10.1.20				
	Quelles adresses ont été trouvées en chemin ?				
	À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ?				
b.	À partir de PC2 , tracez la route vers PC1 .				
	Quelles adresses ont été trouvées en chemin ?				
	À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ?				
Étape	2: Utilisez la commande tracert pour connaître le chemin IPv6.				
a.	À partir de PC1, tracez la route vers l'adresse IPv6 de PC2.				
	PC> tracert 2001:DB8:1:4::A				
	Quelles adresses ont été trouvées en chemin ?				
	7				
	À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ?				
b.	À partir de PC2 , tracez la route vers l'adresse IPv6 de PC1 .				
	Quelles adresses ont été trouvées en chemin ?				
	À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ?				

Suggestion de barème de notation

Section d'exercice	Emplacement de la question	Nombre maximum de points	Points obtenus				
Partie 1 : compléter la table	Étape 1b	10					
d'adressage	Étape 1d	10					
	Étape 2a	10					
	Étape 2b	10					
Tot	40						
Partie 2 : tester la	Étape 1a	7					
connectivité à l'aide de la commande ping	Étape 1b	7					
. 0	Étape 2a	7					
	Étape 2b	7					
Tot	28						
Partie 3 : découvrir le	Étape 1a	8					
chemin en le traçant	Étape 1b	8					
	Étape 2a	8					
	Étape 2b	8					
Tot	32						
	Score total	100					