

Projet en C avec Netbeans
mise en oeuvre de "boite"

Votre projet

Votre programme

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Debug

Projects X Files Services easyUML Explorer

CppApplication_1
Header Files
Resource Files
Source Files
main.c
Test Files
Important Files

demoHighCharts
Ecrivain
edtTableau
exempleDeBaseAjaxSnir1_2016
fichePerso
finalWeb2016
formasarthe
formasartheUpload
generationPdf
infosEtudiants
jqueryDynamique
laravelNetbeans
Lecteur
lesclientsws
manipulationDImages

Navigateur X

main(int argc, char** argv)

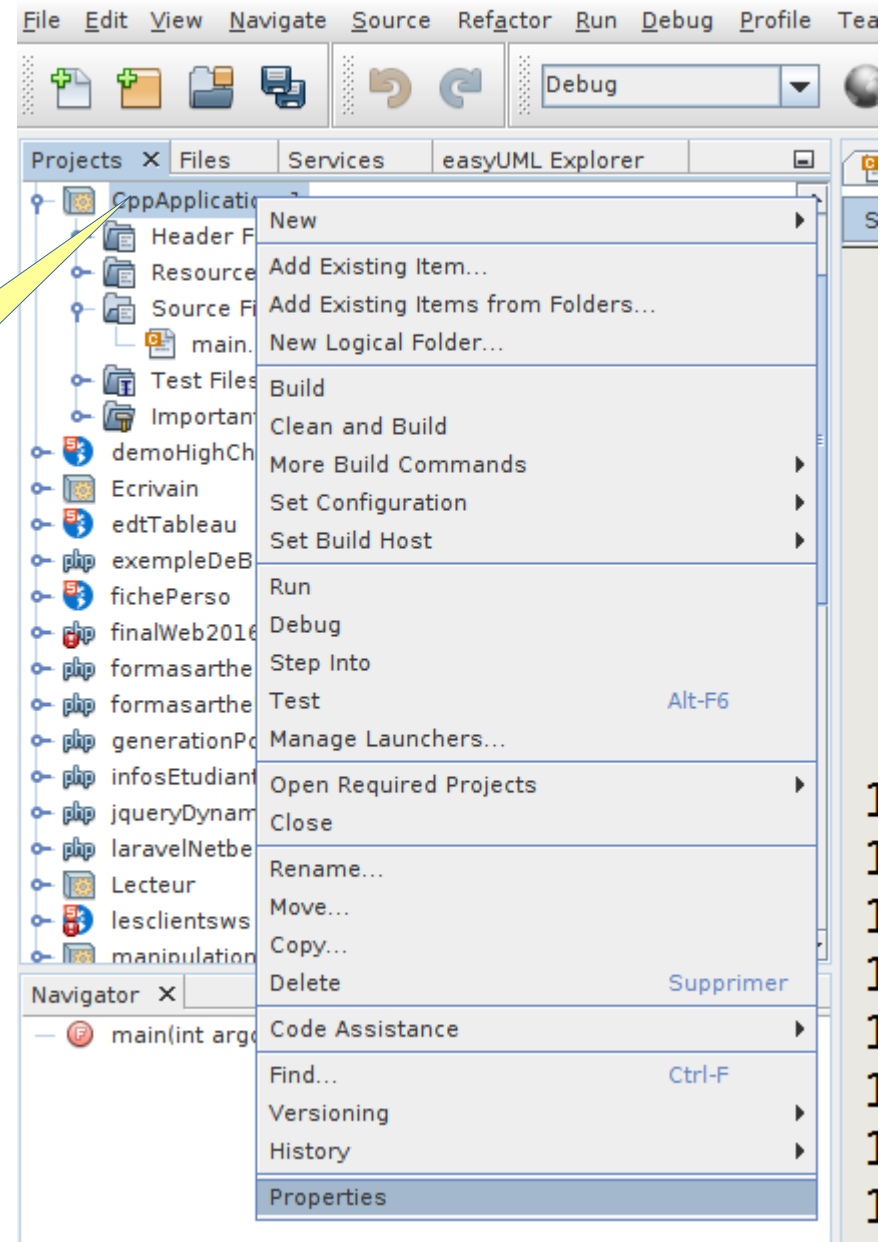
main.c x main.c x

Source History

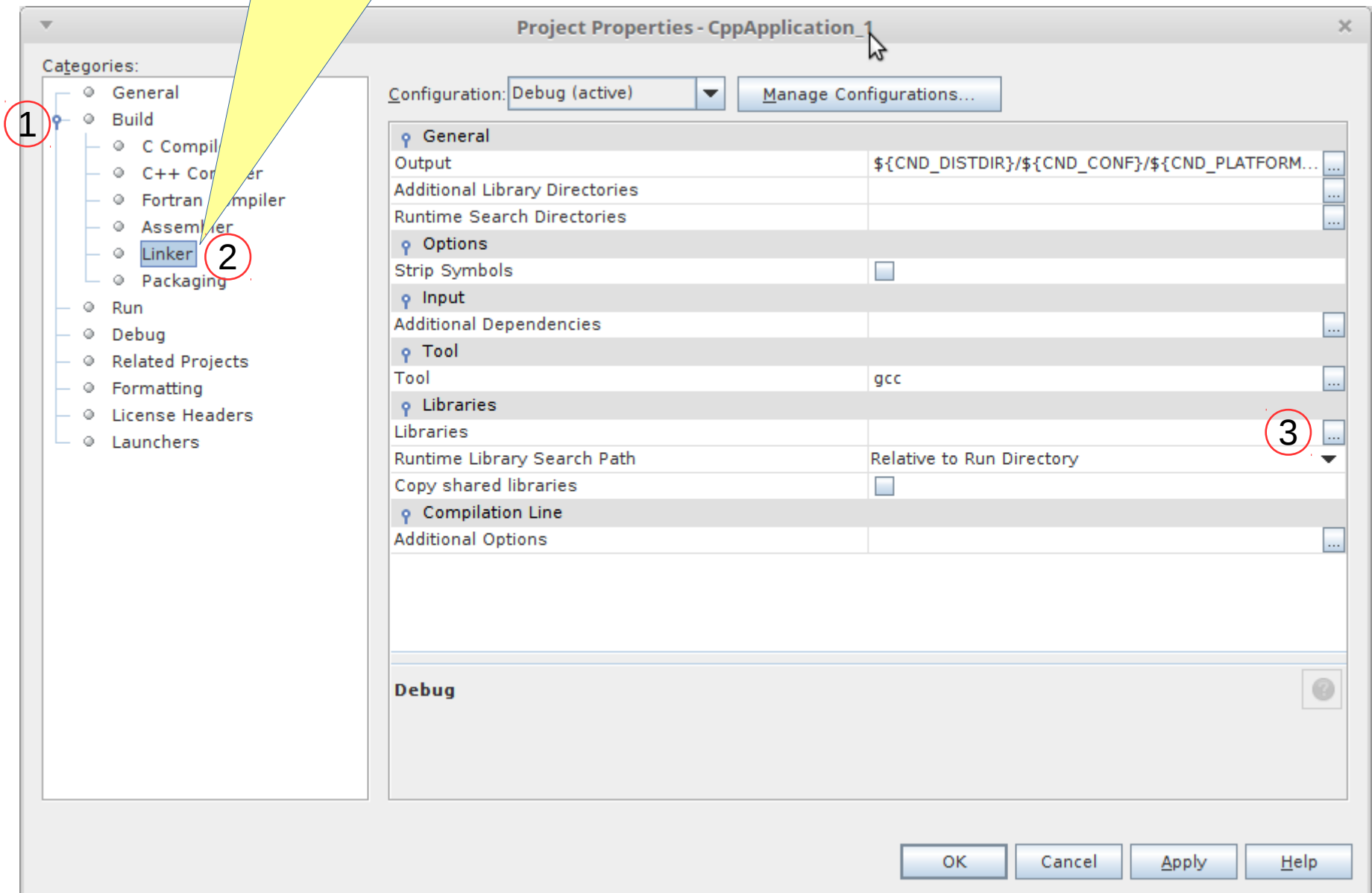
```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates | edit this file.
4  * and open the template in the editor.
5  */
6
7  /*
8  * File:      main.c
9  * Author:    dbernard
10 *
11 * Created on: 19 mars 2018, 08:32
12 */
13
14 #include <stdio.h>
15 #include <stdlib.h>
16
17 /*
18 *
19 */
20 int main(int argc, char** argv) {
21
22     return (EXIT_SUCCESS);
23 }
```

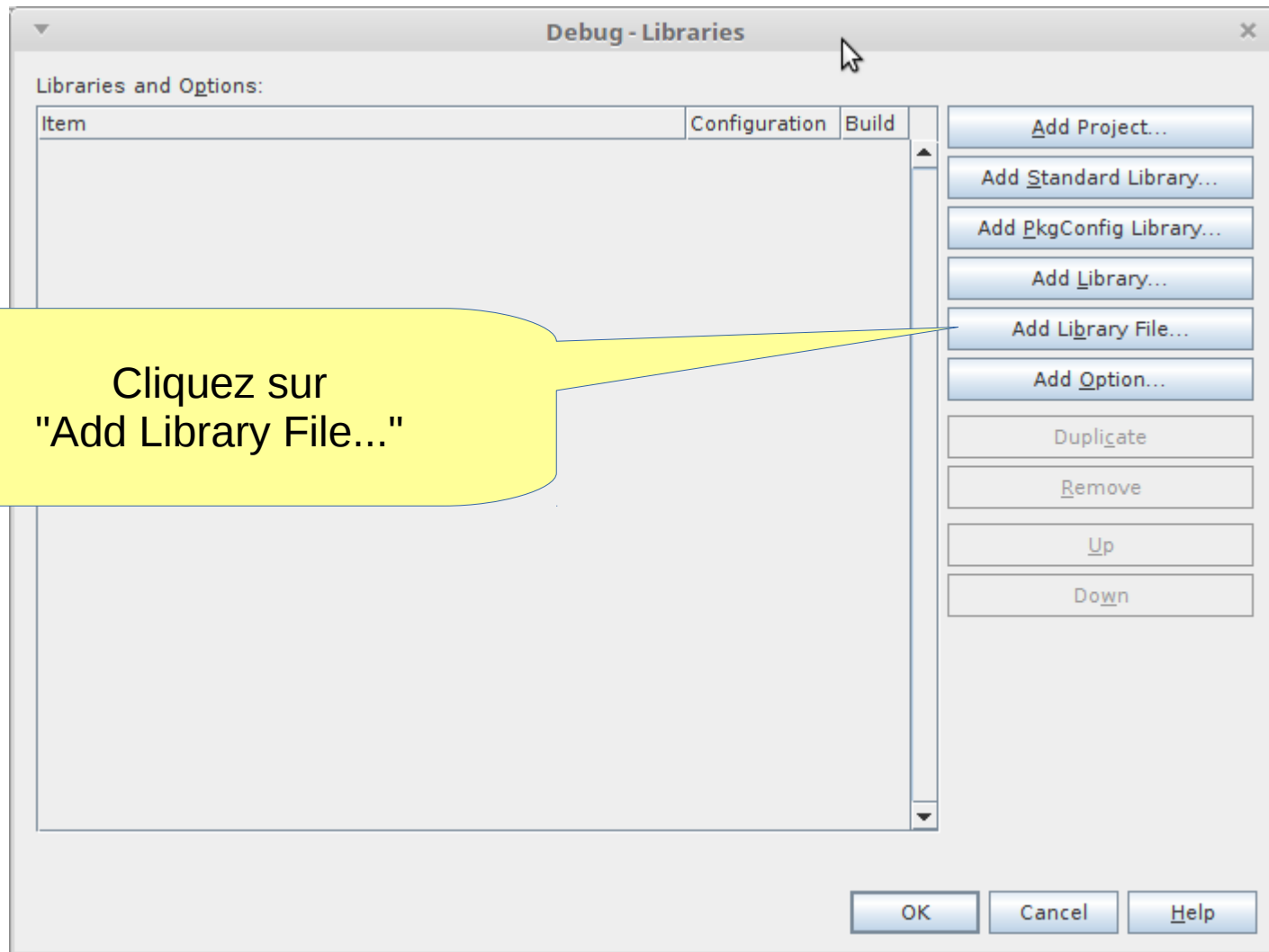
Ajout de la bibliothèque pour boite

Clic droit
puis
"Properties"



Dans "Build"
cliquez sur
"Linker" puis sur
"..." de la rubrique "Libraries"

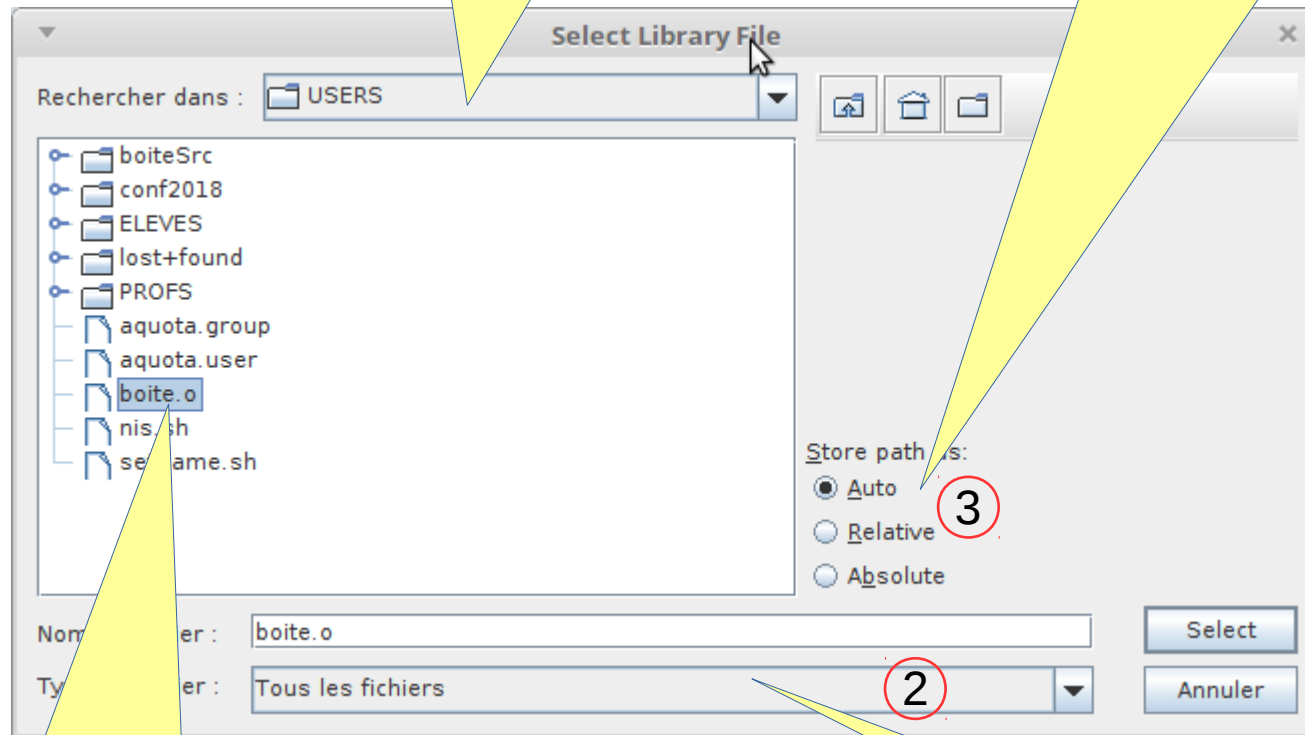




Placez vous dans le répertoire
"/home/USERS/"

1

Sélectionnez
"Auto"



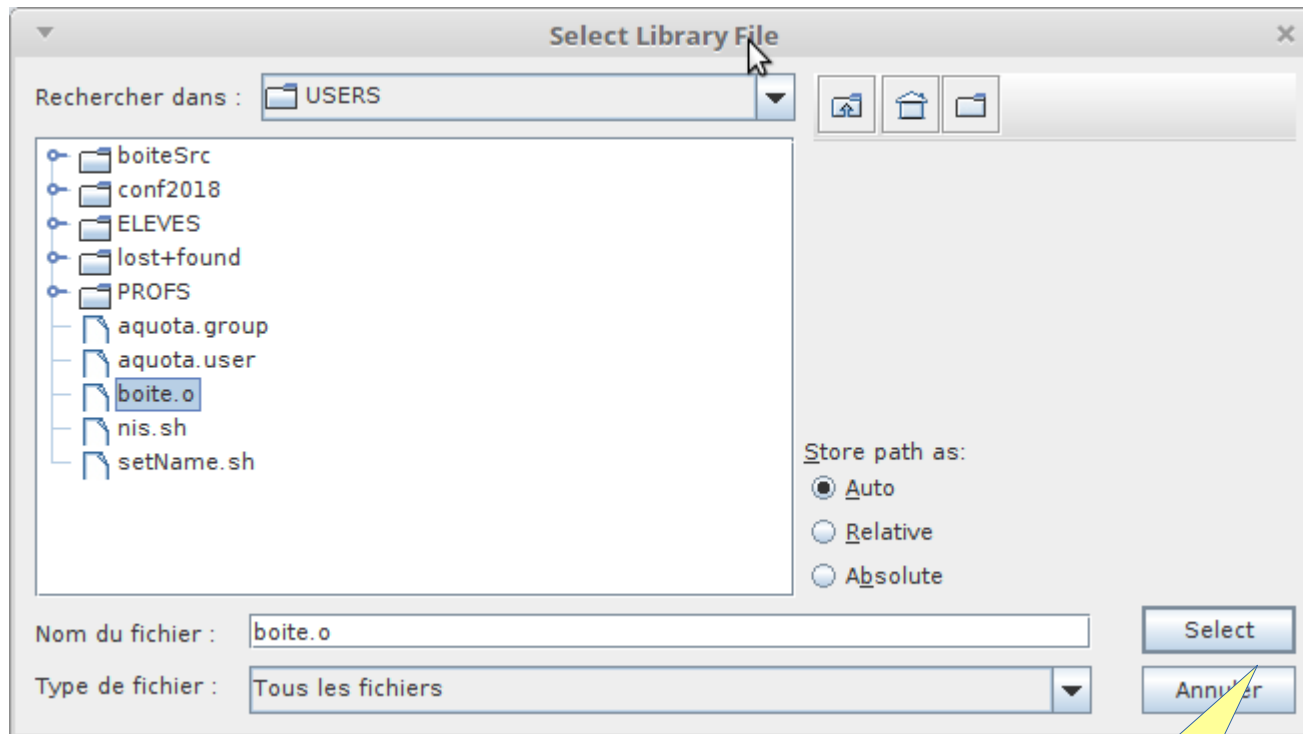
Sélectionnez
"boite.o"

4

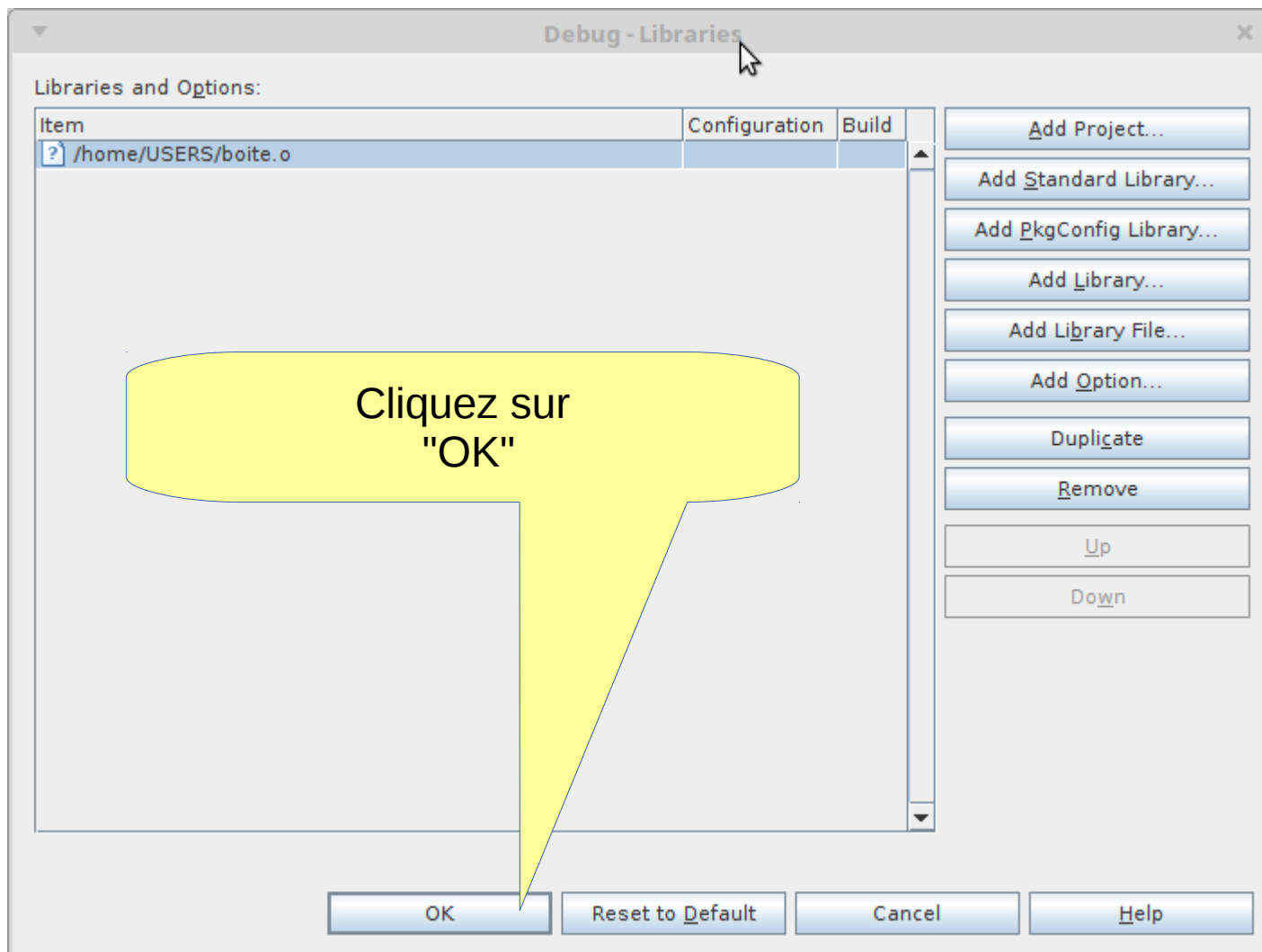
2

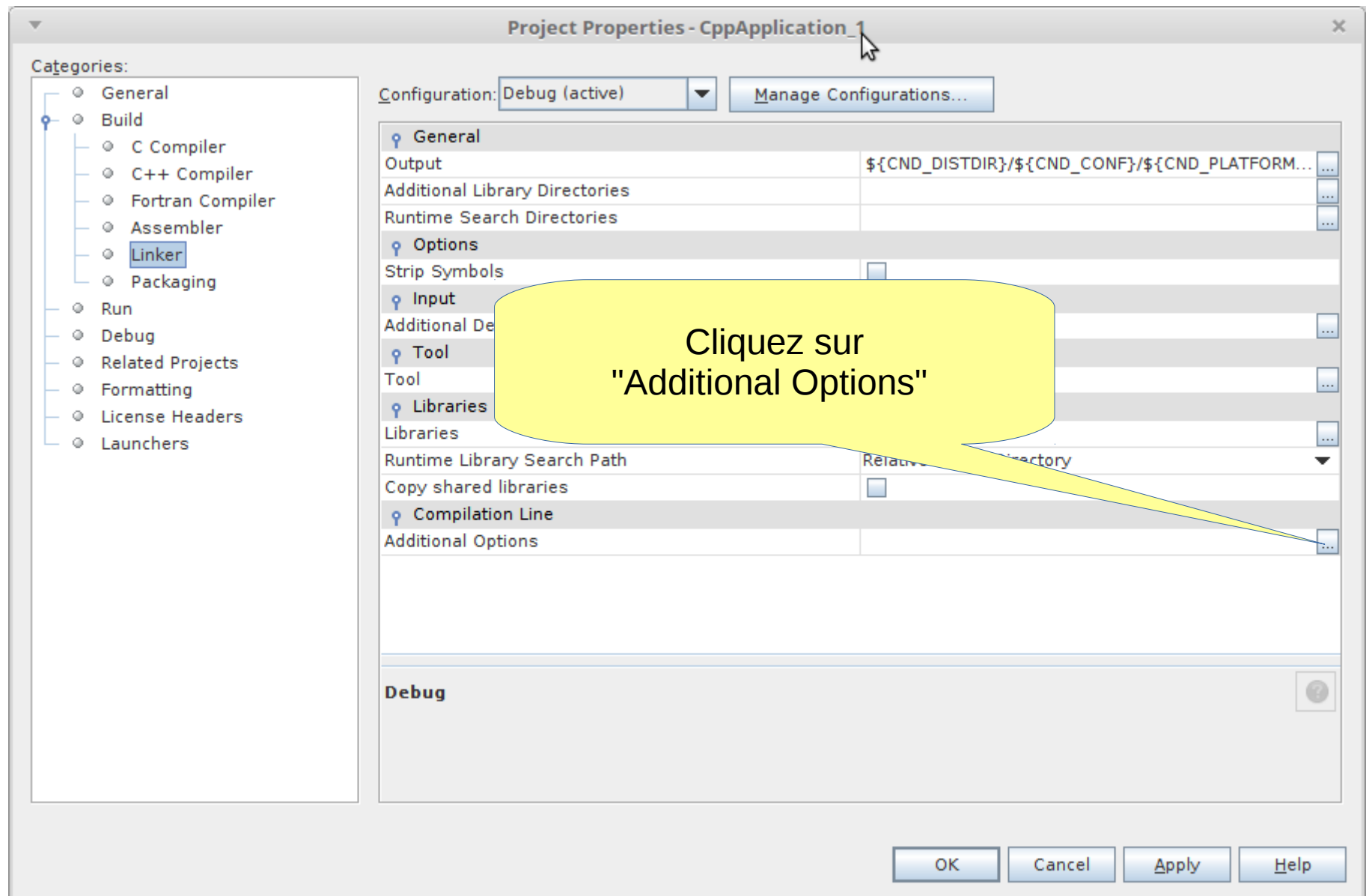
Sélectionnez
"Tous les fichiers"

3



Cliquez sur
"Select"





Tapez :
-lGL -lX11 -lGLU -lglut -lm
Puis cliquez sur "OK"

Le l du -l est la lettre L en minuscule

