

Programação para Dispositivos Móveis

II

Material de apoio com fins didáticos voltado para o aprendizado em programação móvel Android.

IMPORTANT

Atenção, este material está sendo atualizado regularmente.

1. [Verificação e instalação do OPENJDK / Instalação da IDE / Uso do Emulador](#)
2. [Padrão MVVM](#)
3. [Web Service / Consumo e Envio de Dados / HTTPS / Uso da lib GSON / Consumo JSON remotamente / Converter JSON em classes POJO](#)
4. [Navigation Drawer / Animação com JSON](#)
5. [Permissões](#)
6. [Google Maps](#)
7. [Broadcast Receiver](#)
8. [Notificações](#)
9. [Alarm Manager](#)
10. [Handler](#)
11. [Service](#)
12. [Content Provider](#)
13. [Outros Recursos](#)
14. [Salvar/listar dados no Firebase](#)