

Programação para Dispositivos Móveis

I

Material de apoio com fins didáticos voltado para o aprendizado em programação móvel Android.

IMPORTANT Atenção, este material está sendo atualizado regularmente.

1. [Verificação e instalação do OPENJDK / Instalação da IDE / Arquitetura do Android / Uso do Emulador / Estrutura do Projeto na IDE / Versões do Android / Activity / Ciclo de vida](#)
2. [Linear Layout / View, Activity / Intent](#)
3. [Densidade independente de Pixels / Exemplo prático: App Lanchonete, IMC e Calculadora](#)
4. [List View: simples e personalizado](#)
5. [Barra de ações/ferramentas e Menu](#)
6. [Caixas de diálogo](#)
7. [Outras views: ProgressBar / Spinner / RadioGroup](#)
8. [Estilos / Temas / Botões Personalizados / Botão Flutuante](#)
9. [Preferências Compartilhadas](#)
10. [Fragments](#)
11. [Armazenamento Interno e Externo](#)
12. [Armazenamento em Banco de Dados - SQLite](#)
13. [Armazenamento em Banco de Dados - ROOM](#)
14. [RecyclerView e CardView](#)