Cours: magie arcanique 8 – 30 minutes

Benoit Tessier – Sorsohka

Discutions: (10 minutes)

Plusieurs sorts arcaniques sont très puissant par eux-même. Comme Dimitry de la Côte l'a démontré, Pierre Saillante peux être très puissant. Par contre d'autre sorts lorsque combiné ensemble peuvent causer des effets incroyables. Donc discutons des différents combos que notre expérience et nos étude nous ont permis de découvrir

Voici mes combos que j'ai découvert durant mes 8 courte lunes :

<u>enchantement durable avec Armure de l'archimage</u> : permet d'avoir l'armure active durant la lune entière... ou jusqu'au premier combat où l'ennemis consumera les PVs donnés

<u>Frénésie Meurtrière avec Coquille anti magique majeur</u>: Devenir une machine à tuer et pouvoir survivre longtemps après

<u>Miasme avec Nuage Mortelle</u>: Faire peur à tout le monde autour de toi pour avoir le temps d'empoissonner ceux assez fou pour revenir

Obstination Bornée avec mot scéllée : Ou la cible répète pendant 1 minute un mot qui lui cause 1 dégat

Arme maudite avec Moquerie: Forcer la cible à t'attaquer avec une arme fessant juste 1 dégât

<u>Magie Nécromantique avec Illusion Personelle</u>: permet de caché les marques nécromantiques pour ne pas se faire persécuter par les priants de l'ordre.

<u>Peur (ou n'importe quelle sort de contrôle longue duré) avec Métal Brulant</u>: La cible va courir pendant 30 secondes puis va devoir revenir pendant 30 seconds. Ce qui donne suffisamment de temps pour lancer Métal Brulant, et subir le contre coup avant de lancer quelques flèches magiques pour achever les points de vie restant de la cible

Zombie (avec ou sans buff) avec Vigueur Cadavérique: un zombie qui cours est un zombie qui se bat plus longtemps. Se rendre de Syptosis a Hyden en marchant lentement, le Zombie ne s'y rendra jamais. Un Zombie qui cour va avoir du temps pour faire des dégats.

Il y a aussi des combos intéressant à faire avec la magie clérical et shamanique. Par exemple :

<u>Éveil de la forêt (shaman) avec Santuaire (arcanique)</u> : crée une zone de sécurité pouvant être établi à proximité de n'importe quel campement.

<u>Touché de vérité (clérical) avec oublie</u>: La cible te dévoile tous ce que tu veux savoir, puis oublie te les avoir dévoilé, donc ne peux pas avertir ses alliés que l'ennemis connais un secret.

<u>Copier un sort</u> : (20 minutes) : Nous pouvons continuer notre discutions pendant que l'élève copy un sort de mon livre.