

Plan de cours – Magie Arcanique niveau 6 (30 minutes)
Par: Sorsohka – Benoit Tessier

Retour sur les contre coup de la haute magie arcanique: 5 minutes

Tout les sorts de haute magie possède des contre coups. Ces contre-coup sont causé car les simple mortel ne sont pas fait pour contrôl autant d'énergie en même temps. Par contre avec l'aide d'un élément réactif raffiné ou purifié que tu tiens dans ta main, le crystal va t'aider a géré et analysé les énergie et c'est le crystal qui va prendre le contrecoup au lieu de toi, mais le crystal va être détruit par le fait même.

Renfort arcaniques : 5minutes

Les « renforts arcaniques » permettent à un sort du cercle 1 a 4 de résister à un certain nombre de dissipations de la même façon qu'un bouclier résiste à la compétence *Brise bouclier*. Sans renfort, tous les sorts sont brisés à la première dissipation. En ajoutant un renfort arcanique à un sort, celui-ci résiste à une dissipation de plus.

L'utilisation d'un renfort sont limité comme ceci :

- Tu ne peux ajouter un nombre de renforts arcanique que sur les sorts **bénéfiques** maximum du cercle 4 que tu lances equal au cercle du sort
- Pour ajouter un renfort à un sort, le personnage doit simplement réciter la formule arcanique du sort lancé une fois de plus par renfort ajouté

La cible d'un sort renforcé doit simplement annoncer « Résiste » lorsqu'elle reçoit une dissipation. Le sort perd alors un renfort.

Copier un sort cercle5 (20 minutes): je laisse l'élève copier un sort de cercle 5. Pendant qu'il copie le sort nous pouvons avoir une discussion sur ces objectifs en tant que mage.