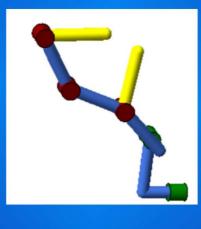


automatique de robots sous Programme de génération Wolfram Mathematica 9



Par Adrien Pajon



```
Fonction qui génère automatiquement les volumes de toutes les pièce
                                    et liaisons du robot à partir de la matrice de Denavit-
                                                                                     Hartenberg étendu aux liaisons (matriceDHetendue)*)
                                                                                                                                                                                                                                                     If[i == Length[Transpose[matriceDHetendue[[2]]]],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               {i, Length[Transpose[matriceDHetendue[[2]]]]]];
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    CreateGlissiere[matriceDHetendue[[2]], i]],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          CreateGlissiere[matriceDHetendue[[2]], i]},
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      CreatePivot[matriceDHetendue[[2]], i]]],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            CreatePivot[matriceDHetendue[[2]], i]}]
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     {CreateFinal[matriceDHetendue[[2]], i],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               {CreateCorps[matriceDHetendue[[2]], i],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               {CreateFinal[matriceDHetendue[[2]], i],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     {CreateCorps[matriceDHetendue[[2]], i],
                                                                                                                                          reateRobot[matriceDHetendue]:=
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                If[matriceDHetendue[[1, i]],
                                                                                                                                                                                                                                                                                                          If[matriceDHetendue[[1, i]],
```

lear["q*"]

generation de la première arborescence*)

atriceDH1 = {{q1, q2, 0} * 20, {0, 1/8, -q3} * 2 * Pi, {20, 20, 20}, {90°, 0, 0}};

atrixForm[{{d}, {0}, {r}, {a}}] MatrixForm[matriceDH1]

latrixForm[MatriceHomo[matriceDH1, 0, Length[Transpose[matriceDH1]]]] // Dynamic

striceDHliaisons1 = CreateLiaisons[matriceDH1];

obot1 := CreateRobot[matriceDHliaisons1];

atriceDH2 = {{q1, q2, 0, 0, 0}, 3}, {0, 1/8, -q4+1/8, -q5, -q6}*2*Pi, {20, 20, 20, 20, 20}, {90°, 0, 0, 0, 0}};

 $[\{\{d\}, \{e\}, \{e\}, \{e\}, \{a\}\}]$ MatrixForm[matriceDH2]

latrixForm[MatriceHomo[matriceDH2, 0, Length[Transpose[matriceDH2]]]] // Dynamic

matriceDHlimisons2 = CremteLimisons[matriceDH2]; obot2 := CreateRobot[matriceDHliaisons2];

affichage du robot complet*)

ow[{robot1, robot2},

ImageSize + (650, 475), PlotRange + {(-50, 100), (-50, 100), (-50, 100)}, ViewAngle + Pi / 15, Lighting + "Neutral" // Dynamic

creation des boutons de

exeation des boutons de commande de la deuxieme axborescence:) utons [matriceDH1]

outons [matriceDH2]

Compute, Develop, Deploy the Mathematica Way Seamlessly Flow Ideas to Results: Wolfram

