ANÁLISIS DE DATOS PARA LA PREDICCIÓN DEL ÉXITO ACADÉMICO MEDIANTE ÁRBOLES DE DECISIÓN



Presentación del Equipo





Valentina Moreno Ramírez



Alejandra Palacio Jaramillo



Miguel Correa



Mauricio Toro

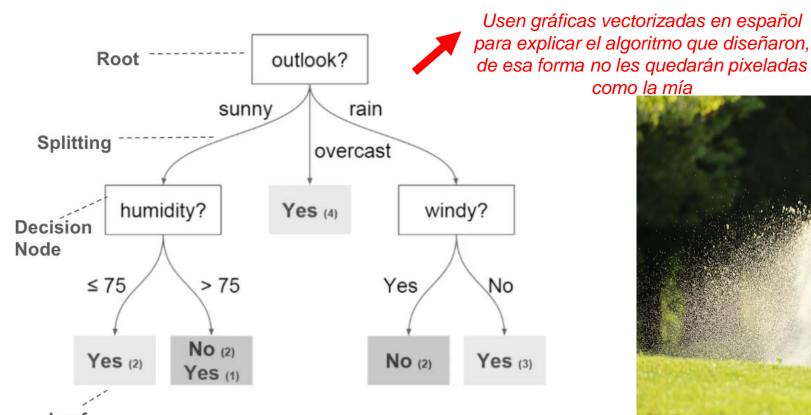


Diseño del Algoritmo





Usen estos colores en sus gráficas



Algoritmo para construir un árbol binario de decisión usando (En este semestre, uno puede ser CART, ID3, C4.5... por favor, elijan uno). En este ejemplo, mostramos un modelo para predecir si uno debe o no jugar Golf, dependiendo del clima.



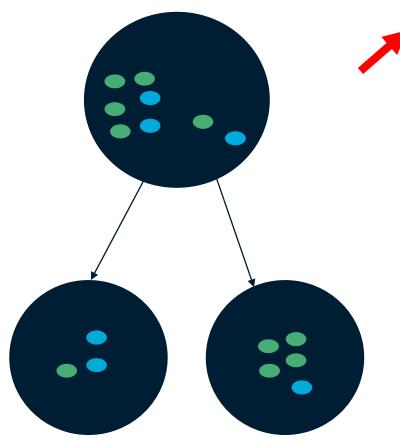
Incluyan una imagen de alta definción relacionada con el ejemplo que usan para explicar el algoritmo al lado izquierdo



División de un nodo







Esta división está basada en la condición "ingresos == 10." Para este caso, la impureza Gini de la izquierda es 0.44, la impureza Gini de la derecha es 0.32 y la impureza ponderada es de 0.37.

Usen gráficas vectorizadas en español para explicar el algoritmo que diseñaron Usen estos colores para sus gráficas

Esta división está basada en la condición "estrato == 4." Para este caso, la impureza Gini de la izquierda es 0.44, la impureza Gini de la derecha es 0.32 y la impureza ponderada es 0.45.



Complejidad del Algoritmo



Conserven ese título

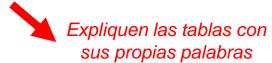




Creen esta tabla en Powerpoint. ¡No copien pantallazos pixelados del porte aquí!

	Complejidad en tiempo	Complejidad en memoria
Entrenamiento del modelo	O(N ² *M*2 ^M)	O(N*M*2 ^M)
Validación del modelo	O(N*M)	O(1)

Complejidad en tiempo y memoria del algoritmo (En este semestre, una opción puede ser CART, ID3, C4.5, elijan uno). (Por favor, expliquen qué es N y qué es M en este problem. ¡POR FAVOR, HÁGANLO!)







Incluyan una foto de alta definición relacionada con el problema que están modelando



Modelo de Árbol de Decisión



Conserven ese título

Creen una gráfica, en español, en Powerpoint. ¡No copien pantallazos pixelados del reporte técnico, por favor!



Score in social studies 52.0 False True Score in english 52.0 True False Gini: 0.48 Probability of success: 40.48% Gini: 0.3 ability of success: 94% Probability of success: 72%

Un árbol de decisión para predecir el resultado del Saber Pro usando los resultados del Saber 11. Violeta representa nodos con alta probabilidad de éxito; verde media probabilidad; y rojo baja probabilidad.

Características Más Relevantes



Ciencias Sociales



Inglés



Género



¡Usen un ícono para representar cada característica!

¿Es ético usar el género en un modelo que sirve para predecir el éxito académico?

Expliquen sus gráficos con sus propias palabras

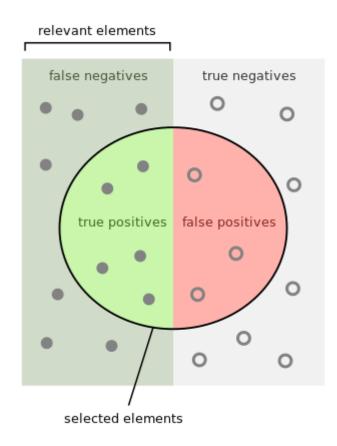


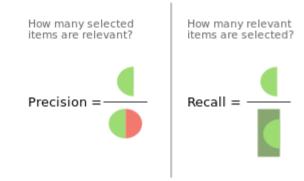




Usen gráficas vectorizadas, en español, para explicar las métricas de evaluación, de esa forma no les quedará pixelado como las mías







Expliquen la exactitud tambien.... De la misma manera

Si es posible, eviten usar ecuaciones para explicar simples conceptos que se pueden explicar con diagramas coloridos







Creen la tabla en Powerpoint. ¡No copien pantallazos pixelados del reporte, por favor!

	Conjunto de entrenamiento	Conjunto de validación
Exactitud	0.8	0.62
Precisión	0.6	0.55
Sensibilidad	0.76	0.61

Métricas de evaluación obtenidas con el conjunto de datos de entrenamiento de 135,000 estudiantes y el conjunto de datos de validación de 45,000 estudiantes.





Incluyan otra gráfica en alta defición relacionada con el problema que están resolviendo.

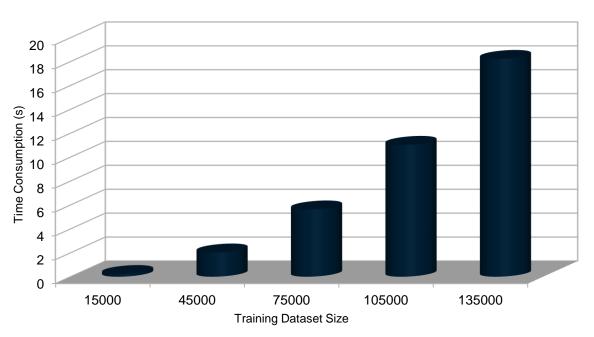


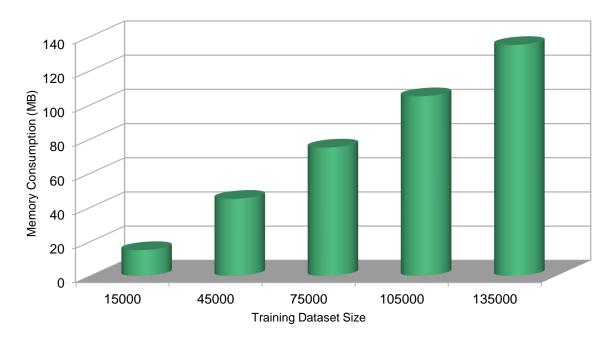
Consumo de tiempo y memoria



Creen las gráficas en Excel en español. ¡No tomen pantallazos pixelados del reporte!



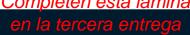
















C. Patiño-Forero, M. Agudelo-Toro, and M. Toro. Planning system for deliveries in Medellín. ArXiv e-prints, Nov. 2016. Available at: https://arxiv.org/abs/1611.04156





arXiv.org > cs > arXiv:1611.04156

Computer Science > Data Structures and Algorithms

[Submitted on 13 Nov 2016]

Planning system for deliveries in Medellín

Catalina Patiño-Forero, Mateo Agudelo-Toro, Mauricio Toro

Here we present the implementation of an application capable of planning the shortest delivery route in the city of Medellín, Colombia. We discuss the different approaches to this problem which is similar to the famous Traveling Salesman Problem (TSP), but differs in the fact that, in our problem, we can visit each place (or vertex) more than once. Solving this problem is important since it would help people, especially stores with delivering services, to save time and money spent in fuel, because they can plan any route in an efficient way.

5 pages, 9 figures Comments:

Data Structures and Algorithms (cs.DS) Subjects:

ACM classes: F.2.0; G.2.2

Cite as: arXiv:1611.04156 [cs.DS]

(or arXiv:1611.04156v1 [cs.DS] for this version)



