<u>Programowanie w Analityce Danych - Praca</u> <u>Domowa I</u>

Zadanie 1

a) Stwórz klasy dog i cat, które dziedziczyć będą po klasie animal.

Klasa **animal** ma następujące atrybuty:

isAlive = True

gender = Do wyboru Male/Female (domyślnie Female)

genus = nazwa gatunkowa (*Canis* dla psa, *Felis* - dla kota)

klasa animal posiada też metodę **breed** o parametrze **partner**. Metoda ta ma zwracać instancję klasy animal, typu tego samego, co instancja, w której wywołujemy metodę **breed** pod warunkiem, że instancja dla której wywołujemy metodę:

- a) Jest samicą
- b) Partner jest samcem
- c) Instancja oraz partner należą do jednego gatunku

Klasa dog posiada metodę woof, zwracającą string woof woof.

Klasa cat posiada metodę purr, zwracającą string purr.

b) Stwórz instancję klas dog i cat, za pomocą metody breed. Do metody breed instrukcję przechwytywania wyjątku, która wyświetli string attribute not found, jeżeli podany w parametrze partner nie posiada niezbędnych atrybutów.

Zadanie 2

Stwórz klase worker.

Klasa ma atrybut **salary**, zwracającą wynagrodzenie.

Stwórz instancje klasy, o danych wartościach:

Number	Name	Age	Salary
1	Adam	1983	1500
2	Anna	1981	1700
3	Błażej	1990	1800
4	Beata	1992	1600
5	Czesław	1980	2000
6	Cecylia	1983	2100
7	Daniel	1976	1900

Napisz instrukcję, które:

- policzy średnie zarobki w firmie
- porówna średni zarobek wśród osób młodszych niż 30 lat i starszych.