Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

**Wydział Informatyki**

**Katedra ???**

Programowanie aplikacji biznesowych

**Arkadiusz Dariusz Pańczyk**

Nr albumu s18706

**Aplikacja internetowa wspomagająca monitorowanie i planowanie budżetu domowego**

Praca inżynierska

pod kierunkiem:

dr Krzysztof Barteczko

Warszawa, styczeń, 2022

**Spis treści**

[Wstęp 3](#_Toc85970107)

[1. Zarządzanie budżetem domowym 3](#_Toc85970108)

[1.1. Cel projektu 3](#_Toc85970109)

[2. Koncepcje oraz funkcjonalności systemowe 4](#_Toc85970110)

[3. Rozwiązania technologiczne 5](#_Toc85970111)

[3.1. Back-end 5](#_Toc85970112)

[3.1.1. Kotlin 5](#_Toc85970113)

[3.2. Front-end 5](#_Toc85970114)

[3.2.1. TypeScript 5](#_Toc85970115)

[3.3. Baza danych 5](#_Toc85970116)

[3.4. Narzędzia programistyczne 5](#_Toc85970117)

[3.5. Inne rozwiązania technologiczne 5](#_Toc85970118)

[4. Zamysł architektury systemu 6](#_Toc85970119)

[5. Implementacja 7](#_Toc85970120)

[5.1. Moduł rejestracji i logowania 7](#_Toc85970121)

[6. Podsumowanie 8](#_Toc85970122)

Wstęp

1. Zarządzanie budżetem domowym
   1. Cel projektu
2. Koncepcje oraz funkcjonalności systemowe
3. Rozwiązania technologiczne
   1. Back-end

Warstwa back-end, bardzo często nazywana także częścią serwerową aplikacji internetowej, która w praktyce jest całkowicie niezauważalna przez użytkownika końcowego. To właśnie po stronie serwera stoi obsługa całej logiki biznesowej oraz, procesów wymiany informacji wewnętrznych oprogramowania tworzonego dla użytkowników jak i również odpowiednie sprawdzenie czy ze strony klienta aplikacji, nie pojawiały się krytyczne błędy, mogące zagrozić niepoprawnemu funkcjonowaniu aplikacji.

* + 1. Kotlin
  1. Front-end

Warstwa front-end to część aplikacji webowej, która pozwala użytkownikowi na swobodną interakcję z oprogramowaniem, najczęściej przy pomocy przeglądarki internetowej. Jest to z reguły, pierwszy możliwy kontakt odbiorcy treści z zaimplementowanym systemem. Część graficzna reprezentowana jest przez uprzednio utworzony wygląd oraz uzupełniona dostępem do najważniejszych funkcjonalności obsługiwanych przez stronę serwerową, oprogramowania wydaną do obsługi dla użytkowników końcowych aplikacji internetowej.

* + 1. TypeScript
  1. Baza danych
  2. Narzędzia programistyczne
  3. Inne rozwiązania technologiczne

1. Zamysł architektury systemu
2. Implementacja
   1. Moduł rejestracji i logowania
3. Podsumowanie