Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

**Wydział Informatyki**

**Katedra ???**

Programowanie aplikacji biznesowych

**Arkadiusz Dariusz Pańczyk**

Nr albumu s18706

**Aplikacja internetowa wspomagająca monitorowanie i planowanie budżetu domowego**

Praca inżynierska

pod kierunkiem:

dr Krzysztof Barteczko

Warszawa, styczeń, 2022

**Spis treści**

[1. Wstęp 3](#_Toc85842819)

[1.1. Zarządzanie budżetem domowym 3](#_Toc85842820)

[1.2. Cel projektu 3](#_Toc85842821)

[2. Koncepcje oraz funkcjonalności systemowe 3](#_Toc85842822)

[3. Wybór rozwiązań technologicznych 3](#_Toc85842823)

[3.1. Warstwa back-end 3](#_Toc85842824)

[3.2. Warstwa front-end 3](#_Toc85842825)

[3.3. Baza danych 3](#_Toc85842826)

[3.4. Narzędzia programistyczne 3](#_Toc85842827)

[3.5. Inne rozwiązania technologiczne 3](#_Toc85842828)

[4. Zamysł architektury systemu 3](#_Toc85842829)

[5. Implementacja 3](#_Toc85842830)

[5.1. Moduł rejestracji i logowania 3](#_Toc85842831)

[6. Podsumowanie 3](#_Toc85842832)

1. Wstęp
   1. Zarządzanie budżetem domowym
   2. Cel projektu

1. Koncepcje oraz funkcjonalności systemowe

1. Rozwiązania technologiczne
   1. Back-end

Warstwa back-end, bardzo często nazywana także częścią serwerową aplikacji internetowej, która w praktyce jest całkowicie niezauważalna przez użytkownika końcowego. To właśnie po stronie serwera stoi obsługa całej logiki biznesowej oraz, procesów wymiany informacji wewnętrznych oprogramowania tworzonego dla użytkowników jak i również odpowiednie sprawdzenie czy ze strony klienta aplikacji, nie pojawiały się krytyczne błędy, mogące zagrozić niepoprawnemu funkcjonowaniu aplikacji.

* + 1. Kotlin
  1. Front-end

Warstwa front-end to część aplikacji webowej, która pozwala użytkownikowi na swobodną interakcję z oprogramowaniem, najczęściej przy pomocy przeglądarki internetowej. Jest to z reguły, pierwszy możliwy kontakt odbiorcy treści z zaimplementowanym systemem. Część graficzna reprezentowana jest przez uprzednio utworzony wygląd oraz uzupełniona dostępem do najważniejszych funkcjonalności obsługiwanych przez stronę serwerową, oprogramowania wydaną do obsługi dla użytkowników końcowych aplikacji internetowej.

* + 1. TypeScript
  1. Baza danych
  2. Narzędzia programistyczne
  3. Inne rozwiązania technologiczne

1. Zamysł architektury systemu

1. Implementacja
   1. Moduł rejestracji i logowania

1. Podsumowanie