WRITE UP TUGAS 1

ARSITEKTUR DAN PEMROGRAMAN APLIKASI PERUSAHAAN

Sistem Kependudukan Online Provinsi DKI Jakarta

Oleh:

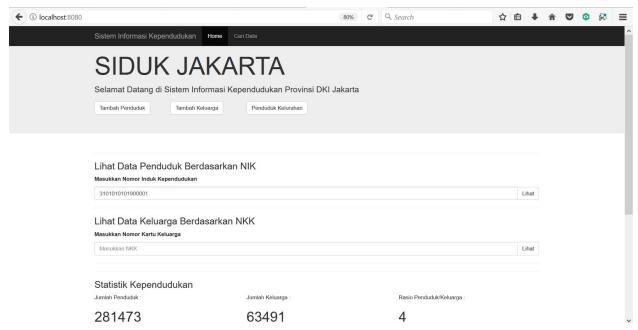
Lintang Matahari Hasani 1506689231

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS INDONESIA 2017

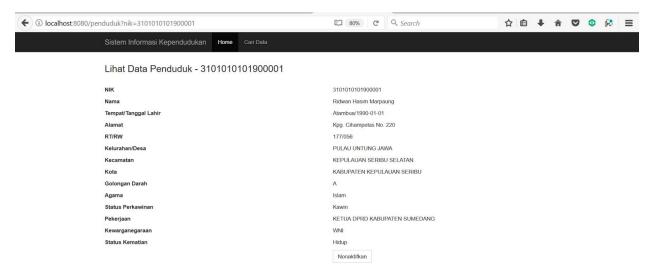
I. PENJELASAN FITUR

A. Menampilkan Data Penduduk Berdasarkan NIK

Sistem dapat menampilkan data penduduk berdasarkan NIK. User memasukkan NIK penduduk yang ingin ditampilkan pada field yang terletak pada laman utama (index.html) kemudian mengklik tombol Lihat. Sistem kemudian menampilkan data penduduk yang dicari.



Mengisi field Lihat Data Penduduk di halaman utama



Laman detail penduduk

Langkah Pengerjaan:

1. Membuat Class Model

Class Model yang perlu dibuat, antara lain: CitizenModel. Class CitizenModel memodelkan penduduk dan menyimpan atribut yang terkait dengan penduduk, seperti nama, NIK, tempat lahir, tanggal lahir, id keluarga, status perkawinan, pekerjaan dan status kematian. Class CitizenModel juga menyimpan atribut terkait penduduk seperti data domisili berupa kelurahan, kecamatan, dan kota tempat penduduk terdaftar pada kartu keluarga.

2. Membuat Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur pencarian berdasarkan NIK, seperti selectCitizen() dengan parameter NIK.

3. Membuat Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur pencarian berdasarkan NIK, seperti selectCitizen() dengan parameter NIK. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan NIK pada parameter dan mengambil data pada tabel penduduk, keluarga, kelurahan, kecamatan, dan kota yang relevan.

4. Membuat Class CitizenServiceDatabase

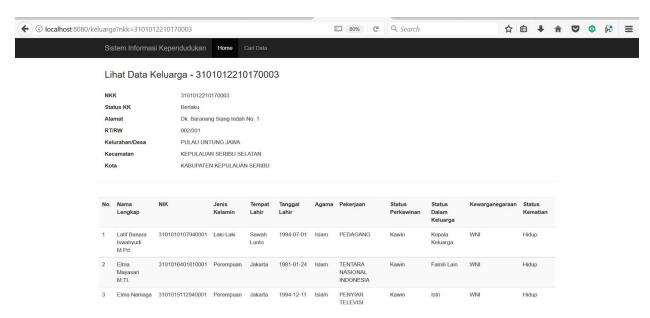
Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method selectCitizen() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method selectcitizen() yang menerima parameter NIK penduduk

5. Membuat Class Controller

Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /index dan /penduduk. Method selectPenduduk() menerima parameter NIK penduduk yang dicari dan memproses converting data terkait Status kematian dan Kewarganegaraan penduduk yang dicari

B. Menampilkan Data Data Keluarga Berdasarkan Nomor KK

Sistem dapat menampilkan data keluarga berdasarkan NKK (Nomor Kartu Keluarga). User memasukkan NKK penduduk yang ingin ditampilkan pada field yang terletak pada laman utama (index.html) kemudian mengklik tombol Lihat. Sistem kemudian menampilkan data keluarga yang dicari.



Tampilan laman detail keluarga

Langkah Pengerjaan:

1. Membuat Class Model

Class Model yang perlu dibuat, antara lain: FamilyModel. Class FamilyModel memodelkan keluarga dan menyimpan atribut yang terkait dengan keluarga, seperti NKK, alamat, RT, RW, id kelurahan, status berlaku, dan id. Class FamilyModel juga menyimpan atribut terkait keluarga seperti data domisili berupa kelurahan, kecamatan, dan kota tempat keluarga terdaftar pada kartu keluarga. Selain itu, class FamilyModel juga menyimpan atribut list CitizenModel yang merupakan anggota keluarga.

2. Memodifikasi Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur pencarian berdasarkan NKK, seperti selectFamily() dengan parameter NKK.

3. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur pencarian berdasarkan NKK, seperti selectFamily() dengan parameter NKK. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan NKK pada parameter dan

mengambil data pada tabel keluarga, kelurahan, kecamatan, dan kota yang relevan dengan keluarga.

4. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

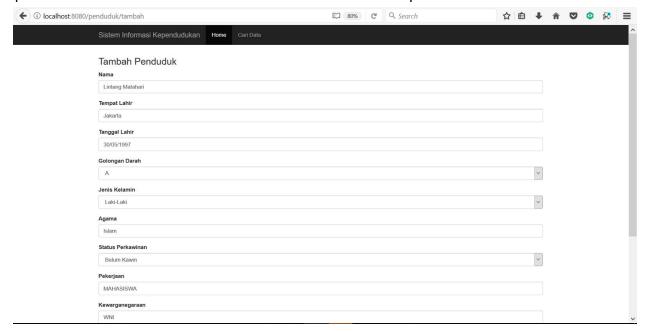
Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method selectFamily() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method selectFamily() yang menerima parameter NKK penduduk

5. Memodifikasi Class Controller

Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /index dan /keluarga. Method selectKeluarga() menerima parameter NKK keluarga yang dicari dan memproses converting data terkait Status berlaku dan keluarga yang dicari

C. Menambahkan Penduduk Baru Sebagai Anggota Keluarga

Sistem dapat menambahkan data penduduk baru pada database. User memasukkan data penduduk yang ingin ditambahkan pada form yang terletak pada laman tambah penduduk (tambah-penduduk.html) kemudian mengklik tombol Tambah. Sistem kemudian menampilkan laman tambah-penduduk-berhasil.html yang menampilkan pesan bahwa penduduk sesuai informasi yang diisi telah ditambahkan. Fitur ini dapat diakses dengan mengakses path /penduduk/tambah atau menekan tombol Tambah Penduduk pada laman beranda.



Tampilan laman tambah penduduk

Setiap penduduk baru yang ditambahkan memiliki NIK yang unik berdasarkan aturan pembuatan NIK. Jika NIK yang identik (memiliki tanggal lahir dan wilayah yang sama) ditemukan, sistem akan meng-increment digit pada 4 digit terakhir NIK.



Tampilan laman berhasil tambah penduduk

Langkah Pengerjaan:

1. Memodifikasi Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur penambahan penduduk addCitizen() dengan parameter CitizenModel penduduk yang ingin ditambahkan.

2. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur penambahan penduduk. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan object CitizenModel pada parameter dan memasukkan data pada tabel penduduk.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

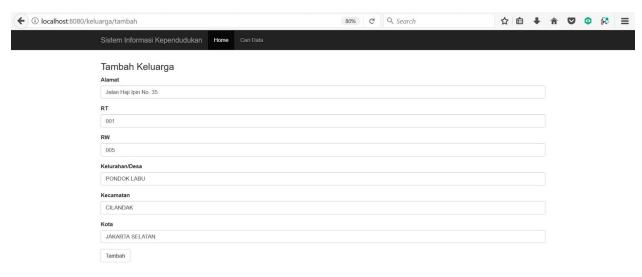
Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method addCitizen() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method addCitizen() yang menerima parameter CitizenModel penduduk

4. Memodifikasi Class Controller

Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /penduduk/tambah. Method addCitizen() mengembalikan laman tambah-penduduk.html yang memuat form penambahan penduduk baru. Method addCitizenSubmit() menerima parameter data penduduk yang ingin ditambah dan memproses converting data terkait Status Kematian dan Jenis Kelamin.

D. Menambahkan Keluarga Baru

Sistem dapat menambahkan data keluarga baru pada database. User memasukkan data keluarga yang ingin ditambahkan pada form yang terletak pada laman tambah keluarga (tambah-keluarga.html) kemudian mengklik tombol Tambah. Sistem kemudian menampilkan laman tambah-keluarga-berhasil.html yang menampilkan pesan bahwa keluarga sesuai informasi yang diisi telah ditambahkan. Fitur ini dapat diakses dengan mengakses path /keluarga/tambah atau menekan tombol Tambah Keluarga pada laman beranda.



Tampilan laman tambah penduduk

Setiap keluarga baru yang ditambahkan memiliki NKK yang unik berdasarkan aturan pembuatan NKK. Jika NKK yang identik (memiliki tanggal pembuatan dan wilayah yang sama) ditemukan, sistem akan meng-increment digit pada 4 digit terakhir NKK.



Tampilan laman tambah penduduk berhasil

Langkah Pengerjaan:

Memodifikasi Interface CitizenService
 Interface CitizenService memuat method terkait fitur penambahan keluarga

addFamily() dengan parameter FamilyModel keluarga yang ingin ditambahkan.

2. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur penambahan keluarga. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan object FamilyModel pada parameter dan memasukkan data pada tabel keluarga.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

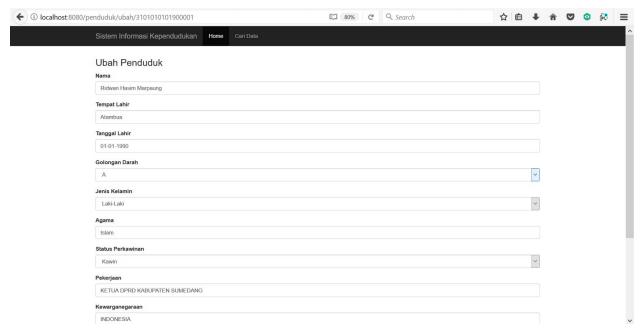
Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method addFamily() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method addFamily() yang menerima parameter FamilyModel keluarga

4. Memodifikasi Class Controller

Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /keluarga/tambah. Method add() mengembalikan laman tambah-keluarga.html yang memuat form penambahan keluarga baru. Method addSubmit() menerima parameter data keluarga yang ingin ditambah dan memproses converting data terkait Status Berlaku.

E. Mengubah Data Penduduk

Sistem dapat mengubah data penduduk pada database berdasarkan NIK. User memasukkan data baru pada penduduk yang ingin ditambahkan pada form yang terletak pada laman ubah penduduk (ubah-penduduk.html) kemudian mengklik tombol Tambah. Sistem kemudian menampilkan laman ubah-penduduk-berhasil.html yang menampilkan pesan bahwa keluarga sesuai informasi yang diisi telah ditambahkan beserta NIK lama penduduk. Fitur ini dapat diakses dengan mengakses path /penduduk/ubah/{NIK}.



Tampilan laman ubah penduduk

Setiap penduduk yang diubah memiliki NIK berdasarkan aturan pembuatan NIK. Jika NIK yang identik (memiliki tanggal lahir dan wilayah yang sama) ditemukan dan NIK baru berbeda dengan NIK lama, sistem akan meng-increment digit pada 4 digit terakhir NIK. Jika NIK identik dengan NIK lama, NIK tidak diubah



Tampilan laman ubah penduduk berhasil

Langkah Pengerjaan:

1. Memodifikasi Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur pengubahan penduduk updateCitizen() dengan parameter CitizenModel penduduk yang ingin diubah.

2. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur pengubahan penduduk. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan object CitizenModel pada parameter dan memasukkan data pada tabel penduduk.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

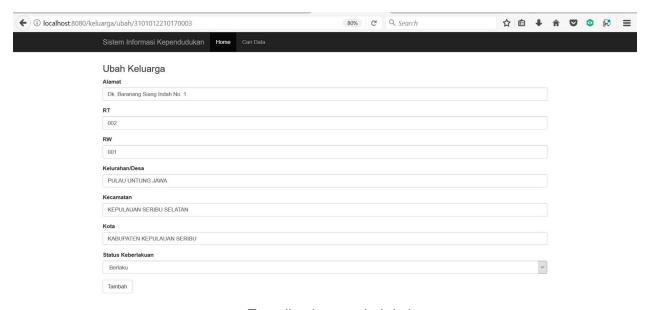
Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method updateCitizen() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method updateCitizen() yang menerima parameter CitizenModel penduduk

4. Memodifikasi Class Controller

Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /penduduk/ubah/{NIK}. Method updateCitizen() mengembalikan laman ubah-penduduk.html yang memuat form pengubahan penduduk. Method updateCitizenSubmit() menerima parameter data penduduk yang ingin diubah dan memproses converting data terkait Status Kematian dan Jenis Kelamin.

F. Mengubah Data Keluarga

Sistem dapat mengubah data keluarga pada database berdasarkan NKK. User memasukkan data baru pada keluarga yang ingin diubah pada form yang terletak pada laman ubah keluarga (ubah-keluarga.html) kemudian mengklik tombol Tambah. Sistem kemudian menampilkan laman ubah-keluarga-berhasil.html yang menampilkan pesan bahwa keluarga sesuai informasi yang diisi telah diubah beserta NKK lama keluarga. Fitur ini dapat diakses dengan mengakses path /keluarga/ubah/{NKK}.



Tampilan laman ubah keluarga

Setiap penduduk yang diubah memiliki NKK berdasarkan aturan pembuatan NKK. Jika NKK yang identik (memiliki tanggal pembuatan dan wilayah yang sama) ditemukan dan NKK baru berbeda dengan NKK lama, sistem akan meng-increment digit pada 4 digit terakhir NKK. Jika NKK identik dengan NKK lama, NKK tidak diubah.



Tampilan laman ubah keluarga berhasil

Langkah Pengerjaan:

1. Memodifikasi Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur pengubahan penduduk updateCitizen() dengan parameter CitizenModel penduduk yang ingin diubah.

2. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur pengubahan penduduk. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan object CitizenModel pada parameter dan memasukkan data pada tabel penduduk.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

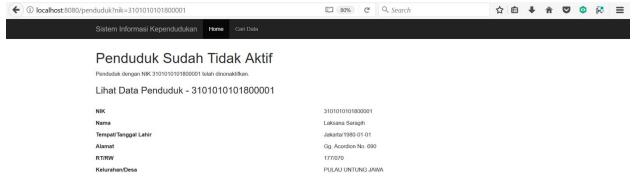
Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method updateCitizen() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method updateCitizen() yang menerima parameter CitizenModel penduduk

4. Memodifikasi Class Controller

Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /penduduk/ubah/{NIK}. Method updateCitizen() mengembalikan laman ubah-penduduk.html yang memuat form pengubahan penduduk. Method updateCitizenSubmit() menerima parameter data penduduk yang ingin diubah dan memproses converting data terkait Status Kematian dan Jenis Kelamin.

G. Mengubah Status Kematian Penduduk

Sistem dapat mengubah status kematian penduduk ketika tombol Nonaktifkan pada laman penduduk.html.



Tampilan menonaktifkan penduduk

Langkah Pengerjaan:

1. Memodifikasi Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur pengubahan status kematian penduduk setWafat() dengan parameter CitizenModel penduduk yang ingin dinonaktifkan.

Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur pengubahan status kematian penduduk. Method ini kemudian akan mengirimkan query ke database MySQL sesuai masukan object CitizenModel pada parameter dan mengubah data isWafat pada tabel penduduk.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method setWafat() pada interface CitizenService. Method ini memanggil method setWafat() yang menerima parameter CitizenModel penduduk yang akan dinonaktifkan.

4. Memodifikasi Class Controller

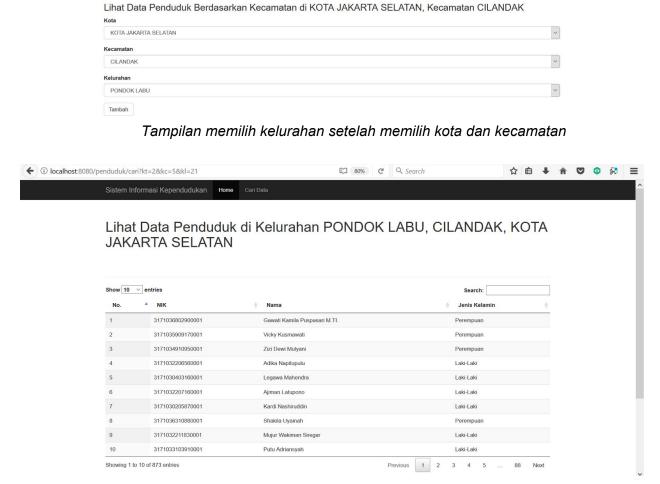
Class CitizenController memuat method yang menangani Request Mapping /penduduk/mati. Method setWafat() menerima parameter data penduduk yang ingin dinonaktifkan. Handling untuk fitur menonaktifkan kartu keluarga yang anggota keluarganya telah wafat semua ditangani pada method viewFamily() untuk fitur 2.

H. Menampilkan Data Penduduk Berdasarkan Kota/Kabupaten, Kecamatan, dan Kelurahan Tertentu

Fitur ini menampilkan data penduduk berdasarkan kelurahan tertentu. User mengakses laman /penduduk/cari. User kemudian akan diarahkan ke laman pilih-kota.html untuk memilih kota, kemudian ke laman pilih-kecamatan.html dan pilih-kelurahan.html untuk memilih kecamatan dan kelurahan. Kemudian sistem akan menampilkan data semua penduduk pada kelurahan yang dipilih pada laman penduduk-kelurahan.html.

🖺 80% C Q Search

☆自↓♠♥♥♀□



Tampilan lihat data penduduk kelurahan

Langkah Pengerjaan:

← → ① localhost:8080/penduduk/cari?kt=2&kc=5

Sistem Informasi Kependudukan Home Cari Data

 Membuat Class Model untuk Kota, Kecamatan, Kelurahan
 Membuat Model Class untuk Kota (CityModel.java), Kecamatan
 (KecamatanModel.java), dan Kelurahan (KelurahanModel.java) yang memuat atribut terkait id, nama, jumlah penduduk, dan list entitas wilayah dibawahnya (list keluarga untuk kelurahan).

2. Memodifikasi Interface CitizenService

Interface CitizenService memuat method terkait fitur pemilihan kota, kecamatan, dan kelurahan parameter id masing-masing wilayah yang dipilih. Method mengembalikan Class Model wilayah yang dipilih.

3. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Interface CitizenMapper memuat method terkait fitur pemilihan kota, kecamatan, dan kelurahan dari database. Selain itu, terdapat method selectPendudukKelurahan() yang mengembalikan data penduduk pada kelurahan dengan masukkan id_kelurahan. Object penduduk kemudian disimpan ke dalam list pada object KelurahanModel.

4. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

Class CitizenServiceDatabase mengimplementasikan method terkait fitur pemilihan kota, kecamatan dan kelurahan pada interface CitizenService.

5. Memodifikasi Class Controller

Class Controller memuat method searchCitizen() yang memuat parameter id_kota, id_kecamatan, dan id_kelurahan. Method kemudian memproses input yang diterima dan mengembalikan laman pemilihan wilayah (pilih-kota.html, pilih-kecamatan.html, dan pilih-kelurahan.html).

I. Error Page

Sistem menyediakan fitur error page yang menampilkan pesan error ketika terjadi error. Error page yang tersedia adalah untuk jenis error 404 (Not Found), 500 (Internal Server), dan 400 (Bad Request).



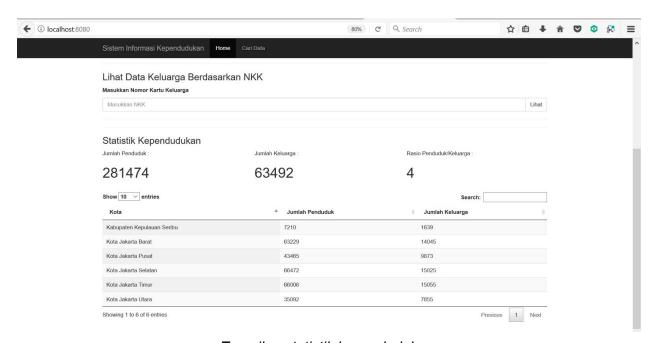
Contoh pesan error

Langkah Pengerjaan:

- Membuat Folder Error pada Folder Templates
 Membuat folder error yang akan memuat laman html pesan error pada folder templates.
- Membuat Error Page
 Membuat error page 404.html, 500.html, dan 400.html di dalam folder error dan menampilkan pesan error sesuai jenis error

J. Statistik Kependudukan

Sistem menyediakan fitur statistik kependudukan yang mencakup data jumlah total penduduk dan keluarga. Selain itu terdapat data jumlah penduduk dan keluarga di setiap kota beserta rasio penduduk per keluarga.



Tampilan statistik kependudukan

Langkah Pengerjaan:

1. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Membuat method countPenduduk(), countkeluarga(), countPendudukKota(id_kota) dan countKeluargaKota(id_kota) yang mengembalikan jumlah penduduk atau keluarga.

2. Memodifikasi Interface CitizenService

Membuat method countPenduduk(), countkeluarga(), countPendudukKota(id_kota) dan countKeluargaKota(id_kota). Method untuk penghitungan penduduk atau keluarga setiap kota menerima parameter id_kota.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

Mengimplementasikan method countPenduduk(), countkeluarga(), countPendudukKota(id_kota) dan countKeluargaKota(id_kota). Method memanggil method terkait pada CitizenMapper.

Memodifikasi Controller

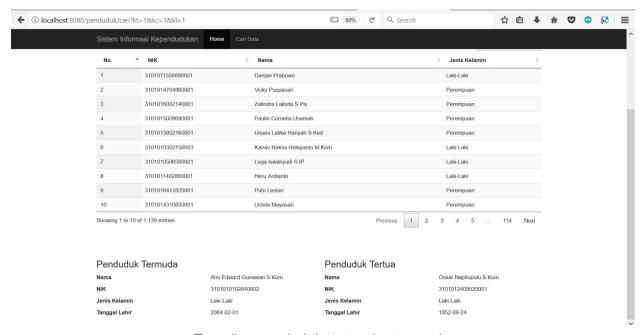
Memodifikasi method index() yang mengembalikan laman index.html. Pada controller dipanggil method terkait penghitungan jumlah penduduk dan keluarga yang kemudian akan disimpan dalam model terkait

5. Memodifikasi tampilan index.html

Memodifikasi laman index.html dengan menambahkan section Statistik Penduduk yang menampilkan tabel jumlah penduduk dan keluarga di setiap kota dan jumlah total di Jakarta.

K. Menampilkan Penduduk Tertua dan Termuda di Suatu Kelurahan

Sistem dapat menampilkan penduduk termuda dan tertua di suatu kelurahan saat user mengakses laman penduduk/cari dan menampilkan penduduk berdasarkan kelurahan.



Tampilan penduduk tertua dan termuda

Langkah Pengerjaan:

1. Memodifikasi Interface CitizenMapper

Membuat method selectOldest(id_kelurahan) dan selectYoungest(id_kelurahan) yang mengembalikan jumlah penduduk tertua dan termuda di suatu kelurahan dari database.

2. Memodifikasi Interface CitizenService

Membuat Membuat method selectOldest(id_kelurahan) dan selectYoungest(id_kelurahan). Method untuk pencarian penduduk tertua dan termuda setiap kelurahan menerima parameter id_kelurahan.

3. Memodifikasi Class CitizenServiceDatabase

Mengimplementasikan method selectOldest(id_keluarahan) dan selectYoungest(id_kelurahan). Method memanggil method terkait pada CitizenMapper.

4. Memodifikasi Controller

Memodifikasi method searchCitizen() yang pada akhirnya akan mengembalikan laman penduduk-kelurahan.html. Pada method ini dipanggil method terkait pencarian penduduk termuda dan tertua yang kemudian hasilnya akan disimpan dalam model terkait

5. Memodifikasi tampilan penduduk-kelurahan.html

Memodifikasi laman penduduk-kelurahan.html dengan menambahkan section Penduduk Tertua dan Termuda yang menampilkan nama, tanggal lahir serta NIK dari penduduk termuda dan tertua.

II. OPTIMASI DATABASE DAN STRESS TESTING

Pada sistem ini, optimasi databse dilakukan dengan menambahkan index pada atribut yang sering diakses pada database. Index dibuat di semua tabel. Berikut merupakan daftar index yang dibuat:

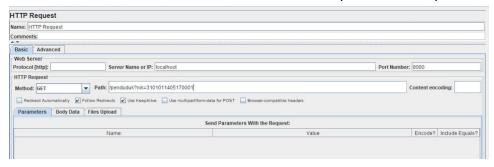
No.	Nama Index	Nama Tabel	Nama Atribut
1	idx_id_kecamatan	Kecamatan	id
2	idx_id_kota	Kecamatan	id_kota
3	idx_id_keluarga	Keluarga	id
4	idx_nomor_kk	Keluarga	nomor_kk
5	idx_id_kelurahan	Keluarga	id_keluarga
6	idx_id_kelurahan	Kelurahan	id
7	idx_id_kecamatan	Kelurahan	id_kecamatan
8	idx_id_kota	Kota	id
9	idx_nama_kota	Kota	nama_kota
10	idx_id_penduduk	Penduduk	id
11	idx_id_keluarga	Penduduk	id_keluarga

Berikut merupakan hasil Stress Testing pada fitur 1 Menampilkan Data Penduduk Berdasarkan NIK :

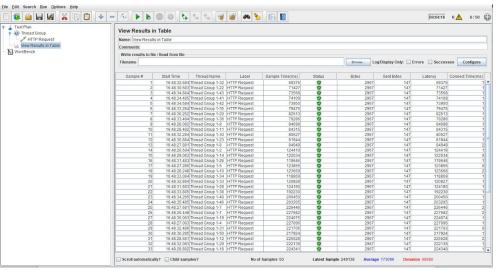
1) Spesifikasi Thread Properties yang digunakan



2) Informasi Path, Server dan Port Number untuk sampler HTTP Request

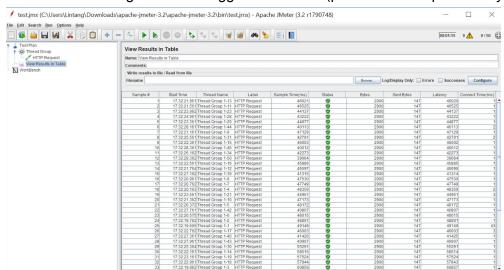


3) Hasil Stress Testing sebelum menggunakan index



Diperoleh data sebagai berikut :

Average : 173096 Deviation : 68680



4) Hasil Stress Testing setelah menggunakan index (pada fitur dan spesifikasi yang sama)

Diperoleh data sebagai berikut :

Average: 52976 Deviation: 9817

III. IMPLEMENTASI MVC

Pada Sistem ini telah diimplementasikan konsep Model-View-Controller (MVC). Pada sistem ini, dibuat model yang menyimpan atribut terkait entitas yang terkait dengan fungsionalitas sistem, view yang merupakan tampilan dari fitur-fitur sistem, dan controller yang memproses mapping, input data serta instansiasi model.

Model yang dibuat pada sistem ini, antara lain CitizenModel (Penduduk), FamilyModel (Keluarga), KelurahanModel, KecamatanModel, dan CityModel. Masing-masing model menyimpan atribut yang terkait atribut pada tabel di database ditambah atribut berisi entitas yang dimiliki (Contoh: FamilyModel memiliki atribut List CitizenModel anggota keluarga).

Pada Sistem ini terdapat interface CitizenMapper yang berperan memetakan data ke database. Query MySQL untuk mencari, memperoleh, mengubah, dan menambah data pada database dibuat di interface CitizenMapper.

Pada Sistem ini, frontend Bootstrap dan Jquery digunakan. Webjars digunakan dalam mengimplementasikan bootstrap dan Jquery.