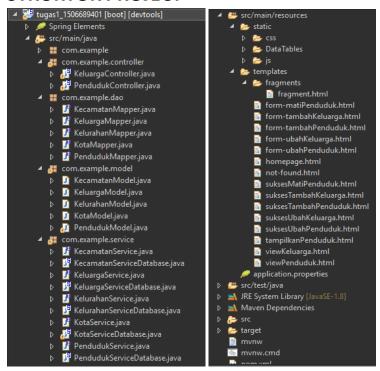
# Write Up Tugas 1

#### 1. STRUKTUR PROJECT



# 2. PACKAGE

Pada tugas 1 ini Saya memiliki 5 package, yaitu :

- o com.example
  - Tugas11506689401Application.java

- o com.example.controller
  - KeluargaController.java
    - @RequestMapping("/keluarga")

@RequestMapping("/keluarga/tambah") (RequestMethod.GET)

```
@RequestMapping(value="/keluarga/tambah", method=RequestMethod.GET)
public String formTambahKeluarga() {
    return "form-tambahKeluarga";
}
```

@RequestMapping("/keluarga/tambah") (RequestMethod.POST)

@RequestMapping("/keluarga/ubah/{nomor\_kk}")

(RequestMethod.GET)

```
@RequestMapping(value="/keluarga/ubah/{nomor_kk}", method=RequestMethod.GET)
public String formUbahKeluarga(Model model, @PathVariabLe(value="nomor_kk") String nomor_kk) {
    KeluargaModel keluarga = keluargaDAO.selectNKKKeluarga(nomor_kk);

    if(keluarga |= null) {
        model.addAttribute("keluarga", keluarga);
        return "form-ubahKeluarga";
    }
    else {
        model.addAttribute("nomor_kk", nomor_kk);
        model.addAttribute("notifikasiKeluarga", "Keluarga not found");
        model.addAttribute("detailKeluarga", "Keluarga dengan NKK " + nomor_kk + " tidak ditemukan");
        return "not-found";
    }
}
```

@RequestMapping("/keluarga/ubah") (RequestMethod.POST)

```
### String ubahtelangs/ubah*, metabod-Meques/Method.POST)
public String ubahtelangs/Ubah*, metabod-Meques/Method.POST)
public String ubahtelangs/Ubah*, metabod-Meques/Method.POST)
### Medicands of the Medicana and Medicana and
```

```
//sabik kangsal kabic
String tgltahir = angsotakoluarga.get(x).getTanggal_lahir();

//sisah kangsalnya kiar kias dinkabin
String pisahtanggal[] = tgltahir.split("-");

//sak jenia kalamin_ida ionia kelaminya manita maka tangsal kahicnya ditambah 40, zedangi
//lakukan parsing kanga Ling data manlava string
//parse dard, string ke integer kalu parse lagi ke string
if(angsotakoluarga.get(x).getTenis kelamin().equals("1")) {
    pisahTanggal[2] = (Integer.parseInt(pisahTanggal[2]) + 40 + "");
}

//Buak nik yang sesual dengan ketentuan di mikisedia (6 digit koda kecamatan + 2 digit zgl j
String updatedNik = kodeKecamatan;
updatedNik = updatedNik + pisahTanggal[2] + pisahTanggal[1] + pisahTanggal[0].substring(2);

//ganggil method yang sudah dibuat untuk mengecak kecamaan NIK
int cekKesamaanNIK = pendudukOA.cekHiKYangSama(updatedNik+"%");

//Bu Default, NIK gkan disat shincura den), jika ada ya sama karu ditambahin 1
cekKesamaanNIK = cekKesamaanNIK + "";

//kakukan looping untuk mengecak seberapa kanuak nik yang sama
for(int j=i; j>kesamaanNIK.length(); j+0) {
    kesamaanNIK = "0" + kesamaanNIK;

/* Ersase pembudian NIK seberiti menmehahkan NIK baru berhenti samaai sini */

//Masukkan nik yang sudah dibuat ulang lalu set meniadi nik yang aktif
anggotakeluarga.get(x).setHik(updatedNik);

pendudukOAO.ubahPenduduk(anggotakeluarga.get(x));

/*Membuak NIK baru dengan NK baru samaai sini*/

/*Masukkan nik yang sudah dibuat ulang lalu set meniadi nik yang aktif
anggotakeluarga.get(x).setHik(updatedNik);

pendudukOAO.ubahPenduduk(anggotakeluarga.get(x));

/*Membuak NIK baru dengan NK baru samaai sini*/

/*Masukkan nik yang sudah dibuat ulang lalu set meniadi nik yang aktif
anggotakeluarga.get(x));

/*Membuak NIK baru dengan NK baru samaai sini*/

/*Masukkan nik yang sudah dibuat ulang lalu set meniadi nik yang aktif
anggotakeluarga.get(x));

/*Membuak NIK baru dengan NK baru samaai sini*/

/*Masukkan nik yang sudah dibuat ulang lalu set meniadi nik yang aktif
anggotakeluarga.get(x));

/*Membuak NIK baru dengan NK baru
```

- PendudukController.java
  - @RequestMapping("/")

```
@RequestMapping("/")
public String homepage()
{
    return "homepage";
}
```

@RequestMapping("/penduduk")

@RequestMapping("/penduduk/tambah") (RequestMethod.GET)

```
@RequestMapping(value="/penduduk/tambah", method=RequestMethod.GET)
public String formTambahPenduduk() {
    return "form-tambahPenduduk";
}
```

@RequestMapping("/penduduk/tambah") (RequestMethod.POST)

```
### Special Company Co
```

@RequestMapping("/penduduk/ubah/{nik}") (RequestMethod.GET)

```
gkcquestrdpping(value = /penduduk/uban/(nik), mendoamequestretrod.uer)
public String formUbahPenduduk(Model model, @PathVariable (value = "nik") String nik) {
    PendudukNodel penduduk = pendudukDAO.selectPenduduk(nik);
    if (penduduk! = null) {
        model.addAttribute("penduduk", penduduk);
        return "form-ubahPenduduk";
    }
    else {
        model.addAttribute ("nik", nik);
        model.addAttribute("notifikasiPenduduk", "Penduduk not found");
        model.addAttribute ("detailPenduduk", "Penduduk dengan NIK " + nik + " tidak ditemukan");
        return "not-found";
    }
}
```

@RequestMapping("/penduduk/ubah") (RequestMethod.POST)

```
| Product String observables (Note) model and product (Note) and product (Note) and product (Note) and (Note)
```

@RequestMapping("/penduduk/mati") (RequestMethod.POST)

```
@RequestMapping(value="/penduduk/mati", method=RequestMethod.POST)
public String suksesMatiPenduduk(Model model, @RequestParam(value="nik") String nik) {
    PendudukModel penduduk = pendudukDAO.selectPenduduk(nik);
    model.addAttribute("penduduk", penduduk);
    return "form-matiPenduduk";
}
```

@RequestMapping("/penduduk") (RequestMethod.POST)

```
@RequestMapping(value="/penduduk", method=RequestMethod.POST)
public String formMatiPenduduk(Model model, @RequestParam(value="nik") String nik) {
    PendudukModel penduduk = pendudukDAO.selectPenduduk(nik);
    //Matikan Renduduk
    pendudukDAO.matikanPenduduk(nik);
    int hitungAnggota = pendudukDAO.hitungNotWafat(penduduk.getId_keluarga());
    KeluargaModel keluarga = keluargaDAO.selectKeluarga(penduduk.getId_keluarga());
    if(hitungAnggota == 0) {
        keluarga.setIs_tidak_berlaku(1);
    }
    keluargaDAO.keluargaTidakAktif(keluarga.getId());
    model.addAttribute("nik", nik);
    return "suksesMatiPenduduk";
}
```

@RequestMapping("/penduduk/cari") (RequestMethod.GET)

#### o com.example.dao

- KotaMapper.java (Interface)
- KecamatanMapper.java (Interface)
- KelurahanMapper.java (Interface)
- KeluargaMapper.java (*Interface*)
- PendudukMapper.java (Interface)

### com.example.model

- KotaModel.java
- KecamatanModel.java
- KelurahanModel.java
- KeluargaModel.java
- Penduduk.java

#### o com.example.service

- KotaService.java
- KotaServiceDatabase.java
- KecamatanService.java
- KecamatanServiceDatabase.java
- KelurahanService.java
- KelurahanServiceDatabase.java

- KeluargaService.java
- KeluargaServiceDatabase.java
- PendudukService.java
- PendudukServiceDatabase.java

\*Note : Untuk kelengkapan source code dari package yang lain dapat dilihat melalui kode program

#### 3. IMPLEMENTASI MVC

Pada program ini Saya mengimplementasikan MVC melalui beberapa package yaitu example, controller, dao, model, dan service.

## Example

Package ini berfungsi untuk menjalankan seluruh program. Package ini otomatis terbuat saat kita menggunakan project Spring Tools.

#### Controller

Package ini untuk mengatur dan menjalankan fungsi yang dilakukan. Fungsi yang kemudian dijalankan akan ditampilkan dalam view (berupa .html). Pada tugas ini saya membuat dua controller yaitu *KeluargaController* (yang mengatur jalannya fungsi fitur-fitur yang berkaitan dengan Keluarga) dan *PendudukController* (yang mengatur jalannya fitur-fitur yang berkaitan dengan penduduk).

#### DAO

DAO (*Data Access Object*) digunakan untuk mengakses data dari object. Package ini berkaitan dengan database dan menjalankan query-query yang berkaitan dengan database, seperti select, insert, update, dan delete. Pada package ini saya membuat 5 macam DAO yaitu *KotaMapper, KecamatanMapper, KelurahanMapper, KeluargaMapper,* dan *PendudukMapper.* 

#### Model

Package ini memodelkan attribute/entity yang ada dalam database ke dalam program, pada package ini setiap entity didefinisikan dan sesuai dengan entity yang ada di database. Saya membuat 5 model yaitu *KotaModel, KecamatanModel, KelurahanModel, KeluargaModel,* dan *PendudukModel.* 

#### Service

Fungsi dari service yaitu memanggil fungsi yang telah dibuat dalam DAO/Mapper serta implementasinya. Pada program ini saya membuat 5 interface dan class yang sesuai dengan 5 macam model yang sudah saya sebutkan diatas.

## 4. FITUR LAIN-LAIN

#### 5. OPTIMASI DATABASE

Pada tugas ini saya melakukan optimasi database pada table yang ada dengan beberapa cara berikut :

#### **#PENDUDUK**

Membuat entity *id* menjadi **PRIMARY KEY**, membuat entity *nik* menjadi **UNIQUE**, membuat entity *id\_keluarga* menjadi **INDEX**.

#### **#KELUARGA**

Membuat entity *id* menjadi **PRIMARY KEY,** membuat entity *nomor\_kk* menjadi **INDEX**, membuat entity *id\_kelurahan* menjadi **INDEX**.

#### **#KELURAHAN**

Membuat entity *id* menjadi **PRIMARY KEY,** membuat entity *id\_kecamatan* menjadi **INDEX.** 

#### **#KECAMATAN**

Membuat entity id menjadi PRIMARY KEY, membuat entity id\_kota menjadi INDEX.

#### **#KOTA**

Membuat entity id menjadi PRIMARY KEY, membuat entity kode kota menjadi INDEX.

#### 6. STTRESS TESTING

### 7. PROSES MENGEMBANGKAN TUGAS

Pada proses pengembangkan tugas ini, saya melakukan diskusi dengan teman-teman dan asisten dosen terkait beberapa fitur pada tugas. Berikut ini adalah flow dari program sesuai dengan requirement dari deskripsi soal.

# 1. Tampilkan Data Penduduk Berdasarkan NIK

Initial Page : /

Form Request : GET, /penduduk

**Response Page: /** penduduk?nik={NIK}

- Tampilan awal program (homepage)



 User memasukkan NIK yang didapat dari database untuk melihat Data Penduduk dengan NIK yang bersesuaian



# 2. Tampilkan Data Keluarga Beserta Daftar Anggotanya Berdasarkan Nomor KK

Initial Page:/

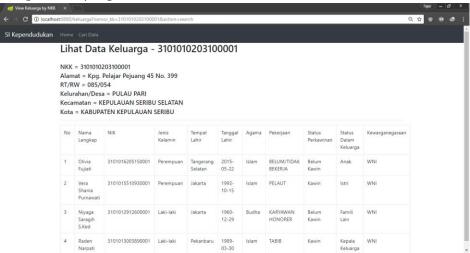
Form Request : GET, /keluarga

Response Page: /keluarga?nkk={NKK}

- Tampilan awal homepage (untuk menginput NKK yang ingin dilihat data keluarganya)



 User memasukkan NKK yang didapat dari database untuk melihat Data Keluarga dengan NKK yang bersesuaian



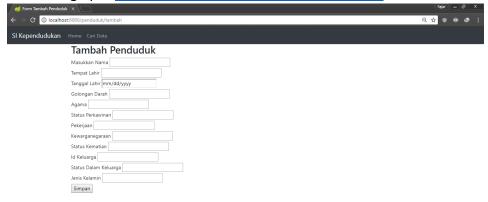
# 3. Menambahkan Penduduk Baru sebagai Anggota Keluarga

Initial Page: /penduduk/tambah

Form Request : POST, /penduduk/tambah

Response Page: / penduduk/tambah

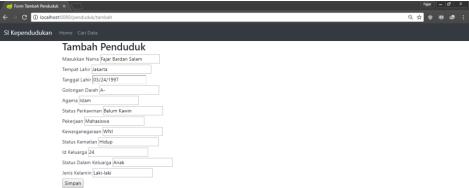
User menginput <a href="http://localhost:8080/penduduk/tambah">http://localhost:8080/penduduk/tambah</a> untuk membuka page



- Masukkan data yang bersesuaian dengan yang diminta form (sesuai permintaan di deskripsi tugas)

(note : untuk input WNI,Status Kematian, dan Jenis Kelamin masih

menggunakan 0 dan 1)



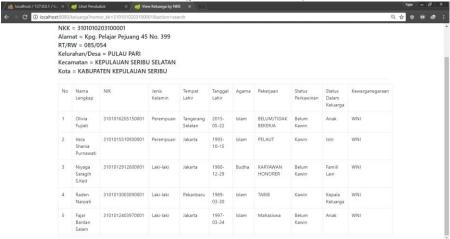
- Submit dengan mengklik tombol simpan, operasi akan redirect ke halaman "/penduduk/tambah" dan menampilkan pesan bahwa operasi penambahan penduduk berhasil dilakukan



#### Sukses!

Penduduk dengan NIK 3101012403970001 berhasil ditambahkan

 Kemudian cek melalui database, cari id keluarga yang bersesuai-an dan copy nkk dari id keluarga yang bersesuaian untuk mengetahui apakah data penduduk berhasil dimasukkan. Tampilan berikut menunjukkan data berhasil dimasukkan ke database (penduduk no 5)

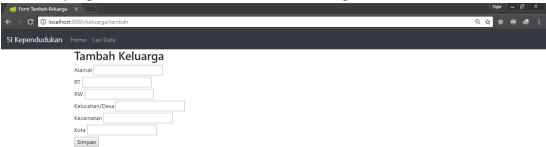


# 4. Menambahkan Keluarga Baru

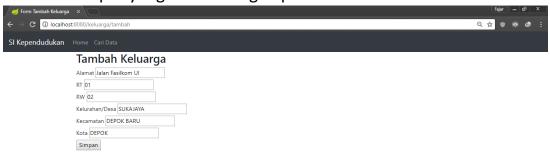
Initial Page: /keluarga/tambah

Form Request : POST, /keluarga/tambah Response Page: / keluarga/tambah

- Halaman yang muncul ketika kita membuka "/keluarga/tambah"



Masukkan input yang sesuai dengan permintaan soal



 Submit dengan mengklik tombol simpan, operasi akan redirect ke halaman "/keluarga/tambah" dan menampilkan pesan bahwa operasi penambahan keluarga berhasil dilakukan

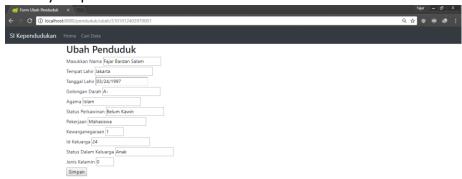
# 5. Mengubah Data Penduduk

Initial Page : /penduduk/ubah/{NIK}

Form Request : POST, /penduduk/ubah/{NIK}

Response Page: /penduduk/ubah/{NIK}

- Buka page dengan perintah "penduduk/ubah/{nik}" dengan nik yang ingin dicari, misalnya seperti berikut



Setelah diklik maka page akan langsung menampilkan data yang sebelumnya sudah ada, kemudian ganti data yang ingin diubah, misalnya mengganti id keluarga (yang akan membuat NIK berubah karena aturan NIK, yaitu ada beberapa data yang mempengaruhi NIK sehingga NIK juga berubah) (ubah id keluarga jadi 25, dimana NIK sebelumnya : 3101012403970001). Kemudian akan mengeluarkan tampilan berikut :



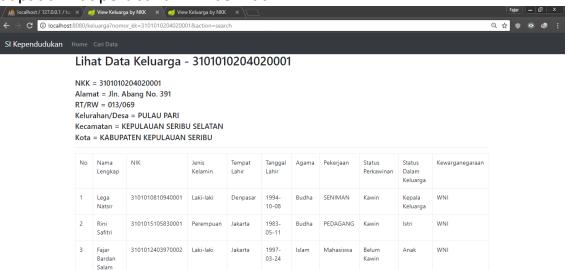
Penduduk dengan NIK 3101012403970001 berhasil diubah

 Cek di database apakah NIK berubah, jika dicari dengan NIK yang lama maka akan menampilkan NIK yang lama tidak ada



Penduduk dengan NIK 3101012403970001 tidak ditemukan

 Setelah dicari dengan id keluarga 25 (didatabase) kemudian mencari keluarga dengan NKK yang bersesuaian dengan id keluarga 25, maka dapat dilihat perubahan nik berikut



# 6. Mengubah Data Keluarga

Initial Page : /keluarga/ubah/{NKK}

Form Request : POST, /keluarga/ubah/{NKK}
Response Page : /keluarga/ubah/{NKK}

- Ubah data keluarga yang bersangkutan, kemudian akan ditampilkan NKK sukses diubah (ingat aturan bahwa ada data yang dapat menyebabkan NKK berubah)



Ubah Id keluarga jadi 4 (misalnya), maka akan menampilkan



#### Sukses!

Keluarga dengan NKK 3101010204020001 berhasil diubah

 Jika NKK yang lama dicari maka akan menampilkan not found karena NKK berubah



## Keluarga not found

Keluarga dengan NKK 3101010204020001 tidak ditemukan

# 7. Mengubah Status Kematian Penduduk

Initial Page: /penduduk?nik={NIK}
Form Request : POST, /penduduk/mati
Response Page: /penduduk?nik={NIK}

 Cari data dari penduduk yang ingin dinonaktifkan. Ubah status kematian penduduk dengan mengklik tombol non aktifkan.



- Nonaktifkan penduduk kemudian akan menampilkan bahwa penduduk tersebut telah mati (page akan redirect kehalaman pertama, pada proses ini ada jeda waktu untuk menunggu hasil nonaktif keluar)



- Penduduk berhasil dinonaktifkan (lihat status kematian = mati)

# 8. Tampilkan Data Penduduk Berdasarkan Kota/Kabupaten, Kecamatan, dan Kelurahan Tertentu

Initial Page: /penduduk/cari Request Method: GET,

/penduduk/cari?kt={ID KOTA}&kc={ID KECAMATAN}&kl={ID KELURAHAN}

**Response Page:** 

/penduduk/cari?kt={ID\_KOTA}&kc={ID\_KECAMATAN}&kl={ID\_KELURAHAN}

 Buka halaman "/penduduk/cari" kemudian pilih kota yang ingin dicari data penduduknya. Setelah memilih kota maka akan keluar pilihan untuk memilih kecamatan. Setelah memilih kecamatan maka akan keluar pilihan untuk memilih kelurahan.



Kemudian program akan menampilkan data penduduk yang ada pada kelurahan yang bersangkutan

