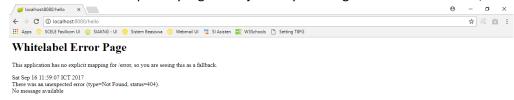
WRITE UP Tutorial 2 - Intro to Spring Boot

Latihan Project Hello World

- 1. Ganti baris tersebut menjadi @RequestMapping("/hello123")
 - Tidak terjadi compile error
 - Saat mengganti request mapping menjadi seperti diatas, saya tidak dapat mengakses localhost:8080/hello
 - Berikut adalah tampilan yang ada jika saya mengakses localhost:8080/hello





- Dapat diartikan bahwa tidak ada mapping yang sesuai dengan path /hello yang menyebabkan tidak munculnya halaman yang diinginkan.
- 2. Ganti nama method index() dengan nama method hello()
 - Tidak terjadi compile error
 - Saat saya mengakses localhost:8080/hello, page hello sebelumnya masih muncul.
 - Saya berpendapat bahwa nama method tidak berpengaruh pada hasil tersebut, asalkan parameter @RequestMapping yang ada sama dengan path yang diakses di localhost.

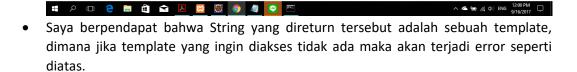


Hello, world!



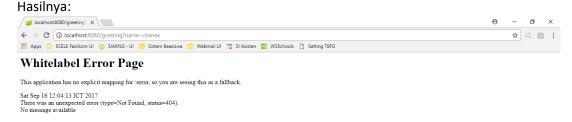
- 3. Ganti string return type menjadi return "hello123";
 - Tidak terjadi compile error
 - Saat saya mengakses localhost:8080/hello, page hello sebelumnya tidak dapat muncul.
 - Berikut adalah tampilan yang ada jika saya mengakses localhost:8080/hello





Latihan Request Parameter

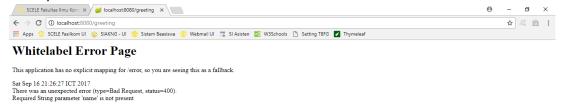
 Ubah nilai anotasi RequestMapping dari "/greeting" menjadi "/hello/greeting" Buka localhost: 8080/hello/greeting?name=chanek





2. Akses localhost: 8080/greeting

Hasilnya:

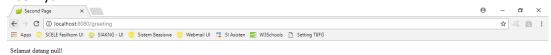




Ubah header method greeting menjadi seperti berikut:

public String greeting (@RequestParam (value = "name" , required = false) String
name , Model model)

Hasilnya:





3. Ubah header method greeting menjadi seperti berikut:

```
public String greeting ( @RequestParam ( value = "name" , required = false ,
defaultValue = "dunia" ) String name , Model model)
```

Hasilnya:





4. Perhatikan bahwa pada berkas greeting.html, tag paragraf yang kita tambahkan adalah sebagai berikut:

```
 Sapaan untuk user
```

Mengapa tulisan "Sapaan untuk user" tidak pernah muncul?

Sapaan untuk user tidak pernah muncul karena di override oleh method yang ada di page controller.

Latihan Path Variable

1. Akses localhost:8080/greeting/



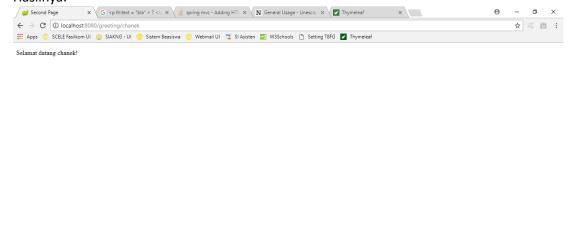
```
^ ← 12:11 PM (1/2017
Ubah method greetingPath menjadi seperti berikut
@RequestMapping ( value = { "/greeting" , "greeting/{name}" })
public String greetingPath ( @PathVariable Optional < String > name , Model model )
         if ( name . isPresent ()) {
                  model . addAttribute ( "name" , name . get ());
         } else {
                  model . addAttribute ( "name" , "dengklek" );
         return "greeting";
}
Akses localhost:8080/greeting/
Hasilnya:
         r (F)
                                                                                          ☆ 4 0 :
III Apps 👶 SCELE Fasilkom UI 👶 SIAKING - UI 🕼 Sistem Beasiswa 🕚 Webmail UI 🎏 SI Asisten 🧟 W3Schools 🕒 Setting T8FG 🗾 Thymeleaf
Whitelabel Error Page
This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.
```



Sat Sep 16 12:29:53 ICT 2017
There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500).
Ambiguous handler methods mapped for HTTP path http://localhost.8080/greeting/: {public java.lang.String.com.example.demo.controller.PageController.greeting(java.lang.String.org.springftamework.ui.Model), public java.lang.String.com.example.demo.controller.PageController.greeting(pava.lang.String.org.springftamework.ui.Model))

Akses localhost:8080/greeting/chanek

Hasilnya:





Latihan Perkalian

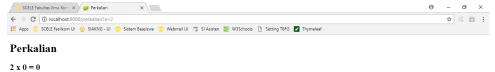
1. Jika query string a dan b kosong

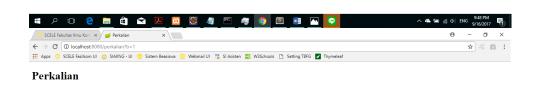




2. Jika salah satu query string kosong

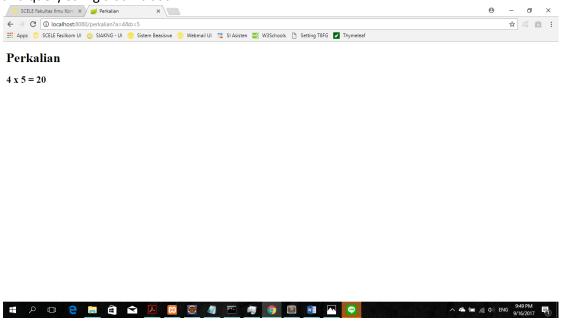
 $0 \times 1 = 0$







3. Jika query string a dan b ada



Hal yang saya pelajari pada tutorial kali ini antara lain:

- Pertama, saya belajar bagaimana cara melakukan request mapping dan hal-hal apa saja yang tidak dapat dilakukan saat melakukan request mapping.
- Kedua, saya belajar bagaimana cara mendapatkan query string dengan request param.
- Ketiga, saya juga belajar bagaimana cara menggunakan path variable dan hal-hal apa saja yang tidak dapat dilakukan saat menggunakan path variable.
- Terakhir, saya menerapkan ketiga hal diatas untuk mengerjakan latihan perkalian.