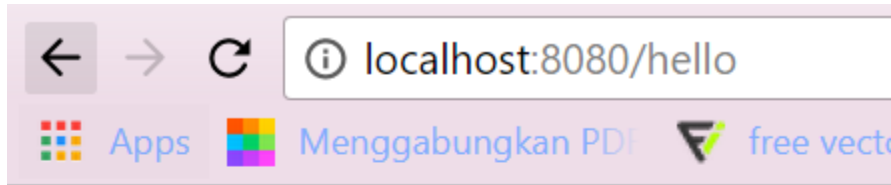


Latihan

/Hello

Hasil:



Hello, world!

1.

Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Sat Sep 16 21:26:30 ICT 2017

There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500).

Error resolving template "hello123", template might not exist or might not be accessible by any of the configured Template Resolvers

- ⇒ Error karena request mapping terpetakan dari Hello dan malah mereturn ke hello123
seharusnya alamat yang direturn adalah hello

2.

Hello, world!

⇒ Berhasil karena pergantian tersebut hanya mengacu kepada nama method

3.

Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Sat Sep 16 21:30:56 ICT 2017

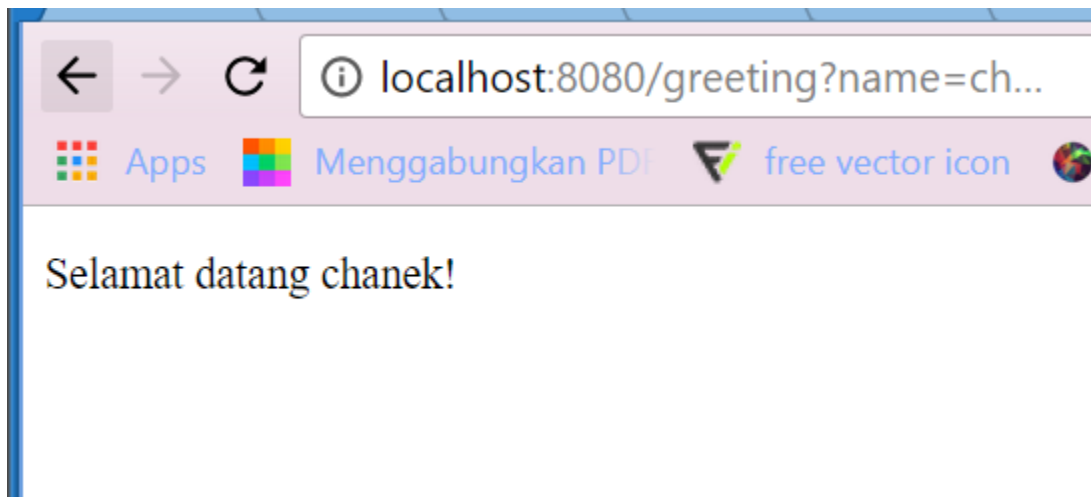
There was an unexpected error (type=Internal Server Error, status=500).

Error resolving template "hello123", template might not exist or might not be accessible by any of the configured Template Resolvers

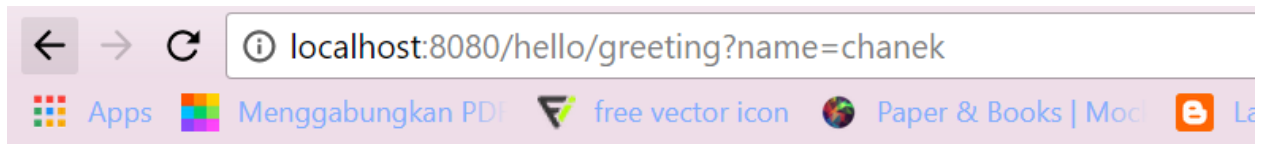
⇒ Error, sama halnya dengan nomor pertama apabila mapping direquest harus direturn dengan hal yang sama

/greeting

Hasil :



1.



Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

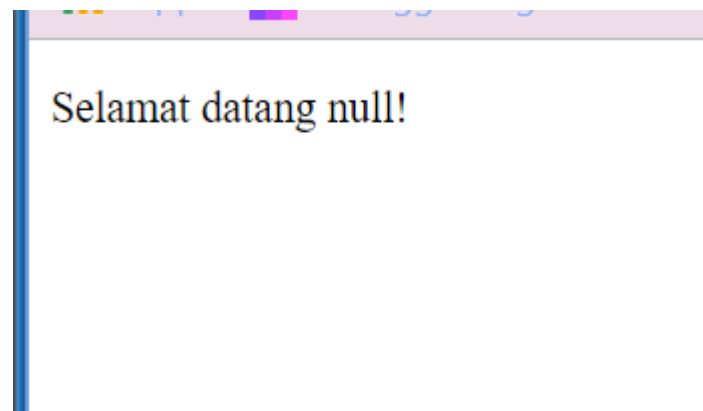
Sat Sep 16 21:38:03 ICT 2017

There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

No message available

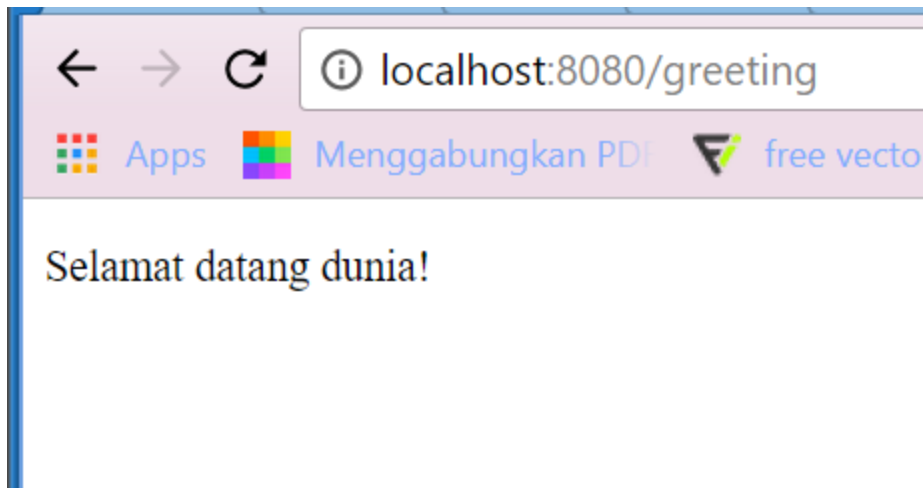
=> error, karena mapping dibaca hello/greeting sebagai directory path sehingga sebenarnya hello/greeting tidak terpetakan kemanapun

2.



⇒ Berhasil, karena setelah ditambahkan required=false dimana tidak perlu mengacu kepada name maka input yang dimasukan adalah berupa null dan dapat terproses

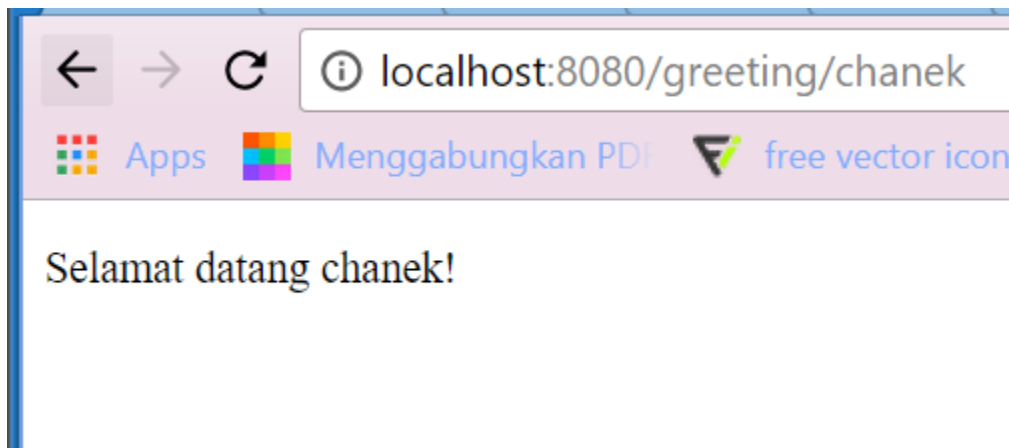
3.



⇒ Berhasil, namun apabila default kosong maka akan otomatis dimasukan input 'dunia'

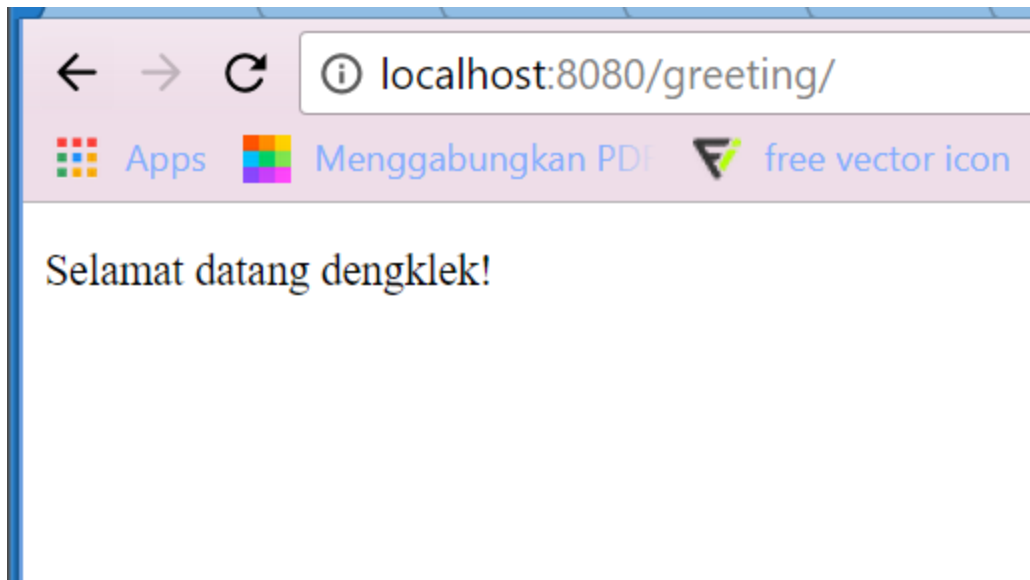
4. karena tulisan tersebut hanya termasuk dalam paragraf dan tidak termasuk fungsi text dalam html yang akan dicetak

Path Variable



⇒ Mapping dipetakan ke /greeting/{name} dimana {name} adalah input alamat

/Path Variable



- ⇒ Apabila input kosong maka default dari program akan mencetak 'dengklek'
- ⇒ Apabila ada input maka akan tercetak sesuai input {name}

Kesimpulan: perbedaan dari sebelumnya adalah bisa memasukan inputan bernilai null