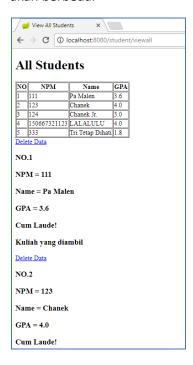
## **TUTORIAL**

## Pertanyaan 1: Apakah value yang dihasilkan dari \${iterationStatus.odd}?

Ketika saya menambahkan th:class="\${iterationStatus.odd}?'odd'" pada kode viewall.html, hasil yang ditampilkan tetaplah sama dengan sebelumnya, yaitu menampilkan seluruh penduduk yang ada. Saat saya rubah menjadi bentuk table pun hasilnya tetap sama. Perkiraan saya, mungkin perbedaan dari odd ini ialah dalam pencetakan table nantinya saat menggunakan Data Tables di mana index ganjil/odd warnanya akan berbeda.



**Pertanyaan 2 :** Mengapa *condition* di dalam **th:unless** sama dengan di dalam **th:if** ? Jelaskan jawaban Anda.

Kondisinya sama karena perbedannya sudah terletak dalam perintah th:unless maupun th:if nya. Apabila th:unless, maka pengecualian dari student.gpa>=3.49 atau sama saja dengan kurang dari 3.49, dan apabila th:if student.gpa>=3.49 maka tentu hasilnya lebih dari 3.49.

**Pertanyaan 3**: Coba ubah *condition* pada **th:unless=\${student.gpa>=3.49}** menjadi **th:unless=\${student.gpa<=3.48}**, lalu run kembali aplikasi Anda dan mengakses halaman yang sama. Apakah terjadi *error* ? Jika iya, kenapa? Jelaskan alasan Anda. Jika tidak *error* , apakah hasilnya sesuai?

Hasilnya error. Karena meskipun dibalik kondisinya menjadi th:unless=\${student.gpa<=3.48}, maka hasilnya justru pengecualian dari <=3.48 yaitu 3.49 ke atas, di mana kondisinya menjadi mirip denga nth:if.

## Ervina Puspita Sari | 1506689414 APAP B



**Pertanyaan 4 :** Tuliskan cara lain Anda dengan penulisan *conditional expression* yang berbeda untuk mendapatkan hasil yang sama seperti gambar di atas. Hint: Gunakan *ternary operator* .

Ternary operator dengan merubah menjadi

<h3 th:text="\${student.gpa>=3.49 ? 'Cumlaude' : 'Sangat Memuaskan!' }"></h3>

**Pertanyaan 5 :** Apa yang dimaksud dengan **th:replace="fragments/fragment :: header"** dan **th:replace="fragments/fragment :: footer"** pada file **index.html** yang Anda buat?

Seperti yang dijelaskan di dalam soal, fragment adalah teknik *re-use source code* html, di mana *code* tersebut bisa dipakai berulang kali apabila pengunaannya sama dan berulang. Dalam index.html, th:replace="fragments/fragment :: header" artinya ialah kita mengambil *source code html* dari file fragment.html pada folder fragments yaitu pada div "header", sementara jika th:replace="fragments/fragment :: footer" artinya kita mengambil div "footer".

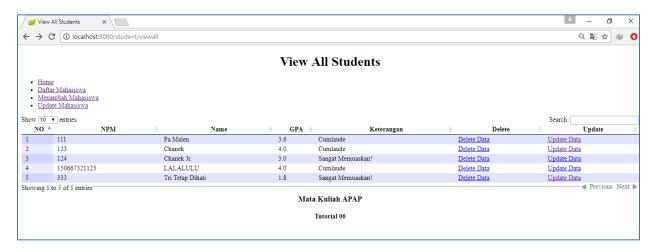
**Pertanyaan 6**: Apa *handler* dengan metode ini juga dapat berlaku bagi *error* lain seperti *error 500: internal server error*?

Berlaku. Tinggal dibuat saja daftar error sesuai kebutuhannya dalam folder error tersebut.



## **LATIHAN**

1. Awalnya saya membuat folder tambahan dalam static yaitu folder Data Tables yang berisi script dan css dari data tables. Akan tetapi dikarenakan tampilan yang tidak muncul-muncul akhirnya saya menggunakan sumber online berupa :



Kemudian yang saya lakukan ialah tak lain hanya memodifikasi file viewall.html dengan menambahkan kolom baru berupa kolom **Keterangan** yang berisi cum laude atau tidak, kolom **Delete**, serta kolom **Update**. Selain itu saya juga menambahkan fragment untuk header dan footer.

2. Membuat page title yang dinamis ialah dengan cara mengganti elemen tertentu pada fragmen dan pada tag <head> masing-masing html. Pada fragment.html saya mengganti tag head menjadi: <head th:fragment="headerFragment (title)">

Kemudian, pada masing-masing html, contohnya index.html saya mengganti tag head menjadi:

<head th:replace="fragments/fragment :: headerFragment(title='Home')"> yaitu title "Home" untuk
index.html.