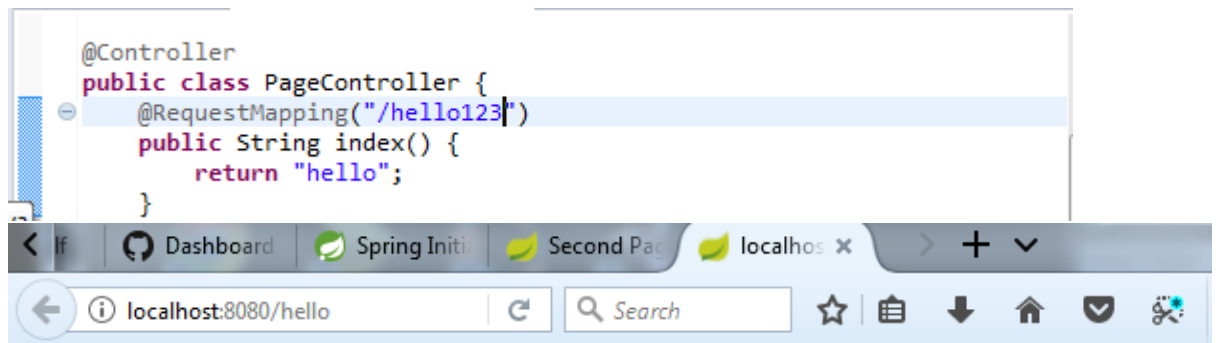


Tutorial Routing dan Controller pada Project Spring Boot

Project hello World

1. Mengganti anotasi **@RequestMapping("/hello")** menjadi **@RequestMapping("/hello123")** akan membuat compile error. Karena anotasi tersebut digunakan dalam pemanggilan di URL. Ketika memanggil **localhost:8080/hello** pada url maka tag **/hello** tidak ditemukan lagi sehingga ditampilkan error 404 (Not Found).



Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Tue Feb 20 21:05:08 ICT 2018

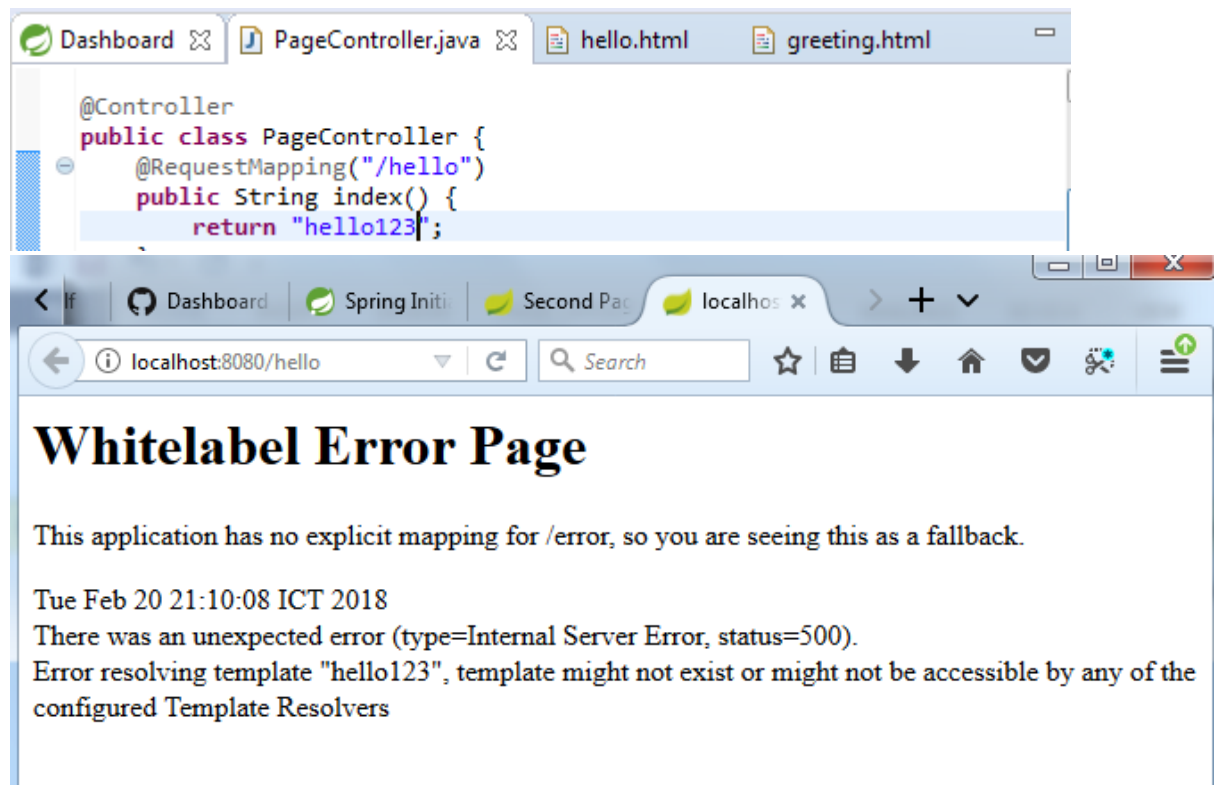
There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

No message available

2. Mengganti nama method **index()** menjadi **hello()** tidak menyebabkan compile error karena apapun nama method yang digunakan tidak berpengaruh pada pemanggilan di URL maupun pemanggilan file view nya.



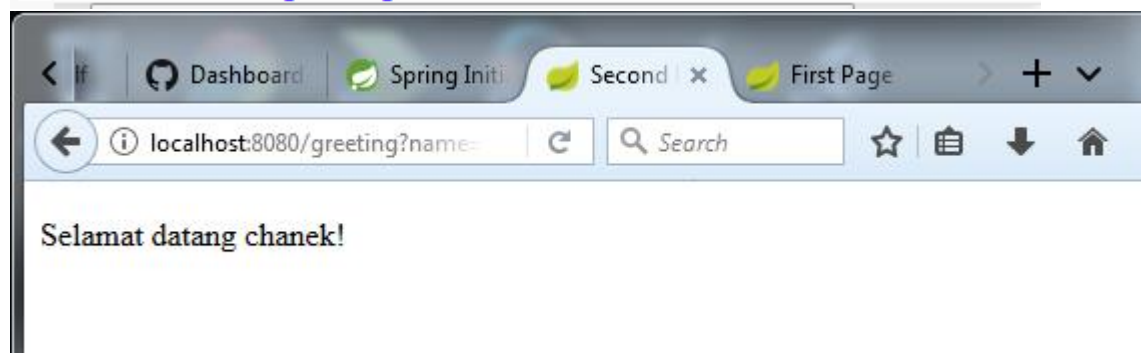
3. Mengganti return "hello" menjadi return "hello123" akan menyebabkan compile error. Karena code tersebut memanggil view yang ada pada folder resources/templates, dan pada folder tersebut tidak ada file html dengan nama "hello123".



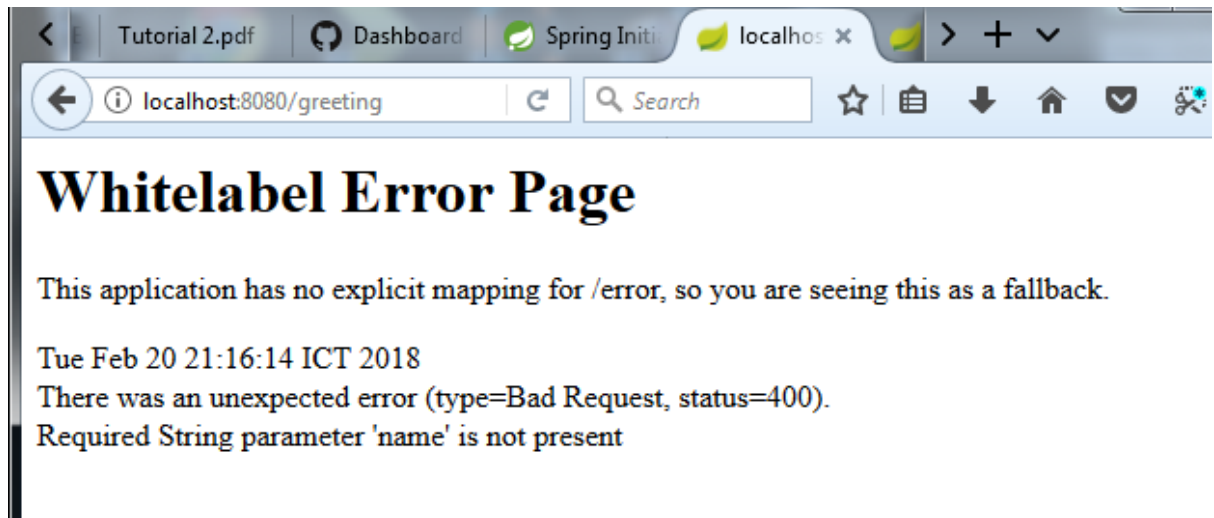
Request Parameter (Query String)

1. Mengubah nilai anotasi RequestMapping dari "/greeting" menjadi "/hello/greeting" akan menampilkan hasil seperti dibawah. Karena cara mengakses URL tersebut juga disesuaikan menjadi **localhost:8080/hello/greeting?name=chanek**.

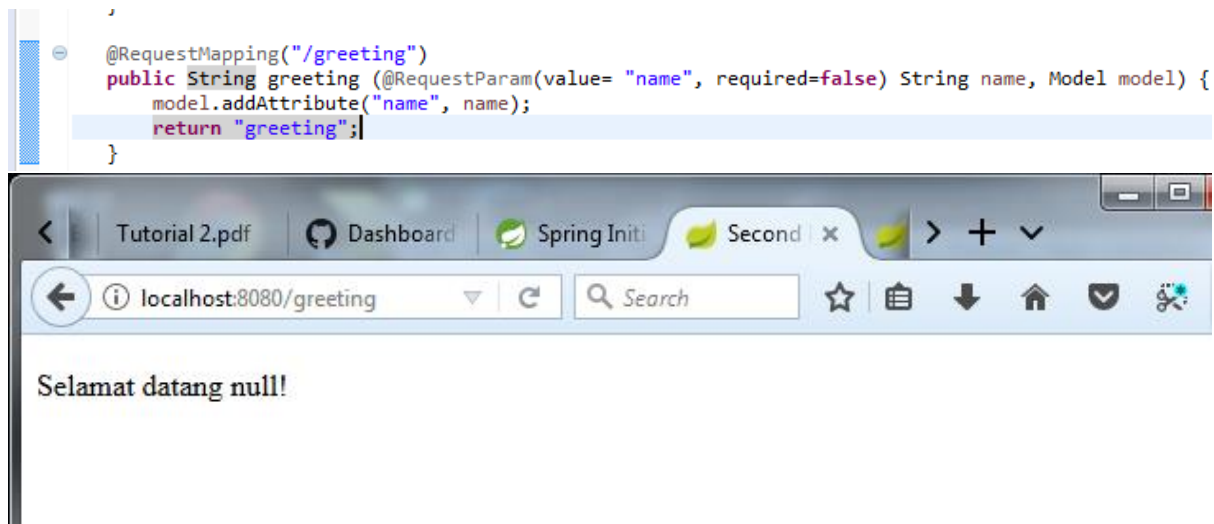
```
@RequestMapping("/hello/greeting")
public String greeting (@RequestParam(value= "name") String name, Model model) {
    model.addAttribute("name", name);
    return "greeting";
}
```



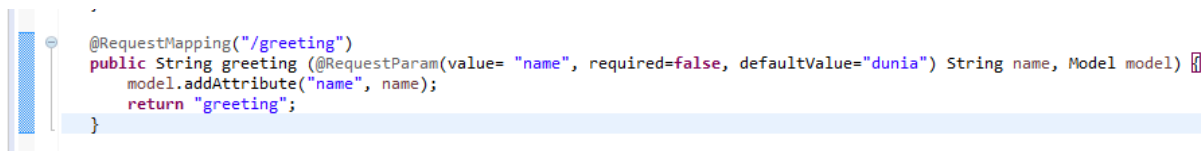
2. Mengakses dengan URL **localhost:8080/greeting** menghasilkan error. Karena tidak ditemukan **parameter** pada URL tersebut, sedangkan pada method tersebut, **parameter** bernilai default "**required = true**".

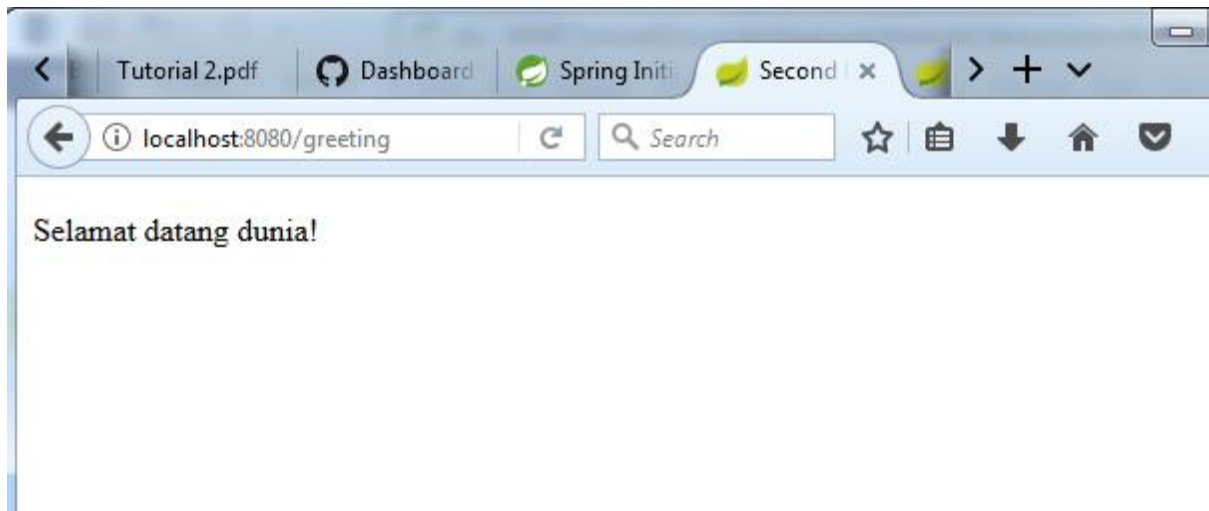


Menambahkan tag “**required=false**” sehingga mengakses method tersebut tanpa menggunakan parameter tidak akan menyebabkan compile error. Akan menampilkan seperti gambar di bawah.



3. Menambahkan tag **defaultValue="dunia"** sehingga mengakses method tersebut tanpa menggunakan parameter tidak akan menyebabkan compile error dan nilai parameter akan default diset sebagai "dunia".



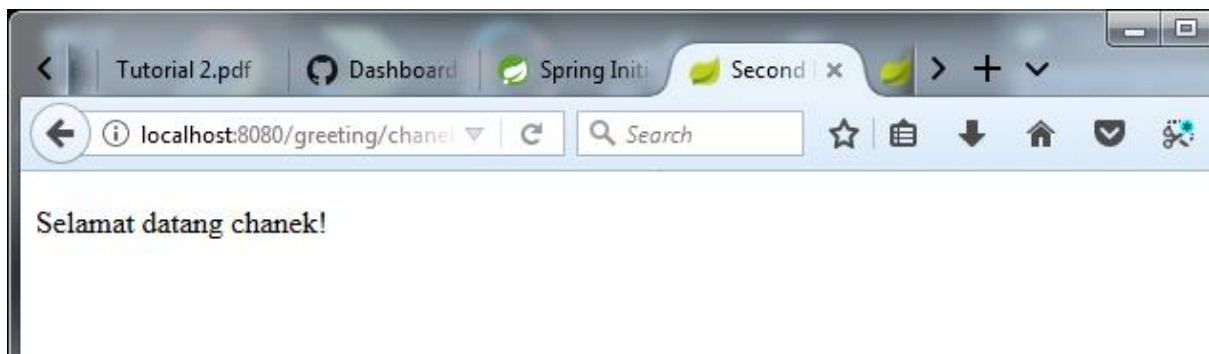


4. Tulisan “Sapaan untuk user” tidak ditampilkan karena tag HTML menggunakan <http://www.thymeleaf.org> sehingga tidak membaca tag HTML biasa.

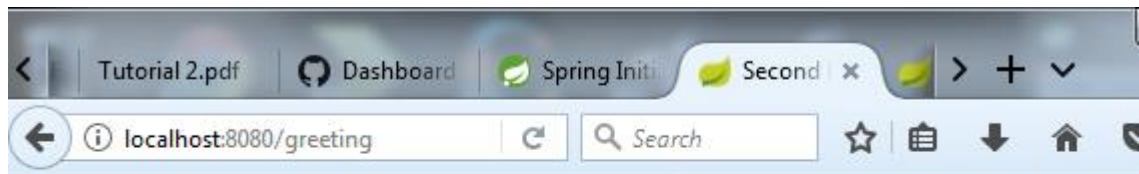
Path Variable

Hasil dari code tersebut adalah seperti gambar dibawah.

```
    s
    @RequestMapping("/greeting/{name}")
    public String greetingPath (@PathVariable String name, Model model) {
        model.addAttribute("name", name);
        return "greeting";
    }
}
```



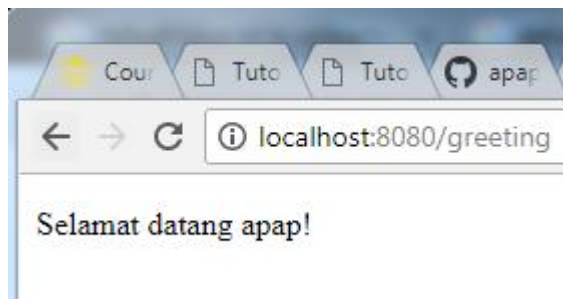
1. Mengakses dengan URL **localhost:8080/greeting/** akan menampilkan seperti gambar di bawah.



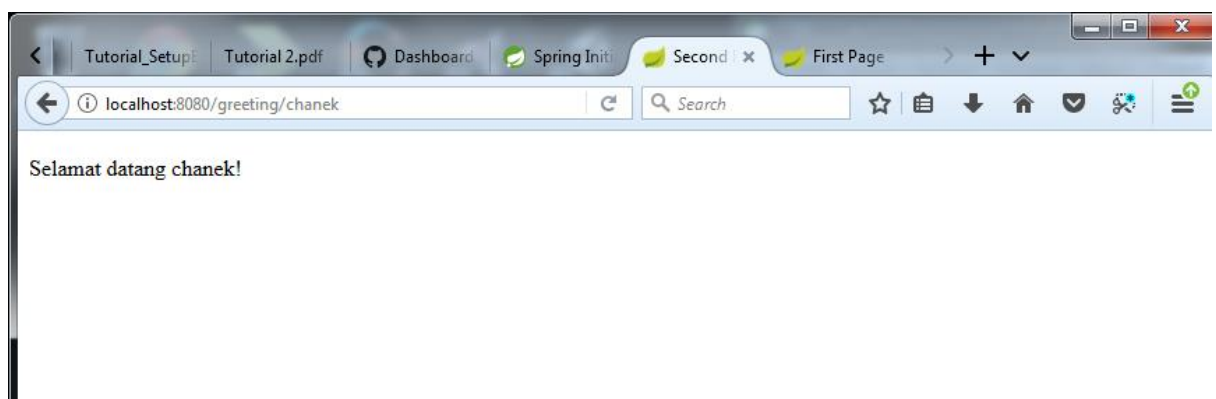
Selamat datang dunia!




Setelah mengubah code maka ketika mengakses **localhost:8080/greeting/** akan menampilkan seperti gambar dibawah. Karena code tersebut otomatis set parameter menjadi "apap" ketika parameter tidak di set.



Setelah mengubah code maka ketika mengakses **localhost:8080/greeting/chaneK** akan menampilkan seperti gambar dibawah. Karena parameter telah di set "chaneK".



Latihan

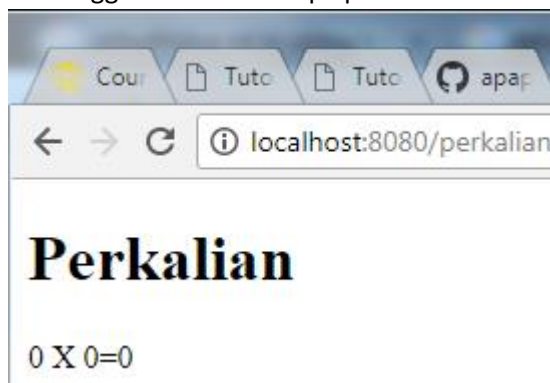


```
Dashboard PageControll... hello.html greeting.html perkalian.html »1
```

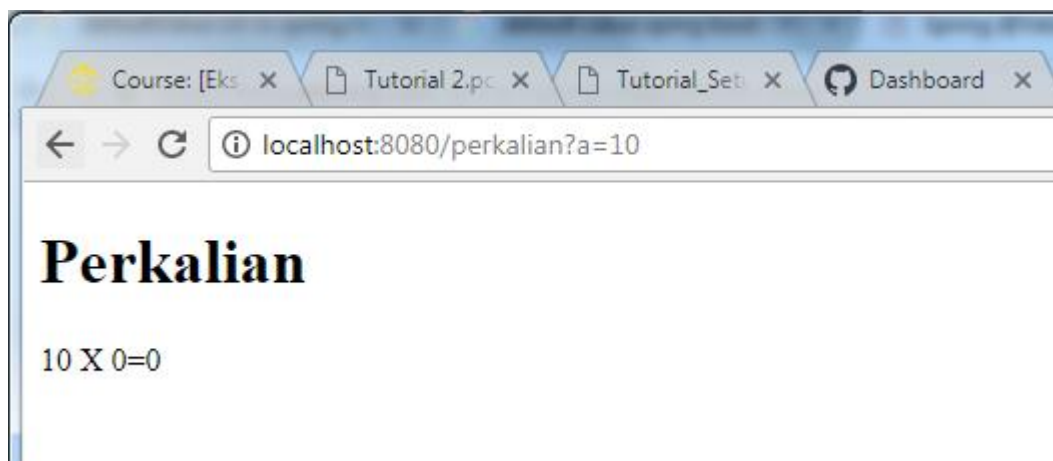
```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
  <head>
    <title>Perkalian Page</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Perkalian</h1>
    <p th:text="${a} + ' X ' + ${b} + '=' + ${hasil}">Perkalian dua buah angka</p>
  </body>
</html>
```

```
@RequestMapping("/perkalian")
public String perkalian (@RequestParam(value= "a", required=false, defaultValue="0") int a, @RequestParam(value= "b", required=false, defaultValu
    model.addAttribute("a", a);
    model.addAttribute("b", b);
    model.addAttribute("hasil", a*b);
    return "perkalian";
}
```

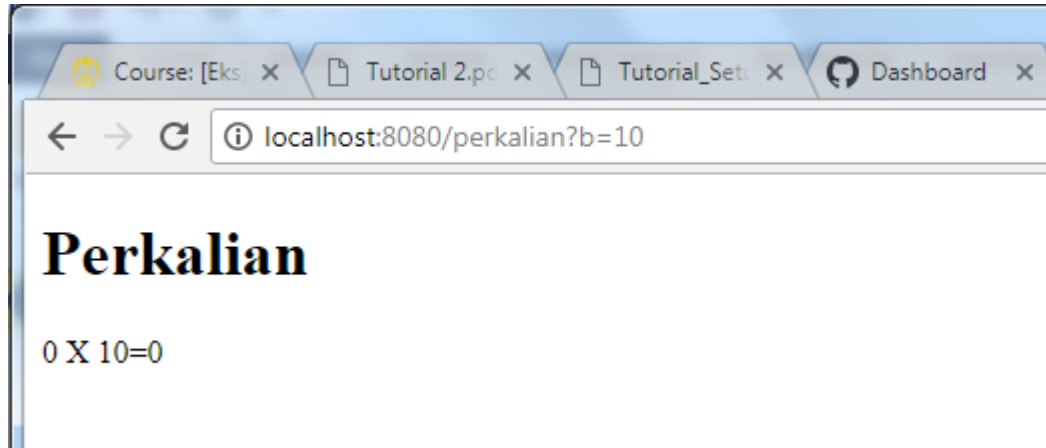
Pemanggilan method tanpa parameter.



Pemanggilan method dengan parameter a saja



Pemanggilan method dengan parameter b saja



Pemanggilan method dengan parameter a dan b

