## **Unit Testing dan Load Testing Web App Sederhana**

## 1. Unit Testing

Pada *testing* kali ini menggunakan Mockito dan Junit. Ada 3 segmen penting untuk setiap testnya yaitu Given, When, dan Then.

#### Given

Given bisa dibilang sebagai tahap persiapan karena di sinilah objek dibuat, baik objek yang akan dites maupun objek yang akan jadi parameter pengecekannya.

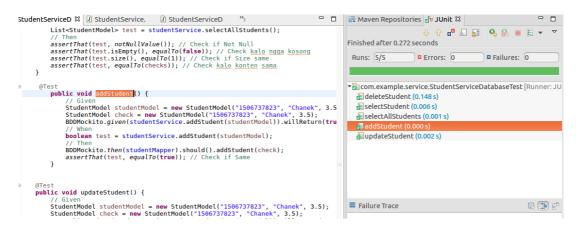
## When

When bisa dibilang sebagai tahap eksekusi, karena pada dasarnya di sini hanya memanggil *method* yang diuji.

#### Then

Then sebagai tahap cerifikasi, karena di bagian ini akan dicek hasil apa pun dari langkah eksekusi yang dilaksanakan sebelumnya. Bisa berupa pengecekan *null* atau dengan hasil lain yang telah di*mocked* 

Berikut hasil dari testing dari 5 method yaitu deleteStudent(), selectStudent(), selectAllStudent, addStudent(), dan updateStudent().

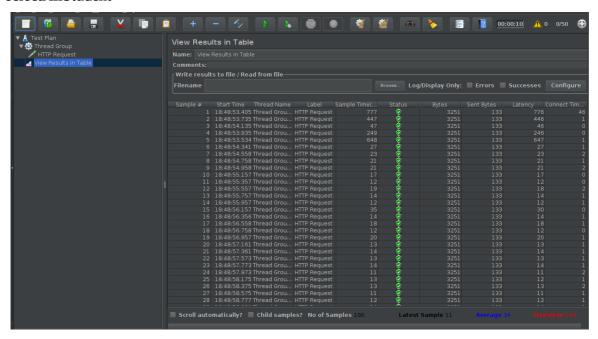


## 2. Load testing

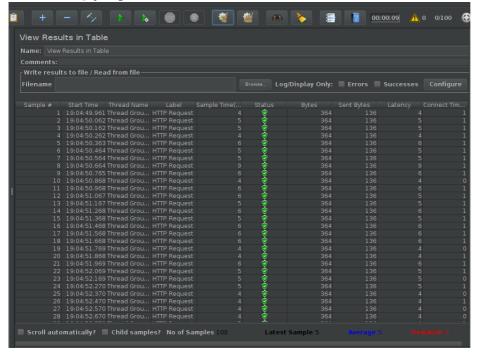
Load testing bertujuan untuk melakukan pengujian respon dari sebuah sistem atau aplikasi dengan memberikan request tertentu. Load testing dilakukan untuk mengetahui performa dan respon dari suatu sistem atau aplikasi baik dalam kondisi respon normal maupun dalam kondisi respon yang ekstrim. Load testing dapat membantu kita untuk menentukan kapasitas maksimum dari sistem atau aplikasi yang kita buat.

Pada *load testing* ini akan menggunaka Apache Jmeter. Berikut tampilan-tampilan *load testing dari* beberapa method.

### selectAllStudent



selectStudent() yang berhasil



# selectSudent() yang gagal

