

IBERO I Proyecto Final. Programación Orientada a Objetos.

Primavera 2024.

Especificaciones Proyecto Final

Objetivo:

El objetivo principal consiste en generar un sistema modular escalable, con el paradigma orientado a objetos, que permita visualizar de forma gráfica la frecuencia de emociones específicas en un conjunto de líneas de texto, así como generar una nube de palabras.

Descripción:

El análisis de texto permite identificar patrones o información relevante posterior a la manipulación de datos contenidos en documentos. Para este proyecto se contempla un archivo con información de mensajes que contienen emociones u opiniones en temas específicos. Al analizar este archivo se identificará por ejemplo cuales son las palabras que se encuentran con mayor frecuencia en este tipo de textos.

Instrucciones:

El sistema será desarrollado en equipos (**máximo 3**). Utilizar el paradigma Orientado a Objetos. Aplicando el patrón de arquitectura **MVC (Model View Controller)**. Recordar conceptos fundamentales cómo:

- ✓ Herencia.
- ✓ Modularidad.
- ✓ Polimorfismo.
- ✓ Encapsulamiento.

El código generado debe estar bien documentado (javadoc), esto con el propósito de poder realizar un fácil mantenimiento del sistema, así como anexar módulos al mismo.

Requerimientos:

Análisis emociones

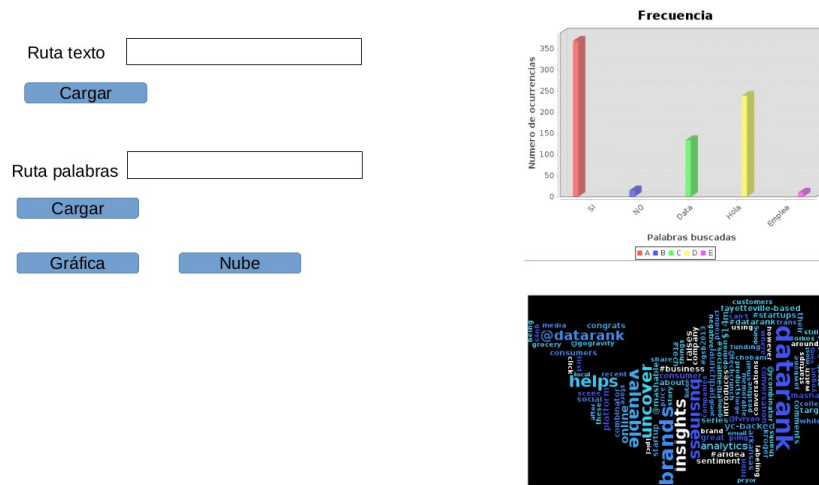


Figura 1, ejemplo de interfaz gráfica.

Con base en la interfaz mostrada en la Figura 1, se solicita lo siguiente:

El botón “Cargar”, lee un archivo que contiene líneas de texto, estas líneas serán almacenadas en un ArrayList.

El botón “Ruta palabras”, cargará un archivo con un conjunto de palabras a buscar en el ArrayList generado con el botón “Cargar”

El botón “Nube”, mostrará una nube de palabras con base en el archivo que contiene todas las líneas de texto “limpias”

Calificación del proyecto

- Infografía , con excelente presentación 50%**

Temas a mencionar:

Introducción al tema	15%
Descripción palabras a buscar (Importancia)	15%
Uso de la interfaz gráfica	10%
Salidas interfaz	10%

- **Sistema funcionando de forma correcta. 50 %**
Total 100%

Rúbrica de evaluación del sistema.

Rubro	Porcentaje	Satisfactorio (100% del %)	Suficiente (50% del %)	Insuficiente (0%)
Cargar archivo discursos.	5 %	La interfaz gráfica realiza los requerimientos solicitados en su totalidad . Utiliza el paradigma orientado a objetos . Tiene excelente presentación.	Muestra la interfaz, pero no funciona correctamente. Presentación no adecuada.	No se entrega la interfaz.
Cargar archivo palabras.	5 %	La interfaz gráfica realiza los requerimientos solicitados en su totalidad . Utiliza el paradigma orientado a objetos . Tiene excelente presentación.	Muestra la interfaz, pero no funciona correctamente. Presentación no adecuada.	No se entrega la interfaz.
Generar gráfica.	15 %	La interfaz gráfica realiza los requerimientos solicitados en su totalidad . Utiliza el paradigma orientado a objetos . Tiene excelente presentación.	Muestra la interfaz, pero no funciona correctamente. Presentación no adecuada.	No se entrega la interfaz.
Nube	15 %	La interfaz gráfica realiza los requerimientos solicitados en su totalidad . Utiliza el paradigma orientado a objetos . Tiene excelente presentación.	Muestra la interfaz, pero no funciona correctamente. Presentación no adecuada.	No se entrega la interfaz.
Código	10 %	Nombre de variables correcto El código está bien comentado (JavaDoc) Utiliza el paradigma Orientado a objetos Utiliza arquitectura MVC	Cumple con dos puntos de satisfactorio	No cumple con ningún punto de satisfactorio.

Puntos que considerar:

- ✓ El código debe estar **bien comentado**, contar con una indentación correcta.
- ✓ Resolver el planteamiento mediante el **paradigma orientado a objetos**.
- ✓ Validar las distintas entradas del usuario.
- ✓ Por cada error de ejecución o validación del programa, se disminuirá 1 punto de la calificación final del proyecto.

La exposición tiene una duración de 10 a 15 minutos. Se presenta el trabajo escrito y el funcionamiento del sistema.

Posteriormente, 10 minutos para preguntas y pruebas por parte del profesor.