

Парфенов Алексей

Проживание г. Челябинск
Email kantengri3@gmail.com
LinkedIn linkedin.com/in/aparfenov2
Blog kantengri.blogspot.com
Github github.com/aparfenov2
Telegram @aparfenov2

Кратко о себе:

- Более 10 лет в разработке ПО
- Языки: Java, C/C++, Python, C#
- Разработка системного ПО
- Языки: Русский; Английский, IELTS 6

Трудовая история:

ПО Компас

Программист C#/C++

Sep 2023 – Apr 2024

- Разработал подсистему вычисления параметров мониторинга
- Использовал C# для логики верхнего уровня, C++ для критических вычислений

BrainShells

Программист Java

Apr 2023 – Jul 2023

- Разработка бекенда на Java для игровых приложений (Java Core, Git)

NIIT-RK

Программист C++/Python

Oct 2022 – Apr 2023

- Эксперименты ML с моделями предсказания положения посадочной платформы (Python, Pytorch, numpy, OpenCV)
- Разработка приложения на Qt (Python, C++, Qt. QML, ROS2)

Arlo

Инженер-программист CV/ML

Dec 2018 – May 2022

- Разработка, тренировка, оптимизция моделей, разработка метрик для задачи повторной идентификации на видео с камер наблюдения
- Подготовка данных для тренировки, разработка конвейера аннотаций видео файлов с CVAT, celery, DynamoDb (NoSQL)
- Инструменты разработки: C++/Python. PyTorch, fast-reid, mmdetection. CVAT, AWS, EC2, Sagemaker. Linux, Docker, CI/CD

Rocket Software

Программист Java

Nov 2014 – Dec 2018

- Дорабатывал драйвер JDBC для базы данных мэйнфрейма IBM
- Использовано Java Core, Collections, ByteBuffers, Reflection, Networking, Custom protocol, Cryptography: AES, Kerberos, multithreading, regex, OOP, patterns, Unit Testing, Functional Testing
- Портировал приложение управления базой данных с Eclipse на Eclipse RCP (Web). Выйграл конкурс на участие в Rocket Software's Boston hackathon
- Разработал Web приложение на базе Spring Boot, Hibernate, DOJO и повторно участвовал в хакатоне
- Работал в международной команде. Использовал Git, Subversion, Test Driven Development, QA, автоматизация тестирования Bamboo, управление задачами в Jira

3DiVi Inc.

Программист (стажер)

Sep 2017 – Jul 2018

- Разработал простой детектор рук и лица по данным с RGB-D камеры и занял 2ое место на внутреннем конкурсе
- Синтез и аугментация трехмерных тренировочных данных в Blender. Тренировка и оценка моделей компьютерного зрения с Python, Keras, Tensorflow
- Освоенные методы: PCA, RANSAC, non-max supression, eigenvalues, rotation matrix, quaternions, LSQ, mean shift, ICP, SLIC, SVM, HOG, KNN, SIFT, matching, Neural Networks

Ланит-Урал

Программист Java

Dec 2012 – Dec 2014

- Разработка форм Портала Государственных Услуг
- Разработал веб-приложение для графического рисования форм на Spring, JavaScript, JQuery, ZK, FreeMarker

НПО РТС

Программист C++\C#

Mar 2010 – Oct 2012

- Разработал полностью программную часть прибора для измерения параметров сигналов
- Использовал OOP, C++, patterns, Protobuf, Microchip Harmony, PIC32, Visual Studio, NIOS II, TI DSP, Custom networking, FPGA, Verilog
- Разработал версию ПО для запуска в Linux-совместимых системах с применением LFS, display driver, kernel, Device Tree Compiler
- Разрабатывал ПО для управления различной аппаратурой на C++, C#, Java
- Приобрел навыки в настройке и тестировании аппаратуры и работы с инструментом

METRAN IG

Программист встраиваемого ПО

Nov 2005 – Jun 2008

- В команде разрабатывал ПО для умных датчиков давления
- Использовал протоколы RS485, CAN, RS232
- Использовал объектно-ориентированный подход к разработке ПО по методологии Scrum

Образование:

- **2003 – 2005 Южно-Уральский Государственный Университет**
Теория и практика Английского языка, Диплом ПП №761109
- **2001 – 2005 Южно-Уральский Государственный Университет**
Конструирование и Проектирование Радиоаппаратуры, Диплом ВСВ 0728434

Профессиональное обучение:

2019, **Deep Learning Specialization**, @Coursera

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/specialization/certificate/6WB33V3ULXKB>

Apr 2018 - June 2018

Школа Компьютерного Зрения в 3DiVi

2017, **IELTS Certificate**

уровень 6