

# GESTIÓN Y BÚSQUEDA EFICIENTE DE VOLUNTARIOS DE UNA ONG



## Problema

Una ONG puede contar con muchos y muy diferentes voluntarios, con distintas disponibilidades y grados de implicación. A la hora de planificar una determinada acción social, la ONG se topa con el problema de encontrar los voluntarios adecuados a la actividad a desarrollar que además estén disponibles para un día concreto de la semana o una franja horaria.

## Descripción

Se pide realizar una aplicación cliente/servidor para gestionar los voluntarios de una ONG.

Se trata de una aplicación tipo CRUD – alta, listado, modificación y borrado – sobre la información almacenada en una base de datos.

La aplicación debe permitir realizar filtros y búsquedas de tal forma que se puedan encontrar fácilmente los voluntarios adecuados para una determinada actividad según el día de la semana y la franja horaria en que se realice.

Se deja a criterio del grupo la elección del objeto social de la ONG: mayores, infancia, colectivos vulnerables, entorno rural, salud, etc. Se recomienda trabajar sobre alguna temática que conozca alguno de los participantes del grupo.

### **Requerimiento 1**

En un plazo máximo de 15 minutos después de comenzar el ejercicio, un representante de cada grupo enviará un correo a [info@hackmeup.io](mailto:info@hackmeup.io) indicando el tipo de colección que va a gestionar su aplicación.

### **Requerimiento 2**

La aplicación debe estar subida a un repositorio privado al que se dará acceso a [info@hackmeup.io](mailto:info@hackmeup.io)

### **Requerimiento 3**

La aplicación se puede realizar en Python puro o en cualquier framework basado en Python como Django, Pyramid, Flask, etc.

### **Requerimiento 4**

Para el front-end se puede utilizar Materialize, Bootstrap, Foundation o cualquier otro framework CSS o bien estilos propios. También se puede utilizar Javascript, JQuery, Angular, React, etc.

### **Requerimiento 5**

Los datos de la aplicación deben guardarse en una base de datos que puede ser relacional o no serlo, a elección del grupo.

### **Requerimiento 6**

La aplicación debe funcionar. No puede contener enlaces rotos, ni opciones de menús que no hagan nada, etc. Se valorará mucho más una aplicación sencilla que funcione perfectamente que una aplicación con muchas pretensiones que se cuelgue o contenga errores.

### **Requerimiento 7**

Cada grupo debe enviar una presentación en formato pdf a [info@hackmeup.io](mailto:info@hackmeup.io) con la siguiente información:

- Título de la aplicación y nombres completos de los miembros del grupo.

- Arquitectura de la aplicación
- Tecnologías y herramientas utilizadas
- Roles que han desempeñado cada uno de los participantes
- Capturas de pantalla.
- Enlace a un video de unos 2 o 3 minutos en el que se muestre la aplicación funcionando.

La presentación de cada grupo tiene una duración máxima de 8 minutos incluyendo el video de demostración.