

<u>Pequeña definición de los parámetros usables</u>		
<u>Flags</u>	<u>Definición</u>	
-	Justifica pegando el texto a la izquierda	
0	pone 0 en vez de espacios para rellenar	
.	especifica la precisión, "el máximo"	
*	indica que el valor está en el args anterior	
#	Añade el un prefijo anotando la base	
'	¿??¿?	
" "	añade espacio en los números positivos	
+	añade un + en los números positivos	
<u>Length</u>	<u>Definición</u>	
l	proviene de un tipo de dato long	
ll	proviene de un tipo de dato long long	
h	proviene de un tipo de dato short	
hh	proviene de un tipo de dato char	
<u>Type</u>	<u>Definición</u>	
c	Imprime un char	
s	Imprime un string	
p	Imprime la dirección de memoria del puntero	
d	imprime un int	
i	imprime un int	
u	Imprime un unsigned int	
x	imprime un unsigned int en Hexadecimal LO	
X	imprime un unsigned int en Hexadecimal UP	
%	Imprime %, admite argumentos como char	
n	asigna al argumento puntero el len escrito	
f	recibe float e imprime como double	
g	imprime shorter expresión resultante de f y e	
e	imprime un float en notación científica	

Flags que afectan a Types de datos								
Types\Flags	-	0	.	*	#	'	" "	+
c	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗
s	✓	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗
p	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗
d	✓	✓	✓??	✓	✗	✓	✓	✓
i	✓	✓	✓??	✓	✗	✓	✓	✓
u	✓	✓	✓??	✓	✗	✓	✗	✗
x	✓	✓	✓	✓	✓		✗	✗
X	✓	✓	✓	✓	✓		✗	✗
%	✓	✓	✗	✓	✗	✗	✗	✗
n	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
f	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓
g	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓
e	✓	✓	✓	✓	✗		✓	✓

Especifica el tipo de dato de entrada para distintos tipos de datos a imprimir					
length\Types	d i	u x X	c	s	n
(none)	int	unsigned int	int	char*	int*
hh	signed char	unsigned char			signed char*
h	short int	unsigned short int			short int*
l	long int	unsigned long int	wint_t	wchar_t	long int*
ll	long long int	unsigned long long int			long long int*

```
struct lconv *localeconv(void)
```

hecho por alberto: agarrido