1)

Alkaseer Abdullah (Tower Defence)

2)

Die Monster laufen einen Weg entlang, und wenn sie das Ende des Weges erreichen, singt der HP des Spielers.

Der Spieler hat Verteidiger, die er kauft und platziert, um sich selbst zu schützen. Wenn ein feindlicher Panzer zerstört wird, erhält der Spieler Geld, abhängig davon, welcher Panzer zerstört wurde. Es gibt drei Panzer, die unterschiedlich stark sind und auch unterschiedlich viel kosten. Wenn alle feindlichen Panzer zerstört werden, gewinnt man. Aber wenn 5 Panzer das Ende des Weges erreichen, verliert man. Wenn man gewinnt oder verliert, kann man sich in die Highscore-Liste eintragen lassen, und je nachdem, wie viele Panzer man zerstört hat, wird man dort aufgelistet.3.1)

Es gibt runden und verschiedenen Monstern und Defender mit verschiedenen Kampf Stile

3)

4)

Herr Adams Videos und Dateien und YouTube

4.1)

Man darf nicht null HP haben, sonst verliert man

4.2/3)

Ich werde versuchen paar Animation und Sound zu fügen

4.4)

Herr Adams Dateien

5)

Ist ein spiel mit Animation und Sounds und Monster die sich bewegen und Defender die schießen oder kämpfen

5.1)

Ich werde versuchen es schnell wie möglichst fertig zu machen ich glaub ein Monat

5.2)

Alles, was ich schön gesagt habe aus er:

5.3)

Animation, Sounds und das man das Spiel schneller machen kann