# Módulo 2: Práticas Essenciais do Agile Modeling

Explore neste módulo as práticas que fazem do Agile Modeling uma abordagem realmente ágil. Aprenda como modelar com foco, simplicidade, colaboração e adaptabilidade para aumentar a efetividade dos projetos.

Este módulo apresenta as práticas centrais que norteiam o Agile Modeling no dia a dia de um projeto. São diretrizes comportamentais e técnicas que devem ser seguidas para garantir que os modelos gerados sejam úteis, flexíveis e colaborativos.

## Introdução

No Agile Modeling, mais importante do que saber usar ferramentas ou criar diagramas sofisticados, é seguir um conjunto de **práticas simples e eficazes** que ajudam o time a alcançar os objetivos do projeto com clareza e agilidade. Essas práticas podem ser divididas em dois grandes grupos: **práticas comportamentais** e **práticas técnicas**.

## 1. Práticas Comportamentais

As práticas comportamentais orientam a **postura** e a **interação** dos envolvidos na modelagem. Elas garantem que a criação de modelos seja colaborativa, com foco em resultado e não em burocracia. Veja as principais:

#### Modelar com um propósito

- Antes de criar qualquer modelo, pergunte: "Por que estou fazendo isso?"
- Se o modelo não servir para tomar uma decisão, facilitar o entendimento ou resolver um problema, provavelmente não é necessário.

### Usar o modelo como ferramenta de comunicação

- Modelos devem servir para comunicar ideias e decisões.
- Devem ser compreensíveis por todas as pessoas envolvidas, técnicas ou não.

#### Modelar com simplicidade

- Evite complexidade desnecessária.
- Um modelo simples e funcional é mais útil do que um sofisticado e difícil de entender.

### Abraçar mudanças

- Os modelos não são definitivos.
- Mudanças são bem-vindas, e os modelos devem ser ajustados conforme o projeto evolui.

#### Colaborar ativamente

- Modelagem deve ser feita em conjunto.
- Times que modelam juntos tomam melhores decisões e compartilham responsabilidades.

### 2. Práticas Técnicas

As práticas técnicas são ações práticas que tornam a modelagem mais eficiente. Elas incluem:

#### Modelar de forma incremental

- Assim como o desenvolvimento ágil, a modelagem também pode ser feita em partes.
- Crie o necessário para o momento atual. O resto pode vir depois.

### Modelar apenas o suficiente (Just Barely Good Enough - JBGE)

- Produza modelos apenas com o nível de detalhe necessário para apoiar a tarefa atual.
- Evita desperdício de tempo com informações que talvez nem sejam usadas.

## Modelar em paralelo com o desenvolvimento

- Não espere "terminar a modelagem" para começar a programar.
- A modelagem pode acontecer ao longo do projeto, em ciclos curtos, junto com a codificação.

### Utilizar ferramentas simples

- Quadro branco, papel, canetas ou ferramentas digitais simples (como Miro, Lucidchart, Draw.io) são suficientes.
- A prioridade é a agilidade e clareza, não a formalidade.

# 3. Benefícios de seguir as práticas essenciais

Quando essas práticas são aplicadas corretamente, o time obtém vantagens como:

- Alinhamento rápido entre membros e áreas envolvidas;
- Redução de retrabalho, pois todos entendem o que será feito;
- Flexibilidade para mudar rotas sem grandes impactos;
- Foco no valor entregue, não em formalidades desnecessárias;
- Ambiente colaborativo e integrado.

# **Exercícios**

- 1. Qual prática do Agile Modeling orienta que modelos devem ser criados apenas com o nível necessário de detalhe?
- A) Modelar com precisão matemática
- B) Modelar apenas o suficiente (Just Barely Good Enough)
- C) Modelar antes do desenvolvimento
- D) Modelar com design centrado no usuário
- E) Modelar com padrão ISO

### 2. A prática de "modelar com um propósito" ajuda a evitar:

- A) O uso de ferramentas gratuitas
- B) O envolvimento de usuários no projeto
- C) A criação de modelos inúteis ou desnecessários
- D) A colaboração entre os desenvolvedores
- E) O desenvolvimento de protótipos

#### 3. O que caracteriza a prática de modelagem incremental no Agile Modeling?

- A) Criar todos os modelos antes de começar o desenvolvimento
- B) Atualizar os modelos apenas no final do projeto
- C) Construir modelos em etapas, conforme o projeto avança
- D) Escrever código ao mesmo tempo em que se modela
- E) Ignorar as mudanças solicitadas pelos usuários

#### 4. Por que é recomendado usar ferramentas simples durante a modelagem ágil?

- A) Porque ferramentas simples são obrigatórias em metodologias ágeis
- B) Porque elas são mais baratas que ferramentas tradicionais
- C) Porque elas evitam erros de digitação nos modelos
- D) Porque priorizam a comunicação e agilidade sobre a formalidade
- E) Porque impedem que desenvolvedores façam alterações nos modelos

## 5. Qual das opções abaixo é uma prática comportamental do Agile Modeling?

- A) Utilizar diagramas UML detalhados como padrão obrigatório
- B) Validar todos os modelos com um engenheiro sênior antes do uso
- C) Modelar com simplicidade, mantendo o foco no que é essencial
- D) Modelar com base em estimativas de custo e prazo
- E) Substituir reuniões por documentos formais

# **Gabarito**

- 1. B
- 2. C
- 3. C
- 4. D
- 5. C