

# Módulo 5: Estudos de Caso

Neste módulo, você verá como o Agile Modeling funciona na prática. Através de estudos de caso e experiências do mercado, entenda os desafios, adaptações e melhores práticas para aplicar em seu contexto.

## Introdução

Aprender os conceitos e práticas do Agile Modeling é essencial, mas entender como essa abordagem funciona na prática é o que realmente consolida o conhecimento. Este módulo apresenta **estudos de casos**, **desafios enfrentados** e **lições aprendidas** por equipes que aplicaram a modelagem ágil no mundo real. O objetivo é ajudar você a perceber como adaptar e aplicar o Agile Modeling no seu próprio contexto.

---

### 1. A importância da aplicação prática

Na teoria, tudo pode parecer simples. Mas, no dia a dia de projetos reais, surgem obstáculos como:

- Resistência de membros do time;
- Dificuldade em equilibrar modelagem e entregas;
- Falta de tempo ou ferramentas adequadas;
- Necessidade de adaptar práticas ao estilo do projeto ou cliente.

É nesses cenários que o **Agile Modeling se mostra valioso**, por sua **flexibilidade**, **foco na comunicação** e **simplicidade nas ferramentas**.

---

### 2. Exemplos de aplicação prática

#### ♦ Caso 1: Startup de tecnologia financeira

Uma fintech em rápido crescimento usou Agile Modeling para alinhar a equipe de produto com os desenvolvedores. Criaram wireframes rápidos e mapas de domínio simples em sessões colaborativas semanais. Resultado: **redução de bugs relacionados a mal-entendidos de requisitos**.

#### ♦ **Caso 2: Equipe remota de desenvolvimento**

Um time 100% remoto adotou o **Miro** e o **Figma** para sessões de modelagem colaborativa com o cliente. Isso possibilitou tomadas de decisão mais rápidas e maior envolvimento dos stakeholders, mesmo a distância.

#### ♦ **Caso 3: Projeto em governo**

Uma equipe trabalhando com órgãos públicos enfrentava burocracia e documentação excessiva. Aplicando modelagem ágil com foco em modelos visuais rápidos, conseguiram **simplificar a documentação** e acelerar validações com o cliente.

---

### **3. Adaptação às realidades do projeto**

Cada equipe e projeto tem características únicas. Por isso, não se trata de seguir um conjunto rígido de regras, mas de **entender os princípios do Agile Modeling e aplicá-los com flexibilidade**. Algumas adaptações comuns incluem:

- Usar apenas 1 ou 2 técnicas, de forma consistente;
  - Alternar entre ferramentas digitais e quadros físicos;
  - Incorporar modelagens rápidas nas reuniões diárias (daily meetings);
  - Criar modelos “just enough”: somente o necessário, no momento certo.
- 

### **4. Dicas práticas para aplicar no seu contexto**

- Comece simples: use post-its ou um quadro branco com seu time.
  - Não tente “convencer” os outros com teoria — **mostre valor com prática**.
  - Documente decisões de forma visual e objetiva.
  - Reforce que modelos são temporários: devem evoluir com o projeto.
  - Adapte as técnicas às pessoas envolvidas — e não o contrário.
-

# Exercícios

**1. Em projetos reais, qual é um dos principais benefícios observados com o uso do Agile Modeling?**

- A) Redução de custos com licenciamento de software
  - B) Aumento da quantidade de documentação formal
  - C) Diminuição de mal-entendidos entre equipe e stakeholders
  - D) Eliminação de reuniões com o cliente
  - E) Automação completa do processo de modelagem
- 

**2. No caso da equipe remota apresentada no módulo, qual foi uma ferramenta essencial para a colaboração visual?**

- A) Miro
  - B) Excel
  - C) Confluence
  - D) Notion
  - E) Trello
- 

**3. Quando aplicamos o Agile Modeling no setor público, uma das vantagens é:**

- A) Aumentar o volume de documentos exigidos por lei
  - B) Tornar a documentação mais visual e validável
  - C) Substituir totalmente os processos burocráticos
  - D) Remover a necessidade de aprovações legais
  - E) Evitar reuniões com representantes do governo
- 

**4. Qual prática é recomendada para aplicar o Agile Modeling em novos times?**

- A) Começar com abordagens simples e demonstrar valor na prática
  - B) Implantar todas as técnicas de uma vez para garantir agilidade
  - C) Criar uma equipe separada apenas para modelagem
  - D) Esperar o projeto amadurecer para aplicar modelagem
  - E) Exigir que todos façam um curso formal antes de começar
-

**5. O conceito de "modelos just enough" significa:**

- A)** Reduzir o número de modelos para cortar custos
  - B)** Modelar tudo o que for possível no início do projeto
  - C)** Criar apenas modelos de interface e ignorar os demais
  - D)** Produzir modelos simples, suficientes para apoiar decisões
  - E)** Criar modelos apenas em ferramentas formais e padronizadas
- 

## **Gabarito**

- 1. C
- 2. A
- 3. B
- 4. A
- 5. D