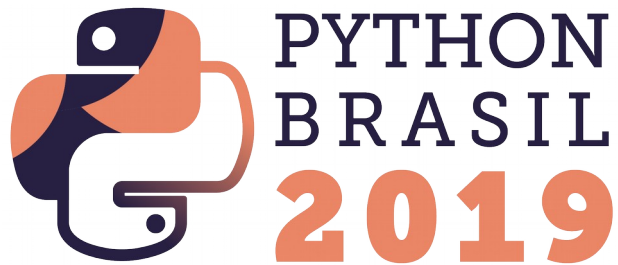


# Software Livre e Código Aberto

## Você também pode contribuir!



Paulo Henrique de Lima Santana

Debian Developer e Diretor do ICTL

Ribeirão Preto - 26 de outubro de 2019

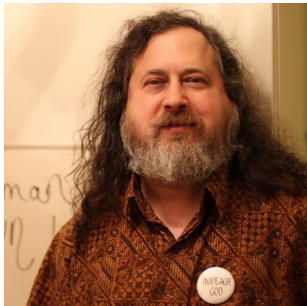
O objetivo dessa palestra é responder a seguinte questão:

Sou desenvolvedor(a)...

Posso contribuir com projetos de Software Livre/Código Aberto?

# Software Livre e o Projeto GNU

- 1983: Stallman anuncia a criação de um sistema operacional compatível com o Unix chamado GNU e fornecido gratuitamente.
- 1985: Stallman lançou a primeira versão do Manifesto GNU.
  - <https://www.gnu.org/gnu/manifesto>
- Criação da Free Software Foundation (FSF)
  - <http://fsf.org>



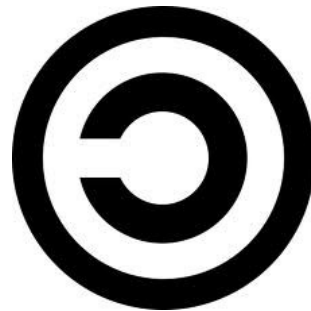
# Definição de Software Livre: as 4 Liberdades

- 0 – A liberdade de executar o programa, para qualquer propósito.
- 1 – A liberdade de estudar como o programa funciona, e adaptá-lo para as suas necessidades\*.
- 2 – A liberdade de redistribuir cópias de modo que você possa ajudar ao seu próximo.
- 3 – A liberdade de aperfeiçoar o programa, e liberar os seus aperfeiçoamentos, de modo que toda a comunidade se beneficie\*.

\*Acesso ao código-fonte é um pré-requisito para estas liberdades.

# Copyleft

Qualquer um que redistribui o software, com ou sem modificações, tem que passar adiante as liberdades de fazer novas cópias e modificá-las.



O copyleft garante que todos os usuários tem liberdade.  
A principal licença copyleft é a **GNU GPL**.

# Lembrando que...

Software Livre **não** é software grátis.

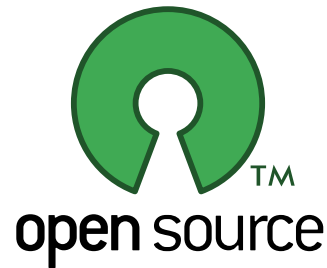
Software Livre **não** é comunista, socialista, de esquerda, etc.

Software Livre é compartilhar conhecimento.

# Código Aberto e a Open Source Initiative

1998 – Criação do termo Código Aberto (Open Source Software) por Christine Peterson.

Criação da OSI como um movimento dissidente do Projeto GNU.



<https://opensource.org>

# Definição de Código Aberto

1. Distribuição livre.
2. Código fonte.
3. Trabalhos derivados.
4. Integridade do autor do código fonte.
5. Não discriminação contra pessoas ou grupos.
6. Não discriminação contra áreas de atuação.
7. Distribuição da Licença.
8. Licença não específica a um produto.
9. Licença não restrinja outros programas.
10. Licença neutra em relação a tecnologia.



# Software Livre ou Código Aberto?

“Se você só compartilha seu código no github você não está praticando nenhum dos dois conceitos acima. Se você licencia seu código para que outras pessoas possam usar, aprender e te ajudar a construir um software mais robusto você está praticando o **código aberto**. Mas se além de licenciar você ajuda a conscientizar as pessoas sobre a importância da liberdade e combate o uso de software proprietário você está praticando o **software livre**.”

Humberto Rocha

Fonte: <https://humberto.io/blog/software-livre-ou-codigo-aberto>

# Software Livre ou Código Aberto?

Software Livre se preocupa com questões éticas, políticas e sociais da liberdade do usuário e da sociedade.

Código Aberto se preocupa com questões puramente técnicas.

O código aberto é uma metodologia de desenvolvimento.

O software livre é um movimento social.



# Licenças compátíveis com a GPL

- GPL
- Apache
- BSD (3-clause)
- Expat (MIT)
- X11

<https://www.gnu.org/licenses/license-list.html>

# Licença GPL3

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This package is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <<https://www.gnu.org/licenses/>>.

# Licença Apache

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
you may not use this file except in compliance with the License.  
You may obtain a copy of the License at

<https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software  
distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,  
WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.  
See the License for the specific language governing permissions and  
limitations under the License.

# Licença BSD (3-clauses)

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

# Licença Expat (MIT)

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

# Como contribuir de forma não técnica

Todos os projetos de Software Livre/Código Aberto precisam de algum tipo de contribuição não técnica como:

- Bug report.
- Documentação.
- Suporte a outros usuários.
- Divulgação.
- Organização de eventos.
- Elaboração de material gráfico.
- Tradução.
- Apoio financeiro – doações.



# Como contribuir de forma técnica

Todos os projetos de Software Livre/Código Aberto precisam muito de contribuições técnicas que envolvem código como:

- Correção de bugs.
- Implementação de novas funcionalidades.

# A comunidade de Software Livre/Código Aberto precisa de você!



O seu conhecimento técnico pode fazer toda diferença.  
Contribua, compartilhe, ajude, aprenda.

## Contribua como hobby

Se seu hobby é programar, dedique algumas horas para contruir com projetos de Software Livre/Código Aberto já existentes.

Escolha um projeto que use a linguagem de programação que você conhece. Ou uma linguagem que você quer aprender.

# Liberte o seu software

Se você está desenvolvendo um software para uso próprio, coloque em um repositório git (gitlab, github) e escolha uma licença livre.

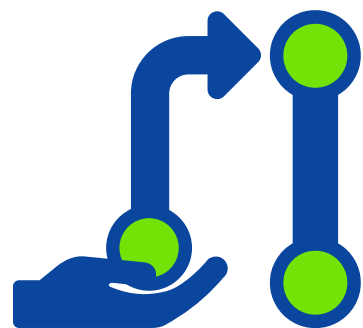
# Encoraje sua empresa

Sugira que a empresa onde você trabalha libere os códigos dos softwares sob uma licença livre.

Peça para que a sua empresa te libere algumas horas durante o expediente para que você possa contribuir para algum projeto de Software Livre/Código Aberto que ela mesma use.

# Resultados

- Trabalhar em grupo.
- Trocar conhecimentos.
- Passar a fazer códigos melhores.
- Melhorar o inglês.
- Conhecer pessoas de outras culturas.



# Instituto para Conservação de Tecnologias Livres

O ICTL é uma entidade sem fins lucrativos registrada em Curitiba, fundada em 2018 por membros da Comunidade Curitiba Livre e de outras cidades.

# Objetivos do ICTL

- Incentivar o uso e desenvolvimento de Software e Hardware Livre.
- Apoiar e divulgar projetos de Software e Hardware Livre.
- Apoiar projetos de inclusão digital que usem Software Livre.
- Incentivar a adoção de Software Livre por governos municipais, estaduais e federal.
- Apoiar outras entidades nacionais e internacionais que tenham objetivos similares relacionados a Software Livre.
- Promover cursos, seminários, conferências e outros eventos que ajudem a ensinar, informar e compartilhar conhecimento sobre Software Livre.



# Atividade principal: entidade fiscal

- Uma entidade fiscal é uma organização formal que dá suporte a projetos informais.
- O que uma entidade fiscal pode fazer pelos projetos:
  - Assinar contratos.
  - Receber patrocínios financeiros.
  - Fazer pagamentos.
- Exemplos de entidades fiscais: Free Software Foundation, Software Freedom Conservancy, SPI.

# Projetos apoiados até o momento



[SEU PROJETO AQUI]

# Requisitos para ser um projeto do ICTL

- Deve ser Software e/ou Hardware Livre.
- Deve ter um código de conduta.
- Deve ser um projeto de comunidade
  - Projetos orientados a negócio podem e devem virar negócios (precisamos de mais (e não menos) negócios de Software Livre!).

# Valores defendidos pelo ICTL

- Projetos membros apenas de Software e Hardware Livre.
- Transparência total, incluindo a parte financeira.
- Contribuir de volta para os Softwares Livres que usamos.

# Planos futuros

- Planejamento estratégico.
- Melhorar o processo de documentação.
- Começar a divulgar para a comunidade (a PythonBrasil é o nosso segundo evento).
- Começar alguns projetos para incentivar o Software Livre no Brasil.

# Para saber mais sobre o ICTL

Visite o nosso site:

<http://ictl.org.br>



# Para saber mais sobre Software Livre

Episódios do podcast Papo Livre, em especial:

#18 - História do Software Livre

<https://papolivre.org/18>



Obrigado!

Quais perguntas você tem pra mim hoje?

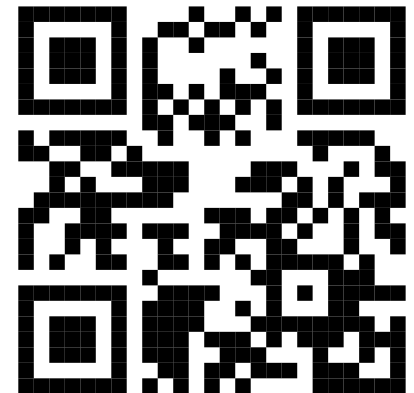
paulo@phls.com.br

<http://phls.com.br>

<https://fosstodon.org/@phls>

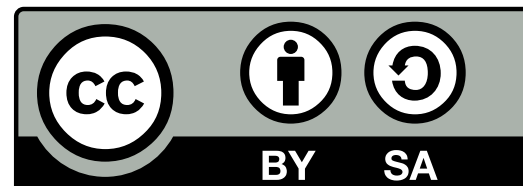
<http://identi.ca/phls00>

<http://twitter.com/phls00>





Este trabalho está licenciado sob uma licença  
Creative Commons



Atribuição-Compartilhamento pela mesma licença 4.0

[http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt\\_BR](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt_BR)