



Java Essential

Наследование и полиморфизм

Java Essential

Автор курса



Евгений Тихонов

Java Essential

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Наследование и полиморфизм

Парадигмы ООП

Наследование

Наследование – механизм объектно-ориентированного программирования (наряду с инкапсуляцией, полиморфизмом и абстракцией), позволяющий описать новый класс на основе уже существующего (родительского), при этом свойства и функциональность родительского класса заимствуются новым классом.

```
class A {  
    public int field1;  
    public void method() {  
        /* ... */  
    }  
}
```

```
class B extends A {  
    public int field2;  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    B b = new B();  
    b.field1 = 5;  
    b.field2 = 8;  
    b.method();  
}
```

Наследование

Вызов конструктора базового класса

Использование ключевого слова **super** для вызова конструктора базового класса.

```
class BaseClass {  
    public BaseClass() {  
        System.out.println("Base");  
    }  
}
```

```
class DerivedClass extends BaseClass {  
    public DerivedClass() {  
        super();  
        System.out.println("Derived");  
    }  
}
```

Приведение типов

Приведение к базовому типу

Приведение к базовому типу используется для сокрытия реализации членов производного класса.

```
BaseClass instance = new DerivedClass();
```

Переменная `instance` типа `BaseClass` хранит ссылку на экземпляр класса `DerivedClass`.

Приведение типов

UpCast и DownCast

UpCast – приведение экземпляра производного класса к базовому типу.

```
BaseClass up = new DerivedClass();
```

DownCast – приведение экземпляра базового типа к производному типу.

```
DerivedClass down = (DerivedClass) up;
```


Парадигмы ООП

Полиморфизм

Полиморфизм – возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию.

Формы полиморфизма:

1. Ad-hoc полиморфизм
2. Классический (принудительный) полиморфизм:
 - использование переопределенных членов (@Override).
 - приведение типов.

В случае одновременного использования двух форм классического полиморфизма, первая форма нейтрализует вторую (доминирует над второй).

final

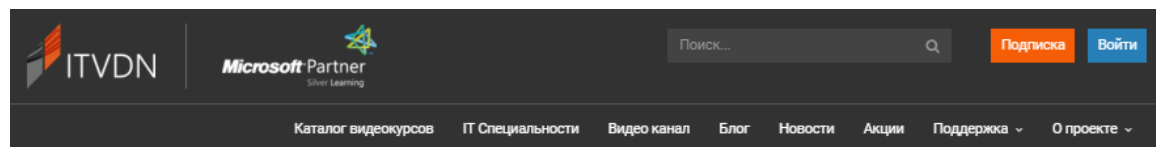
Модификатор

При применении к классу, модификатор **final** запрещает другим классам наследоваться от этого класса.

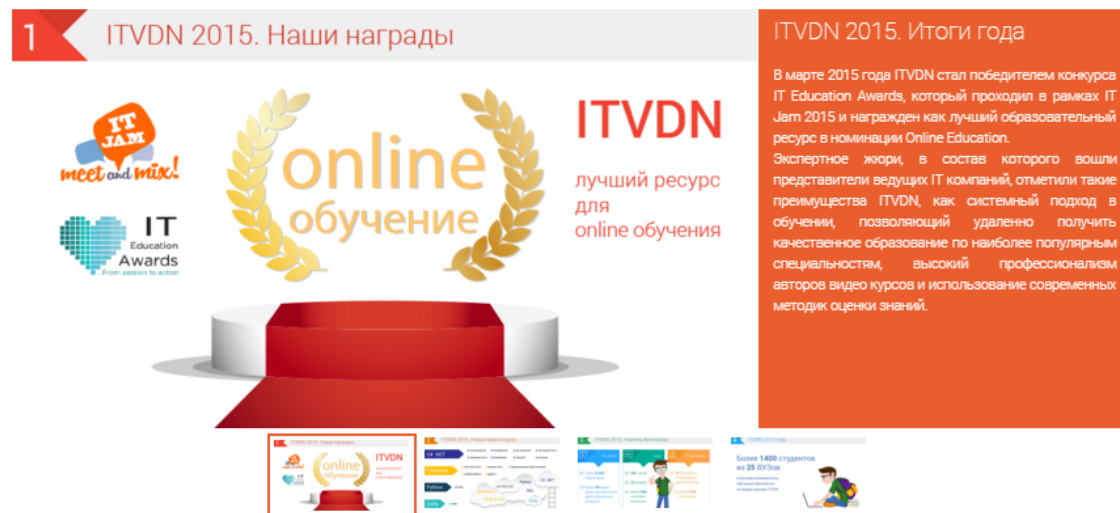
Модификатор **final** можно использовать и с методами. Это позволяет запретить переопределять методы в производных классах.

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.



Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics

Новые видео

Исключения	0
Итераторы и генераторы	0

Популярные видео курсы

Видео курс C# Стартовый (для начинающих)	9 уроков (16 ч. 3 мин.)
Видео курс по шаблонам проектирования	29 уроков (16 ч. 7 мин.)

Теги

.NET Developer
Frontend Developer



Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на TestProvider.com

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Java Essential

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

