



Java Essential

Классы и объекты



Java Essential

Автор курса



Евгений Тихонов

Java Essential

После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на [ITVDN.com](http://itvdn.com)

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра



Проверьте как Вы усвоили данный материал на [TestProvider.com](http://testprovider.com)

Классы и объекты

Объектно-ориентированный подход

Парадигмы ООП

Инкапсуляция – механизм языка, позволяющий ограничить доступ одних компонентов программы к другим.

Наследование – механизм позволяющий описать новый класс на основе уже существующего (родительского), при этом свойства и функциональность родительского класса заимствуются новым классом.

Полиморфизм – возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию.

Абстракция в ООП – это придание объекту характеристик, которые отличают его от всех других объектов, четко определяя его концептуальные границы.

Абстрагирование в ООП – это способ выделить набор значимых характеристик объекта, исключая из рассмотрения незначимые. Соответственно, абстракция —это набор всех таких характеристик.

Ключевые слова

Ключевое слово this

this – ключевое слово, которое является ссылкой на ТЕКУЩИЙ ОБЪЕКТ.

```
public Car(String model, int maxSpeed, int speed) {  
    this.model = model;  
    this.maxSpeed = maxSpeed;  
    this.speed = speed;  
}
```

В конструкторе инициализируются поля текущего объекта значениями, переданными при вызове конструктора

Конструкторы

Конструкторы

Конструктор – специальный метод для создания экземпляра класса (инициализации объекта).

Имя конструктора соответствует имени класса.

```
public Car(String model, int maxSpeed, int speed) {  
    this.model = model;  
    this.maxSpeed = maxSpeed;  
    this.speed = speed;  
}
```

Конструкторы

Конструктор по умолчанию

Если программист явно не задал конструктор в классе, JVM при компиляции создаст **конструктор по умолчанию**

```
public Car() { }
```

Если создан хотя бы один конструктор в классе, конструктор по умолчанию **НЕ СОЗДАЁТСЯ**

Конструктор **не может** быть `static`, `abstract` или `final`

Конструкторы

Перегрузка конструкторов

Конструктор, как и любой другой метод можно перегружать. При создании объекта будет вызван конструктор в зависимости от входящих параметров.

```
public Animal() {  
    this.age = 14;  
    this.height = 60;  
}
```

```
public Animal(int age) {  
    this.age = age;  
    this.height = 66;  
}
```

```
public Animal(int age, int height) {  
    this.age = age;  
    this.height = height;  
}
```

```
Animal animal = new Animal();
```

```
Animal animal = new Animal(15);
```

```
Animal animal = new Animal(20, 180);
```

Ключевые слова

Статический контекст

Модификатор **static** – определяет поле или метод, который принадлежит непосредственно КЛАССУ.

Для вызова статического поля или метода не требуется создавать экземпляр класса.

Вызов **не** статического метода

```
class A {  
    public int method(){...};  
}
```

```
public static void main(String[] args ) {  
    A a = new A();  
    a.method();  
}
```

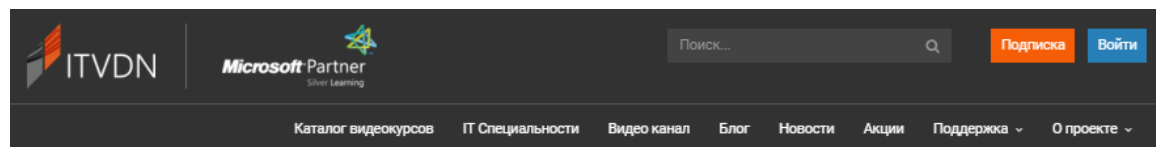
Вызов **статического** метода

```
class A {  
    static int method() {...};  
}
```

```
public static void main(String[] args ) {  
    A.method();  
}
```

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале [ITVDN.com](http://itvdn.com) для закрепления пройденного материала.

1 ITVDN 2015. Наши награды

ITVDN
лучший ресурс для online обучения

ITVDN 2015. Итоги года

В марте 2015 года ITVDN стал победителем конкурса IT Education Awards, который проходил в рамках IT Jam 2015 и награжден как лучший образовательный ресурс в номинации Online Education. Экспертное жюри, в состав которого вошли представители ведущих IT компаний, отметили такие преимущества ITVDN, как системный подход в обучении, позволяющий удаленно получить качественное образование по наиболее популярным специальностям, высокий профессионализм авторов видео курсов и использование современных методик оценки знаний.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics

Новые видео

Исключения	0
Итераторы и генераторы	0

Популярные видео курсы

Видео курс C# Стартовый (для начинающих)	9 уроков (16 ч. 3 мин.)
Видео курс по шаблонам проектирования	29 уроков (16 ч. 7 мин.)

Теги

.NET Developer
Frontend Developer



Проверка знаний

TestProvider.com

TestProvider

Мы помогаем людям оценить себя

Регистрация Войти

Главная Каталог Сертификация Microsoft Поддержка О нас

Тестирование

Языки программирования и информационные технологии

Microsoft

C# ASP.NET MVC JavaScript Patterns Of Design SQL Architecture Guide WCF HTML&CSS XML SEO WPF HTML5&CSS3 JQuery XNA SharePoint GUI for Android Windows Azure Platform Microsoft Patterns&Practices TFS SCRUM ReSharper TDD WWF LINQ Entity Framework Windows Forms Refactoring Microsoft Expression Blend 4 Windows Phone 8 Windows 8 AppStore Visual Studio Tips&Tricks MSF MEF SilverLight AJAX MEF Service Oriented Architecture

Пройти тест

Наши партнеры

Microsoft Partner CyberBionic ITVDN PROMETRIC TEST CENTER PEARSON VUE Authorized Test Center Windows Azure Cloud Partner EBA

Дополнительные ресурсы:

Очное обучение On-line обучение Видео обучение

TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на TestProvider.com

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



Java Essential

Q&A

Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

