# Массивы

№ урока: 9 **Kypc:** Java Starter

Компьютер с установленной IntelliJ IDEA Средства обучения:

### Обзор, цель и назначение урока

Рассмотрение массивов.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Использовать и создавать массивы.
- Выполнять перебор массивов.

## Содержание урока

- 1. Одномерные массивы.
- 2. Двумерные массивы.
- 3. Трехмерные массивы.
- 4. Зубчатые массивы.

#### Резюме

- Массив именованный набор однотипных переменных, расположенных в памяти непосредственно друг за другом, доступ к которым осуществляется по индексу.
- Индекс массива целое число, либо значение типа, приводимого к целому, указывающее на конкретный элемент массива.
- Количество используемых индексов массива может быть различным. Массивы с одним индексом называют одномерными, с двумя – двумерными и т.д. Одномерный массив нестрого соответствует вектору в математике, двумерный – матрице. Чаще всего применяются массивы с одним или двумя индексами, реже - с тремя, ещё большее количество индексов встречается крайне редко.
- Массив массивов это массив, элементы которого сами являются массивами. Элементы массива массивов могут иметь различные размеры и измерения. Массивы массивов иногда также называются "не выровненными массивами".
- Массивы массивов можно смешивать с многомерными массивами.
- Массив можно инициализировать при объявлении. В этом случае спецификация ранга не нужна, поскольку она уже предоставлена по числу элементов в списке инициализации.
- При создании массива значение по умолчанию числовых элементов массива задано равным нулю, а элементы ссылочного типа имеют значение NULL.
- Зубчатый массив является массивом массивов и поэтому его элементы являются ссылочными типами и инициализируются значением null.
- Индексация массивов начинается с нуля: массив с элементами n индексируется от 0 до n-1.
- Элементы массива могут быть любых типов, включая тип массива.
- Типы массива являются ссылочными типами, производными от абстрактного базового класса
- Класс Array позволяет использовать много других полезных методов и свойств, для выполнения сортировки, поиска и копирования массивов.
- Массивы можно передавать в качестве аргументов для параметров методов. Поскольку массивы являются ссылочными типами, метод может изменять значение элементов.

## Закрепление материала

- Что такое одномерный массив?
- Что такое двумерный массив?
- Что такое трехмерный массив?



Kyiv, Ukraine

t. +380 (44) 361-8937

E-mail: edu@cbsystematics.com Site: edu.cbsystematics.com | itvdn.com

- Что такое зубчатый массив?
- Может ли индекс превышать общее количество элементов массива?
- С какого числа начинают индексироваться элементы массива?

## Дополнительное задание

#### Задание

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс Arrays.

Создайте массив размерностью в 10 элементов, выведите на экран все элементы массива в обратном порядке.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Выучите основные конструкции и понятия, рассмотренные на уроке.

#### Задание 2

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс CustomerArray.

#### Требуется:

Создать массив размера N элементов, заполнить его произвольными целыми значениями (размер массива задает пользователь).

Вывести на экран: наибольшее значение массива, наименьшее значение массива, общую сумму всех элементов, среднее арифметическое всех элементов, вывести все нечетные значения.

#### Задание 3

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс ReversedArray.

#### Требуется

- 1) Создать метод myReverse(int [] array), который принимает в качестве аргумента массив целочисленных элементов и возвращает инвертированный массив (элементы массива в обратном порядке).
- 2) Создайте метод int [] subArray(int [] array, int index, int count). Метод возвращает часть полученного в качестве аргумента массива, начиная с позиции указанной в аргументе index, размерностью, которая соответствует значению аргумента count.

Если аргумент count содержит значение больше чем количество элементов, которые входят в выбираемую часть исходного массива (от указанного индекса index, до индекса последнего элемента), то при формировании нового массива размерностью в count, заполните единицами те элементы, которые не были скопированы из исходного массива.

### Задание 4

Используя IntelliJ IDEA, создайте класс UserArray.

## Требуется:

Создать метод, который будет выполнять увеличение длины массива переданного в качестве аргумента, на 1 элемент. Элементы массива, должны сохранить свое значение и порядок индексов.

Создайте метод, который принимает два аргумента, первый аргумент — типа int [] array, второй аргумент — типа int value. В теле метода реализуйте возможность добавления второго аргумента метода в массив по индексу 0, при этом длина нового массива, должна увеличиться на 1 элемент, а элементы получаемого массива в качестве первого аргумента должны скопироваться в новый массив начиная с индекса 1.

## Рекомендуемые ресурсы

## Массивы в JAVA

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/arrays.html https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se7/html/jls-10.html



t. +380 (44) 361-8937

E-mail: <a href="mailto:edu@cbsystematics.com">edu@cbsystematics.com</a> | <a href="mailto:itvdn.com">itvdn.com</a>