

Preparação do Ambiente de Desenvolvimento com Xcode

Robson Moreira

Especialista iOS

@robson.moreira85 / In: moreirarobson

Sobre Mim

- Um pouco das minhas experiências
- Como entrei na área?
- O que me motiva?
- O que eu faço além de programar?
- Como me encontrar:
 - [Instagram](#)
 - [LinkedIn](#)
 - [Github](#)

Objetivo Geral

Conhecer a principal ferramenta de desenvolvimento de Apps para as plataformas da Apple. Bem como onde baixar, como instalar, criar seu primeiro projeto e navegar pelas principais funcionalidades. Deixando seu ambiente de desenvolvimento pronto para iniciar seus Apps.

Pré-requisitos

- Computadores Apple (MacBook, iMac ou Mac) com MacOS

Percurso

Etapa 1

Introdução e Pré-Requisitos

Etapa 2

Baixando e instalando o Xcode

Etapa 3

Como criar um projeto no Xcode

Etapa 4

Desbravando a IDE Xcode

Etapa 1

Introdução e Pré-Requisitos

// Preparação do Ambiente de Desenvolvimento com Xcode

O Xcode

Conjunto completo de ferramentas para desenvolvedores criarem apps nas plataformas da Apple

Possibilita criar a interface de usuário, programar, testar, depurar e enviar apps para a App Store em um fluxo de trabalho unificado

Baixar e atualizar o Xcode

A versão atual do Xcode está disponível para download gratuito no site oficial da IDE: [Xcode 14](#)

Quando houver uma atualização disponível você receberá notificações da App Store

Enviar apps para a App Store

O Xcode disponibiliza um fluxo de trabalho integrado para preparar e enviar apps para a App Store

Apps iOS e iPadOS enviados à App Store terão que ser criados com o Xcode 13 e o SDK do iOS 15. E apps watchOS enviados à App Store terão que ser criados com o Xcode 13 e o SDK do watchOS 8.

Requisitos e SDKs

Versão do Xcode	Sistema operacional mínimo necessário	SDK	Arquitetura	Destinos de implantação	Simulador	Swift
Xcode 14.1	macOS Monterey 12.5	iOS 16.1	i386	iOS 11-16.1	iOS 12.4-16.1	Swift 4
		macOS 13	x86_64	iPadOS 13-16.1	tvOS 12.4-16.1	Swift 4.2
		tvOS 16.1	armv7k	macOS 10.13-13	watchOS 7-9.1	Swift 5.7
		watchOS 9.1	arm64	tvOS 11-16.1		
		DriverKit 22.1	arm64e	watchOS 4-9.1		
			arm64_32	DriverKit 19-22.1		

Para saber mais requisitos e SDKs, acesse o site oficial do [Xcode](#)

Xcode 14

Inclui tudo o que você precisa para desenvolver, testar e distribuir aplicativos

Aproveite a simplicidade e o poder do Swift e SwiftUI com uma nova experiência de aplicativo multiplataforma

Comece a testar e implantar do Xcode Cloud para TestFlight e App Store

Xcode Cloud

Disponível para todos os membros do Apple Developer Program

Serviço de integração e entrega contínua integrado ao Xcode

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Introdução e Pré-Requisitos~~

Etapa 2

Baixando e instalando o Xcode

Etapa 3

Como criar um projeto no Xcode

Etapa 4

Desbravando a IDE Xcode

Etapa 2

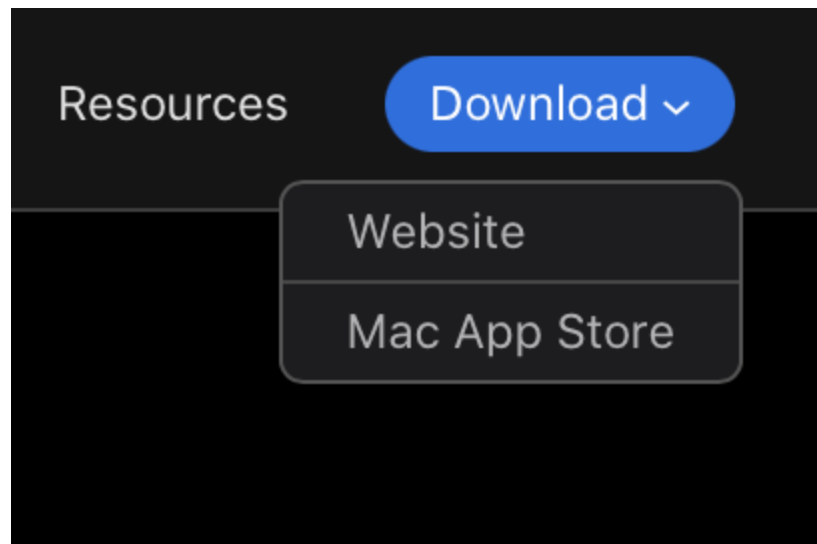
Baixando e instalando o Xcode

// Preparação do Ambiente de Desenvolvimento com Xcode

Baixando o Xcode

Pelo site [Downloads](#) da Apple,
buscando por Xcode 14

Pela [App Store](#)



Hands On!

“Baixando e Instalando o Xcode”

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Introdução e Pré-Requisitos~~

~~Etapa 2~~

~~Baixando e instalando o Xcode~~

Etapa 3

Como criar um projeto no Xcode

Etapa 4

Desbravando a IDE Xcode

Etapa 3

Como criar um projeto no Xcode

// Preparação do Ambiente de Desenvolvimento com Xcode

Hands On!

“Criando um projeto no Xcode”

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Introdução e Pré-Requisitos~~

~~Etapa 2~~

~~Baixando e instalando o Xcode~~

~~Etapa 3~~

~~Como criar um projeto no Xcode~~

Etapa 4

Desbravando a IDE Xcode

Etapa 4

Desbravando a IDE Xcode

// Preparação do Ambiente de Desenvolvimento com Xcode

Hands On!

“Desbravar a IDE Xcode”

Percurso

~~Etapa 1~~

~~Introdução e Pré-Requisitos~~

~~Etapa 2~~

~~Baixando e instalando o Xcode~~

~~Etapa 3~~

~~Como criar um projeto no Xcode~~

~~Etapa 4~~

~~Desbravando a IDE Xcode~~

Links Úteis

- [Site Oficial Suporte ao Xcode](#)
- [Site Oficial Xcode 14](#)
- **Referências:**
 - [Recursos e Funcionalidades](#)
 - [Documentação Oficial do Xcode](#)

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

