

# Fundamentos da Linguagem de Programação Swift

**Robson Moreira**

Especialista iOS

**@robson.moreira85 / In: moreirarobson**

# Sobre Mim

- Um pouco das minhas experiências
- Como entrei na área?
- O que me motiva?
- O que eu faço além de programar?
- Como me encontrar:
  - [Instagram](#)
  - [LinkedIn](#)
  - [Github](#)

# Objetivo Geral

Conhecer os principais fundamentos da linguagem de programação Swift.

O básico para começar a desenvolver para qualquer plataforma da Apple.

# Pré-requisitos

- Básico do Swift
- Xcode, Playground ou Playground Online

# Percurso

**Etapa 1**

**Valores Simples**

**Etapa 2**

**Optional Chaining**

**Etapa 3**

**Controle de Fluxo**

**Etapa 4**

**Tipos de Coleção**

## Etapa 1

# Valores Simples

// Fundamentos da Linguagem de Programação Swift

# Valores Simples

Uma constante ou variável deve ter o mesmo tipo que o valor que você deseja atribuir a ela.

Você nem sempre precisa escrever o tipo explicitamente. Fornecer um valor ao criar uma constante ou variável permite que o compilador deduza seu tipo.

Hands On!

*“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”*

Linus Torvalds



# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Valores Simples~~

**Etapa 2**

**Optional Chaining**

Etapa 3

Controle de Fluxo

Etapa 4

Tipos de Coleção

## Etapa 2

# Optional Chaining

// Fundamentos da Linguagem de Programação Swift

# Optional Chaining

O encadeamento opcional é um processo para consultar e chamar propriedades, métodos e subscripts em um opcional que pode ser nulo.

Se contiver um valor, a chamada será bem-sucedida. Se não possuir um valor, retornará nil.

Hands On!

***“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”***

**Linus Torvalds**

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Valores Simples~~

~~Etapa 2~~

~~Optional Chaining~~

**Etapa 3**

**Controle de Fluxo**

Etapa 4

Tipos de Coleção

## Etapa 3

# Controle de Fluxo

// Fundamentos da Linguagem de Programação Swift

# Controle de Fluxo

Use if e switch para fazer condicionais.

Use for-in, while e repeat-while para fazer loops.

Hands On!

***“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”***

**Linus Torvalds**



# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Valores Simples~~

~~Etapa 2~~

~~Optional Chaining~~

~~Etapa 3~~

~~Controle de Fluxo~~

**Etapa 4**

**Tipos de Coleção**

## Etapa 4

# Tipos de Coleção

// Fundamentos da Linguagem de Programação Swift

# Tipos de Coleção

O Swift fornece três tipos de coleção principais, Arrays, Sets e Dictionaries.

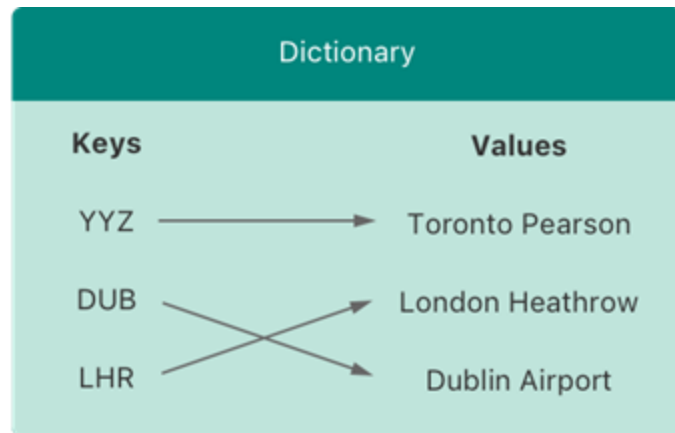
Arrays são coleções ordenadas de valores.

Sets são coleções não ordenadas de valores únicos.

Dictionaries são coleções não ordenadas de associações de valores-chave.

# Tipos de Coleção

Array	
Indexes	Values
0	Six Eggs
1	Milk
2	Flour
3	Baking Powder
4	Bananas



# Mutability Collections

Array, Set ou Dictionary criado como variável será mutável.

Array, Set ou Dictionary criado como constante será imutável.

Hands On!

***“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”***

**Linus Torvalds**

# Operações com Set

`a.intersection(b)`



`a.symmetricDifference(b)`



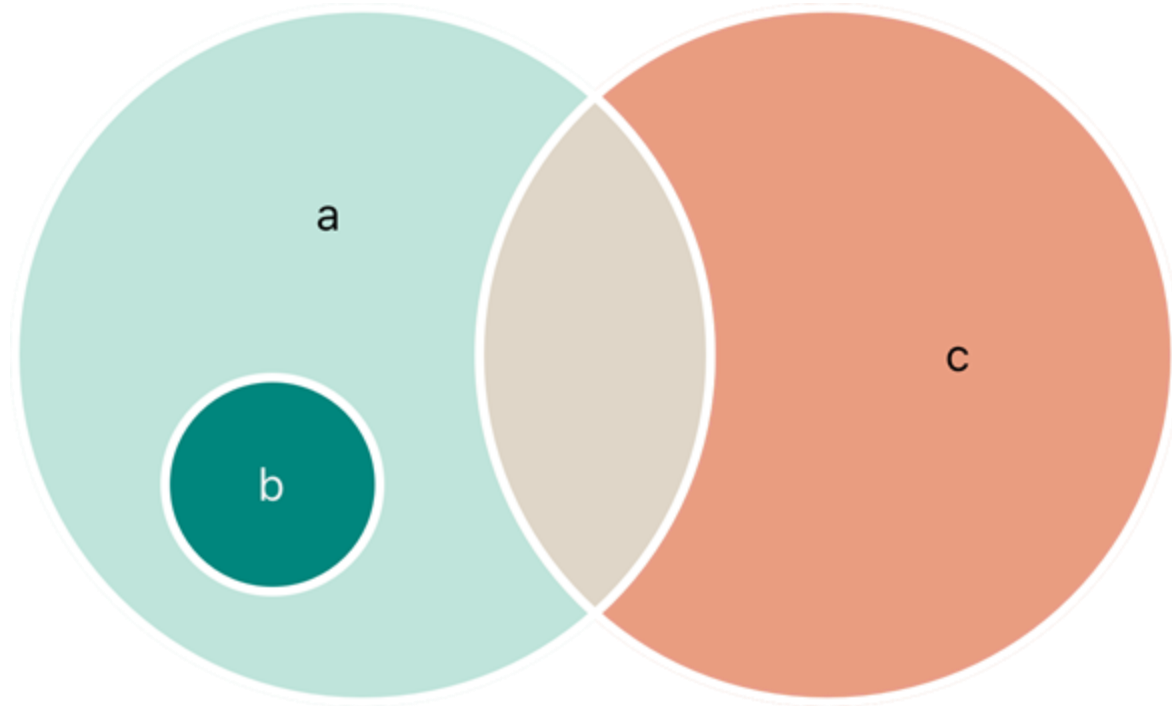
`a.union(b)`



`a.subtracting(b)`



# Associação e Igualdade





Hands On!

***“Falar é fácil.  
Mostre-me o código!”***

**Linus Torvalds**

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Valores Simples~~

~~Etapa 2~~

~~Optional Chaining~~

~~Etapa 3~~

~~Controle de Fluxo~~

~~Etapa 4~~

~~Tipos de Coleção~~

# Links Úteis

- [Repositório no GitHub](#)
- [Documentação Oficial Swift](#)
- **Referências:**
  - [Swift - O Básico](#)
  - [Swift Tour](#)

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

