

# A Plataforma de Desenvolvimento Apple

*Juntos vamos transformar apps em oportunidades.*

**Robson Moreira**

Especialista iOS - Banco Santander

**@robson.moreira85 / In: moreirarobson**

# Sobre Mim

- Um pouco das minhas experiências
- Como entrei na área?
- O que me motiva?
- O que eu faço além de programar?
- Como me encontrar:
  - [Instagram](#)
  - [LinkedIn](#)
  - [Github](#)

# Objetivo Geral

Apresentar um breve resumo sobre a história da Apple, com foco nas linguagens de programação e conhecer suas plataformas de desenvolvimento, principalmente o iOS.

# Pré-requisitos

- Motivação
- Curiosidade

# Percurso

## **Etapa 1**

**Principais marcos na história da Apple Inc.**

## **Etapa 2**

Cinco plataformas. Incontestáveis possibilidades

## **Etapa 3**

Largue na frente no desenvolvimento de apps

## **Etapa 4**

Aprenda, produza, resolva problemas e lance apps

## **Etapa 5**

O mercado de apps não para de crescer

## Etapa 1

# Principais marcos na história da Apple Inc.

A Plataforma de Desenvolvimento Apple

# O início

3 amigos em uma garagem revolucionam o mundo da tecnologia.

1976 Steve Jobs, Steve Wozniak e Ronald Wayne produzem computadores e assim surgiu a Apple.

Apple I foi o primeiro computador colocado no mercado.

1977 é lançado o Apple II no mercado, fazendo a empresa decolar.

# Saída de Jobs e seu retorno

1985 Jobs decide não fazer mais parte da Apple.

Após sua saída da Apple, Jobs mira o mercado educacional criando a NeXT.

1996 Apple compra a NeXT para usar NeXTStep como base para seu novo SO.

1998 introduziu iMac com o novo SO, Mac OS 9.  
Posteriormente Mac OS X.



# Objective-C

Objective-C é uma linguagem de programação orientada a objetos que adiciona recursos de mensagens no estilo Smaltak para o C.

Criado por Brad Cox e Tom Love no início de 1980 na StepStone.

Licenciado pela NeXT de Jobs da StepStone com sua própria versão do compilador e bibliotecas.

# iPod e iPhone

2001 é apresentado o tocador portátil de música iPod, integrado com a loja de venda de música pela Internet através do iTunes.

2007 a Apple passou a comercializar telefones móveis, chamado de iPhone com sistema operacional iOS.

Quase um ano depois, em 2008, surgiu a App Store com apenas 500 aplicativos.

# Swift

Anunciada na WWDC em 2014, conferência anual da Apple.

Desenvolvida para manter compatibilidade com a API Cocoa e com código existente em Objective-C.

É distribuído junto do Xcode desde a versão 6.

Inicialmente um software proprietário, a partir da versão 2.2 foi distribuída sob a licença Apache 2.0.

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Principais marcos na história da Apple Inc.~~

**Etapa 2**

**Cinco plataformas. Incontestáveis possibilidades**

Etapa 3

Largue na frente no desenvolvimento de apps

Etapa 4

Aprenda, produza, resolva problemas e lance apps

Etapa 5

O mercado de apps não para de crescer

## Etapa 2

# Cinco plataformas. Incontestáveis possibilidades

A Plataforma de Desenvolvimento Apple

# Credibilidade e sucesso

**Mais de uma década de credibilidade e sucesso.**

Em 12 anos, a App Store cresceu de 500 para 1,8 milhão de apps.

Fornecendo aos desenvolvedores ferramentas de ponta e suporte necessário do início ao fim.

Apps que transformam a maneira de trabalhar, jogar, interagir, aprender, viajar e aproveitar a vida.

# Cinco plataformas

**Uma experiência extraordinária em cada plataforma.**

Crie apps para as plataformas iOS, iPadOS, macOS, tvOS e watchOS com amplo pacote de ferramentas e estruturas gratuitas.

Recursos exclusivos das plataformas, como o Apple Pencil para iPadOS e as câmeras, sensores e capacidade de processamento para realidade aumentada.

# Apple Developer Program

Site da Apple para ferramentas de desenvolvimento, interfaces de programação de aplicativos e recursos técnicos.

Contém recursos para ajudar desenvolvedores a escrever apps para as plataformas macOS, iOS, iPadOS, watchOS e tvOS.

Para ver seu app em destaque na App Store, acesse [appstore.com/promote](https://appstore.com/promote).



# Novas tecnologias e recursos

## **Acesso automático a novas tecnologias e recursos.**

Novas tecnologias e recursos ficam disponíveis automaticamente aos seus apps.

Por exemplo, aparecer nos resultados de busca do Spotlight, integração ao Tempo de Uso e utilização de novas proteções de privacidade do usuário em recursos como câmera e localização.

90% dos modelos de iPhone produzidos nos últimos quatro anos usam o iOS 14 ou posterior. Ou seja, mais usuários de apps aproveitam novas tecnologias.

# 1,5 bilhão de aparelhos Apple

**Seus apps ao alcance de 1,5 bilhão de aparelhos Apple.**

Na App Store, os apps são distribuídos em 175 lojas ao redor do mundo e em mais de 40 idiomas.

Base de usuários que adquire conteúdo com confiança por meio de uma experiência de compra consistente e segura na App Store.

# Percurso

## ~~Etapa 1~~

~~Principais marcos na história da Apple Inc.~~

## ~~Etapa 2~~

~~Cinco plataformas. Incontestáveis possibilidades~~

## **Etapa 3**

**Largue na frente no desenvolvimento de apps**

## Etapa 4

Aprenda, produza, resolva problemas e lance apps

## Etapa 5

O mercado de apps não para de crescer

## Etapa 3

# Largue na frente no desenvolvimento de apps

A Plataforma de Desenvolvimento Apple

# Mais de 250 mil APIs

**Mais de 250 mil APIs para qualquer tarefa de hardware e software imaginável.**

Kits de desenvolvimento de software exclusivos (SDKs) e serviços para desenvolvedores com mais de 250 mil APIs.

Ferramentas como: HealthKit, HomeKit e CloudKit.

# Acessibilidade

**Acessibilidade faz parte das nossas plataformas.**

Crie facilmente interfaces adaptativas e deixe seus apps acessíveis a todos.

Controles-padrão de UIKit e SwiftUI, simplificam a integração dos recursos de acessibilidade ao app, como VoiceOver, Controle Assistivo e AssistiveTouch.

# Realidade Aumentada

**Junte-se à maior plataforma mundial de realidade aumentada.**

A Apple oferece a maior plataforma de realidade aumentada do mundo por meio dos modelos de iPhone e iPad.

Essas tecnologias estão disponíveis para desenvolvedores, incluindo a estrutura ARKit.



# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Principais marcos na história da Apple Inc.~~

~~Etapa 2~~

~~Cinco plataformas. Incontestáveis possibilidades~~

~~Etapa 3~~

~~Largue na frente no desenvolvimento de apps~~

**Etapa 4**

**Aprenda, produza, resolva problemas e lance apps**

**Etapa 5**

O mercado de apps não para de crescer

## Etapa 4

# Aprenda, produza, resolva problemas e lance apps

A Plataforma de Desenvolvimento Apple

# Ferramentas

**Ferramentas para cada etapa do desenvolvimento.**

Ferramentas descomplicadas que oferecem o que é preciso para criar apps de alta qualidade para todas as plataformas.

Apps para milhões de pessoas em todo o mundo com recursos certos para aumentar a base de usuários e gerenciar negócios.

São mais de 34 milhões de desenvolvedores Apple registrados em 227 regiões.

# Xcode

**Programe, teste, entregue e trabalhe em equipe.**

Xcode 14 inclui tudo o que é necessário para desenvolver, testar e distribuir apps em todas as plataformas.

Xcode Cloud unifica as ferramentas de desenvolvimento que ficam na nuvem. Podendo criar apps juntos, executar testes automatizados em paralelo, enviar apps para testes e gerenciar a avaliação de usuários.

# TestFlight

**Prepare seu app para ser lançado nos aparelhos Apple.**

Use o TestFlight para gerenciar versões do app, avaliações, capturas de tela e detalhes de falhas vindas dos testadores.

A Apple fornece mais de 170 mil artigos técnicos e exemplos de código para ajudar na produção dos seus apps.

A Apple avalia mais de 90% dos novos apps em 24 horas.

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Principais marcos na história da Apple Inc.~~

~~Etapa 2~~

~~Cinco plataformas. Incontestáveis possibilidades~~

~~Etapa 3~~

~~Largue na frente no desenvolvimento de apps~~

~~Etapa 4~~

~~Aprenda, produza, resolva problemas e lance apps~~

**Etapa 5**

**O mercado de apps não para de crescer**



## Etapa 5

# O mercado de apps não para de crescer

A Plataforma de Desenvolvimento Apple

# O mercado de apps é um grande negócio

A atividade de apps para iOS gera crescimento e empregos.

Segundo estudos, a App Store movimentou mais de US\$ 643 bilhões no mundo em 2020\*.

\*Um estudo independente conduzido pelo Analysis Group estimou que a App Store gerou US\$ 643 bilhões em faturamento e vendas no mundo todo em 2020.

# Links Úteis

- [AppStore](#)
- **História da Apple:**
  - <https://www.consolidesuamarca.com.br/blog/historia-da-apple/>
  - <https://www.infoescola.com/informatica/historia-da-apple/>
  - <https://canaltech.com.br/empresa/apple/>

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

