Wirtualny Dziennik Szkolny

# Użyte biblioteki:

* httpclient-4.3.3 -- używane do połączenia z serwerem Parse
* httpcore-4.3.2 -- używane do połączenia z serwerem Parse
* commons-cli-1.2 -- używane do połączenia z serwerem Parse
* commons-codec-1.6 -- używane do połączenia z serwerem Parse
* commons-logging-1.1.3 -- używane do połączenia z serwerem Parse
* itextpdf-5.5.1 -- używane do generowania plików PDF
* java-json -- używane do tworzenia danych wysyłanych na serwer Parse
* mysql-connector-java-5.1.27-bin -- połączenie z baza danych
* Parse-1.5.0 -- używane w aplikacji na Android
* Hibernate -- framework realizujący komunikacje z bazą danych

Aplikacja wymaga połączenia z baza danych.

# Harmonogram:

1. Okienka:

* Okienko Logowania
* Okienka dla nauczyciela
* Okienka dla wychowawcy
* Okienka dla ucznia + panel Admina

2. Zapis i odczyt plików:

* Zapis wirtualnego zebrania do pliku (pdf)
* Przesyłanie pliku na wirtualnym zebraniu( przez wczytanie)
* Generowanie plików PDF z klasami
* Generowanie pliku tekstowego z listą uczniów klasy(spis uczniów z ich danymi)

3. Współbieżność:

* Wielodostęp owy serwer (wirtualne zebranie)
* Łączenie się z bazą danych w osobnym wątku(proces logowania)
* U klienta nasłuchiwanie od serwera w osobnym wątku
* Wysyłanie powiadomień na telefon + danych na serwer Parse w osobnym wątku

4. Bazy danych:

* Zaimplementowanie połączenia z bazą danych
* Stworzenie tabel i relacji w MySql WorkBench
* Stworzenie bazy danych MySql na localhost
* Zmapowanie tabel na modele obiektowe

5. Komunikacja sieciowa:

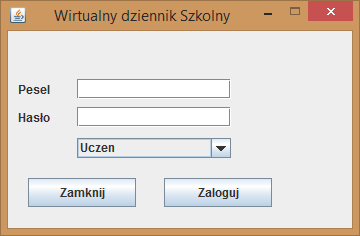
* Stworzenie Klienta + GUI
* Stworzeni e Serwera + GUI
* Komunikacja klient-serwer
* Rozszerzona funkcjonalność dla wychowawcy plus logowanie się do Zebrania rodziców przez dane ich dzieci

6. Zaproponowane przez studenta :

* Wysyłanie rodzicom powiadomienia o rozpoczynającym się zebraniu w trakcie uruchamiania serwera
* Dodawanie przyszłych zebrań na aplikację u rodziców przez wychowawcę (Parse)
* Aplikacja an Androida
* Konfiguracja Serwera Parse do Push Notification oraz konfiguracja aplikacji

# Działanie aplikacji:

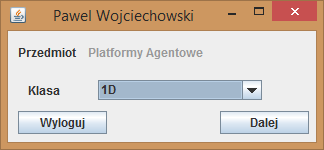
Okno Logowania



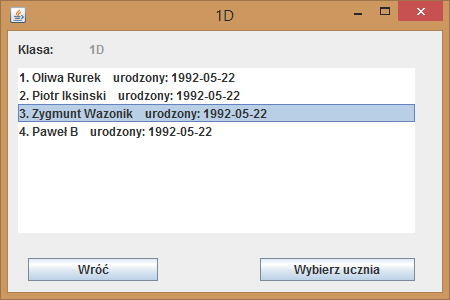
Po wpisaniu peselu i hasła ucznia: (widok wszystkich jego ocen ze wszystkich przedmiotów plus uwagi od nauczycieli)



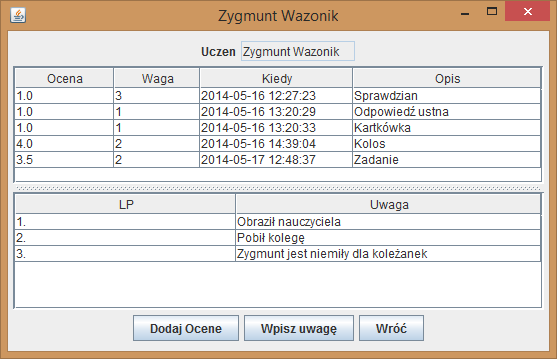
Po zalogowaniu się nauczyciela:(widok przedstawia jaki przedmiot prowadzi nauczyciel oraz pozwala na wybór klasy która ma ten przedmiot)



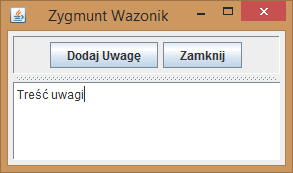
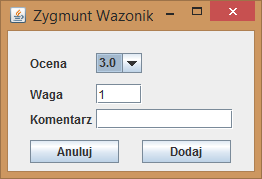
Po wybraniu klasy: (widok uczniów klasy, wybór konkretnego przez zaznaczenie)



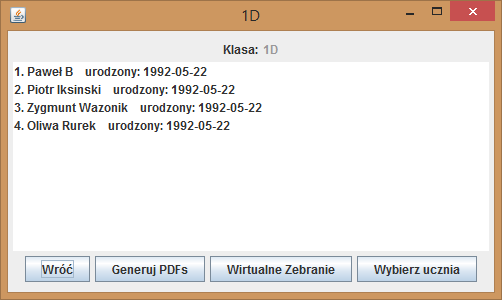
Po wyborze ucznia:



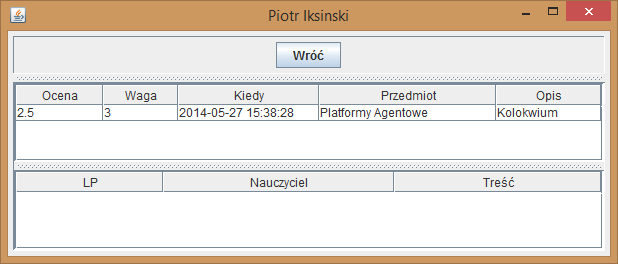
Następnie można uczniowi dodać ocenę lub uwagę:



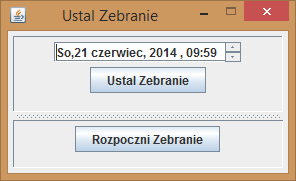
Po zalogowaniu się na wychowawcę klasy:(Widok uczniów danej klasy, możliwe opcje do wyboru)

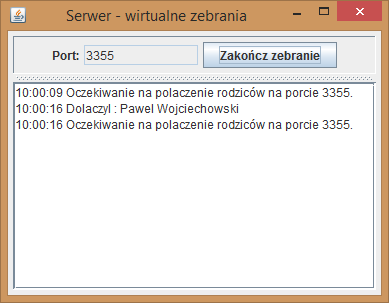


Po wybraniu ucznia widzimy jego oceny i uwagi:

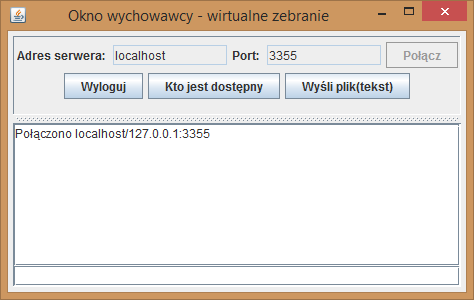


Wirtualne zebranie:(możliwość ustalenia daty zebrania oraz rozpoczęcie zebrania(chatu))

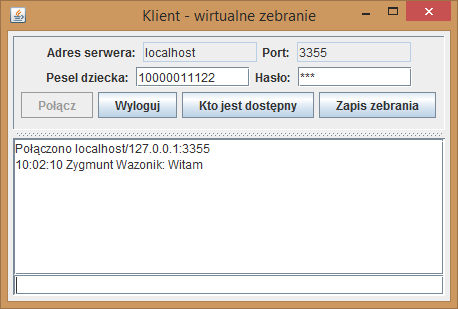




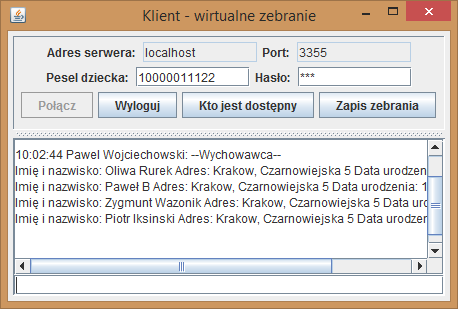
Okno wychowawcy podczas zebrania



Okno rodzica



Wychowawca wysłał plik



Panel Admina (dodawanie, edycja wszystkich danych):

