Лабораторная работа No 12

Анастасия Павловна Баранова, НБИ6д-01-21¹ 24 мая, Москва, 2022 г

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цель лабораторной работы

Целью данной лабораторной работы является изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX и научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Выполнение лабораторной работы

Напишу командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запущу командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработаю программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

```
lab12-1.sh
  Öffnen
 1 #!/bin/bash
 2 lockfile="./lockfile"
 3 exec {fn}>$lockfile
 4 echo "lock"
 5 until flock -n ${fn}
 6 do
          echo "not lock"
 8
          sleep 1
          flock -n ${fn}
10 done
11 for ((i=0;i<=5;i++))
12 do
13
          echo "work"
14
          sleep 1
15 done
```

Figure 1: Напишу командный файл.



Figure 2: Демонстрирую работу командного файла.

Реализую команду man

Реализую команду man c помощью командного файла. Изучу содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.



Figure 3: Напишу командный файл.

anastasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current\$./lab12-2.sh less anastasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current\$

Figure 4: Демонстрирую работу командного файла.

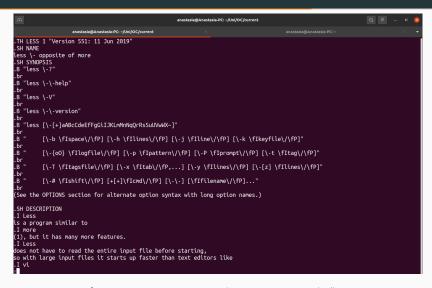


Figure 5: Демонстрирую работу командного файла.

Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишу командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учту, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

```
lab12-3.sh
  Öffnen
                                                                                                  Speichern
 1 #!/bin/bash
 2 M=10
 3 C=1
 4 d=1
 5 echo
 6 echo "10 random words: "
 7 while (($c!=(($M+1))))
 8 do
          echo $(for((i=1;i<=10;i++)); do printf '%s' "${RANDOM:0:1}"; done) | tr '[0-9]' '[a-z]'
 9
10
          echo Sd
          ((c+=1))
11
12
          ((d+=1))
13 done
```

Figure 6: Напишу командный файл.

```
anastasia@Anastasia-PC: ~/Uni/OC/current
anastasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current$
anastasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current$ touch lab12-3.sh
anastasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current$ chmod +x lab12-3.sh
anastasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current$ ./lab12-3.sh
10 random words:
bbdbccecib
gbcbbccbgc
ibdbgcbbcc
ecbcbbdbcb
bdcdccbbcc
bccechbcjb
cdcbcheddd
ieddccgggc
ccbcbgcjcc
dcbbeggbhc
  astasia@Anastasia-PC:~/Uni/OC/current$
```

Figure 7: Демонстрирую работу командного файла.

В ходе данной лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX и научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.