

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №8

Текстовый редактор vi

Анастасия Павловна Баранова, НБИбд-01-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание 1. Создание нового файла с использованием vi	5
3	Задание 2. Редактирование существующего файла	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Контрольные вопросы	15
6	Вывод	18

Список иллюстраций

4.1	Создам каталог с именем ~/work/os/lab06.	7
4.2	Перейду во вновь созданный каталог.	7
4.3	Вызову vi и создам файл hello.sh.	7
4.4	Нажму клавишу i и введу нужный текст.	7
4.5	Нажму клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.	8
4.6	Нажму : для перехода в режим последней строки и внизу моего экрана появится приглашение в виде двоеточия.	8
4.7	Нажму w (записать) и q (выйти), а затем нажму клавишу Enter для сохранения моего текста и завершения работы.	9
4.8	Сделаю файл исполняемым.	9
4.9	Вызову vi на редактирование файла.	9
4.10	Установлю курсор в конец слова HELL второй строки.	10
4.11	Перейду в режим вставки и заменю на HELLO. Нажму Esc для возврата в командный режим.	10
4.12	Установлю курсор на четвертую строку и сотру слово LOCAL.	10
4.13	Перейду в режим вставки и наберу следующий текст: local, нажму Esc для возврата в командный режим.	11
4.14	Установлю курсор на последней строке файла.	11
4.15	Вставлю после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.	11
4.16	Нажму Esc для перехода в командный режим.	12
4.17	Удалю последнюю строку.	12
4.18	Введу команду отмены изменений u для отмены последней команды.	13
4.19	Введу символ : для перехода в режим последней строки. Запишу произведённые изменения и выйду из vi.	14

1 Цель работы

Целью данной работы является знакомство с операционной системой Linux и получение практических навыков работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

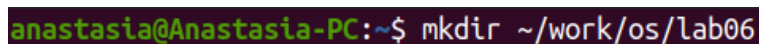
1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.
2. Перейдите во вновь созданный каталог.
3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh
4. Нажмите клавишу i и вводите следующий текст.
5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
6. Нажмите : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
7. Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.
8. Сделайте файл исполняемым

3 Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызовите vi на редактирование файла
2. Установите курсор в конец слова HELL второй строки.
3. Перейдите в режим вставки и замените на HELLO. Нажмите Esc для возврата в командный режим.
4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.
5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим.
6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
7. Нажмите Esc для перехода в командный режим.
8. Удалите последнюю строку.
9. Введите команду отмены изменений u для отмены последней команды.
10. Введите символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

4 Выполнение лабораторной работы

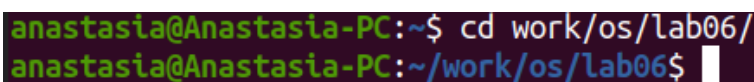
Создам каталог с именем ~/work/os/lab06. (рис. 4.1)



```
anastasia@Anastasia-PC:~$ mkdir ~/work/os/lab06
```

Рис. 4.1: Создам каталог с именем ~/work/os/lab06.

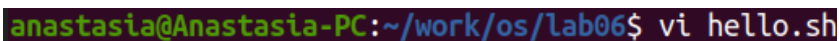
Перейду во вновь созданный каталог. (рис. 4.2)



```
anastasia@Anastasia-PC:~$ cd work/os/lab06/  
anastasia@Anastasia-PC:~/work/os/lab06$
```

Рис. 4.2: Перейду во вновь созданный каталог.

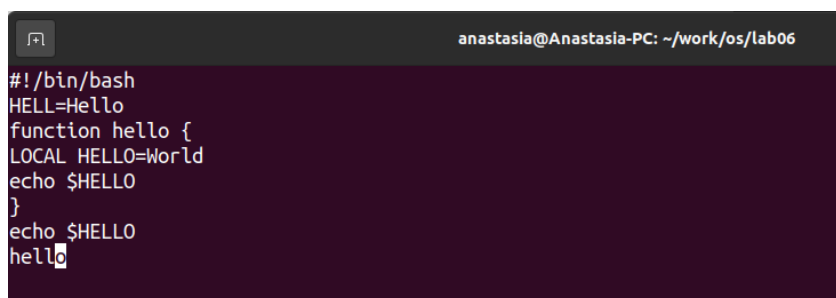
Вызову vi и создам файл hello.sh. (рис. 4.3)



```
anastasia@Anastasia-PC:~/work/os/lab06$ vi hello.sh
```

Рис. 4.3: Вызову vi и создам файл hello.sh.

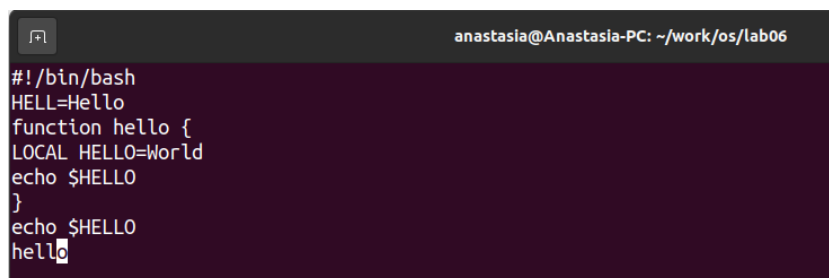
Нажму клавишу i и введу нужный текст. (рис. 4.4)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~/work/os/lab06  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
  LOCAL HELLO=World  
  echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hell
```

Рис. 4.4: Нажму клавишу i и введу нужный текст.

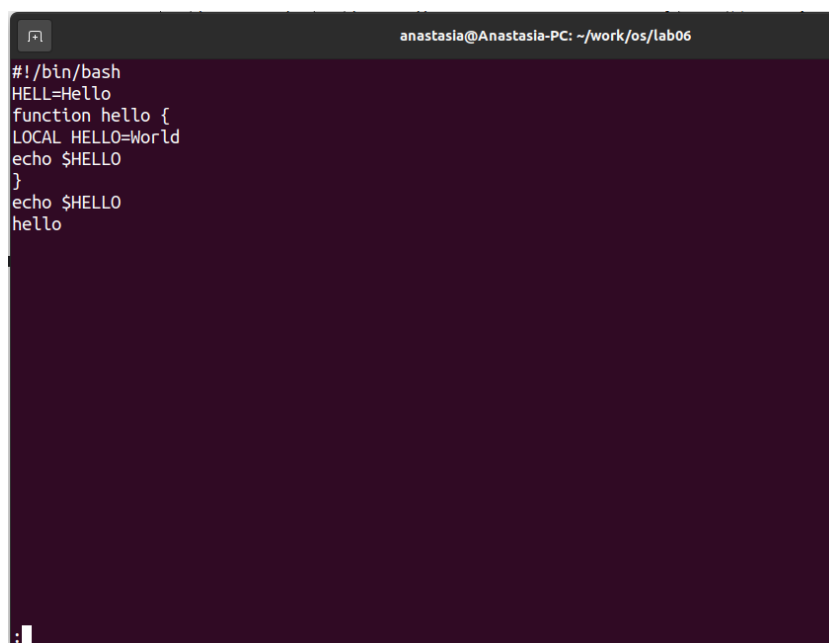
Нажму клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. (рис. 4.5)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~/work/os/lab06
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.5: Нажму клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

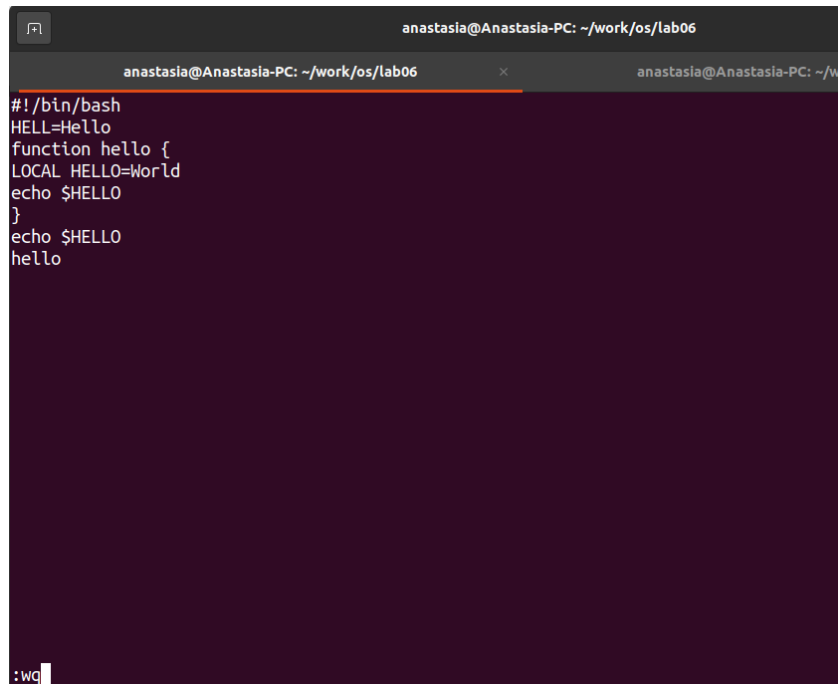
Нажму : для перехода в режим последней строки и внизу моего экрана появится приглашение в виде двоеточия. (рис. 4.6)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~/work/os/lab06
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
:
```

Рис. 4.6: Нажму : для перехода в режим последней строки и внизу моего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

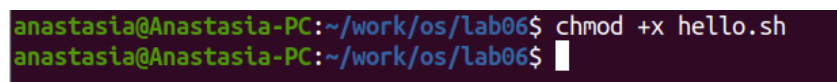
Нажму w (записать) и q (выйти), а затем нажму клавишу Enter для сохранения моего текста и завершения работы. (рис. 4.7)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~/work/os/lab06
anastasia@Anastasia-PC: ~/work/os/lab06
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL_HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
:wq
```

Рис. 4.7: Нажму w (записать) и q (выйти), а затем нажму клавишу Enter для сохранения моего текста и завершения работы.

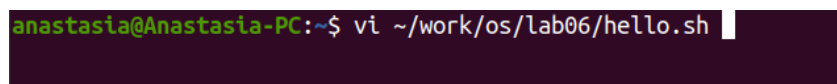
Сделаю файл исполняемым. (рис. 4.8)



```
anastasia@Anastasia-PC:~/work/os/lab06$ chmod +x hello.sh
anastasia@Anastasia-PC:~/work/os/lab06$
```

Рис. 4.8: Сделаю файл исполняемым.

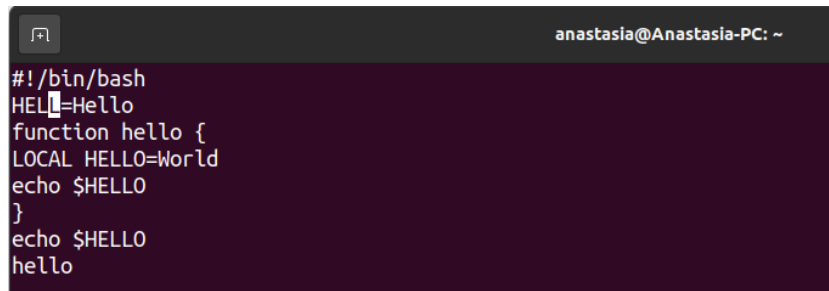
Вызову vi на редактирование файла. (рис. 4.9)



```
anastasia@Anastasia-PC:~$ vi ~/work/os/lab06/hello.sh
```

Рис. 4.9: Вызову vi на редактирование файла.

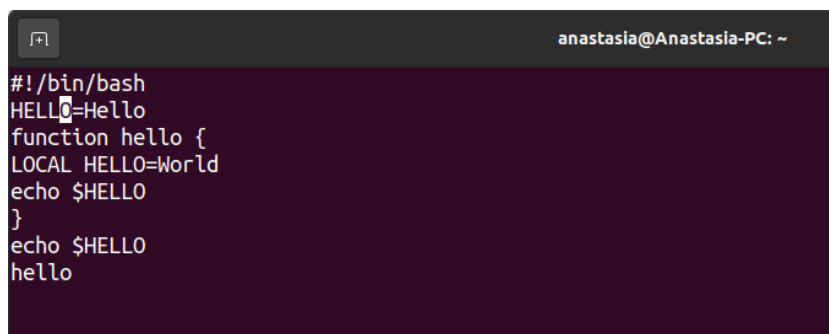
Установлю курсор в конец слова HELL второй строки. (рис. 4.10)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
LOCAL HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

Рис. 4.10: Устанавливаю курсор в конец слова HELLO второй строки.

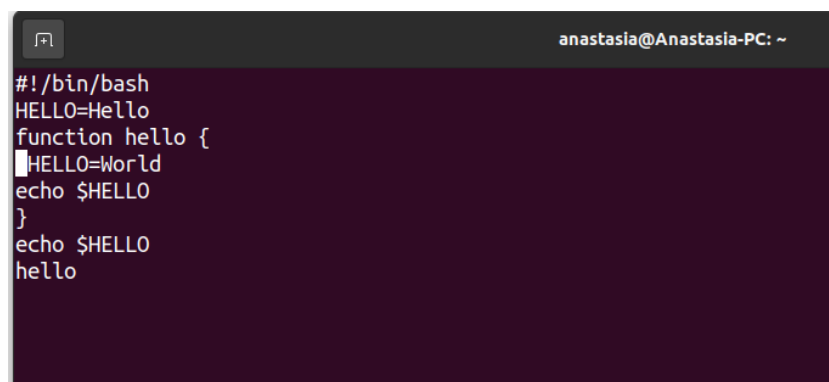
Перейду в режим вставки и заменю на HELLO. Нажму Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.11)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
LOCAL HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

Рис. 4.11: Перейду в режим вставки и заменю на HELLO. Нажму Esc для возврата в командный режим.

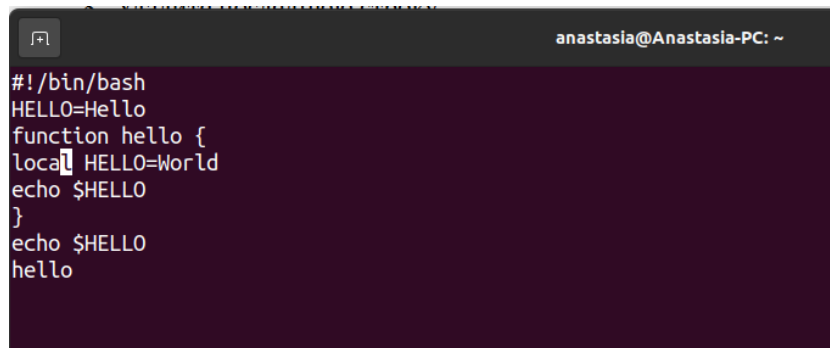
Устанавливаю курсор на четвертую строку и сотру слово LOCAL. (рис. 4.12)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
LOCAL HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

Рис. 4.12: Устанавливаю курсор на четвертую строку и сотру слово LOCAL.

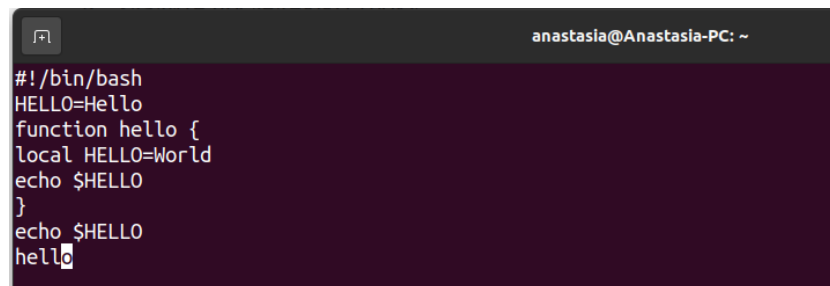
Перейду в режим вставки и наберу следующий текст: local, нажму Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.13)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
local HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

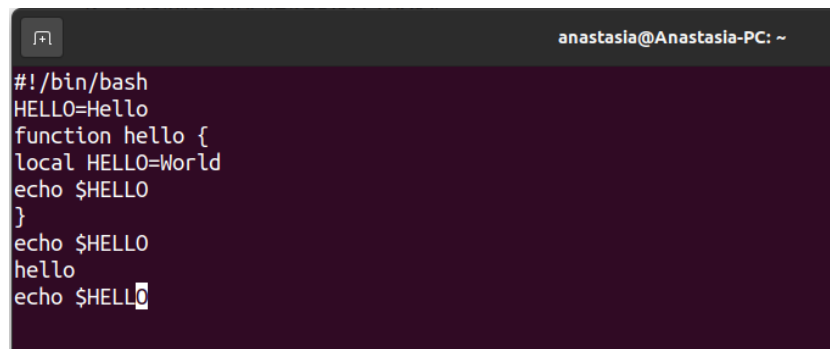
Рис. 4.13: Перейду в режим вставки и наберу следующий текст: local, нажму Esc для возврата в командный режим.

Установлю курсор на последней строке файла. Вставлю после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. (рис. 4.14, рис. 4.15)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
local HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

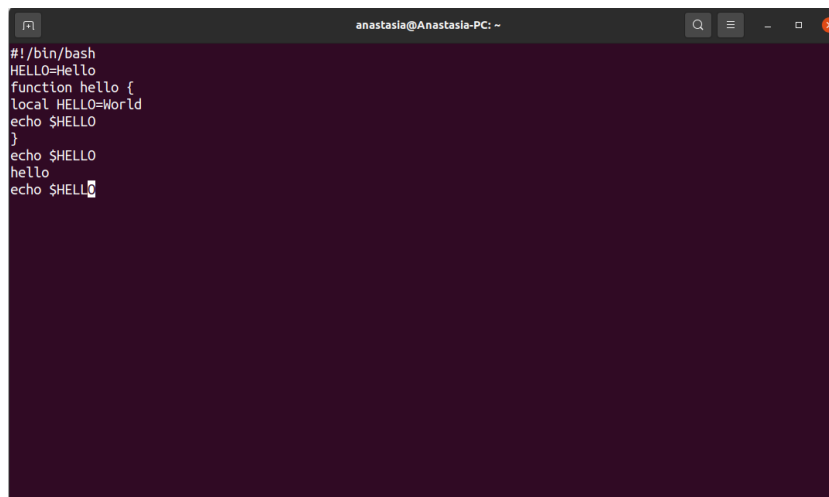
Рис. 4.14: Установлю курсор на последней строке файла.



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
local HELLO=World  
echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO
```

Рис. 4.15: Вставляю после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.

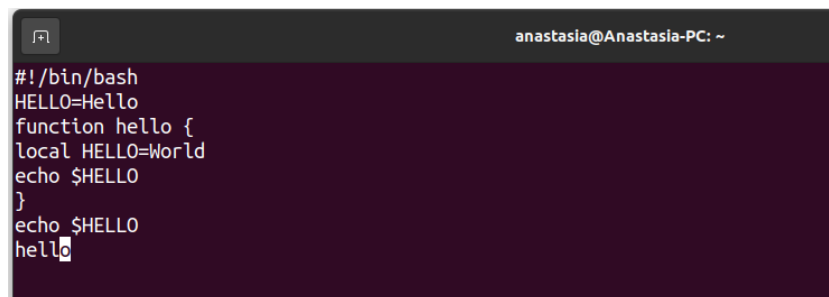
Нажму Esc для перехода в командный режим. (рис. 4.16)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO
```

Рис. 4.16: Нажму Esc для перехода в командный режим.

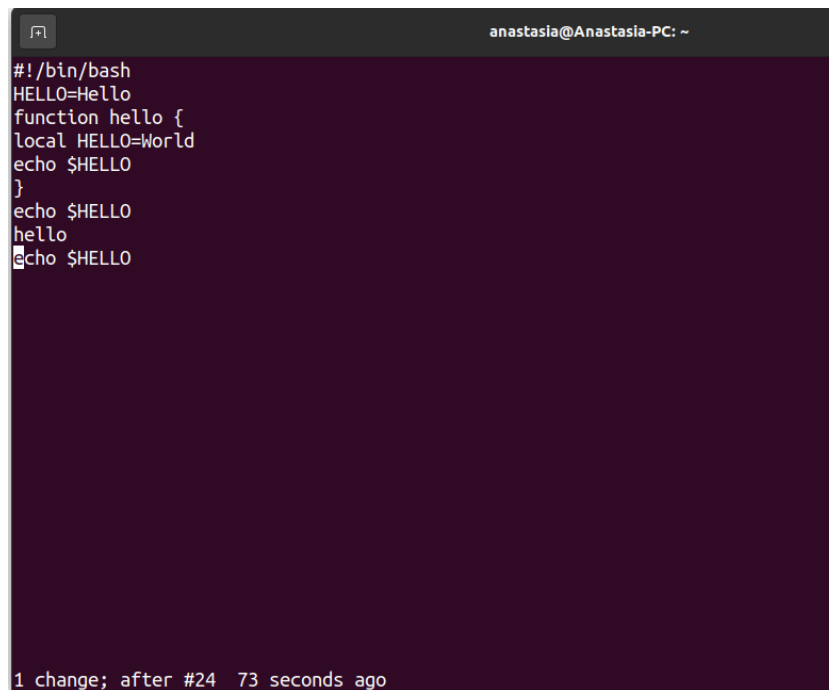
Удалю последнюю строку. (рис. 4.17)



```
anastasia@Anastasia-PC: ~  
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

Рис. 4.17: Удалю последнюю строку.

Введу команду отмены изменений и для отмены последней команды. (рис. 4.18)

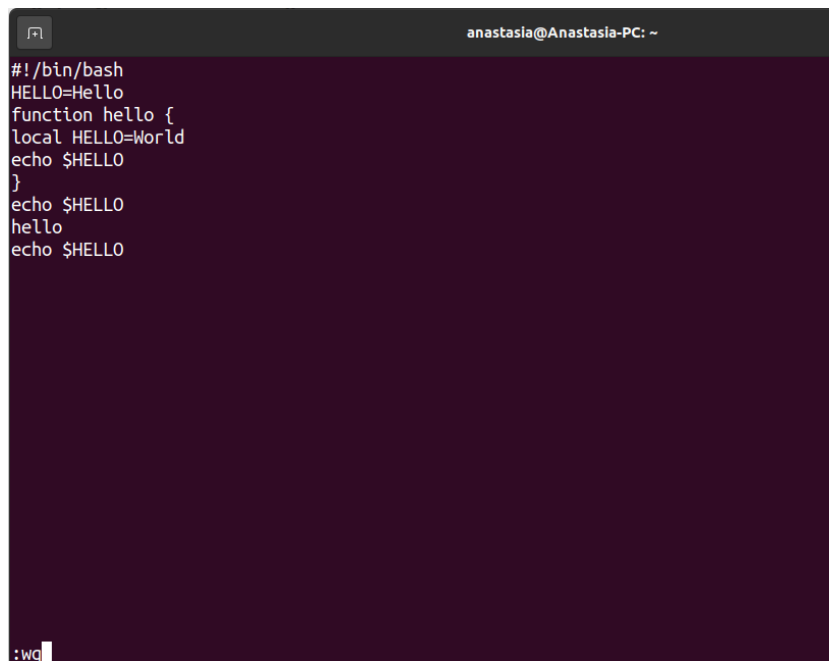
A terminal window with a dark purple background. The title bar shows 'anastasia@Anastasia-PC: ~'. The terminal contains the following text:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

The cursor is at the end of the last line. At the bottom of the terminal, a status bar reads '1 change; after #24 73 seconds ago'.

Рис. 4.18: Введу команду отмены изменений и для отмены последней команды.

Введу символ : для перехода в режим последней строки. Запишу произведённые изменения и выйду из vi. (рис. 4.19)

A terminal window with a dark purple background. The title bar shows 'anastasia@Anastasia-PC: ~'. The terminal contains the following text:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

At the bottom left, the text ':wq' is visible with a cursor, indicating the user is in the vi editor.

Рис. 4.19: Введу символ : для перехода в режим последней строки. Запишу произведённые изменения и выйду из vi.

5 Контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi. Ответ:
 - командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
 - режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
 - режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения? Ответ: Можно используя клавиши «:q!» в командном режиме.
3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования. Ответ: – 0 (ноль) — переход в начало строки; – \$ — переход в конец строки; – G — переход в конец файла; – n G — переход на строку с номером n.
4. Что для редактора vi является словом? Ответ: пробел; буквы, находящиеся между двумя пробелами.
5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла? Ответ: Это можно сделать с помощью клавиши G и курсора вниз, а в начало – курсор вверх.
6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования. Ответ: Вставка текста – a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – n i — вставить текст n раз; – I — вставить текст в начало строки. Вставка строки

– o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором. Удаление текста – x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер. Вставка текста из буфера – p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста – c w — заменить слово; – n c w — заменить n слов; – c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст. Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия? Ответ: Чтобы заполнить строку символами \$ можно использовать клавиши n\$ (вставить текст n раз).
8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования? Ответ: Отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования, можно с помощью клавиши «.».
9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки. Ответ: Копирование и перемещение текста – : n, m d — удалить строки с n по m; – : i, j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k; – : i, j t k — копировать строки с i по j в строку k; – : i, j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла. Запись в файл и выход из редактора – : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; – : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имяфайла; – : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем

- имяфайла; – : w q — записать изменения в файл и выйти из vi; – : q — выйти из редактора vi; – : q ! — выйти из редактора без записи; – : e ! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.
10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка? Ответ: Определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, можно используя клавишу \$ (переход в конец строки).
11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.). Ответ: Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.
12. Как определить режим работы редактора vi? Ответ: Определить режим работы редактора vi можно по последней командной строке.
13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi. Ответ: Взаимосвязь режимов работы редактора vi: «Командный режим» - «Режим вставки» / «Режим командной строки»

6 Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.