## Wymagania funkcjonalności:

Klient ABC potrzebuje platformy komunikacyjnej do rozmów tekstowych i wideo.

1. Dla każdego konta należy pamiętać: login i datę rejestracji. Login musi mieć między 5 a 20 znaków.
2. Konta dzielą się na konta użytkowników oraz botów. Dla użytkowników należy dodatkowo zapamiętać ich adresy email (są unikalne), hasła (między 8 a 64 znaków, muszą zawierać co najmniej jedną literę i cyfrę). Dla botów należy zapamietać ich token, autora-użytkownika oraz zbiór funkcjonalności (tekstowo).
3. Użytkownicy dodatkowo mogą zakupić subskrypcję (wersja „Classic” oraz „Pro”), które zwiększają maksymalną liczbę serwerów, na jaką użytkownik może dołączyć. Domyślnie jest to 10. Wersja „Classic” większa to do 20 za cenę 19.99 zł miesięcznie, a „Pro” do 50 za 29.99 zł miesięcznie. Dla subskrypcji należy pamiętać kto ją posiada, od kiedy i do kiedy.
4. Dla serwerów należy pamiętać: ich nazwę, ich właściciela-użytkownika, jego kanały, dodane emoji, oraz wydarzenia. Należy pamiętać również konta które dołączyły do serwera, bądź go opuściły, zapamiętując ich datę dołączenia i opuszczenia.
5. Użytkownik na serwerze ma możliwość posiadania roli, dla której należy zapamiętać jej nazwę i poziom dostępu.
6. Dla kanałów należy pamiętać ich nazwę. Kanały dzielą się na tekstowe i głosowe. Tekstowe dodatkowo pamiętają wiadomości napisane przez użytkowników oraz swój poziom dostępu, a głosowe szybkość transmisji (między 8 a 96 Kb/s) oraz maksymalną liczbę użytkowników naraz.
7. Dla emoji należy zapamiętać ich nazwę oraz obraz, w rozmiarze maksymalnym 1 MB.
8. Dla wiadomości należy pamiętać: kto ją napisał (może to być bot lub użytkownik), kiedy, na jakim kanale i jej treść (między 1 a 2000 znaków). Dodatkowo, na daną wiadomość można zareagować którymś z emoji na serwerze. Dla reakcji należy pamiętać kto ją dał, kiedy, i jakiego emoji używa. Użytkownik może również zedytować bądź usunąć wiadomość. Użytkownik może napisać wiadomośc na danym kanale tekstowym jedynie, jeżeli poziom dostępu jego roli jest większy/równy poziomowi dostępu danego kanału.
9. Dla wydarzeń należy pamiętać: ich nazwę (między 5 a 64 znaków), opis (maks. 500 znaków), datę rozpoczęcia i zakończenia, status (zaplanowane, trwające, zakończone). Nie mogą istnieć dwa wydarzenia o tej samej nazwie i zakresie trwania na jednym serwerze.
10. Dodatkowo, użytkownicy mogą zapisać się na wydarzenie. W takim wypadku należy pamiętać kto, na jakie wydarzenie, i kiedy się zapisał.
11. Platforma powinna umożliwiać m.in.:
    1. Dołączanie/opuszczanie serwerów (konto)
    2. Tworzenie/usuwanie własnych serwerów (użytkownik)
    3. Tworzenie/usuwanie kanałów na własnym serwerze (użytkownik – właściciel serwera)
    4. Pisanie wiadomości na danych kanałach tekstowych (konto)
    5. Dołączanie do kanałow głosowych (użytkownik)
    6. Zapisywanie się do wydarzeń na serwerze (użytkownik)
    7. Tworzenie wydarzeń na serwerze (użytkownik - właściciel serwera)
    8. Dodawanie/nadawanie ról na serwerze (użytkownik - właściciel serwera)
    9. Reagowanie na wiadomości (użytkownik)

## Diagram przypadków użycia