

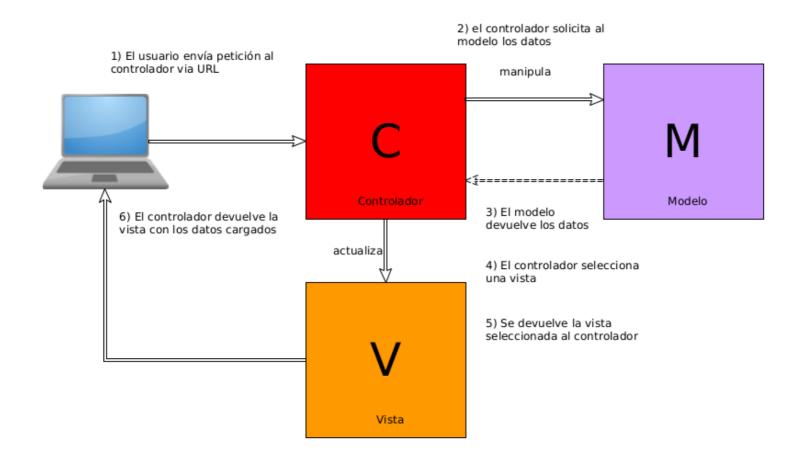


El patrón MVC

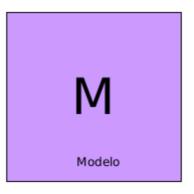
Contenidos

- Qué es el patrón MVC.
- ▶ El Modelo
- La Vista
- ▶ El Controlador
- Relación entre Modelo, Vista y Controlador
- Ventajas y desventajas

Qué es el patrón MVC

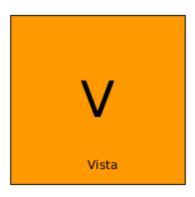


El Modelo



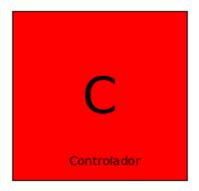
El Modelo contiene principalmente las entidades que representan el dominio, la lógica de negocio, y los mecanismos de persistencia de nuestro sistema.

La Vista



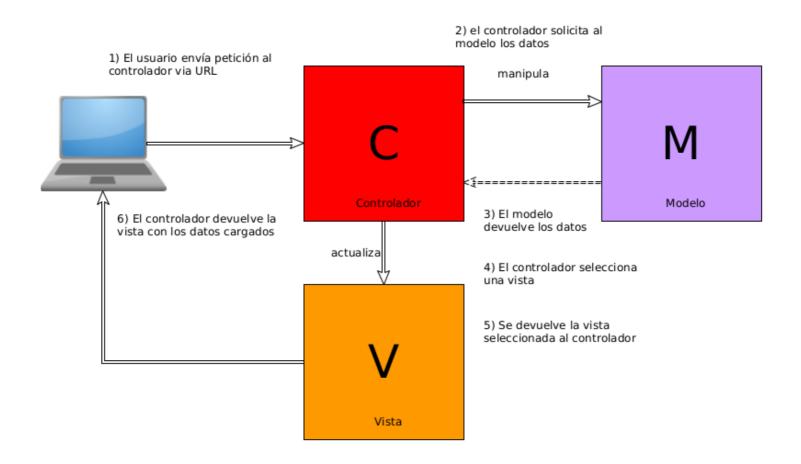
En la Vista encontraremos los componentes responsables de generar la interfaz con el exterior, por regla general, aunque no exclusivamente, el UI de nuestra aplicación.

El Controlador



En el Controlador se encuentran los componentes capaces de procesar las interacciones del usuario, consultar o actualizar el Modelo, y seleccionar las Vistas apropiadas en cada momento.

Relación entre Modelo, Vista y Controlador



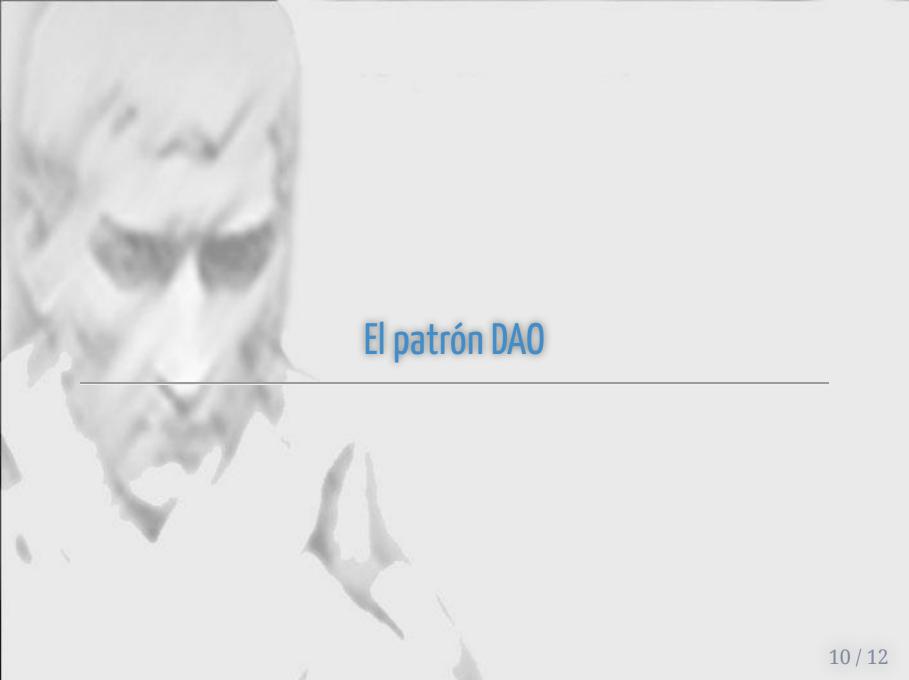
Ventajas y desventajas

Ventajas

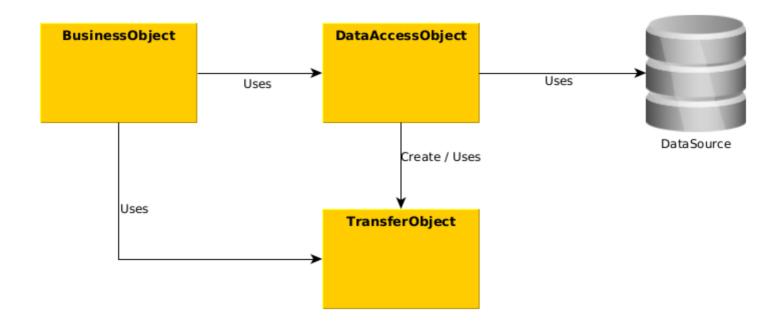
- Clara separación de responsabilidades.
- Mayor velocidad de desarrollo en equipo.
- Múltiples vistas a partir del mismo modelo.
- Facilidad para realización de pruebas unitarias.

Desventajas

- Hay que ceñirse a las convenciones y al patrón.
- Curva de aprendizaje.



El patrón DAO



El patrón DAO

