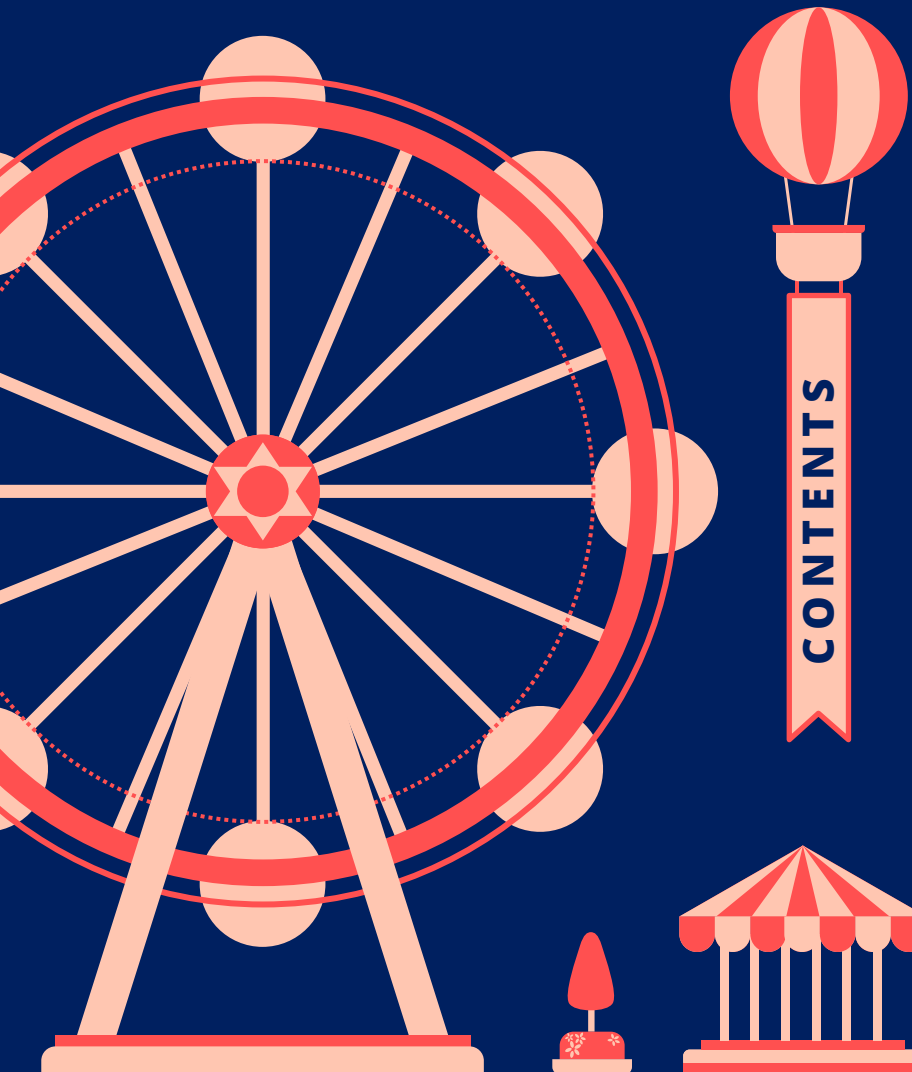


Vandine  
SSAFYLand

# 싸피만의 메타버스 행사장

2팀 유앤미 임현모, 김다예, 김성우, 이명성, 이상현, 최대호

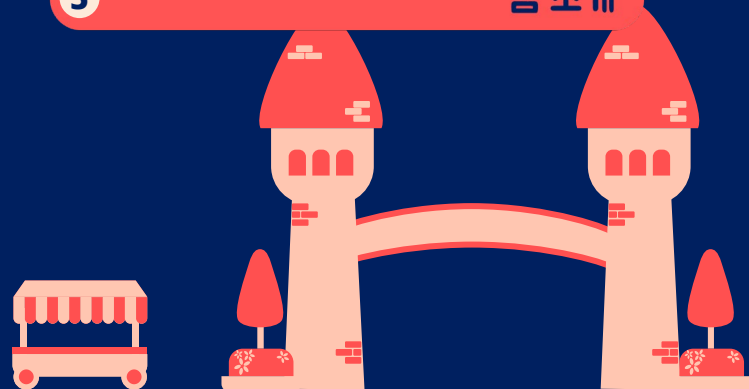




# Let's go SSAFY LAND



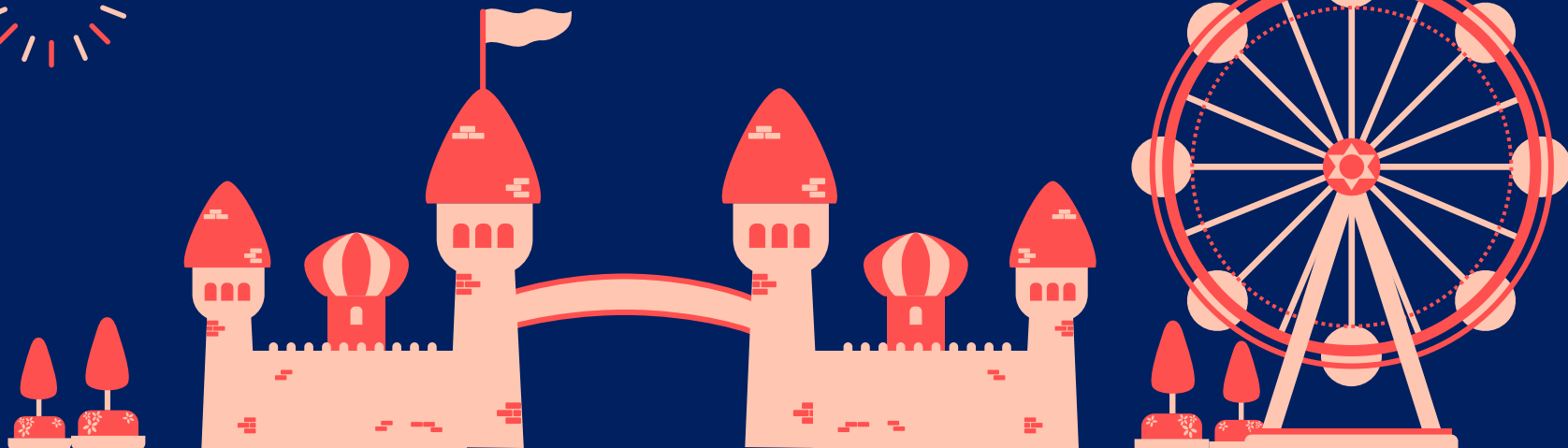
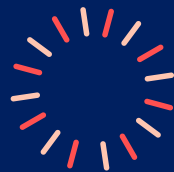
- 1 기획의도
- 2 서비스.기능 소개
- 3 시연
- 4 기술스택
- 5 팀 소개



*Origins*  
OF THE 55AFV LAND



# 기획의도



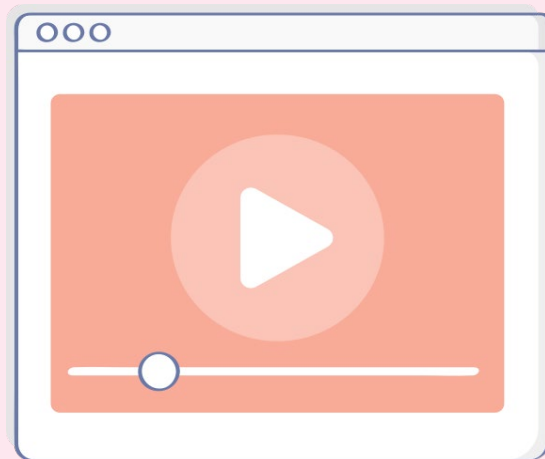
싸피 밋업

싸피 데이

싸피 입학식

...

다양한 행사가  
많은 싸피, 하지만...



코로나로 인해  
유튜브를 통해서  
주로 비대면으로 진행



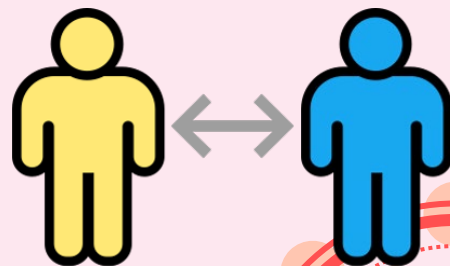
## '유튜브' 활용 행사의 **한계**



1.  
참여자의 다양한  
반응 확인 어려움.



2.  
현장감을 느끼기  
어려움.



3.  
싸피 교육생 간  
소통이 어려움.

# Metaverse 메타버스 에서 밋업을 즐기자!

가상.초월을 의미하는 **Meta**와  
세계를 뜻하는 **Universe**의 합성어.

사회. 경제적 활동이 가능한  
가상 세계를 의미한다



## 일상 속 메타버스 행사 사례



### 해외

메타버스 플랫폼 <포트나이트> 상에서 가수 트레비스 스캇의 콘서트가 열려 큰 화제가 됐다.



### 국내

메타버스 플랫폼 <제페토> 상에서 농협, 하나은행, 도로교통공사 등 다양한 행사가 진행된 바 있다.





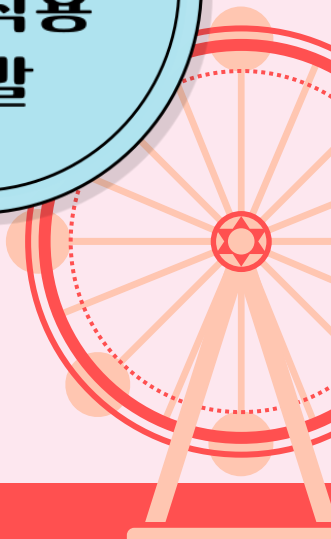
**야외.대면활동  
간접경험**



**행사 몰입도  
향상**



**교육생 간  
상호작용  
활발**

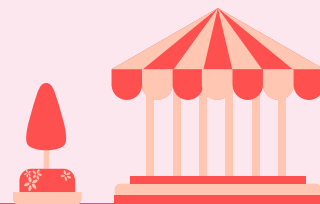






싸피랜드

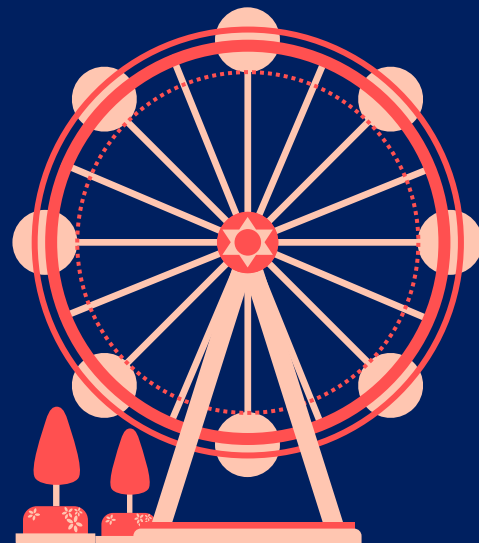
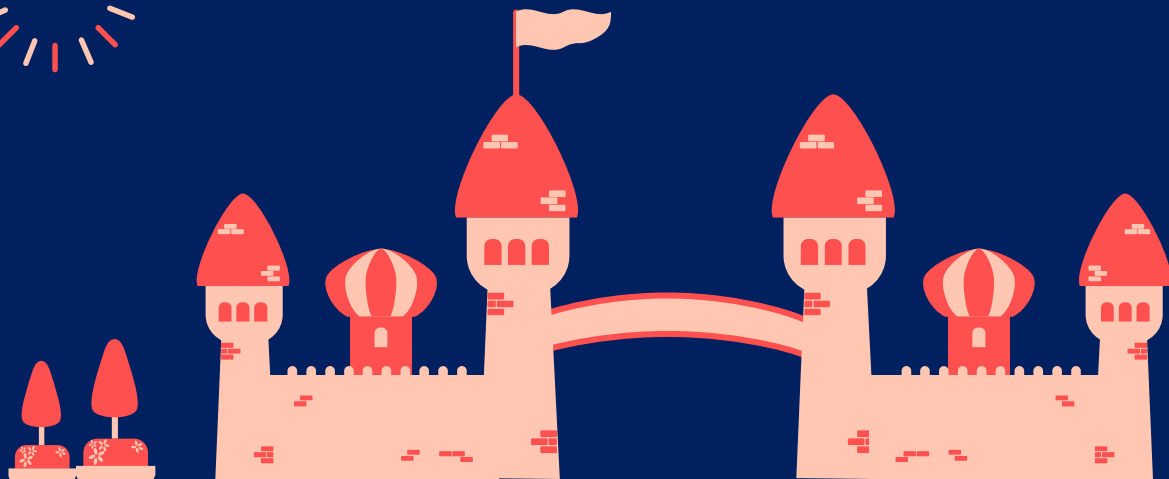
메타버스를 활용해  
SSAFY를 더 생생하게 느껴보자!



*Service*  
INTRODUCTION



기능 소개





## # 멀티플레이

많은 수의 SSAFY 교육생들이  
동시접속해도 무리 없이  
잘 작동하는 멀티플레이 기능



## # 보이스/텍스트 채팅

Openvidu를 이용한 보이스 채팅과  
Photon을 이용한 텍스트 채팅 기능





## # 보물찾기

햇빛 볼 일 없는 SSAFY인들을  
위해 준비한 야외 맵에서  
신나게 보물찾기!



## # OX 퀴즈 게임

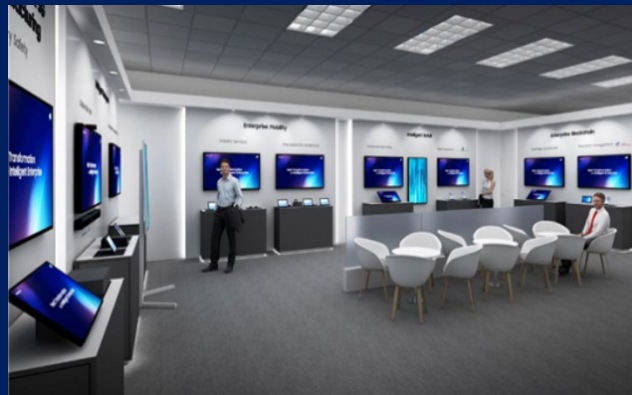
싸피와 관련된 질문에 O구역 또는  
X구역으로 아바타를 이동시켜  
답을 맞히는 게임!





## # 포토존

멀티캠퍼스에 있는 조형물과 포토월을 메타버스 상에 구현해 사진을 찍을 수 있다.



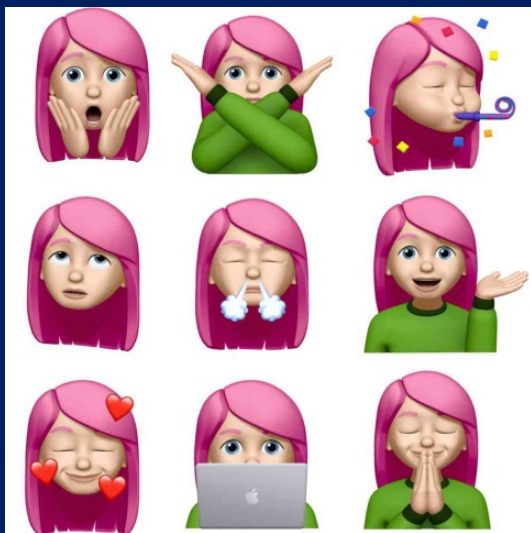
## # 사피 전시관

사피의 역대 우수 프로젝트와 각종 사피 홍보 자료가 전시된 실내 공간.



## # 아바타 감정 표현

다양한 아바타 애니메이션을 활용해  
리액션이나 비언어적 대화 가능.



## # 인내의 숲

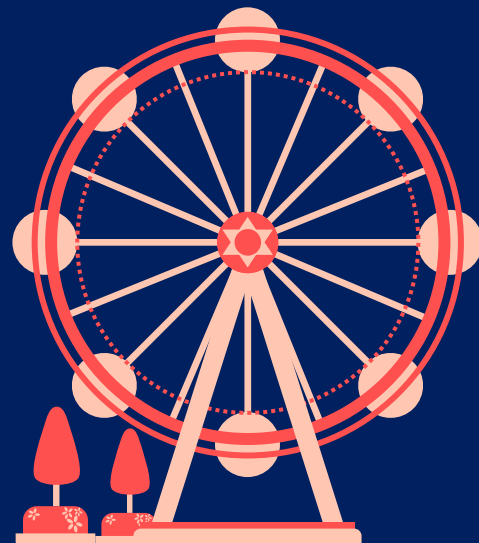
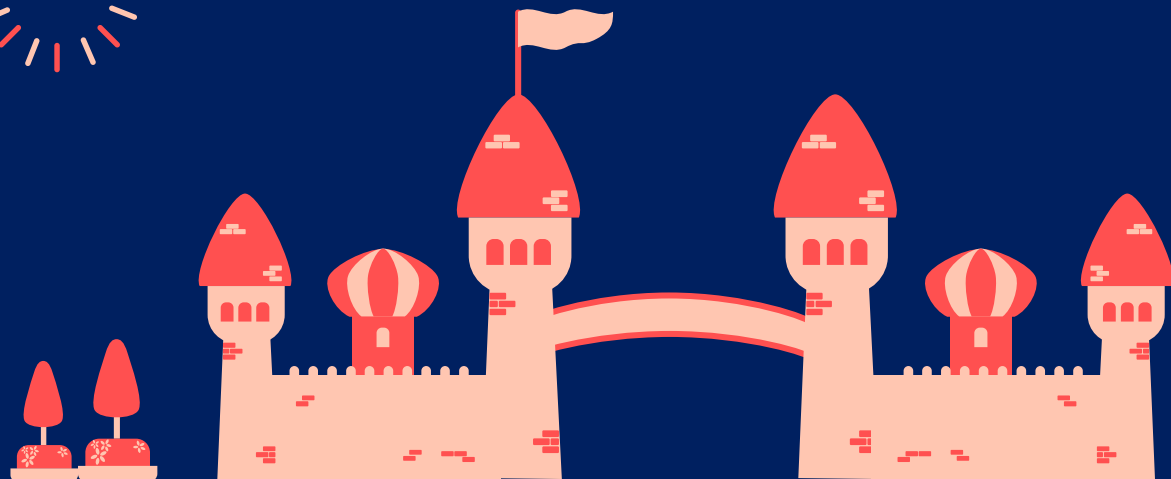
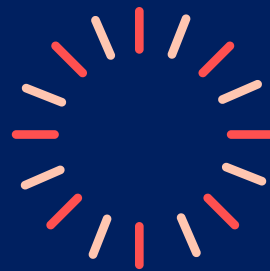
가장 빨리 올라가는 사람은 랭킹에  
이름을 올릴 수 있는 인내의 숲!



*Service*  
DEMONSTRATION



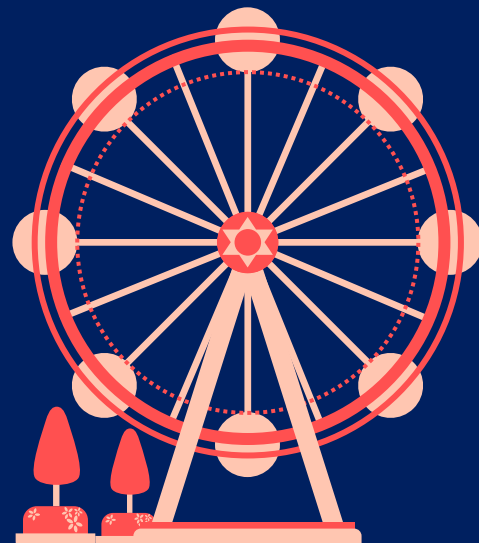
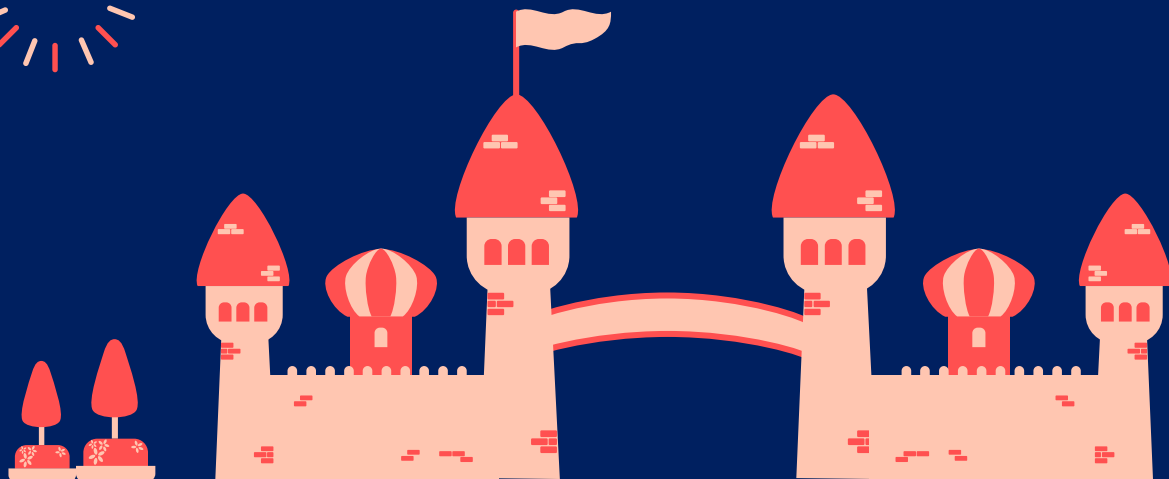
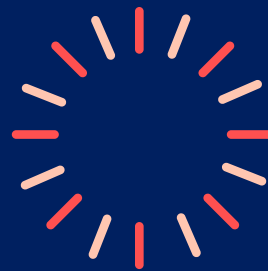
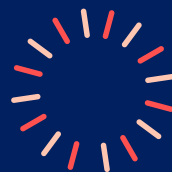
시연



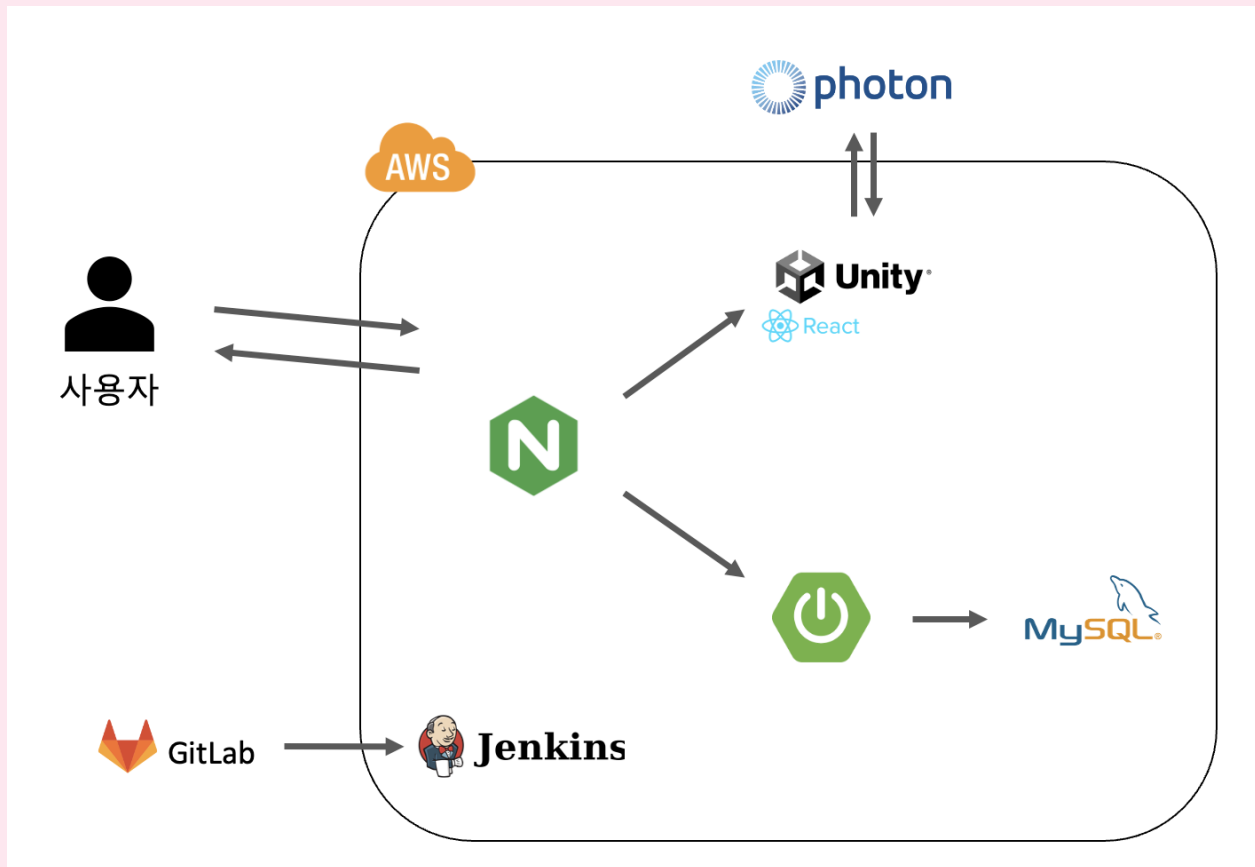
*Service*  
DEMONSTRATION



기술스택









- 가장 대표적인 게임 엔진
- 누구나 쉽게 배우고 쓸 수 있음.
- 언어는 C#을 사용
- 언리얼 엔진보다 그래픽 수준 떨어진다는 평이 있었으나, 최근엔 그래픽 수준이 많이 좋아졌단 평.

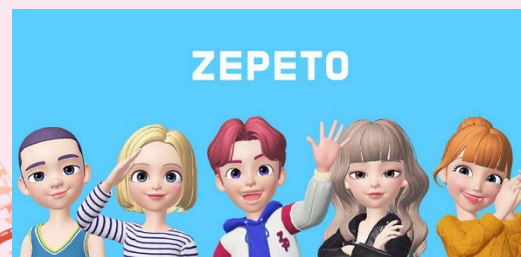
### 유니티 엔진 기반 게임/서비스



포켓몬고

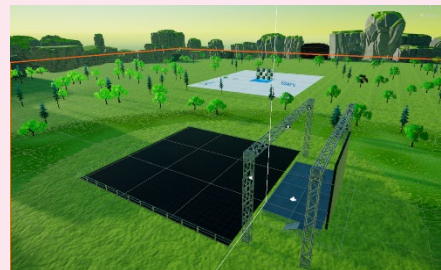


어몽어스



제페토

## 1. 기초적인 에셋(나무, 돌 등) 배치



## 2. 아바타 애니메이션



## 3. Photon PUN 활용해 멀티 플레이



## 4. 유니티-서버 간 REST API 통신

Treasure Treasure Controller	
GET	/api/treasure 보물 리스트 조회
POST	/api/treasure 보물 등록
PATCH	/api/treasure/{treasureId} 보물 찾기 등록



## Photon Unity Networking(PUN)란?

- 기본적인 유니티 네트워킹에 Photon Realtime추가해 확장한 기능.
- 유니티 상에서 실시간 멀티플레이 구현

### Photon PUN 이용한 기능

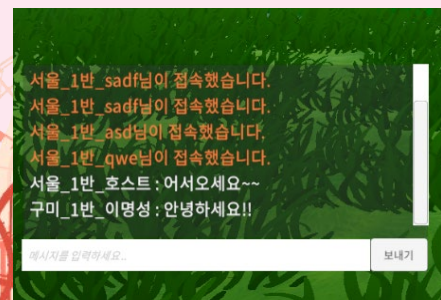
#### 유저 동시접속



#### 보물찾기



#### 텍스트 채팅

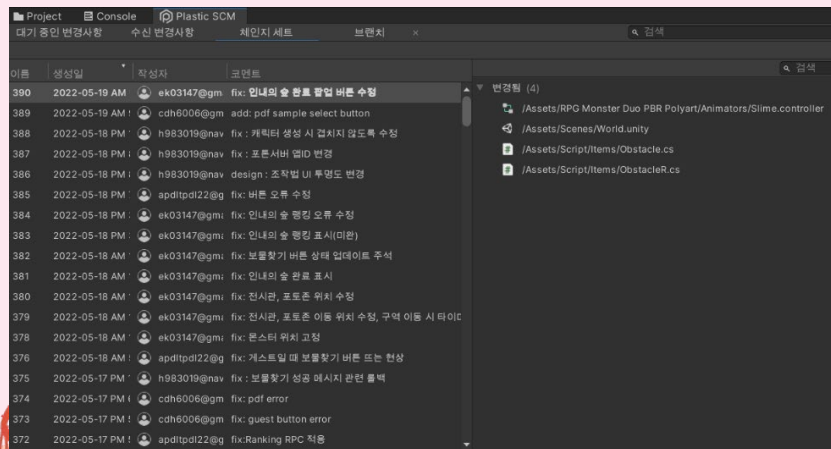




## Plastic SCM 활용해 협업하는 모습

### Plastic SCM 이란?

- 유니티에서 사용하는 **버전.소스코드 관리 툴**
- **대용량 파일도** 무리 없이 관리 가능
- 간편하게 push, pull, 버전 복구 가능



## 싸피랜드 WebRTC 음성대화 기능



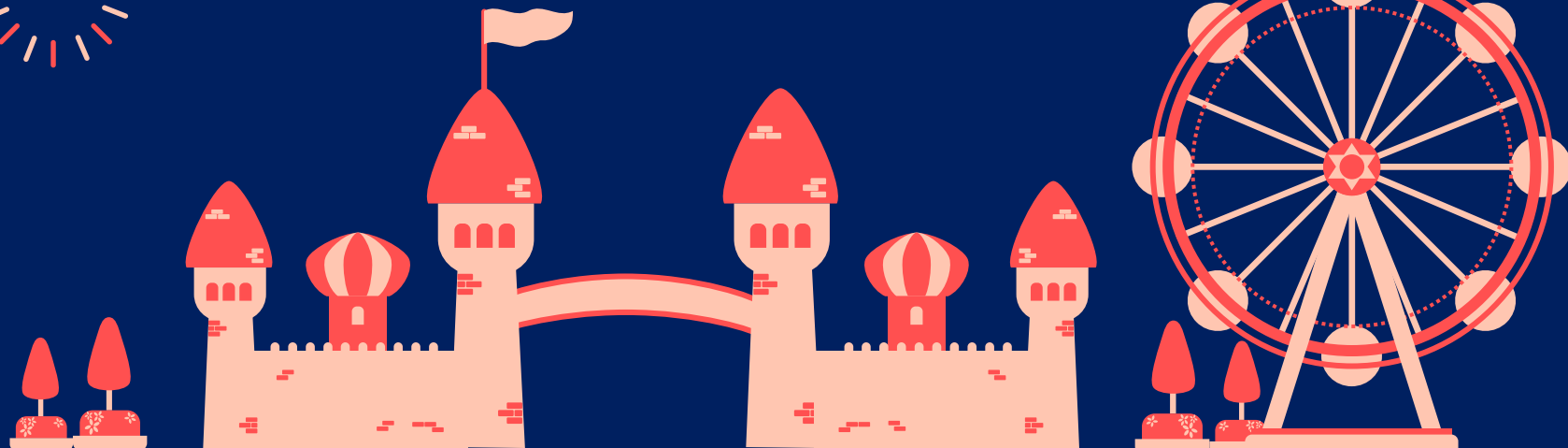
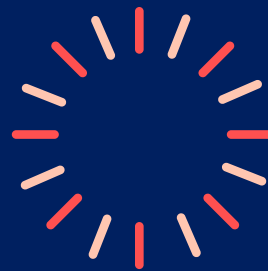
메시지 허브  
역할



HandMe  
OUR TEAM MEMBERS



## 팀 소개





# U AND ME 유앤미

‘유니티와 나’ 라는 뜻.  
팀원 모두 처음 유니티를 활용해 프로젝트를 하기 때문에  
다 함께 열심히 유니티를 공부하겠다는 의지를 담고 있다.



**임현모**

팀장  
프론트엔드  
(유니티, 리액트)



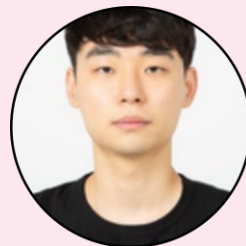
**김다예**

프론트엔드  
(유니티)



**김성우**

백엔드  
(포톤)



**이상현**

프론트엔드  
(유니티, 리액트)



**이명성**

프론트엔드  
(유니티)



**최대호**

프론트엔드  
(유니티)





*Thank you*





# Question AND ANSWER

IF YOU HAVE ANY QUESTION