

Kratak opis	Igrač želi da se prijavi na turnir.
Učesnici	Igrač
Preduslovi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem je u funkciji. 2. Nalog igrača je aktivan.
Postuslovi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Igrač je prijavio turnir. 2. Baza je ažurirana.
Osnovni tok	<ol style="list-style-type: none"> 1. Igrač ulazi na kalendar turnira 2. Sistem prikazuje igraču kalendar turnira za celu godinu i opciju da filtrira samo prijavljene. Prikazani turniri su samo oni za koje igrač ispunjava uslov da se prijavi. 3. Igrač bira turnir iz kalendara svih turnira. 4. Sistem otvara prozor sa svim detaljima o turniru i dugmiće "Prijavi" i "Odustani". 5. Igrač pritiska dugme "Prijavi". 6. Sistem čuva evidenciju o prijavi igrača.
Alternativni tokovi	A5 Igrač pritiska dugme "Odustani" i ne prijavljuje se na turnir.
Podtokovi	/
Specijalni zahtevi	/
Dodatne informacije	Klikom na turnir u okviru kalendara igraču izlazi obaveštenje o održavanju turnira, nagradama (bodovi, gde važe, da li ima novčene nagrade..), kategorija, lokacija, cena kotizacije.

Table 1: Igrač se prijavljuje na turnir