

Relación de actividades para la unidad 3 (PARTE III)

5. Mostrar en la consola del navegador la URL completa, el hostname, el path, el protocolo y el puerto de la URL generada al ejecutar el programa.
6. Crear un botón con el texto “*Cargar página de google*”, de forma que al hacer click sobre él, cargue la página www.google.com. Realiza esta actividad de manera que contemple tres formas distintas de cargar la página de google.

Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad_**NUM**_ut3.html o actividad_**NUM**_ut3.js dependiendo de la necesidad.

NUM: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas dos actividades se subirán a moodle.iescierva.net, junto al resto de actividades de la unidad 3, en un único fichero comprimido, en la fecha que se indique en clase.