

Relación de actividades para la unidad 9. (Parte II)

1. Crear un programa en JavaScript que obtenga la geolocalización del usuario y muestre las coordenadas geográficas (latitud y longitud) en la página.
2. Realizar un programa en JavaScript que obtenga la geolocalización del usuario y muestre un mapa marcando su posición. Para ello añade un enlace a la página que al ser pulsado muestre la posición en el mapa. El enlace apuntará a la siguiente url, donde habrá que pasar los valores que aparecen:

```
https://maps.google.com/?q=${latitud},${longitud}
```

Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad_*NUM*_ut9.html o actividad_*NUM*_ut9.js dependiendo de la necesidad.

NUM: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas actividades se subirán a moodle.iescierva.net, en un único fichero comprimido, junto con la parte I, en la fecha que se indique en clase.