

Relación de actividades para la unidad 3 (PARTE VI)

14. Programar en JavaScript una calculadora básica con el siguiente aspecto:

Calculadora

NUM1: NUM2: Operación:
Resultado: 10.2

Observación: puedes ayudarte de la función `eval()` para calcular el resultado de cada operación.

15. Implementa un JavaScript que:

- Genere dos números aleatorios entre 0 y 99.
- Los muestre en pantalla y pida al usuario que escriba la suma de ambos en una caja de texto.
- Cuando el usuario escriba la suma y pulse el botón comprobar, se le mostrará el tiempo que ha tardado en resolverlo.
- Mientras no sea correcto el resultado, mostrará incorrecto y el tiempo seguirá contando.

Suma 60 + 40

Correcto
Has tardado: 04:93 s

Suma 77 + 31

Incorrecto

16. Realiza con JavaScript un programa que solicite un código postal por pantalla y muestre en la página si es de Murcia, de Alicante o si es de otra localidad. Validar que los códigos postales sean números de 5 dígitos numéricos y si empieza por 30 es de Murcia, 03 es de Alicante, y el resto son otros.

Código postal

Murcia

Código postal

Alicante

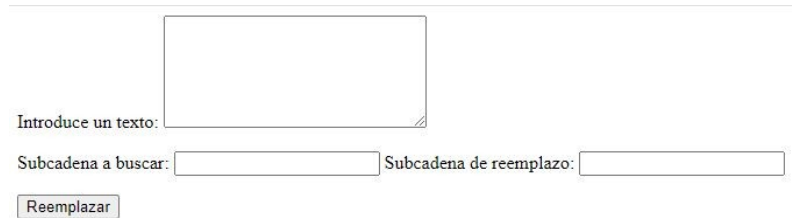
Código postal

Otro

17. Programa un JavaScript que solicite por pantalla en una caja de texto una cadena y al pulsar un botón muestre en la misma caja de texto la cadena invertida.

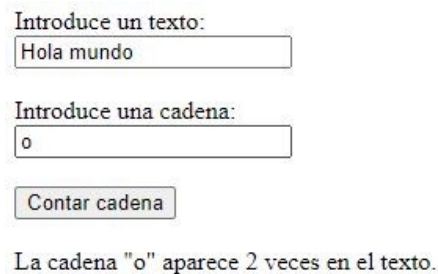
Introduce una cadena:

18. Implementa un JavaScript con los siguientes elementos HTML en la página web, de manera que al pulsar el botón, busque la subcadena a buscar dentro del texto y la sustituya por la subcadena de reemplazo.



A web form for string replacement. It consists of a large text area for the main text, a label 'Introduce un texto:' to its left, a small input field for the substring to search, a label 'Subcadena a buscar:' to its left, another small input field for the replacement substring, a label 'Subcadena de reemplazo:' to its left, and a 'Reemplazar' button below the search input fields.

19. Programa un JavaScript que permita introducir un texto y una cadena; de manera que al pulsar el botón muestre en la página cuantas veces aparece esa cadena en el texto introducido.



A web form for counting string occurrences. It has a label 'Introduce un texto:' above an input field containing 'Hola mundo'. Below that is a label 'Introduce una cadena:' above an input field containing 'o'. A 'Contar cadena' button is below the second input field. Below the button, the text 'La cadena "o" aparece 2 veces en el texto.' is displayed.

Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad_**NUM**_ut3.html o actividad_**NUM**_ut3.js dependiendo de la necesidad.

NUM: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas actividades se subirán a moodle.iescierva.net, junto al resto de actividades de la unidad 3, en un único fichero comprimido, en la fecha que se indique en clase.