

Relación de actividades para la unidad 5 (PARTE II)

7. Realiza un programa para crear un formulario con dos campos de texto, llamados código y nombre, respectivamente y dos botones, añadir cookies y borrar cookies. Nada más ejecutar el script, hay que comprobar si hay cookies para el campo código y para el campo nombre. En el caso que se encuentren cookies, se muestra su contenido en los correspondientes campos de código y nombre.

En cualquier momento de la ejecución del programa se podrá crear o modificar la cookie con el botón añadir cookies. Para borrar una cookie se pulsará el botón borrar cookies.

La implementación del programa deberá ajustarse a los siguientes requisitos:

- Usar el método `addEventListener()` para la gestión de eventos.
- Crear una función para grabar una cookie con la siguiente estructura:
 - `setCookie(nombre, valor)`
- Crear una función para obtener una cookie con la siguiente estructura:
 - `valor = getCookie(nombre)`
- Crear una función para borrar una cookie:
 - `delCookie(nombre)`

Cookies

Código: Nombre:

8. Implementa un JavaScript que dado un array de cadenas de texto, utilice una expresión regular que identifique todas las palabras que empiezan con la letra "s" y terminan con la letra "o".

Ejemplo: `const palabras = ["saludo", "silla", "mesa", "oso", "tren", "sol", "sabroso"];`

Resultado: `["saludo", "sabroso"]`

9. Implementa un JavaScript que dada una cadena de texto, use una expresión regular que encuentre todas las palabras que empiezan con la letra "a" y tienen una longitud de exactamente 4 caracteres.

Ejemplo: `const texto = "Estas palabras cumplen abcd, aabc, aefg, ante, asia pero no aa, abcde o ab. adios";`

Resultado: `["abcd", "aabc", "aefg", "ante", "asia"]`

10. Realiza un JavaScript que cree un formulario HTML con los siguientes campos: nombre, apellidos, correo electrónico y contraseña. Validar que todos los campos estén completos antes de enviar el formulario y mostrar un mensaje de error si alguno de ellos está vacío. No se desea utilizar la palabra clave required en el HTML del formulario.
11. Crear una página que tenga un campo de entrada. Cuando el usuario pase el ratón por encima, el texto introducido pasará a mayúsculas, y cuando salga el ratón, volverá a minúsculas. Utilizar eventos mouseover y mouseout.
12. Crear un formulario con un *select* que permita al usuario elegir un país y un botón de enviar. La validación consiste en asegurarse de que el usuario haya elegido un país antes de enviar el formulario. Si el usuario no ha elegido un país, se debe mostrar un mensaje de error.

País:

País:

Por favor, selecciona un país

País:

- Selecciona un país
- España
- Francia
- Reino Unido
- Estados Unidos

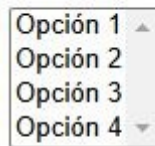
13. Crear un formulario con un checkbox y un botón de envío. El checkbox debe ser obligatorio y debe validar que esté marcado antes de que se permita enviar el formulario. Si el checkbox no está marcado, se debe mostrar un mensaje de error en rojo debajo del campo indicando al usuario que es un campo obligatorio.

☐ Acepto los términos y condiciones.

Debe aceptar los términos y condiciones.

14. Crear una página HTML que contenga una lista desplegada múltiple con opciones de selección. Usando JavaScript, validar que al menos una opción ha sido seleccionada antes de enviar el formulario.

Selecciona al menos una opción:



Enviar

15. Realizar la validación del formulario correspondiente al fichero actividad_15_ut5.html, cumpliendo los siguientes, apartados:

- Programar el código de JavaScript en un fichero independiente. La única modificación que se permite realizar en el fichero .HTML es la de escribir la referencia al fichero de JavaScript.
- Almacenar en una cookie el número de intentos de envío del formulario que se van produciendo y mostrar un mensaje en el contenedor "intentos" similar a: "Intento de Envíos del formulario: X". Es decir cada vez que le demos al botón de enviar tendrá que incrementar el valor de la cookie en 1 y mostrar su contenido en el div antes mencionado.
- Cada vez que los campos NOMBRE y APELLIDOS pierdan el foco, el contenido que se haya escrito en esos campos se convertirá a mayúsculas.
- Realizar una función que valide los campos de texto NOMBRE y APELLIDOS. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en los campos correspondientes.
- Validar la EDAD que contenga solamente valores numéricos y que esté en el rango de 0 a 105. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo EDAD.
- Validar el NIF. Utilizar una expresión regular que permita solamente 8 números un guión y una letra. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo NIF. No es necesario validar que la letra sea correcta. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
- Validar el E-MAIL. Utilizar una expresión regular que nos permita comprobar que el e-mail sigue un formato correcto. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo E-MAIL. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
- Validar que se haya seleccionado alguna de las PROVINCIAS. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo PROVINCIA.
- Validar el campo FECHA utilizando una expresión regular. Debe cumplir alguno de los siguientes formatos: dd/mm/aaaa o dd-mm-aaaa. No se pide validar que sea una fecha de calendario correcta. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo FECHA. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.

- j. Validar el campo TELEFONO utilizando una expresión regular. Debe permitir 9 dígitos obligatorios. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo TELEFONO. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
- k. Validar el campo HORA utilizando una expresión regular. Debe seguir el patrón de hh:mm. No es necesario validar que sea una hora correcta. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo HORA. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
- l. Pedir confirmación de envío del formulario. Si se confirma el envío realizará el envío de los datos; en otro caso cancelará el envío.

Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad_*NUM*_ut5.html o actividad_*NUM*_ut5.js dependiendo de la necesidad.

NUM: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas actividades se subirán a moodle.iescierva.net, junto al resto de actividades de la unidad 5, en un único fichero comprimido, en la fecha que se indique en clase.