EJERCICIOS OPCIONALES UNIDAD 3

- 1. Implementa un JavaScript que dada una cadena de texto elimina los espacios en blanco del principio y el final e imprime la longitud de dicha cadena resultante. Imprime el segundo carácter de la cadena en caso de que la longitud sea mayor de dos. Pasa a mayúsculas y minúsculas la cadena.
- 2. Realiza un JavaScript que dadas dos cadenas de texto indica cuál de ellas sería la primera si la ordenamos en orden alfabético.
- 3. Programa que al introducir el alto y ancho en centímetros de una televisión, se calcule las pulgadas que tiene.

$$pulgadas = \frac{\sqrt{numero 1^2 - numero 2^2}}{2.54}$$

4. Realiza un programa que dado el radio. Hallar área de un círculo, longitud de la circunferencia y volumen de la esfera. Introduciendo el radio de la circunferencia. Redondea cada resultado a dos decimales.

```
ÁREA = PI * r<sup>2</sup>
LONGITUD = 2 * PI * r
VOLUMEN = 4/3 * PI *r<sup>3</sup>
```

- 5. Crear un JavaScript que consista en adivinar un número, cumpliendo los siguientes pasos:
 - Al principio del programa se genera número aleatorio entre 1 y 99.
 - Pedir al usuario mediante un mensaje que escriba un número, dando en cada caso una pista de si es mayor o menor según corresponda hasta que acierte.
 - Una vez adivinado indicará el número de intentos.
 - Comprobar si el valor introducido es un número o no.
- 6. Realiza un script que pida un nombre y dos apellidos e indique el tiempo que se tardó en introducir los datos.
- 7. Implementa un script que pida una fecha y muestre cuál será la fecha pasada 70 días desde la fecha introducida.
- 8. Programa un script que inicialice una variable con la fecha actual y visualice el siguiente texto, sustituyendo D, MM y YYYY, por su valor correspondiente: 'Hoy es D de MM de YYYY'.
- 9. Explica qué estamos haciendo con las siguientes instrucciones.

```
    let hoy = new Date();
    let x = 1000 * 60 * 60 * 24 * 7;
    let suma = hoy.getTime() + x;
    console.log(new Date(suma).toString());
</script>
```

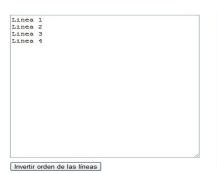
10. Realiza una página Web que solicite por teclado un número con decimales y muestre en una tabla parecida a la de la figura, con el redondeo del número aplicando diferentes funciones al efecto.

El número introducido fue: -8.5

El resultado de redondear este número es:

Método	Resultado
parseInt()	-8
ceil()	-8
floor()	-9
round()	-8

11. Realiza una script que permita invertir el orden de las líneas escritas en un elemento HTML <textarea>. Utiliza el método split().



Linea 4
Linea 3
Linea 2
Linea 1

Invertir orden de las lineas