

## Relación de actividades para la unidad 3 (PARTE V)

9. Visualizar en el documento del navegador las dimensiones de la ventana y que se actualice cuando se redimensione la misma.

### Dimensiones de la ventana

Ancho interior del navegador: 648px

Alto interior del navegador: 487px

10. Crea una página web con dos botones, de manera que uno de ellos sirva para ir hacia delante del historial y el otro para ir hacia atrás.
11. Visualiza en el documento del navegador, las siguientes características de la pantalla.

Ancho: 1920

Alto: 1080

Ancho disponible: 1920

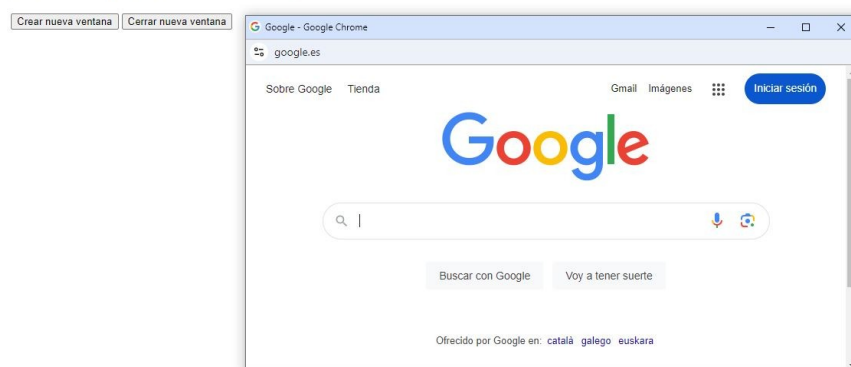
Alto disponible: 1040

Profundidad color: 24

Profundidad pixel: 24

12. Crear una página web con dos botones y la siguiente funcionalidad para cada uno de ellos:
- “Crear nueva ventana”: abre una ventana con la página de Google en su interior (título y dimensiones a elegir).
  - “Cerrar nueva ventana”: cierra la ventana abierta.

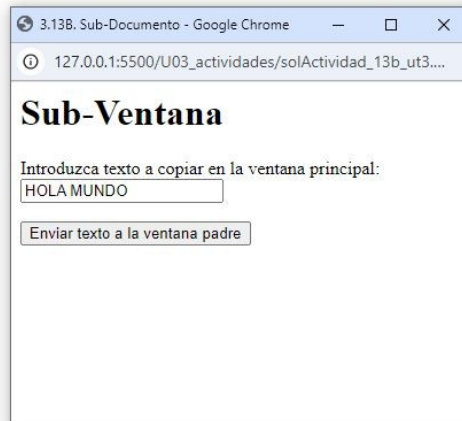
#### Abrimos y cerramos ventana



13. Programar una página web que a través de un botón, abra una ventana hija y desde la hija pueda pasar información a la ventana padre. También debe existir la posibilidad de cerrar la ventana hija mediante otro botón. Ejecutar la página desde un servidor.

### Ventana padre - principal

Texto proveniente de la sub-ventana: HOLA MUNDO



### Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad\_**NUM**\_ut3.html o actividad\_**NUM**\_ut3.js dependiendo de la necesidad.

**NUM**: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas dos actividades se subirán a [moodle.iescierva.net](https://moodle.iescierva.net), junto al resto de actividades de la unidad 3, en un único fichero comprimido, en la fecha que se indique en clase.