

Relación de actividades para la unidad 9. (Parte I)

1. Realiza una aplicación en JavaScript que permita visualizar un vídeo en una página web. En la página web deberán aparecer 5 botones: Reproducir (reproduce el vídeo), Pausar (detiene el vídeo), Reiniciar (reproduce el vídeo desde el principio), Avanzar (avanza 3 s el vídeo) y Retroceder (retrocede 3 s el vídeo). Por otra parte, añade también un elemento input de tipo range para subir y bajar el volumen del vídeo.

Reproductor de vídeo



2. Crea un archivo vtt para el vídeo del ejercicio 1, de forma que muestre tres fragmentos de subtítulos describiendo lo que sucede en la imagen. Cada fragmento tendrá una duración de 4 s. Se deberá reproducir el vídeo con los subtítulos correspondientes.
3. Implementa una página que reproduzca un archivo de audio y proporcione los mismos controles de reproducción que el ejercicio 1.

Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad_**NUM**_ut9.html o actividad_**NUM**_ut9.js dependiendo de la necesidad.

NUM: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas actividades se subirán a moodle.iescierva.net, en un único fichero comprimido, junto con la parte II, en la fecha que se indique en clase.