

Actividad para la unidad 10.

Realiza una aplicación web que permita realizar operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) en una base de datos MySQL. La aplicación debe estar implementada utilizando HTML para la estructura, CSS para el diseño, JavaScript para la interacción del cliente, y PHP para la lógica del servidor. La aplicación se probará en un entorno XAMPP. A continuación se mencionan los requisitos a tener en cuenta:

1. Configuración del Entorno:

- Instalar y configurar XAMPP en tu máquina local.
- Crear una base de datos MySQL llamada *crud*.

2. Estructura de la Base de Datos:

- Crear una tabla llamada *clientes* con los siguientes campos:
 - *id* (INT, AUTO_INCREMENT, PRIMARY KEY)
 - *nombre* (VARCHAR(30))
 - *email* (VARCHAR(50))
 - *edad* (INT)

3. Ficheros Independientes:

- Utiliza el fichero *index.html* que contiene el formulario y una tabla para mostrar los datos existentes.
- Apóyate en el fichero *styles.css* para el diseño de la aplicación.
- Crea un fichero *main.js* para manejar las interacciones del cliente, como enviar formularios y actualizar la tabla sin recargar la página.
- Utiliza los ficheros PHP para manejar las operaciones de mantenimiento:
 - *insertar.php*: para insertar nuevos registros en la base de datos.
 - *leer.php*: para leer y devolver los registros de la base de datos.
 - *actualizar.php*: para actualizar registros existentes de la base de datos.
 - *borrar.php*: para eliminar registros en la base de datos.

4. Funcionalidad:

- Permitir al usuario ingresar nuevos clientes a través del formulario mediante el botón “Guardar”. Se deberá mostrar mensaje resultado de la operación.
- Permitir al usuario actualizar los datos de un cliente, a través del botón “Editar”. Cuando se pulse el botón “Editar” sobre un cliente; se cargarán los datos del cliente a modificar en los campos del formulario, de manera que el usuario pueda modificar aquellos datos que desee y con el botón “Guardar” se produzca la actualización. Se deberá mostrar mensaje resultado de la operación.
- Permitir al usuario eliminar un cliente cuando pulse sobre el botón “Eliminar”. Solicitar confirmación al usuario antes de borrar.
- Actualizar dinámicamente la tabla de registros después de cada operación CRUD y al ejecutar la aplicación. Se deberá mostrar mensaje resultado de la operación CRUD.

Indicaciones de entrega para la actividad de programación:

Se subirá a moodle.iescierva.net, en un único fichero comprimido, que contenga todos los ficheros de la aplicación, en la fecha que se indique en clase.