

Relación de actividades para la unidad 6.

1. Dado un formulario HTML con dos campos de texto, uno con el id “nombre” y otro con el id “apellido”, crear un evento que se active al hacer clic en un botón con el id “btnEnviar”. El evento debe obtener los valores de los campos de texto, concatenarlos y mostrar el resultado en un elemento con el id “resultado”.
2. Se tiene un conjunto de elementos HTML con la clase de CSS “elemento”, crea un evento que se active al hacer clic en cualquiera de estos elementos. El evento debe resaltar el elemento clicado cambiando su color de fondo a gris claro y deshabilitar el evento de clic en los demás elementos.

Elemento 1
Elemento 2
Elemento 3
Elemento 4
Elemento 5

3. Se tiene una lista desordenada (ul) con varios elementos (li) y al hacer clic en cada elemento de la lista, cambia su estilo para resaltarlo. Además, al hacer doble clic en un elemento, se debe eliminar de la lista.

Lista de elementos

- Elemento 1
- Elemento 2
- Elemento 3
- Elemento 4
- Elemento 5

4. Crear un formulario HTML con un campo de entrada de texto y un botón de enviar, y un evento que se active al hacer clic en el botón. El evento debe obtener el valor del campo de entrada de texto y agregarlo como un nuevo elemento de la lista (li) en una lista desordenada (ul) con el id “lista”.
5. En una tabla HTML con varias filas y columnas, crea un evento que se active al hacer clic en cualquier celda de la tabla. El evento debe resaltar la celda clicada cambiando su color de fondo a gris claro y mostrar el índice de la fila y columna en un elemento con el id “resultado”.

Tabla de datos

1-1	1-2	1-3
2-1	2-2	2-3
3-1	3-2	3-3

Fila: 2, Columna: 1

6. Se tiene una lista desordenada (ul) con elementos (li). Crear un evento que se active un fondo gris al hacer clic en cualquiera de los elementos de la lista. El evento debe alternar la clase “seleccionado” en el elemento clicado, es decir, si el elemento no tiene la clase “seleccionado”, se le debe agregar, y si ya la tiene, se debe quitar.
7. Dado un formulario HTML con un campo de selección (select) y un botón agregar. Crear un evento que se active al hacer clic en el botón. El evento debe obtener el valor seleccionado del campo de selección y agregarlo como un nuevo elemento de lista (li) en una lista desordenada (ul) con el id “lista”. Además, debe limpiar la selección después de agregar el elemento a la lista.

Lista de elementos

Opción 1 ▼ Agregar

- Opción 3

8. Construir un formulario HTML con dos campos de entrada de texto (nombre y apellido) y un botón de agregar. Crea un evento que se active al hacer clic en el botón. El evento debe obtener los valores de los campos de entrada de texto y agregar una nueva fila a una tabla con el id “tablaUsuarios”. Cada fila debe contener dos celdas, una para el nombre y otra para el apellido. Además, debe limpiar los campos de entrada de texto después de agregar la fila a la tabla.
9. Crear dos selectores y pasar elementos de una a otra lista a través de dos botones.

Movimiento de listas

Uno
Tres
Cuatro

>

<

Dos
Cinco

10. Crear un formulario con dos campos y añadirlos a una tabla. Hay un botón para añadir estos dos campos a la tabla. Esta tabla tendrá un checkbox que si se marca y se pulsa sobre el botón Borrar, se borra la línea. Si se marca y se pulsa sobre el botón Mostrar, se saca un alert con la información de la línea.

Creando una tabla

	Código	Nombre
<input type="checkbox"/>	codigo1	nombre1
<input type="checkbox"/>	codigo2	nombre2
<input checked="" type="checkbox"/>	codigo3	nombre3

Indicaciones de entrega para las actividades de programación:

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad_*NUM*_ut6.html o actividad_*NUM*_ut6.js dependiendo de la necesidad.

NUM: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas actividades se subirán a moodle.iescierva.net, en un único fichero comprimido, en la fecha que se indique en clase.