

Relación de actividades opcionales unidad 7

1. Crea una función llamada `realizarOperación()` que reciba dos números y una función callback. La función debe realizar una operación matemática (suma, resta, multiplicación o división) utilizando los dos números y llamar a la función callback con el resultado, quien lo mostrará por consola.
2. Implementa una función llamada `obtenerDatos()` que devuelva una promesa. La promesa debe resolverse con un mensaje de éxito después de 2 segundos o rechazarse con un mensaje de error si se pasa un parámetro booleano `false`.
3. Crea dos funciones, `primeraTarea()` y `segundaTarea()`, que devuelvan promesas. La primera promesa debe resolverse después de 1 segundo y la segunda después de 2 segundos. Encadena las promesas para que se ejecuten en secuencia y muestren los resultados en la consola.
4. Implementa una función asíncrona llamada `procesarDatos()` que utilice `await` para esperar la resolución de una promesa que simule la obtención de datos de un servidor. La función debe manejar errores utilizando `try/catch`.
5. Crea una función llamada `cargarDatos()` que realice una petición HTTP GET a un archivo JSON utilizando `XMLHttpRequest`. La función debe mostrar el contenido del archivo en la consola cuando la petición se complete correctamente.
6. Implementa una función llamada `obtenerUsuarios` que realice una petición HTTP GET a una API pública (<https://jsonplaceholder.typicode.com/users>) utilizando `fetch`. La función debe procesar la respuesta JSON y mostrar una lista de nombres de usuarios en la página web.
7. Crea una función llamada `cargarXML` que realice una petición HTTP GET a un archivo XML utilizando `fetch`. La función debe convertir la respuesta a un documento XML y mostrar el contenido de un nodo específico en la consola.
8. Implementa una función llamada `cargarJSON` que realice una petición HTTP GET a un archivo JSON utilizando `fetch`. La función debe convertir la respuesta a un objeto JavaScript y mostrar los valores de una propiedad específica en la consola.

OBSERVACIONES: UTILIZA ARCHIVOS JSON Y XML APORTADOS EN LAS ACTIVIDADES DE LA UNIDAD.