

## **Relación de actividades para la unidad 8. (Parte II)**

6. Realiza una aplicación que permita a los usuarios introducir mensajes y guardarlos en una base de datos utilizando indexedDB. La aplicación debe incluir un formulario para introducir el mensaje y un botón para guardarlo.

### **Grabación con IndexedDB**

Introducir un mensaje:

7. Crear un programa que lea los mensajes guardados por el ejercicio 6 y los muestre en una lista.

### **Lectura de mensajes con IndexedDB**

#### **Mensajes guardados:**

- Mensaje 1
- Mensaje 2

8. Realiza un programa que introduciendo el orden de la lista, pueda borrar los registros guardados.

### **Borrado de registros con IndexedDB**

Introducir el orden del registro a borrar:

#### **Mensajes guardados:**

- Mensaje 1
- Mensaje 2

9. Implementa un programa que solicite por pantalla el número de lista y el nombre de un alumno. Almacenar esta información con indexedDB.

### **Almacenamiento de Alumnos con IndexedDB**

Número de Lista:

Nombre:

10. Basándote en la base de datos creada en el ejercicio 9. Realiza un programa que solicite por pantalla un número de lista y muestre el nombre del alumno.

### **Búsqueda de Alumnos por Número de Lista**

Número de Lista:

**Nombre del Alumno:**

**Indicaciones de entrega para las actividades de programación:**

Nombrar cada código fuente de la siguiente manera:

actividad\_*NUM*\_ut8.html o actividad\_*NUM*\_ut8.js dependiendo de la necesidad.

*NUM*: será sustituido por el número de la actividad correspondiente.

Estas actividades se subirán a [moodle.iescierva.net](https://moodle.iescierva.net), en un único fichero comprimido, junto con la parte I, en la fecha que se indique en clase.