









Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 4		PRÁCTICA PULSADORES	
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ		
Nombre	ADRIÁN		
Grupo	1° MET	Curso	2018/2019
Fecha de entrega			

Enunciado:

- 1. Realiza cada uno de estos montajes y comprueba que los programas funciona correctamente en tu placa Arduino.
- 2. Modifica el programa del montaje 2 introduciendo el comando serial.print.

Solución:

1. Comprueba que cada uno de los montajes funcionan correctamente y que el código realiza lo especificado.

```
const int buttonPin=4;
const int ledPin=10;

void setup(){
   //Serial.begin(9600);
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
   pinMode(buttonPin, INPUT);
}

void loop(){

if(digitalRead(buttonPin)==HIGH){
   digitalWrite(ledPin, HIGH);
}
```



EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3

```
}
else{
  digitalWrite(ledPin,LOW);
}
```

Este es el código del primer ejemplo, a continuación veremos el siguiente programa.

```
int rojoLed1=12;
int amarilloLed=11;
int verdeLed1=10;
int rojoLed2=9;
int verdeLed2=8;
int pulsadorPin=2;
int delayTime1=5000;
int delayTime2=2000;
int state=0;
void setup(){
 //Serial.begin(9600);
pinMode(rojoLed1, OUTPUT);
pinMode(amarilloLed, OUTPUT);
pinMode(verdeLed1, OUTPUT);
pinMode(rojoLed2, OUTPUT);
pinMode(verdeLed2, OUTPUT);
pinMode(pulsadorPin, INPUT);
}
void loop(){
digitalWrite(verdeLed1, HIGH);
//Serial.println("COCHES OK");
digitalWrite(rojoLed2, HIGH);
```



EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 3

```
state=digitalRead(pulsadorPin);
if(state==HIGH){
digitalWrite(verdeLed1, LOW);
//Serial.println("PEATONES OK");
digitalWrite(amarilloLed, HIGH);
delay(delayTime2);
digitalWrite(amarilloLed, LOW);
digitalWrite(rojoLed1, HIGH);
digitalWrite(rojoLed2, LOW);
digitalWrite(verdeLed2, HIGH);
//Serial.println("CORRE 5 s");
delay(5000);
digitalWrite(rojoLed1, LOW);
digitalWrite(verdeLed2, LOW);
}
}
```

2. Modifica el programa del montaje 2 introduciendo el comando serial.print.

Si en el programa anterior, añadimos las instrucciones que están comentadas, ya estaría listo el programa.