

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 2

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 10		CONSTRUCCION DE BOTONES		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1º MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega	15/01/19			

Enunciado:

1. Comprueba que el programa botones funciona correctamente.
2. Realiza un dibujo libre que contenga al menos 3 botones.

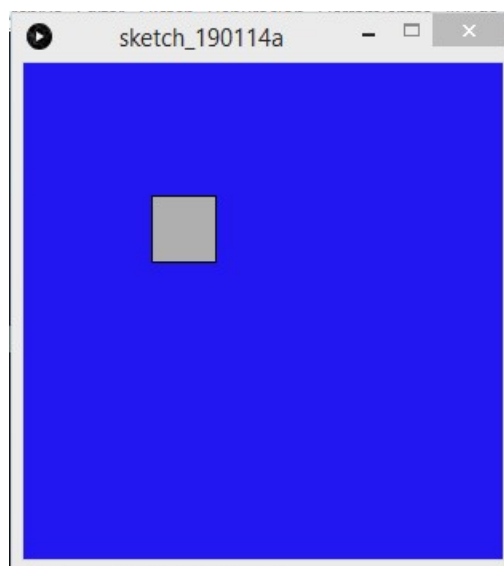
Solución:

1. Comprueba que el programa botones funciona correctamente.

```

sketch_190114a
1 boolean boton=false;
2 int blanco=255;
3 int negro=0;
4 void setup(){
5   size(300,300);
6 }
7 void draw(){
8   if(boton){
9     background(34,23,240);
10    stroke(negro);
11  }else{
12    background(negro);
13    stroke(negro);
14  }
15  fill(175);
16  rect(80,80,40,40);
17 }
18 void mousePressed(){
19   if(mouseX>80 && mouseX <120){
20     boton=!boton;
21   }}

```

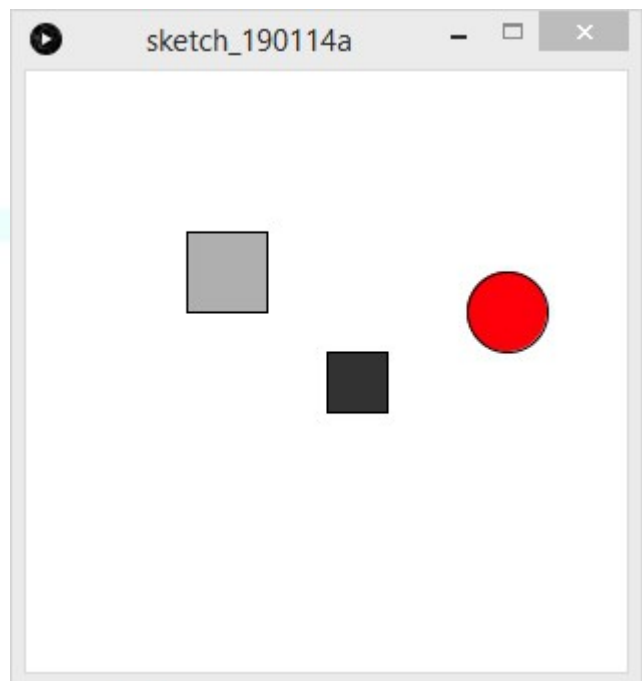


Se puede ver como funciona correctamente, cuando se pulsa el botón se pone azul y si se vuelve a pulsar se vuelve negro.



2. Realiza un dibujo libre que contenga al menos 3 botones.

```
sketch_190114a
1 int colore=0; int negro=0;
2 void setup(){
3   size(300,300);
4 }
5 void draw(){
6   if(colore==255){
7     background(34,23,240);
8   }else if(colore==50){
9     background(negro);
10  }
11  else{
12    background(255);
13  }
14  fill(175);
15  rect(80,80,40,40);
16  fill(50);
17  rect(150,140,30,30);
18  fill(255,0,10);
19  ellipse(240,120, 40,40);
20 }
21 void mousePressed(){
22   if(mouseX>80 && mouseX <120){
23     colore=255;
24   }
25   if(mouseX>150 && mouseX <180){
26     colore=50;
27   }
28   if(mouseX>240 && mouseX <280){
29     colore=0;
30   }
31 }
```



En este caso he añadido dos botones más, uno de color rojo circular y otro gris oscuro cuadrado, en función de cual de ellos, el fondo toma un color distinto.