

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 1		INTRODUCCIÓN PROCESSING		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1º MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega				

Enunciado:

1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple lo que está comentado.
2. Modifica la ventana a 300 x 200 px y para que fill sea de color azul y rojo (en RGB).
3. Al ejercicio anterior, incluirle el canal alpha (transparencia).

Solución:

1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.

```
1 void setup() {
2   size(480, 120); // esta función crea una ventana de 480x120 pixeles
3 }
4
5 // Este bloque, función, se ejecuta permanentemente hasta que termine el programa
6 void draw() {
7   // mousePressed captura el evento del ratón, y cambia el color
8   if (mousePressed) { // if es un condicional. Si se cumple, ejecuta fill(0)
9     fill(0);
10    // fill -> rellena con 0, ausencia de color. Se trata de negro.
11  } else { //si no se cumple, ejecuta fill(255)
12    fill(255); // 255 es todo color, blanco
13  }
14  ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80); // dibuja el objeto elipse
15
16 } // fin de programa
```



Región de Murcia

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



I.E.S.
POLITÉCNICO
cartagena

Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

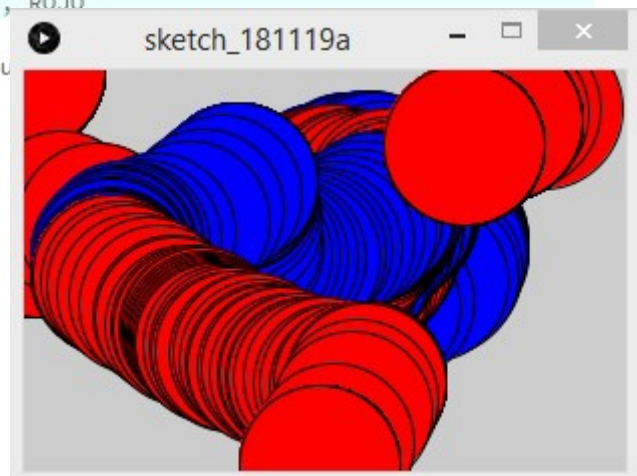
Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3



El programa funciona correctamente. Cuando se pasa el cursor sobre la pantalla se pone de color blanco y si se pulsa el botón, entonces negro.

2. Modifica la ventana a 300 x 200 px y para que fill sea de color azul y rojo (en RGB).

```
1 void setup() {  
2   size(300, 200); // esta función crea una ventana de 300x200 pixeles  
3 }  
4  
5 // Este bloque, función, se ejecuta permanentemente hasta que termine el programa  
6 void draw() {  
7   // mousePressed captura el evento del ratón, y cambia el color  
8   if (mousePressed) { // if es un condicional. Si se cumple, ejecuta fill(0)  
9     fill(0,0,255);  
10    // fill -> rellena con 0,0,255,.AZUL.  
11  } else { //si no se cumple, ejecuta fill(255)  
12    fill(255,0,0); // 255,0,0 es todo color, ROJO  
13  }  
14  ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80); // dibu  
15  
16 } // fin de programa
```





Región de Murcia

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



I.E.S.
POLITÉCNICO
cartagena

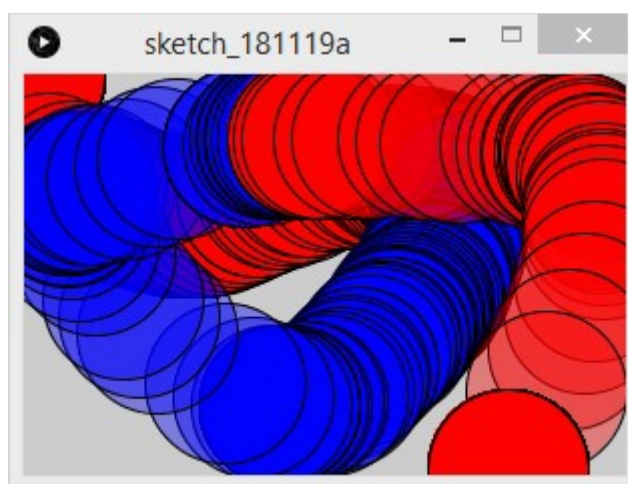
Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecniccartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 3

En este caso los colores han sido cambiados por rojo y azul, además el tamaño de la ventana también ha cambiado.

3. Al ejercicio anterior, incluirle el canal alpha (transparencia).

```
1 void setup() {  
2   size(300, 200); // esta función crea una ventana de 300x200 pixeles  
3 }  
4  
5 // Este bloque, función, se ejecuta permanentemente hasta que termine el programa  
6 void draw() {  
7   // mousePressed captura el evento del ratón, y cambia el color  
8   if (mousePressed) { // if es un condicional. Si se cumple, ejecuta fill(0)  
9     fill(0,0,255,100);  
10    // fill -> rellena con 0,0,255,.AZUL con transparencia  
11  } else { //si no se cumple, ejecuta fill(255)  
12    fill(255,0,0,100); // 255,0,0 es todo color, ROJO pero con cierta transparencia  
13  }  
14  ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80); // dibuja el objeto elipse  
15  
16 } // fin de programa
```



Para añadir el color alpha, se debe añadir un cuarto numero en fill y en este caso es una gama de transparencias entre 0 y 255, de menos a más opaco.