

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 2

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 9		CONDICIONALES COMPUESTAS Y OPERADORES LOGICOS	
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ		
Nombre	ADRIÁN		
Grupo	1º MET	Curso	2018/2019
Fecha de entrega		15/01/19	

Enunciado:

1. Comprueba que el programa condicional multiple2 realiza lo esperado.
2. Realiza una variación libre del programa utilizando lo aprendido.

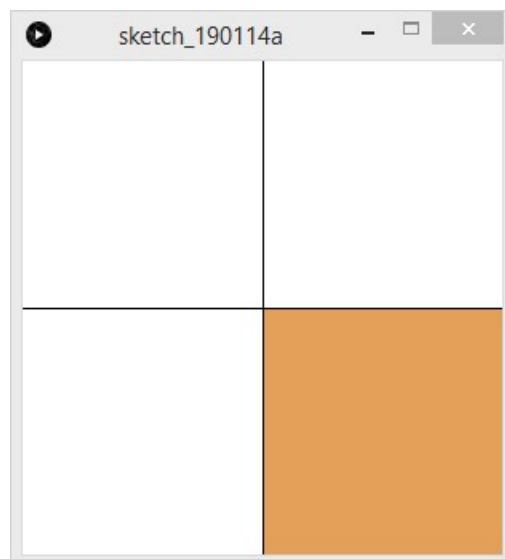
Solución:

1. Comprueba que el programa condicional multiple2 realiza lo esperado.

```

1
2 void setup(){
3   size(300,300);}
4 void draw(){
5   background(255);
6   stroke(0);
7   line(width/2,0,width/2,height);
8   line(0,height/2,width,height/2);
9   rectMode(CORNER);
10  fill(0);
11  if(mouseX<width/2 && mouseY<height/2){
12    fill(random(255),random(255),random(255));
13    rect(0,0,width/2,height/2);
14  }
15  else if(mouseX>width/2 && mouseY<height/2){
16    fill(random(255),random(255),random(255));
17    rect(width/2,0,width/2,height/2);
18  }
19  else if(mouseX<width/2 && mouseY>height/2){
20    fill(random(255),random(255),random(255));
21    rect(0,height/2,width/2,height/2);
22  }
23  else{
24    fill(random(255),random(255),random(255));
25    rect(width/2,height/2,width/2,height/2);
26  }}

```

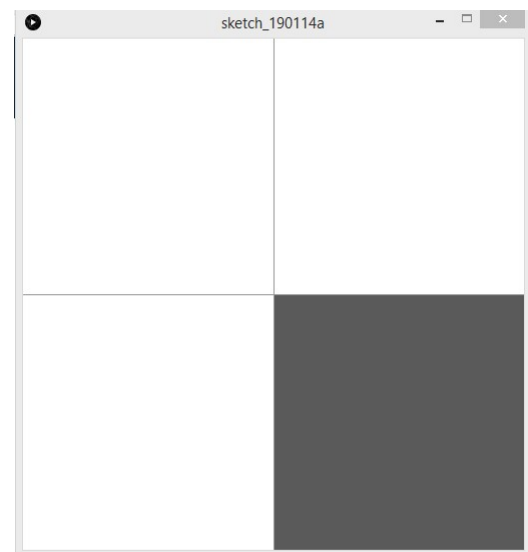




Podemos ver como los cuadrados cambian de color a gran velocidad según si ponemos el cursor encima de ellos o no. Funciona correctamente.

2. Realiza una variación libre del programa utilizando lo aprendido.

```
sketch_190114a
1
2 void setup(){
3   size(500,500);
4   frameRate(10);}
5 void draw(){
6   background(255);
7   stroke(150);
8   line(width/2,0,width/2,height);
9   line(0,height/2,width,height/2);
10  rectMode(CORNER);
11  fill(0);
12  if(mouseX<width/2 && mouseY<height/2){
13    fill(255,random(255),random(255));
14    rect(0,0,width/2,height/2);
15  }
16  else if(mouseX>width/2 && mouseY<height/2){
17    fill(random(255),255,random(255));
18    rect(width/2,0,width/2,height/2);
19  }
20  else if(mouseX<width/2 && mouseY>height/2){
21    fill(random(255),random(255),255);
22    rect(0,height/2,width/2,height/2);
23  }
24  else{
25    fill(random(255));
26    rect(width/2,height/2,width/2,height/2);
27  }}
```



En este caso he cambiado el tamaño de la ventana, el color de cada cuadrado y la velocidad de parpadeo entre otras.