



EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 6		TIPOS DE VARIABLES DEL SISTEMA		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1° MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega				

Enunciado:

1. Realiza el programa cambiando los parámetros de las variables del sistema (frameRate, width, heigth, mouseX, mouseY).

Solución:

```
sketch_190114a
   void setup()
     size(600,200);
     frameRate(30);
   void draw()
     background(100);
 9
     stroke(255);
     fill(frameCount/2);
10
     rectMode(CENTER);
11
     rect(width/2,height/2,mouseX+10,mouseY+10);
     println(frameCount);
14
   void keyPressed()
   {
17
     print(key);
```

Primero copio el programa y compruebo que funciona bien y que función realiza exactamente.

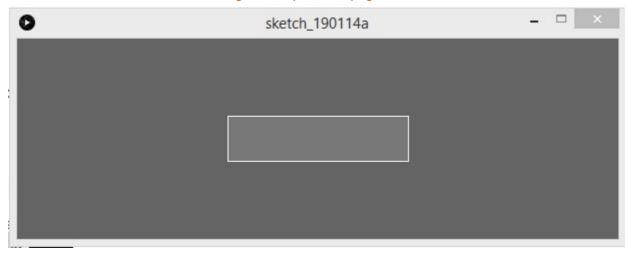


EQUIPOS MICROPROGRAMABLES

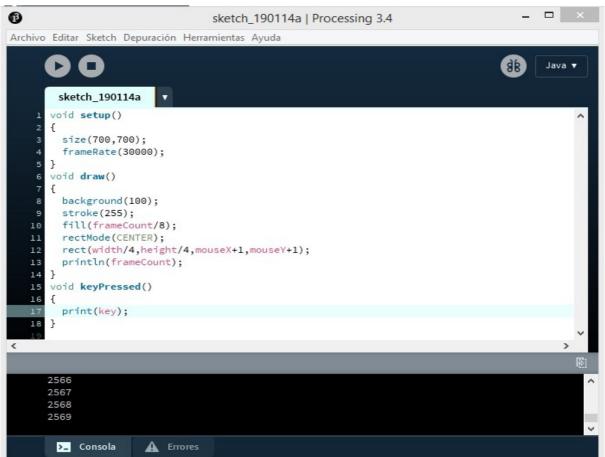




Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3



Un rectángulo que cambia en función del movimiento del cursor y ademas según el numero de iteraciones cambia el color de relleno.





EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página $3\ de\ 3$

Cambiamos las principales variables del sistema, entre ellas el tamaño de la ventana, la velocidad de los frame, la tecla entre otros.

