

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 4

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 7		RANDOM		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1º MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega	15/01/19			

Enunciado:

1. Realiza el programa cambiando la forma con que se genera de manera aleatoria el color.
2. Utilizando elementos vistos anteriormente modifica el programa para que genere un protector de pantalla, dado un tiempo determinado y a una determinada velocidad.

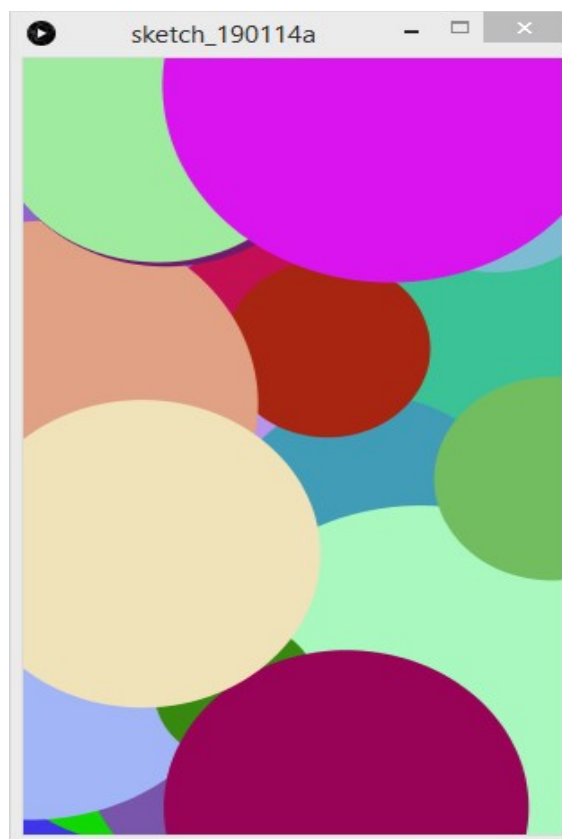
Solución:

1. Realiza el programa cambiando la forma con que se genera de manera aleatoria el color.

```

sketch_190114a
1 float r;
2 float g;
3 float b;
4 float diam;
5 float x;
6 float y;
7 void setup()
8 {
9   size(300,500);
10  background(0);
11  smooth();
12 }
13 void draw()
14 {
15   r=random(255);
16   g=random(255);
17   b=random(255);
18   diam=random(255);
19   x=random(width);
20   y=random(height);
21   noStroke();
22   fill(r,g,b);
23   ellipse(x,y,diam,diam);
24 }

```





Región de Murcia

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 4

Podemos ver como en el programa original, se crean una serie de círculos en posiciones y con colores aleatorios por un tiempo indefinido.

```
sketch_190114a
1 float r;
2 float g;
3 float b;
4 float diam;
5 float x;
6 float y;
7 void setup()
8 {
9   size(500,500);
10  background(0);
11  smooth();
12 }
13 void draw()
14 {
15   //r=random(255);
16   //g=random(255);
17   b=random(255);
18   diam=random(255);
19   x=random(width);
20   y=random(height);
21   noStroke();
22   fill(b);
23   ellipse(x,y,diam,diam+100);
24 }
25
```

Para este caso he utilizado colores aleatorios en una escala de grises.



2. Utilizando elementos vistos anteriormente modifica el programa para que genere un protector de pantalla, dado un tiempo determinado y a una determinada velocidad.

```
sketch_190114a
1 float r;
2 float g;
3 float b;
4 float diam;
5 float x;
6 float y;
7 void setup()
8 {
9   size(800,800);
10  frameRate(1000);
11  background(0);
12  smooth();
13 }
14 void draw()
15 {
16   r=random(255);
17   g=random(255);
18   b=random(255);
19   diam=random(255);
20   x=random(width);
21   y=random(height);
22   noStroke();
23   fill(r,g,b);
24   ellipse(x,y,diam,diam);
25   fill(r);
26   ellipse(x+y,y+x,diam,diam);
27   if (mousePressed == true)
28   {
29     background(0); delay(6000);
30   }
```

En este caso he cambiado la velocidad de frames y he establecido que el protector de pantalla finaliza pintando de negro el fondo cuando se mantiene pulsado el botón del ratón.



Región de Murcia

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



I.E.S.
POLITÉCNICO
cartagena

Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 4 de 4

