

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 11		ESTRUCTURA WHILE Y FOR		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1º MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega	15/01/19			

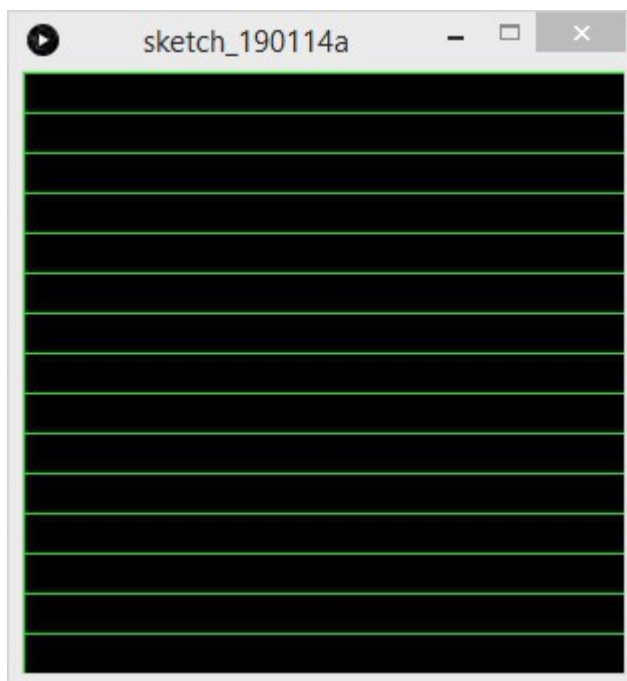
Enunciado:

1. Ahora comprueba que cada programa realiza lo esperado.
2. Ahora realiza una cuadrícula utilizando los colores random.

Solución:

1. Ahora comprueba que cada programa realiza lo esperado.

```
sketch_190114a
1 void setup(){
2   size(300,300);}
3 void draw(){
4   int lineax=0;
5   int lineay=0;
6   background(0);
7   stroke(23,230,21);
8   while(lineax<=width){
9     while(lineay<=height){
10      line(0,lineay,width,lineay);
11      lineay=lineay+20;
12    }
13    line(lineax,0,lineax,height);
14    lineax=lineax+20;
15  }}
```



Este programa funciona correctamente formando una rejilla horizontal.



Región de Murcia

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



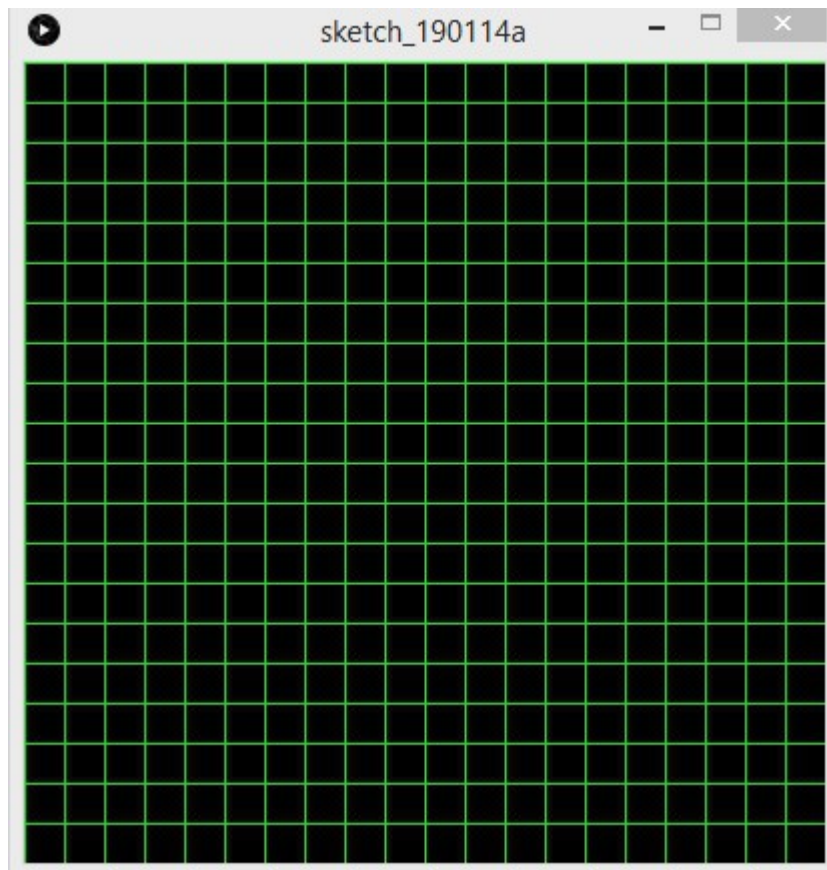
I.E.S.
POLITÉCNICO
cartagena

Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3



```
1 void setup(){
2   size(400,400);}
3 void draw(){
4   background(0);
5   stroke(23,230,21);
6   for(int lineax=0;lineax<=width;lineax=lineax+20){
7     for(int lineay=0;lineay<=height;lineay=lineay+20){
8       line(0,lineay,width,lineay);
9     }
10    line(lineax,0,lineax,height);
11  }}
```



En este caso se crea una cuadrícula de color verde. Funciona correctamente.



Región de Murcia

EQUIPOS MICROPROGRAMABLES

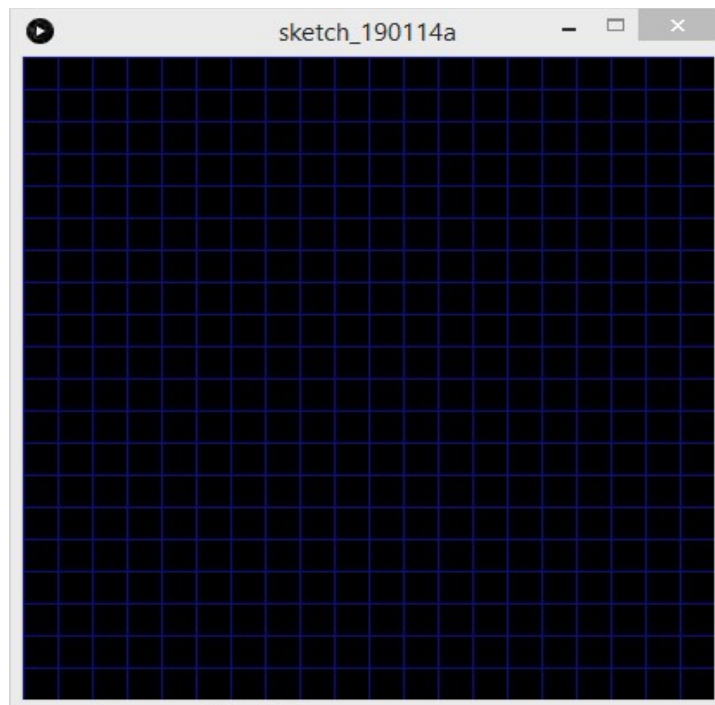


Calle Grecia, 56 | 30203 Cartagena
Tlf. 968120909 | Fax 968500077
30001801@murciaeduca.es
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 3

2. Ahora realiza una cuadrícula utilizando los colores random.

```
sketch_190114a
1 float r;
2 float g;
3 float b;
4 void setup(){
5   size(400,400);}
6 void draw(){
7   r=random(255);
8   g=random(255);
9   b=random(255);
10  background(0);
11  stroke(r,g,b);
12  for(int lineax=0;lineax<=width;lineax=lineax+20){
13    for(int lineay=0;lineay<=height;lineay=lineay+20){
14      line(0,lineay,width,lineay);
15    }
16    line(lineax,0,lineax,height);
17  }}
```



Esta vez se creará una cuadrícula de color aleatorio de forma continua.