



EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 8		TIPOS DE CONDICIONALES		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1° MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega		15/01/19		

Enunciado:

- 1. Comprueba que el programa condicional simple realiza lo esperado y modificalo para que el color del fondo de pantalla en vez de negro sea rojo.
- 2. Explica que realiza el programa condicional doble.
- 3. Realiza una variación del programa condicional múltiple para que la pelota se desplaza de arriba hacia abajo.

Solución:

1. Comprueba que el programa condicional simple realiza lo esperado y modificalo para que el color del fondo de pantalla en vez de negro sea rojo.

```
sketch_190114a

sketch_190114a

{
    size(400,300);
    background(255);

}

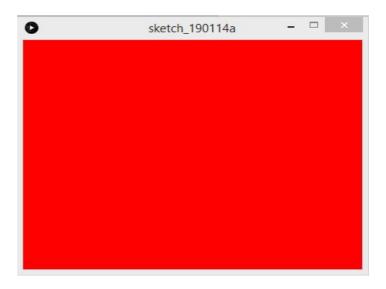
void draw()

{
    ellipse(var,100,50,50);
    var=var+1;
    if (var>width/2)

{
    background(255,0,0);
    }

background(255,0,0);

}
```



Se ve que el programa funciona correctamente y que el fondo cambia a rojo.



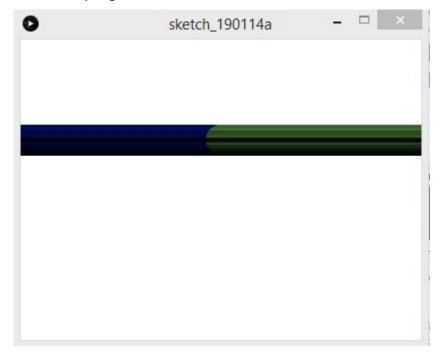
EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3

2. Explica que realiza el programa condicional doble.



Hace que un círculo aparezca en un lado de la ventana y se dirige horizontalmente hacia el otro lado de esta, cuando el círculo pasa por el centro, entonces este cambia de color.

3. Realiza una variación del programa condicional múltiple para que la pelota se desplaza de arriba hacia abajo.



EQUIPOS MICROPROGRAMABLES





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 3

```
sketch_190114a
   int var=0;
                                                                             _ 🗆
                                0
                                                     sketch_190114a
   void setup()
   {
     size(400,300);
     background(255);
   }
   void draw()
   {
     ellipse(200, var, 30, 30);
     var=var+1;
     if(var<100)
12
     {
       fill(250,5,69);
     }
14
15
     else if(var<300)
16
     fill(23,42,250);
18
     }
19
     else
20
     {
     fill(125,125,125);
   }
```

Con una simple modificación se cambia el sentido del círculo y el color de este.