

## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 4

### INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 15		CLAVE ACCESO		
Apellidos	PEÑALVER FERNÁNDEZ			
Nombre	ADRIÁN			
Grupo	1º MET	Curso	2018/2019	
Fecha de entrega				

#### Enunciado:

1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.
2. Intenta escribir un programa que pida al usuario un código de usuario y una contraseña. Deberá repetirse hasta que el código sea "1" y la contraseña sea "1234"..

#### Solución:

1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.

```
1  Algoritmo clave_acceso
2      repetir
3          escribir "dime tu clave de acceso"
4          leer clave
5          si clave<> 1234 entonces
6              escribir "clave incorrecta"
7          FinSi
8      Hasta Que clave=1234
9      Escribir "bienvenido"
10 FinAlgoritmo
```



Región de Murcia

## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



I.E.S.  
POLITÉCNICO  
cartagena

Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 4

```
PSelnt - Ejecutando proceso CLAVE_ACCESO

*** Ejecución Iniciada. ***
dime tu clave de acceso
> 12
clave incorrecta
dime tu clave de acceso
> 1
clave incorrecta
dime tu clave de acceso
> 2
clave incorrecta
dime tu clave de acceso
> 1234
bienvenido
*** Ejecución Finalizada. ***
```

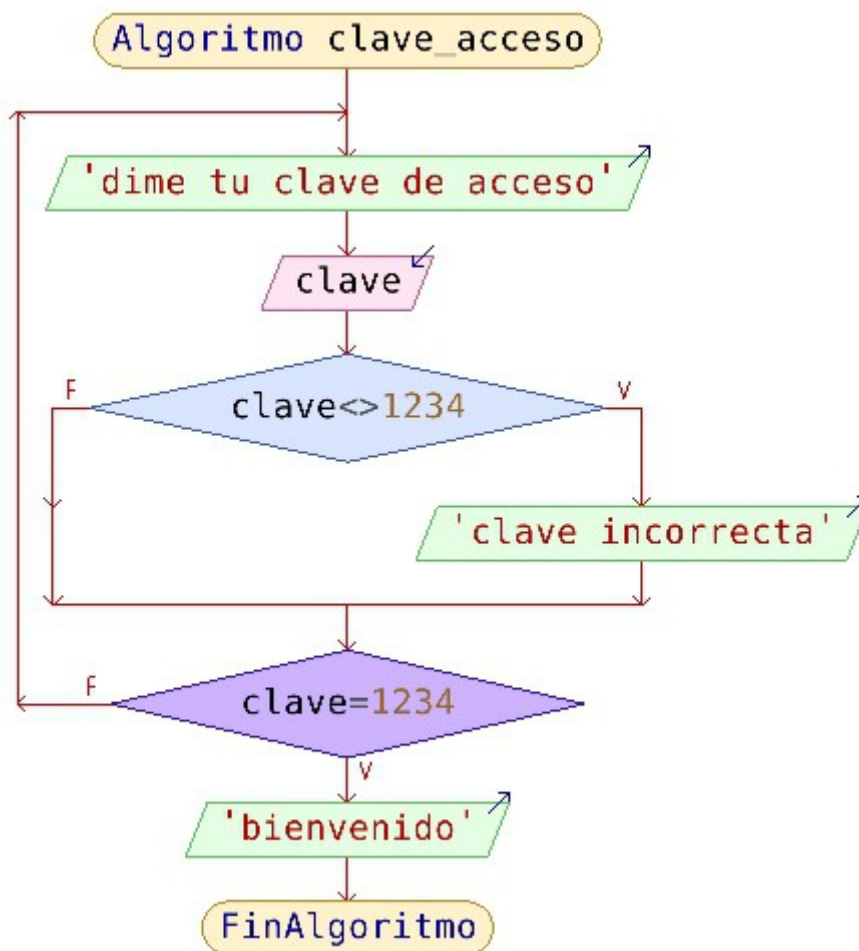


## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecniccartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 4



El programa funciona correctamente tal como especifica el enunciado.



## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES

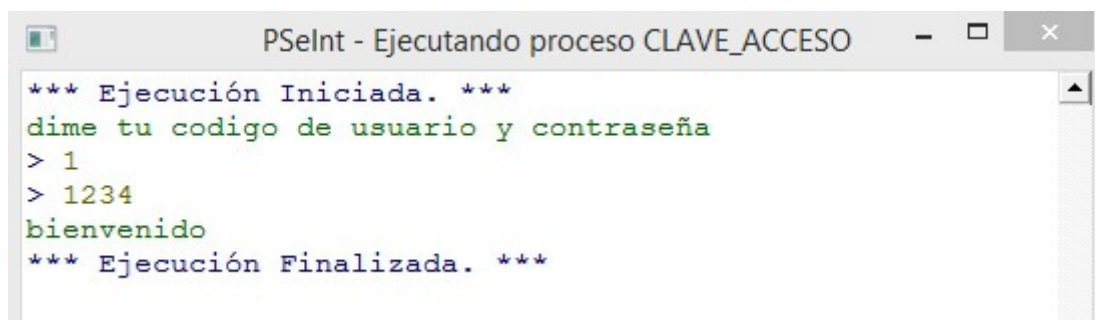


Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 4 de 4

2. Intenta escribir un programa que pida al usuario un código de usuario y una contraseña. Deberá repetirse hasta que el código sea "1" y la contraseña sea "1234"..

```
1  Algoritmo clave_acceso
2      repetir
3          escribir "dime tu codigo de usuario y contraseña"
4          leer codigo, contraseña
5          si codigo<> 1 o contraseña<> 1234 entonces
6              escribir "codigo de usuario o contraseña incorrecta"
7          FinSi
8      Hasta Que codigo=1 y contraseña=1234
9      Escribir "bienvenido"
10 FinAlgoritmo
```



Especificamos que si la clave o la contraseña no son las dos correctas, entonces no salga del bucle, incluso si una de las dos es correcta.