



Región de Murcia

## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

### INFORME DE PRÁCTICAS

PRÁCTICA 9		Numeros enteros (comando si-entonces)		
Apellidos	Peñalver Fernández			Nº
Nombre	Adrián			
Grupo	1º MET	Curso1	2018/2019	Calificación
Fecha de entrega	29/10/18			

#### Enunciado:

- 1.- Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.
- 2.-Elimina la sexta línea y verifica si tenía utilidad en nuestro programa o no. ¿El programa se puede ejecutar sin ella?

#### Solución:

1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.

```

1  Algoritmo Decisión
2      Definir X Como Real
3      Leer x
4      si x>0 Entonces
5          escribir "El número es positivo"
6          escribir prom
7      sino
8          si x<0 Entonces
9              escribir "El número es negativo"
10             sino
11                 escribir "El número es cero"
12             FinSi
13         FinSi
14 FinAlgoritmo

```



Región de Murcia

## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES

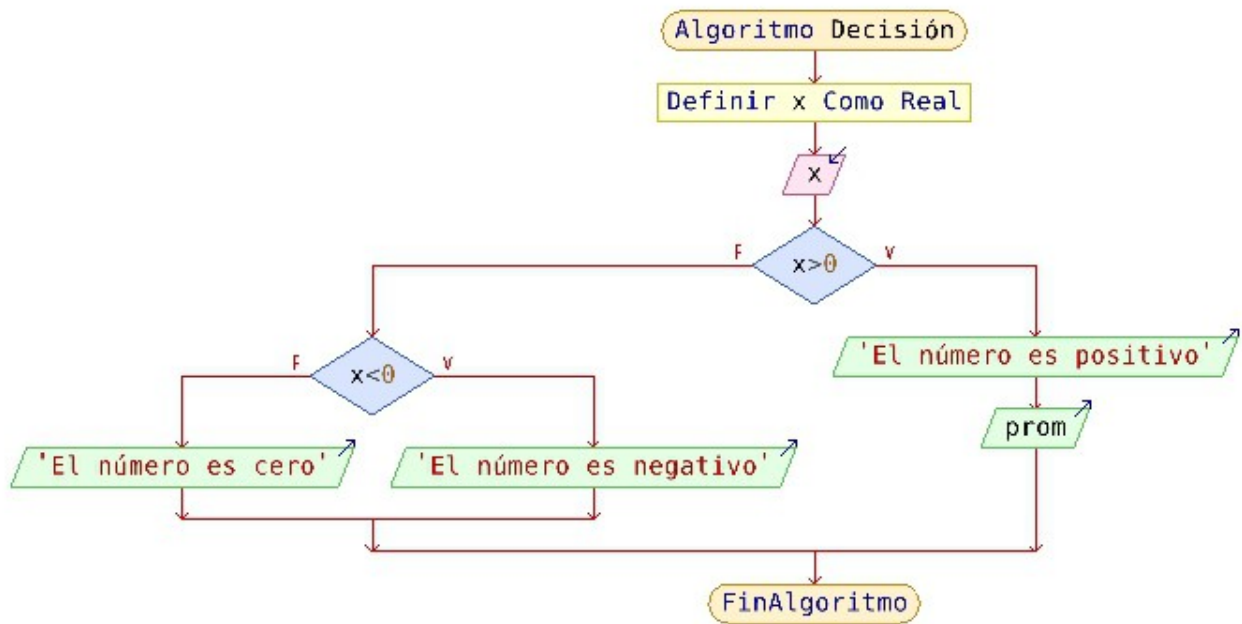


I.E.S.  
POLITÉCNICO  
cartagena

Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3

```
PSelnt - Ejecutando proceso DECISIÓN
*** Ejecución Iniciada. ***
> -9
El número es negativo
*** Ejecución Finalizada. ***
```



El programa funciona correctamente.



## EQUIPOS MICROPROGRAMABLES



Calle Grecia ,56 | 30203 Cartagena  
Tlf. 968120909 | Fax 968500077  
30001801@murciaeduca.es  
politecnicocartagena.com

Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 3

2. Elimina la sexta línea y verifica si tenía utilidad en nuestro programa o no. ¿El programa se puede ejecutar sin ella?

```
1  Algoritmo Decisión
2      Definir X Como Real
3      Leer x
4      si x>0 Entonces
5          escribir "El número es positivo"
6      sino
7          si x<0 Entonces
8              escribir "El número es negativo"
9          sino
10             escribir "El número es cero"
11         FinSi
12     FinSi
13 FinAlgoritmo
```

El programa funciona correctamente si quitamos la línea 6, puesto que esta solamente escribe un valor numérico. Puesto que no se le ha asignado un valor, en el resultado no aparece nada, por eso lo podemos quitar sin que se note ninguna diferencia.