

# **EQUIPOS MICROPROGRAMABLES**





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 1 de 3

## **INFORME DE PRÁCTICAS**

PRÁCTICA 4		Aumento de sueldo			
Apellidos	Peñalver Fernández				N°
Nombre	Adrián				
Grupo	1° MET	Curso	2018/2019		Calificación
Fecha de entrega					

#### Enunciado:

- 1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.
- 2. Modifica el programa para que calcule el sueldo final que recibirá cada empleado.



### **EQUIPOS MICROPROGRAMABLES**





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 2 de 3

#### Solución:

1. Copia el código y ejecútalo. Verifica que se cumple nuestro objetivo.

```
Algoritmo Aumento_sueldo
Escribir "Escribe el sueldo de 3 empleados de tu empresa"
Leer s1, s2, s3
A1<- S1*0.1
A2<- S2*0.12
A3<- S3*0.15
Escribir "El aumento que recibirá cada uno respectivamente será: " A1,", ", A2,"Y ", A3
FinAlgoritmo
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso AUMENTO_SUELDO - 
*** Ejecución Iniciada. ***

Escribe el sueldo de 3 empleados de tu empresa
> 900
> 800
> 1200
El aumento que recibirá cada uno respectivamente será: 90
, 96Y 180
*** Ejecución Finalizada. ***
```

El programa se ejecuta correctamente y nos muestra la parte proporcional del sueldo que van a recibir como un aumento.





### **EQUIPOS MICROPROGRAMABLES**





Código Pendiente | Revisión: 00 | Página 3 de 3

2. Modifica el programa para que calcule el sueldo final que recibirá cada empleado.

```
Algoritmo Aumento_sueldo
Escribir 'Escribe el sueldo de 3 empleados de tu empresa'
Leer S1,S2,S3
A1 <- (S1*0.1)+S1
A2 <- (S2*0.12)+S2
A3 <- (S3*0.15)+S3
Escribir 'El sueldo total que recibirá cada uno respectivamente será: ',A1,', ',A2,'Y ',A3
FinAlgoritmo
```

```
PSeInt - Ejecutando proceso AUMENTO_SUELDO - 
*** Ejecución Iniciada. ***

Escribe el sueldo de 3 empleados de tu empresa
> 1000
> 1100
> 1200
El sueldo total que recibirá cada uno respectivamente ser
á: 1100, 1232Y 1380
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Mediante la pequeña modificación de sumar al sueldo el aumento, está solucionado el problema planteado.

