

Adrián Peñalver Fernández

Desarrollador WEB - Electrónico naval







<u>adrian-penalver</u>

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Project Manager (2 años)

Responsable de dirigir el departamento de ingeniería del astillero, implementar metodologías agiles de LEAN en producción, implemnetar sistemas de fabricación sustractiva y sistemas de diseño CAM. Implementar cadena de montaje en serie para embarcaciones de 7 metros, participar en el diseño y ensamblado de las embarcaciones (Sistemas y electronica)



Profesor Electrónica Naval (1 año)

Profesor especialista de electricidad, electrónica y comunicaciones navales, en el centro de formación profesional naval de Bata (Guinea Ecuatorial). Realizando la puesta en marcha y ejerciendo de formador especialista.



Marinero electrotécnico (3 meses)

Guardias de navegación en remolques portuarios del puerto petrolero de Escombreras. Además, asistencia en averías electricas o electrónicas a bordo.



Electrónico naval (9 meses)

Reparación de electrónica y electricidad naval en importantes empresas del sector marítimo, así como en barcos de recreo, buques de la Armada Española y patrulleras de la Guardia Civil.



FORMACIÓN

Ingeniería Informática UOC

Cursando Actualmente



GS DAW (Desarrollo Aplicaciones WEB)

<u>Cursando</u> Nota media: 9,33



Master en Industria 4.0

Nota media: 8,88



GS MET (Mantenimiento Electrónico)

PREMIO EXTRAORDINARIO FP Nota media:9,46



GS Transporte Marítimo

Nota media: 8,32



IDIOMAS

PREPARA DO C1

150

Ingles B2 Cambridge

67 %

Italiano B1 EOI 58 %

Castellano 100 %

APTITUDES TECNICAS Y CURSOS

INDUSTRIAL

- PRL INDUSTRIAL (60h)
- TRABAJOS EN ALTURA (20h)
- ESPACIOS CONFINADOS (10h)
- RIESGOS ELÉCTRICOS (6h)
 - **Auditor Interno ISO 9001** (45h)
- Automatas Industriales Básico (60h)
- Autómatas Programables Siemens (100h)
- Marine Electronics Installer Training (50h)
- Instalaciones Eléctricas en Buques (400h)
- Instalación y mantenimiento de sistemas eléctricos y electrónicos en buques (400h)
 - Control Numérico por Computadora (12h)

THE ROLL PARTY OF THE WARRENCE OF THE PARTY OF THE PARTY

LENGUAIES PROGRAMACION Y TECNOLOGIAS

LENGUAIES

Conocimiento de lenguajes Java y Arduino principalmente, Facilidad de aprender otros lenguajes de programación.





BASES DE DATOS

Lenguaje estandarizado SQL, haciendo uso de mySQL y DBeaver como visor universal.





HERRAMIENTAS

Heramientas de utilidad como sonarlint para correccion de errores y eclipse como IDE.







OS Y TRABAJO EN EQUIPO

Sistemas de control de versiones, trabajo colaborativo y OS más usados.











FUTURAS TECNOLOGÍAS

<u>Técnologías en aprendizaje</u> en 2º curso de DAW (Desarrollo Aplicaciones WEB)











PROGRAMAS





INFO ADICIONAL

- Carnet AM, A1, A2 Y B Dotes de liderazgo
- Capacidad trabajo en
- equipo Experiencia militar (Armada Española)
- Experiencia como oficial en la Marina Mercante.