

# Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

## Showing results for contents of text-input area

### Checker Input

Show ☒ source ☐ outline ☐ image report

Options...

Check by  ☐ css

```
fantôme qui hantent le Temple de la Forêt, Phantom Ganon. </td>
</tr>
<tr>
  <th></th>
  <td><h2><b>Fire Temple</b></h2>Le cinquième donjon, et deuxième donjon de
la portion adulte dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Le Temple du Feu est un
temple Goron où les Gorons prient les esprits des montagnes et du feu, dans les
cratère de Death Mountain. À l'aider de sa tunique de Goron, Link devra s'aventurer
au fond des cratères de Death Mountain pour détruire le dragon Volvagia, l'empêcher
de s'échapper du Temple et de transformer Hyrule en un désert brûlant, et sauver son
vieux ami Darunia, qui révèle à Link être le Sage du Feu.</td>
</tr>
<tr>
  <th>↵
2. <html lang="fr">↵
3. <head>↵
4.   <meta charset="UTF-8">↵
5.   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">↵
6.   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">↵
7.   <link rel="stylesheet" href="css/css.css">↵
8.   <link rel="icon" type="image/x-icon" href="images/favicon.ico">↵
9.   <title>420-KB2-PFI-Alexandre Pepin-Gagné</title>↵
10. </head>↵
11. <body>↵
12.   <div class="title">↵
13.     <h1>The Legend of Zelda: Ocarina of Time</h1>↵
```

```

14.     </div><↵
15.     <div class="nav"><↵
16.         <label for="toggle">&#9776;</label><↵
17.         <input type="checkbox" id="toggle"><↵
18.         <div class="menu"><↵
19.             <ul><↵
20.                 <li><a href="index.html">Accueil</a></li><↵
21.                 <li><a href="page2.html">Histoire</a></li><↵
22.                 <li><a href="page3.html">Personnages</a></li><↵
23.                 <li><a href="page4.html">Donjons</a></li><↵
24.                 <li><a href="page5.html">Bosses</a></li><↵
25.                 <li><a href="page6.html">Musique</a></li><↵
26.                 <li><a href="page7.html">Galerie</a></li><↵
27.             </ul><↵
28.         </div><↵
29.     </div><↵
30.     <table class="tableau" style="width:100%"><↵
31.         <tr><↵
32.             <th></th><↵
33.             <td><h2><b>Inside the Deku Tree</b></h2>Le premier donjon de la
portion enfant dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. C'est l'intérieur du
grand gardien de la forêt Kokiri, le grand arbre Mojo. Lorsque l'arbre contracte
une maladie mystérieuse, Link s'aventure à l'intérieur pour détruire le fléau de
l'arbre et briser la malédiction de Ganondorf, étant la reine Gohma, premier
bosse dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Après avoir vaincu la reine
Gohma, l'arbre Mojo donne la Link la premier pierre spirituelle, l'Émeraude
Kokiri, et succombe à la malédiction de Ganondorf.</td><↵
34.         </tr><↵
35.         <tr><↵
36.             <th></th><↵
37.             <td><h2><b>Dodongo's Cavern</b></h2>Le deuxième donjon de la portion
enfant dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Cette caverne, située à mi-
chemin du sentier de Death Mountain, est le deuxième donjon que Link doit
visiter afin d'acquérir la deuxième pierre spirituelle, le Rubis Goron. Link,
qui vient à Death Mountain pour obtenir la pierre spirituelle, est contrairement
à Ganondorf, capable de gagner la confiance du chef Darunia et des Gorons. Mais
avant de lui remettre le Rubis Goron, Darunia donne à Link comme mission de
vaincre le Roi Dodongo, caché dans les profondeurs de la caverne Dodongo.</td><↵
38.         </tr><↵
39.         <tr><↵
40.             <th></th><↵
41.             <td><h2><b>Inside Jabu-Jabu's Belly</b></h2>Le troisième et dernier
donjon de la portion enfant dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Le donjon
est situé à l'intérieur de ventre du seigneur Jabu-Jabu, qui passe la plupart de
ses journées à la Fontaine Zora. Pour entrer, Link doit déposer un poisson de sa
bouteille par-terre devant le seigneur Jabu-Jabu, ce qui l'oblige à ouvrir sa
bouche et à aspirer à la fois le poisson et Link à l'intérieur de son ventre.
Link à pour mission, alors qu'il est à la recherche de la dernière pierre
spirituelle, le Sapphire Zora, d'aller sauver Ruto, la princesse des Zoras.
</td><↵
42.         </tr><↵
43.         <tr><↵
44.             <th></th><↵
45.             <td><h2><b>Forest Temple</b></h2>Le quatrième donjon, et premier
donjon de la portion adulte dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Un vieux
château abandonné, situé au fond de Lost Woods, dans un endroit peu connu des
Kokiris, connu sous le nom de Sacred Forest Meadow. Après être abandonnée par
ses habitants d'origine, la forêt a repris le contrôle de la structure et les
monstres de la forêt naviguent maintenant dans les couloirs du château
abandonné. Link doit voyager vers le Temple de la Forêt pour sauver son amie
d'enfance Saria, seulement pour éveiller à son rôle de Sage de la Forêt. Mais

```

```

avant de sauver Saria, Link doit vaincre le fantôme qui hantent le Temple de la
Forêt, Phantom Ganon. </td><
46. </tr><
47. <tr><
48. <th></th><
49. <td><h2><b>Fire Temple</b></h2>Le cinquième donjon, et deuxième
donjon de la portion adulte dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Le Temple
du Feu est un temple Goron où les Gorons prient les esprits des montagnes et du
feu, dans les cratère de Death Mountain. À l'aider de sa tunique de Goron, Link
devra s'aventurer au fond des cratères de Death Mountain pour détruire le dragon
Volvagia, l'empêcher de s'échapper du Temple et de transformer Hyrule en un
désert brûlant, et sauver son vieux ami Darunia, qui révèle à Link être le Sage
du Feu.</td><
50. </tr><
51. <tr><
52. <th></th><
53. <td><h2><b>Water Temple</b></h2>Le sixième, et troisième donjon de
la portion adulte dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Le Temple de l'Eau,
un ancien temple sacré gardé par les Zoras qui se trouve au profondeur du Lac
Hylia, utilisé pour vénérer les esprits de l'eau. Pendant que Link était piégé
dans le Royaume Sacré pendant sept ans, Ganondorf, maintenant devenu le Roi du
Mal, gela le Domaine Zora et maudit le Temple de l'Eau avec une amibe d'eau
appelée Morpha. Link aura pour but de vaincre Morpha et sauver la Princesse
Ruto. Après la défaite de Morpha, le Lac Hylia est restauré et la Princesse Ruto
se réveille en tant que Sage de l'Eau.</td><
54. </tr><
55. <tr><
56. <th></th><
57. <td><h2><b>Spirit Temple</b></h2>Le septième, et quatrième donjon de
la portion adulte dans The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Situé dans la zone
la plus à l'ouest du Colosse du Désert dans le désert hanté, le Temple des
Esprits était utilisé comme quartier général par Nabooru, commandante en second
des Gerudos, jusqu'à ce que Ganondorf accède au pouvoir, devenant une base
d'opérations pour le Roi des Voleurs et les sorcières de Ganondorf, Koume et
Kotake. Link devra voyager dans le temps pour traverser le Temple des Esprits,
vaincre la forme combinée de Koume et Kotake, la sorcière du Feu et de la Glace
Twinrova, et réveiller le Sage des Esprits qui se révèle être Nabooru. </td><
58. </tr><
59. <tr><
60. <th></th><
61. <td><h2><b>Shadow Temple</b></h2>Le huitième et dernier donjon dans
The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Situé à l'arrière du cimetière du village
Kakariko, le Temple de l'Ombre à été construit par les Sheikahs à des fins
inconnues. Lorsque la bête de l'ombre fantôme, Bongo Bongo, s'échappe de sa
prison au fond du puit des trois traits du village Kakariko où il était scellé
par Impa, elle se retire dans une grande chambre dans les recoins sombres du
Temple de l'Ombre. Impa décide de retourner au temple pour tenter de sceller à
nouveau Bongo Bongo. Link devra se diriger au Temple de l'Ombre pour aider Impa
dans sa quête, et devra affronter Bongo Bongo. Après sa défaite, le Temple de
l'Ombre est nettoyé du mal et Impa se réveille en tant que Sage de l'Ombre.
</td><
62. </tr><
63. </table><
64. </body><
65. </html>

```

Used the HTML parser.

Total execution time 14 milliseconds.

