

# Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

## Showing results for contents of text-input area

Checker Input

Show

☒ source

☐ outline

☐ image report

Options...

Check by

text input

▼

☐ css

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="css/css.css">
  <link rel="icon" type="image/x-icon" href="images/favicon.ico">
  <title>420-KB2-PFI-Alexandre Pepin-Gagné</title>
</head>
<body style="height:1200px">
  <div class="title">
    <h1>The Legend of Zelda: Ocarina of Time</h1>
  </div>
  <div class="nav">
```

Check

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

Message Filtering

Document checking completed. No errors or warnings to show.

## Source

```
1. <!DOCTYPE html>↵
2. <html lang="fr">↵
3. <head>↵
4.   <meta charset="UTF-8">↵
5.   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">↵
6.   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">↵
7.   <link rel="stylesheet" href="css/css.css">↵
8.   <link rel="icon" type="image/x-icon" href="images/favicon.ico">↵
9.   <title>420-KB2-PFI-Alexandre Pepin-Gagné</title>↵
10. </head>↵
11. <body style="height:1200px">↵
12.   <div class="title">↵
13.     <h1>The Legend of Zelda: Ocarina of Time</h1>↵
```

```

14.     </div><↵
15.     <div class="nav"><↵
16.         <label for="toggle">&#9776;</label><↵
17.         <input type="checkbox" id="toggle"><↵
18.         <div class="menu"><↵
19.             <ul><↵
20.                 <li><a href="index.html">Accueil</a></li><↵
21.                 <li><a href="page2.html">Histoire</a></li><↵
22.                 <li><a href="page3.html">Personnages</a></li><↵
23.                 <li><a href="page4.html">Donjons</a></li><↵
24.                 <li><a href="page5.html">Bosses</a></li><↵
25.                 <li><a href="page6.html">Musique</a></li><↵
26.                 <li><a href="page7.html">Galerie</a></li><↵
27.             </ul><↵
28.         </div><↵
29.     </div><↵
30.     <div class="columnStory"><↵
31.         <↵
32.         <h2>Link enfant</h2><p>Dans la forêt de Kokiri, tous les enfants de la
forêt ont leurs propres fées gardiennes, qui leur sont conférées par le grand
arbre Mojo, à l'exception d'un garçon nommé Link. Link a récemment été en proie
à des cauchemars de Zelda fuyant un homme maléfique vêtu de noir. Aussi loin
qu'il s'en souvienne, Link a été ostracisé par les autres enfants et ne s'est
jamais vraiment intégré. Un jour, le Grand Arbre Deku envoie Navi la fée pour
lui convoquer le garçon. Afin de tester le courage du jeune Link, le Grand Arbre
Mojo demande à Link de s'aventurer dans son creux et de briser la malédiction
lancée sur lui par un "méchant homme vêtu de noir". Link s'exécute, mais ses
efforts sont vains; la mort du Grand Arbre Deku a été scellée dans les pages du
destin avant même que la tentative de Link n'ait commencé. Dans son dernier
souffle, le Grand Arbre Deku accorde à Link la Pierre Spirituelle de la Forêt,
l'Émeraude de Kokiri, et le supplie de se rendre au Château d'Hyrule et de
rencontrer la Princesse Zelda. <↵
33.     </div><↵
34.     <div class="columnStory"><↵
35.         <↵
36.         <h2>Link adulte</h2><p>Sept ans plus tard, un Link adulte est réveillé par
un vieil homme dans la Chambre des Sages. Il se présente comme Rauru et se
révèle comme l'un des anciens Sages qui président le Royaume Sacré. Rauru
explique que seul le héros du temps peut retirer la Master Sword de son
piédestal. Cependant, Link était trop jeune pour être le héros du temps, donc
son esprit a été scellé dans le royaume sacré pendant sept ans jusqu'à ce qu'il
soit assez vieux pour être pris en compte. Rauru révèle en outre que Ganondorf a
obtenu la Triforce après avoir accédé au Royaume Sacré et a utilisé son pouvoir
pour transformer Hyrule en une terre de ténèbres. Rauru exhorte Link à
rechercher les Sages restants et accorde à Link son pouvoir sous la forme du
médaillon de lumière. Link retourne au Temple du Temps, où il rencontre un homme
mystérieux nommé Sheik, l'un des survivants de la tribu Sheikah. Il raconte à
Link la conquête de Ganondorf au cours des sept dernières années et la légende
des Sages. Il exhorte Link à réveiller les cinq Sages restants dans les cinq
Temples mentionnés dans la légende, qui sont dispersés à travers Hyrule.<↵
37.     </div><↵
38. </body><↵
39. </html>

```

Used the HTML parser.

Total execution time 16 milliseconds.

