

Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for contents of text-input area

Checker Input

Show ☒ source ☐ outline ☐ image report

Options...

Check by text input ☐ css

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="css/css.css">
  <link rel="icon" type="image/x-icon" href="images/favicon.ico">
  <title>420-KB2-PFI-Alexandre Pepin-Gagné</title>
</head>
<body>
  <div class="title">
    <h1>The Legend of Zelda: Ocarina of Time</h1>
  </div>
  <div class="nav">

```

Check

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

Message Filtering

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Source

```

1. <!DOCTYPE html>↵
2. <html lang="fr">↵
3. <head>↵
4.   <meta charset="UTF-8">↵
5.   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">↵
6.   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">↵
7.   <link rel="stylesheet" href="css/css.css">↵
8.   <link rel="icon" type="image/x-icon" href="images/favicon.ico">↵
9.   <title>420-KB2-PFI-Alexandre Pepin-Gagné</title>↵
10. </head>↵
11. <body>↵
12.   <div class="title">↵
13.     <h1>The Legend of Zelda: Ocarina of Time</h1>↵

```

```

14.     </div><↵
15.     <div class="nav"><↵
16.         <label for="toggle">&#9776;</label><↵
17.         <input type="checkbox" id="toggle"><↵
18.         <div class="menu"><↵
19.             <ul><↵
20.                 <li><a href="index.html">Accueil</a></li><↵
21.                 <li><a href="page2.html">Histoire</a></li><↵
22.                 <li><a href="page3.html">Personnages</a></li><↵
23.                 <li><a href="page4.html">Donjons</a></li><↵
24.                 <li><a href="page5.html">Bosses</a></li><↵
25.                 <li><a href="page6.html">Musique</a></li><↵
26.                 <li><a href="page7.html">Galerie</a></li><↵
27.             </ul><↵
28.         </div><↵
29.     </div><↵
30.     <div class="flex-container"><↵
31.         <div><↵
32.             <h2><b>Link</b></h2>Le Héro du Temps, est le protagoniste dans
The Legend of Zelda: Ocarina of Time. Sept ans après avoir retiré la Master
Sword du Piédestal du Temps, Link s'est réveillé dans le Temple de la Lumière,
où il est accueilli par le Sage de la Lumière, Rauru. Link a dû attendre sept
ans jusqu'à ce qu'il ait l'âge approprié pour manier la lame du fléau du mal, la
Master Sword. Maintenant que Ganondorf possède la Triforce du Pouvoir, Link doit
utiliser ses objets qui lui ont été accordés au cours de sa quête pour récupérer
les Médaillons et sauver les Sages pour ouvrir le chemin qui mène Ganondorf et
le vaincre une bonne fois pour toutes.<↵
33.             <↵
34.         </div><↵
35.         <div><↵
36.             <h2><b>Zelda</b></h2>La Princesse Zelda dans The Legend of
Zelda: Ocarina of Time est la quatrième apparition de Zelda dans la série The
Legend of Zelda, et la quatrième Zelda chronologiquement. Ayant grandi dans les
couloirs du Château d'Hyrule, la jeune Princesse Zelda, désignée par l'Arbre
Mojo étant la Princesse du Destin, s'inquiétait de plus en plus de l'un des
associés de son père, le roi Gerudo, Ganondorf, et d'une vision de sa trahison.
Exprimant ses inquiétudes avec son tuteur et nourrice Impa, elle a continué à
surveiller le Gerudo malgré son incapacité à faire quoi que ce soit à son sujet.
Cela a changé lorsqu'un jeune garçon Kokiri nommé Link s'est faufilé dans la
cour de son jardin. Pendant sept ans, Zelda est restée cachée, s'entraînant dans
les voies du Sheikah par Impa sous le nom de Sheik, jusqu'à ce que Link, qui
s'était retrouvé piégé dans le royaume sacré, soit libéré. <↵
37.             <↵
38.         </div><↵
39.         <div><↵
40.             <h2><b>Ganondorf</b></h2> Pendant les événements d'Ocarina of
Time, Ganondorf s'efforce de conquérir les terres d'Hyrule et d'obtenir la
Triforce. Afin d'accéder à la Triforce dans le Royaume Sacré, Ganondorf a
recherché les trois Pierres Spirituelles des Kokiri, des Gorons et des Zoras.
Quand ils ont refusé de les remettre, il a placé une malédiction de mort sur
l'Arbre Mojo et le Seigneur Jabu-Jabu, et a bloqué la Caverne de Dodongo avec un
énorme rocher. En même temps, il a prêté une fausse allégeance au roi d'Hyrule
pour gagner sa confiance. Pendant les sept années où Link était en animation
suspendue, Ganondorf a conquis le royaume d'Hyrule, transformant le château
d'Hyrule de style féodal en Château de Ganon, un gratte-ciel à plusieurs niveaux
reposant sur une île flottante qui planait au-dessus d'un grand lac de lave. Il
fit complètement décimer la ville du château, la laisser en ruines et la peupler
de morts-vivants, provoquant la fuite de nombreux Hyliens vers le village de
Kakariko.<↵
41.             <↵
42.         </div><↵
43.     </div><↵
44. </body><↵
45. </html>

```

Used the HTML parser.

Total execution time 9 milliseconds.

[About this checker](#) • [Report an issue](#) • Version: 22.12.5