## Коники и теорема Безу

Kоникой в  $\mathbb{R}^2$  называется плоская кривая, задаваемая квадратным уравнением:

$$q(x,y) = ax^{2} + bxy + cy^{2} + dx + ey + f = 0.$$

Коникой в  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  называется плоская кривая, задаваемая уравнением Q(X,Y,Z)=0, где Q — однородный квадратный многочлен, а  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  — 2-мерное проективное пространство над полем  $\mathbb{R}$ .

Аналогично вводится понятие формы степени d над  $\mathbb{P}^n(\mathbb{R})$  с заменой слов «однородный квадратный многочлен» на «однородный многочлен степени d от n+1 переменной».

Форма называется *невырожденной*, если её однородный многочлен не распадается в произведение двух меньшей степени.

Общая теорема Безу утверждает, что общее число точек пересечения над  $\mathbb{P}^2(\mathbb{F})$  двух плоских кривых C и D степеней m и n с учётом кратностей в точности равно mn, если  $\mathbb{F}$  алгебраически замкнуто.

- **1.** Постройте естественную биекцию между кониками в  $\mathbb{R}^2$  и в  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ .
- 2. С помощью приведения квадратичной формы к каноническому виду опишите все коники на плоскости: отдельно вырожденные и невырожденные.
- **3.** Пусть F(U,V) ненулевая форма степени d на  $\mathbb{P}^1(\mathbb{R})$ . Докажите, что F имеет не более d нулей.
- **4.** Докажите, что прямую на проективной плоскости можно всегда параметризовать следующим образом

$$X = a(U, V), \quad Y = b(U, V), \quad Z = c(U, V),$$

где a, b, c — линейные формы от U и V.

**5.** Докажите, что невырожденную конику C на проективной плоскости можно всегда параметризовать следующим образом:

$$X = a(U, V), \quad Y = b(U, V), \quad Z = c(U, V),$$

где a, b, c — квадратичные формы от U и V. (На самом деле,  $C \cong \mathbb{P}^1(\mathbb{R})$ .)

- **6.** Используя предыдущие задачи, докажите упрощённую версию теоремы Безу: Пусть C, D две кривые на  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  степеней  $c \leq 2$  и  $d \in \mathbb{Z}_{>0}$  соответственно. Тогда у них не более cd точек пересечения.
- **7.** Охарактеризуйте рациональные точки окружности, выбрав подходящую параметризацию.