

Python: Estructuras de Control

Centro de Servicios y Gestión Empresarial SENA Regional Antioquia





Conceptualización



Estructuras de Control

Las estructuras de control permiten modificar el flujo de ejecución de un programa.

En Python existen tres tipos principales:

- Condicionales (if, elif, else)
- Bucles (while, for)
- Control de flujo (break, continue, pass)









Los **Condicionales** son (*if, elif, else*) y permiten ejecutar un bloque de código si se cumple una condición es True o False.

Sintaxis

```
if condicion:
    # Código si la condición es verdadera
else:
    # Código si la condición es falsa
```



Ejemplo:

Determinar si un usuario es mayor de edad o menor de edad.

Solución:

```
edad = int(input("Ingrese su edad: "))

if edad >= 18:
    print("Eres mayor de edad.")

else:
    print("Eres menor de edad.")
```



Si una condición **if** es **False**, se evalúan las condiciones **elif**. Si ninguna es **True**, se ejecuta el **else**.

Sintaxis

```
if condicion1:
    # Código si condicion1 es verdadera
elif condicion2:
    # Código si condicion2 es verdadera
elif condicion3:
    # Código si condicion3 es verdadera
else:
    # Código si ninguna de las condiciones anteriores es verdadera
```



Ejemplo:

Solicitar al usuario ingresar una nota numérica (entero) y, con base en el valor ingresado, muestre un mensaje indicando su desempeño según la siguiente clasificación:

- Excelente: si la nota es 90 o superior.
- Muy bien: si la nota está entre 80 y 89.
- **Bien**: si la nota está entre 70 y 79.
- Necesitas mejorar: si la nota es menor a 70.



Solución:

```
nota = int(input("Ingrese su nota: "))
if nota >= 90:
    print("Excelente")
elif nota >= 80:
    print("Muy bien")
elif nota >= 70:
    print("Bien")
else:
    print("Necesitas mejorar")
```



Operadores Lógicos

Operadores Comparación



Se usan para comparar valores y devuelven True o False.

Operador	Descripción	Ejemplo
==	Igual a	5 == 5 → True
!=	Diferente de	5 != 3 → True
>	Mayor que	10 > 5 → True
<	Menor que	5 < 10 → True
>=	Mayor o igual que	5 >= 5 → True
<=	Menor o igual que	4 <= 3 → False

Operadores Lógicos



Se usan para combinar expresiones lógicas.

Operador	Descripción	Ejemplo
and	True si ambas condiciones son True	(5 > 3) and (10 > 5) → True
or	True si al menos una condición es True	(5 > 3) or (10 < 5) → True
not	Niega la condición	not(5 > 3) → False

Ejemplo



Ejemplo - Comparación

```
a = 10
b = 5
print(a == b)  # False
print(a > b)  # True
```

Ejemplo – Lógicos

```
edad = 25
es_mayor = edad > 18 and edad < 30
print(es_mayor) # True</pre>
```

Ejemplo



Ejemplo - Lógicos

```
llueve = False

if not llueve:
    print("Puedes salir sin paraguas.")
else:
    print("Lleva un paraguas.")
```

Ejemplo Integrador



Ejemplo:

Determinar si un usuario cumple con los requisitos para solicitar productos bancarios.

Solución:

```
edad = 25
ingresos = 3000
genero = "M"

if edad >= 18 and ingresos >= 2500 and genero == "F" or genero == "M":
    print("Puedes solicitar una tarjeta de crédito.")
else:
    print("No cumples los requisitos.")
```



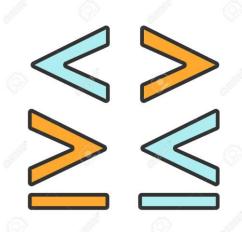
Ejercicios de Aplicación

Ejercicios de Aplicación



 Realizar una aplicación que permita determinar si un numero que digite el usuario es positivo o negativo.





 Realizar una aplicación que permita determinar el numero mayor a partir de tres números enteros que ingresa el usuario por teclado.

Ejercicios de Aplicación



 Realizar una aplicación que permita determinar el tipo de Chile utilizado de acuerdo con las unidades de Scoville que ingrese el usuario por teclado.



Unidades de Scoville

Habanero: 200 mil a 445 mil

Chiltepín: 100 mil a 200 mil

Piquín: 30 mil a 100 mil

Árbol: 23 mil a 30 mil

Serrano: 5 mil a 23 mil

Jalapeño: 1mil a 5 mil

Bell: 0 mil a 1 mil

Condicional en una sola línea



Si el bloque de código tiene solo una instrucción, se puede escribir en una línea.

Sintaxis:

```
valor_si_verdadero if condicion else valor_si_falso
```

Ejemplo:

```
edad = 25
if edad >= 18:
    print("Eres mayor de edad.")
else:
    print("Eres menor de edad.")

print("Eres mayor de edad.") if edad >= 18 else print("Eres menor de edad.")
```



Bucles / Ciclos

Ciclos Sucles



Se usan para repetir bloques de código varias veces.

for

while

Recorre una secuencia de elementos

Repite mientras una condición sea verdadera



Ciclo For

El bucle for se usa para recorrer elementos en una secuencia (listas, tuplas, cadenas, rangos, etc.).

Sintaxis

```
for variables in range(inicio, fin, incremento):
    # Código que se ejecuta en cada iteración
```





Ejemplos:

```
# Range con Valor Final
for valor in range(10):
    print(valor)
```

```
# Range con Valor Inicial y
Final
for valor in range(1, 10):
    print(valor)
```

```
# Range con Valor Inicial,
Final e Incremento
for valor in range(1, 10, 3):
    print(valor)
```

```
# Range con Valor Inicial,
Final e Incremento Negativo /
Decremento
for valor in range(10, 1, -1):
    print(valor)
```



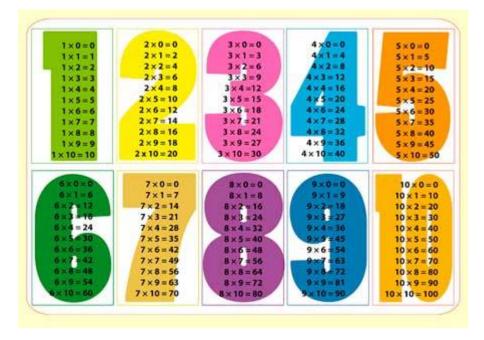


Ejercicio:

A partir de un numero que digite el usuario, mostrar la tabla

de multiplicar del numero.







Ciclo For

Ejercicio:

A partir de un numero que digite el usuario, mostrar la tabla de multiplicar del numero.

Solución:

```
numero = int(input("Ingrese un número: "))
for i in range(1, 11):
    print(f"{numero} x {i} = {numero * i}")
```



Ciclo For (Secuencia)

Sintaxis:

```
for variable in secuencia:
# Código que se ejecuta en cada iteración
```

Ejemplo:

```
palabra = "Python"
for letra in palabra:
    print(letra)
```

```
numeros = 123456789
for numero in str(numeros):
    print(numero)
```



Ciclo While

El bucle while se ejecuta mientras una condición sea True.

Sintaxis:

```
condicion = valor_inicio
while condicion:
    # Código que se ejecuta mientras la condición sea verdadera
    condicion = valor_actualizacion
```

Operadores Asignación



Se usan para asignar valores a variables.

Operador	Equivalente a	Ejemplo
=	a = b	a = 5
+=	a = a + b	a += 3
-=	a = a - b	a -= 2
*=	a = a * b	a *= 4
/=	a = a / b	a /= 3
//=	a = a // b	a //= 2
%=	a = a % b	a %= 3
**=	a = a ** b	a **= 2





El bucle while se ejecuta mientras una condición sea True.

Ejemplo:

```
condicion = 5
while condicion <= 20:
    print(condicion)
    condicion += 5</pre>
```

```
contador = 20
while contador >= 0:
    print(contador)
    contador -= 2
```



Contador / Acumulador

Los acumuladores y contadores son variables utilizadas en los bucles para almacenar valores o contar iteraciones.

- Un contador es una variable que se incrementa en una cantidad fija (generalmente +1) en cada iteración de un bucle.
- Un acumulador es una variable que se incrementa en valores variables (por ejemplo, sumando los números ingresados por el usuario).

Concepto	Función	Ejemplo
Contador	Cuenta la cantidad de iteraciones.	contador += 1
Acumulador	Suma valores durante el bucle.	acumulador += valor



Contador / Acumulador

Ejemplo:

```
contador = 1 # Para contar las iteraciones
acumulador = 0 # Para almacenar la suma
while contador <= 5:
   num = int(input(f"{contador}. Ingrese el número: "))
   acumulador += num # Suma los valores ingresados
    contador += 1 # Incrementa el contador
print(f"La suma total de los {contador-1} números ingresados es:
{acumulador}")
```



Ejercicio While

Trabajas en una empresa y debes calcular el sueldo semanal de los empleados basado en las horas trabajadas. Un sistema solicita la cantidad de horas trabajadas por cada empleado hasta que se introduzca un número negativo para finalizar el proceso.



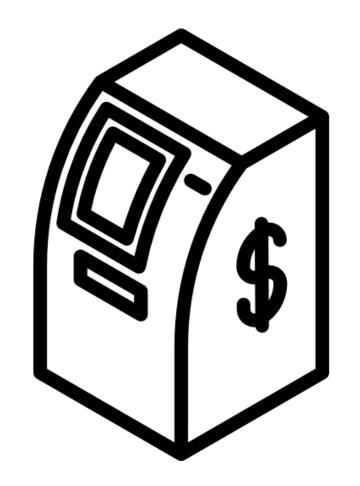


Contador / Acumulador

Ejercicio:

Desarrolla un programa en Python que simule el funcionamiento de un cajero automático.

El usuario tendrá un saldo inicial de \$1000 y podrá realizar retiros de dinero hasta que su saldo llegue a \$0 o decida salir ingresando 0.





Contador / Acumulador

Solución:

```
saldo = 10
cantidad = -1
while cantidad != 0 and saldo > 0:
    cantidad = float(input("Ingrese la cantidad a retirar (o 0 para salir): "))
    if cantidad > saldo:
        print("No tienes suficiente saldo.")
    elif cantidad < 0:
        print("No puedes retirar cantidades negativas.")
    else:
        saldo -= cantidad
        print(f"Tu saldo actual es de ${saldo}")</pre>
```



Control de Flujo

Declaraciones



Python proporciona tres instrucciones para modificar el flujo de ejecución dentro de los bucles (for y while):

Break

Permite detener el ciclo incluso si la condición es verdadera

Continue

Permite
detener la
iteración
actual y
continuar con
la siguiente

Pass

No hace nada; se usa como marcador de posición.

Declaración Break



WHILE ←

```
# Break en una estructura While
i = 1
while i < 6:
    #print (i)
    if (i == 4):
        break
    i += 1
print ("Finalizo en la Iteracion: ",i)</pre>
```

```
# Break en una estructura For
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in fruits:
    if x == "banana":
        break
    print(x)
```



Declaración Continue



WHILE ←

```
# Break en una estructura While
i = 0
while i < 6:
    i += 1
    if i == 3:
        continue
    print(i)</pre>
```

```
# Break en una estructura While
fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
for x in fruits:
    if x == "banana":
        continue
    print(x)
```





Ejercicio Break, continue, pass

Se requiere una aplicación para validar la contraseña y permitir el acceso al sistema:

- El usuario tiene 3 intentos para ingresarla correctamente. Si se agotan los intentos, se bloquea el acceso.
- Si la contraseña es incorrecta, se le pide que la ingrese nuevamente.
- Si la contraseña es correcta, se otorga acceso y se finaliza el programa.





Estructura de Casos Switch



GRACIAS

Presentó: Alvaro Pérez Niño Instructor Técnico

Correo: aperezn@sena.edu.co

http://centrodeserviciosygestionempresarial.blogspot.com/

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270 Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co