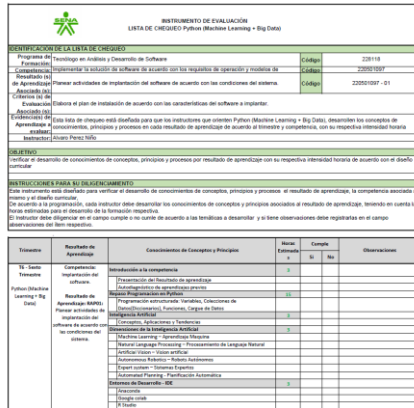




ACTA No. 01		
<b>NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN:</b> Concertación del plan de trabajo de la competencia de Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia ( <i>PYTHON (MACHINE LEARNING + BIG DATA)</i> ) para la Ficha de Caracterización con No. 3010090 de ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE.		
<b>CIUDAD Y FECHA:</b> 09 de octubre de 2025	<b>HORA INICIO:</b> 06:00	<b>HORA FIN:</b> 07:30
<b>LUGAR Y/O ENLACE:</b> Calle 51 N° 57 - 70 AV. del Ferrocarril. Torre Norte – Complejo Central. Medellín, Antioquia	<b>DIRECCIÓN / REGIONAL / CENTRO:</b> Centro de Servicios y Gestión Empresarial del SENA Regional Antioquia	
<b>AGENDA O PUNTOS PARA DESARROLLAR:</b> <div>1. Socialización de la Lista de Chequeo (Competencia – Resultados de Aprendizaje – Temáticas)</div> <div>2. Socialización del plan de trabajo concertado con el aprendiz (Actividades – Fechas de entrega)</div> <div>3. Socialización de la guía de aprendizaje establecida para el RAP y Competencia de aprendizaje establecida.</div> <div>4. Socialización de las reglas de convivencia en el ambiente de aprendizaje</div>		
<b>OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN:</b> Concertar las acciones pedagógicas a desarrollar con los aprendices, relacionadas con el plan de actividades, tipos de evidencias, fechas y entregables del resultado de aprendizaje Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia ( <i>PYTHON (MACHINE LEARNING + BIG DATA)</i> ).		
<b>DESARROLLO DE LA REUNIÓN</b>		
Siendo las 06:10 horas, se da inicio a la sesión de formación con un saludo cordial por parte del instructor Alvaro Pérez Niño a los aprendices asistentes del programa de Análisis y Desarrollo de Software con No. de Ficha 3010090, donde se socializan los siguientes ítems: <div>1. Se realizó la socialización de la Lista de Chequeo (Competencia – Resultados de Aprendizaje – Temáticas) a desarrollar en la competencia de Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia (<i>PYTHON (MACHINE LEARNING + BIG DATA)</i>) y el RAP Planear actividades de implantación del software de acuerdo con las condiciones del sistema.</div>		

[illegible]

- 

## 1. IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- BN

GFP-F-135 VOW



### 3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Descripción de la(s) Actividad(es)

### 3.1 Actividades de reflexión inicial: Datos que cuentan historias

- Posteriormente, cada grupo expone la infografía o poster digital generado.



Estrategias o técnicas didácticas activas:

- Aprendizaje Basado en Problemas (ABP) y discusión en pequeños grupos.

**Materiales de apoyo:**

**Materia de apoyo:**

- El Mundo de los Datos. (s.f.). El Mundo de los Datos. Recuperado de <https://elmundodelosdatos.com/>
- Domo. (2025). Data Never Sleeps: AI Edition 2025 [Infografía]. Domo. <https://www.domo.com/es/learn/infographic/data-never-sleeps-ai-edition-2025>

Duración de la actividad: 02 horas.


3.2 Actividades de contextualización e identificación de conocimientos necesarios para el aprendizaje: Data Sprint — Quiz de Ciencia de Datos<sup>9</sup>.

aprendiz.

**Ambiente requerido:** Ambiente de pluri tecnológico con ventilación, mobiliario ergonómico, iluminación, acceso a Internet, computadores de escritorio y/o portátil, pantalla y/o televisor para proyectar y acceso a la plataforma LMS.

- GOR-F-084V01



		<b>SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA</b> PLAN DE TRABAJO CONCERTADO CON EL APRENDIZ		Fecha: 8/10/2025	
Programa de Formación:		ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE		Instructor: ALVARO PEREZ NIÑO	
Número de Ficha: 3010090		Proyecto: Desarrollo de Software Empresarial Innovador Alineado con las Políticas y Estrategias Gubernamentales Locales y Nacionales.		Fase: ANALIZAR	

PLAN DE TRABAJO									
N°	Nombre del Aprendiz	Actividades de aprendizaje a desarrollar	Forma de entrega de la actividad		Fecha de entrega			Entregó	
			Físico	Digital	Día	Mes	Año	SI	NO
1		Actividad No.01: Programación en Python para Ciencia de Datos		X	21	10	2025		
2		Actividad No.02: Análisis de Grandes Volúmenes de Datos		X	31	10	2025		
3		Actividad No.03: Modelos de Inteligencia Artificial		X	21	11	2025		
4		Actividad No.04: Despliegue de APP de IA		X	5	12	2025		
5		Proyecto de Inteligencia Artificial		X	12	12	2025		
ULTIMO BINGLON									

3. Se realizó la socialización de las reglas de convivencia en el ambiente de aprendizaje para contar con un ambiente de trabajo colaborativo armónico. Las cuales están relacionadas con:

- Aplicación del manual de convivencia del aprendiz conforme a sus responsabilidades (derechos y deberes).
- Uso apropiado de los dispositivos móviles personales (Estar en vibración, únicamente su uso en caso de emergencia o situaciones complejas).
- Uso de redes sociales únicamente como medio de consulta o información académica para la generación de conocimiento.
- Buen trato – con respeto entre cada uno de los miembros: aprendices, instructores y administrativos.
- Las actividades deben ser entregadas en las fechas establecidas, no serán recibidas en fechas diferentes y únicamente son admitidas en la Plataforma LMS de la entidad y no por otro medio de comunicación.
- No se admite el plagio de información o la no referencia de la información utilizada para el desarrollo de las evidencias de aprendizaje.
- Las inasistencias a las sesiones de clase deben estar soportadas bajo un documento que valide el proceso tales como médicas, laborales, entre otras mediante comunicación electrónica de manera anticipada o en la fecha del suceso.
- Se permite el uso de herramientas de IA para apoyar el desarrollo de las actividades formativas, siempre que el aprendiz pueda sustentar y explicar el trabajo realizado. El uso sin comprensión ni justificación será considerado plagio académico y se aplicarán las medidas correspondientes según el reglamento institucional.
- El ambiente de aprendizaje debe permanecer ordenado y aseado todo el tiempo.



- Los equipos tecnológicos deben ser verificados al inicio y finalización de la sesión de clase al igual que el buen trato de estos para garantizar su buen estado y funcionamiento.
  - La sesión de clase inicia a las 06:05 horas y finaliza a las 07:30 horas. Adicionalmente.
  - No se permite el consumo o venta o distribución de alimentos en el ambiente de formación.
  - Solo se permite el consumo de líquidos diferentes a agua en el ambiente de clase según las condiciones climáticas.
4. Se resolvieron dudas e inquietudes expuestas por los aprendices en relación con cada uno de los ítems expuestos, las cuales fueron resueltas en su totalidad durante la sesión de clase, sin ninguna inconformidad.

#### **CONCLUSIONES**

Se realizó la concertación de las acciones pedagógicas a desarrollar con los aprendices, relacionadas con el plan de actividades, tipos de evidencias, fechas y entregables del resultado de aprendizaje Planear actividades de implantación del software de acuerdo con las condiciones del sistema (PYTHON (MACHINE LEARNING + BIG DATA)); sin novedades por parte de los aprendices y el instructor.

#### **ESTABLECIMIENTO Y ACEPTACIÓN DE COMPROMISOS**

*(El establecimiento y aceptación de compromisos serán formados por el instructor y por el aprendiz líder de la ficha)*

<b>ACTIVIDAD /DECISIÓN</b>	<b>FECHA</b>	<b>RESPONSABLE</b>	<b>FIRMA</b>
Dar cumplimiento al contenido establecido en la Lista de Chequeo de la Competencia	Cuarto Trimestre de 2025	Instructor Técnico Alvaro Pérez Niño	
Presentar las actividades del plan de trabajo concertado en las fechas establecidas.	Cuarto Trimestre de 2025	Aprendices de la Ficha – Aprendiz Líder.	
Dar cumplimiento a lo establecido en la guía de aprendizaje	Cuarto Trimestre de 2025	Instructor Técnico Alvaro Pérez Niño	
Dar cumplimiento a las reglas de convivencia en el ambiente de aprendizaje establecidas.	Cuarto Trimestre de 2025	Instructor Técnico Alvaro Pérez Niño y Aprendices de la	



		Ficha - Aprendiz Líder.	
<b>ASISTENTES Y APROBACIÓN DECISIONES</b>			
<b>NOMBRE</b>	<b>DEPENDENCIA</b>	<b>FIRMA</b>	
Alvaro Pérez Niño	Instructor Técnico CESGE		
	Aprendiz Líder de la Ficha 3010090		